

PRACTICO 8

lunes, 16 de octubre de 2023 15:37

TPs/trabajos/07-servidor-build. Jenkins ChatGPT localhost

localhost:8080

Introducing ChatGPT Mi unidad - Google... New chat Chat Gpt Find The Best AI To... Zhu-jiatong/ESP32... Raspberry Pi Pico...

Getting Started

Usuario

benja

Contraseña

....

Confirma la contraseña

....

Nombre completo

benja

Dirección de email

benjaminangelone@gmail.com

Jenkins 2.414.2

Skip and continue as admin

Save and Continue

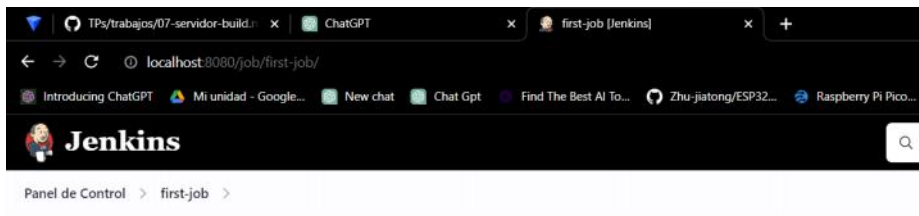
	Name	Image	Status	CPU (%)	Port(s)	Last started	Actions
	<div>jenkins</div> <div>ff3d10d76ed9</div>	jenkins-with-dotnetcore	Running	0.17%	50000:50000 <a>Show all ports (2)	43 minutes ago	<div></div> <div></div> <div></div>

Getting Started

Jenkins is ready!

Your Jenkins setup is complete.

Start using Jenkins



Proyecto first-job

Estado Actual

Cambios

Zona de Trabajo

Construir ahora

Configurar

Borrar Proyecto

Rename

Enlaces permanentes

Historia de tareas **Tendencia** ▾

Filter builds... /

#1 16 oct. 2023 20:22

Atom feed Para Todos

Atom feed para los errores

#1 16 oct. 2023 20:22

Atom feed Para Todos

Atom feed para los errores

✓ Salida de consola

```
Started by user benja
Running as SYSTEM
Building in workspace /var/jenkins_home/workspace/first-job
[first-job] $ /bin/sh -xe /tmp/jenkins7659946554965329615.sh
+ date +%Y-%m-%d %H:%M:%S
+ current_datetime=2023-10-16 20:25:14
+ echo La fecha y hora actual es: 2023-10-16 20:25:14
La fecha y hora actual es: 2023-10-16 20:25:14
Finished: SUCCESS
```

Luego el pipeline

✓ Salida de consola

```
Started by user benja
[Pipeline] Start of Pipeline
[Pipeline] node
Running on Jenkins in /var/jenkins_home/workspace/hello-world
[Pipeline] {
[Pipeline] stage
[Pipeline] { (Hello)
[Pipeline] echo
Hello World
[Pipeline] }
[Pipeline] // stage
[Pipeline] }
[Pipeline] // node
[Pipeline] End of Pipeline
Finished: SUCCESS
```

Pipeline de git



Build #1 (16 oct. 2023 20:30:49)

Conservar esta ejecución para siempre



añadir descripción

Started 57 Seg ago

Took 16 Seg



Iniciado por el usuario [benja](#)



Revision: 6726ce58a1894af134cd22fcfb7ecb38ad9444

Repository: <https://github.com/ingsoft3ucc/SimpleWebAPI>

- refs/remotes/origin/main

En mi proyecto da error

Panel de Control > git-netcore-job > #6 > Salida de consola



Estatus



Cambios



Console Output



View as plain text



Editar información de la ejecución



Delete build '#6'



Git Build Data



Ejecución previa



Salida de consola

```
Started by user benja
Running as SYSTEM
Building in workspace /var/jenkins_home/workspace/git-netcore-job
The recommended git tool is: NONE
using credential e9b308ea-0d1d-4b51-b73e-5686e000b41b
> git rev-parse --resolve-git-dir /var/jenkins_home/workspace/git-netcore-job/.git # timeout=10
Fetching changes from the remote Git repository
> git config remote.origin.url https://github.com/BenjAngelone/ingedesw3practic7.git # timeout=10
Fetching upstream changes from https://github.com/BenjAngelone/ingedesw3practic7.git
> git --version # timeout=10
> git --version # 'git version 2.39.2'
using GIT_ASKPASS to set credentials
> git fetch --tags --force --progress -- https://github.com/BenjAngelone/ingedesw3practic7.git +refs/heads/*:refs/remotes/origin/* # timeout=10
Seen branch in repository origin/main
Seen 1 remote branch
> git show-ref --tags -d # timeout=10
Checking out Revision 6023c000df50e97a7fb76a594dba8c6aa0f35660 (origin/main)
> git config core.sparsecheckout # timeout=10
> git checkout -f 6023c000df50e97a7fb76a594dba8c6aa0f35660 # timeout=10
Commit message: "hola"
First time build. Skipping changelog.
[git-netcore-job] $ dotnet build

Welcome to .NET 7.0!
-----
SDK Version: 7.0.402
```

SDK Version: 7.0.402

Telemetry

The .NET tools collect usage data in order to help us improve your experience. It is collected by Microsoft and shared with the community. You can opt-out of telemetry by setting the DOTNET_CLI_TELEMETRY_OPTOUT environment variable to '1' or 'true' using your favorite shell.

Read more about .NET CLI Tools telemetry: <https://aka.ms/dotnet-cli-telemetry>

Installed an ASP.NET Core HTTPS development certificate.
To trust the certificate run 'dotnet dev-certs https --trust' (Windows and macOS only).
Learn about HTTPS: <https://aka.ms/dotnet-https>

Write your first app: <https://aka.ms/dotnet-hello-world>
Find out what's new: <https://aka.ms/dotnet-whats-new>
Explore documentation: <https://aka.ms/dotnet-docs>
Report issues and find source on GitHub: <https://github.com/dotnet/core>
Use 'dotnet --help' to see available commands or visit: <https://aka.ms/dotnet-cli>

MSBuild version 17.7.3+8ec440e68 for .NET

MSBUILD : error MSB1003: Specify a project or solution file. The current working directory does not contain a project or solution file.

.NET Command Completed - **Exit Code: 1**

ERROR: Command execution completed with return code 1.
Finished: FAILURE

Explicar por qué no es posible tener un WebHook:

Un WebHook es un mecanismo mediante el cual un sistema externo puede notificar a Jenkins sobre eventos específicos, como un nuevo commit en un repositorio. Sin embargo, para que los WebHooks funcionen, Jenkins debe ser accesible desde Internet, y generalmente, se requiere una configuración de red y seguridad específica.

En un entorno local o privado, es posible que no se permita la configuración de WebHooks debido a restricciones de seguridad o limitaciones en la infraestructura de red. Además, configurar y mantener WebHooks puede ser más complejo que simplemente usar polling, especialmente en entornos más cerrados.

Explicar la Diferencia con Ejecutar Periódicamente:

La principal diferencia radica en cómo se activa la ejecución del trabajo:

Ejecución Periódica (Polling):

Jenkins verifica periódicamente el repositorio en busca de cambios (commits) según la expresión cron configurada.

Puede ser menos reactivo, ya que depende de los intervalos de tiempo definidos.
Ejecución con WebHook:

Jenkins es notificado inmediatamente por un evento en el repositorio, como un nuevo commit.
Es más reactivo y puede iniciar las construcciones de manera más rápida después de que ocurre un cambio.