

Nom: Sexe: Âge: Description:	— Peuple : ——	Joueur Métie	
123 Voies (SS) Avantages (8)		nges 🕲 Ét	at de santé
<u>~</u> 1		Bon	00000
Combativité:		Moyen	-1 00000
Empathie:		Grave	-2 0000
Créativité:	Désavan	Tages Critiqu	e -3 0000
n		Agonie	O
Raison : Idéal :			Vigueur: Survie:
Artisanat OOOOO+(CRÉA:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	Domaines & Magience OOOOO+(RAI:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	Disciplines Description OOOOO+(RAI:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	Représentation OOOO+(CRÉA:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:
Combat au C. OOOO+(COMB:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	Malus: Disc: Disc: Disc:	Drière OOOO+(IDÉ:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	Science OOOO+(RAI:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:
OOOO+(EMP:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	OOOO+(EMP:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	© Processes OOOO+(COMB:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:	OOOO+(COMB:) Bonus: Malus: Disc: Disc: Disc:
& Érudizion	@ Occultisme	@ Relation	Voyage
O O O O O + (RAI:) Bonus: Malus: Disc:	OOOOO+(RAI:) Bonus: Malus: Disc:	OOOOO+(EMP:) Bonus: Malus: Disc:	OOOOO+(EMP:) Bonus: Malus: Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc:

dom: dom: dom: dom: dom: potentiel:	# Standard Att: Def: Rap: # Offensive Att: Def: Rap: # Défensive Att: Def: Rap: # Rap: # Rapide Att: Def: Rap: # Rapide Att: Def: Rap: # Rapide Att: Def: Rap: # Mouvement Att: Def: Rap:	Défense: 000000 Rapidizé: 00000 Armure:
Équipement		Trésor Braise Azur Givre Objets précieux
Artefact		Ressources 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000
Rindath Score: Ogham:	Exaltation Score: **Miracles majeurs:	Flux minéral
	** Miracles mineurs:	Flux organique

Distoire	Lieu de naissance : Revers :	Classe sociale :
Santé ment	cale	The suppose
Résistance mentale :		and the second s
TRAUMA: OOOO	Symptôme Syndrome OOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOOO	Folie 0000
	00000 00000 0	
Désordre :	Acc./Aff.:	The second of th
Séquelles :	Aptitude Spé. :	
Conscience: Ins Traits de caractère:	tinct: Orientation:	Passion: Subversion: Émotivité: Doute: Culpabilité:
	es d'Expérience :	