

```
Benja@BenjaPC: ~/MINOW64/c/Usuarios/Benja
$ dotnet new nunit -n MISimpleAppTests
Al crear esta plantilla, se realizaron cambios en los archivos existentes:
Sobrescribir: ./MISimpleAppTests.csproj
Sobrescribir: ./GlobalUsings.cs
Sobrescribir: ./UnitTests1.cs

Para crear la plantilla de todos los modos, ejecute el comando con la opción '--force'
$ dotnet new nunit -n MISimpleAppTests --force

Para obtener más información sobre el código de salida, consulte https://aka.ms/templating-exit-codes#3

Benja@BenjaPC: ~/MINOW64/c/Usuarios/Benja
$ dotnet new nunit -n MISimpleAppTests --force
La plantilla "Nunit 3 Test Project" se creó correctamente.

Procesando acciones posteriores a la creación...
Restaurando c:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj:
Determinando los proyectos que se van a restaurar...
Se ha restaurado C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj (en 5.31 min).
Restauración realizada correctamente.

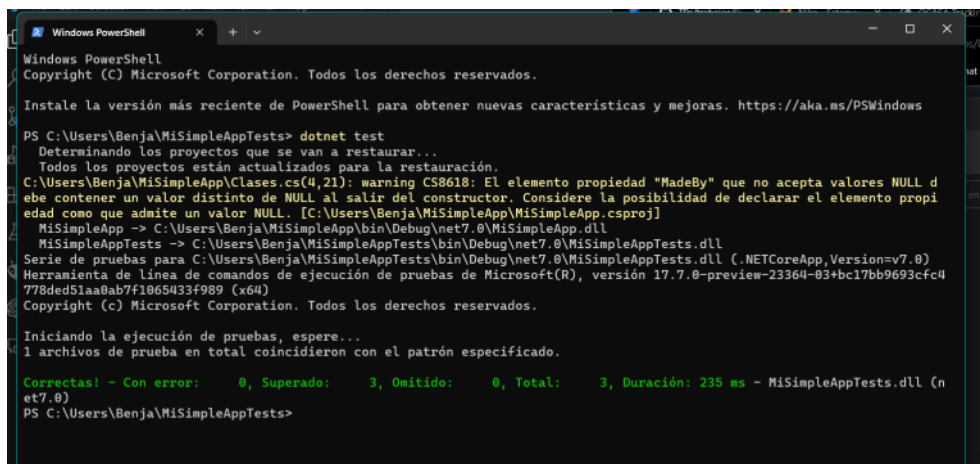
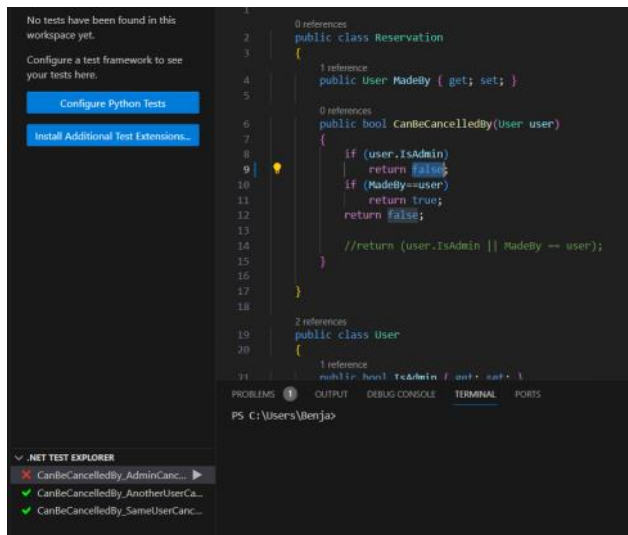
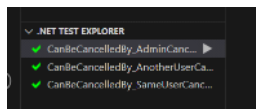
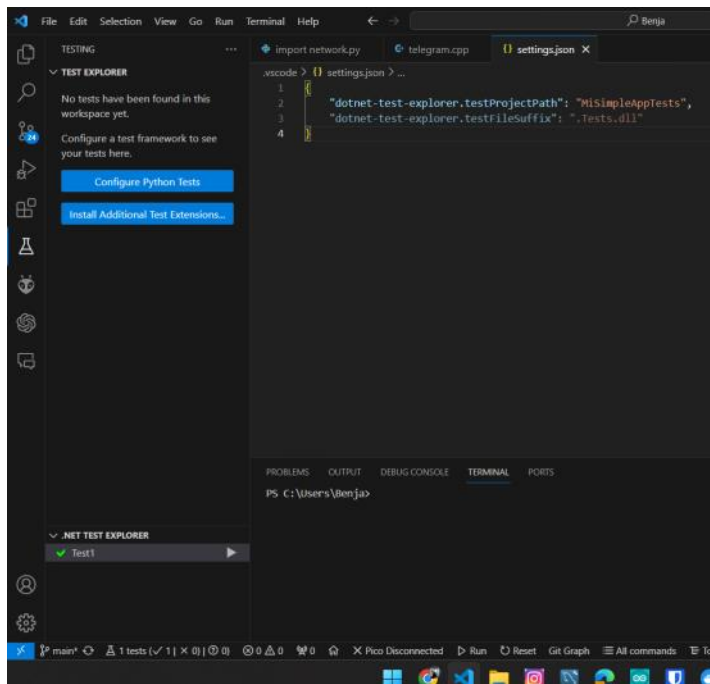
Benja@BenjaPC: ~/MINOW64/c/Usuarios/Benja
$ cd MISimpleAppTests
$ dotnet add package Nunit
$ dotnet add package Nunit.ConsoleRunner
$ dotnet add reference ../MISimpleApp/MISimpleApp.csproj
$ cd ..
$ dotnet build
Determinando los proyectos que se van a restaurar...
Writing C:\Users\Benja\AppData\Local\Temp\tmp38D.tmp
Info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for code signing.
Info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for timestamping.
Info: Agregando PackageReference para el paquete "Nunit" al proyecto "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: GET https://api.nuget.org/v3/registrations-gz-serve2/nunit/index.json
Info: OK https://api.nuget.org/v3/registrations-gz-serve2/nunit/index.json 175 ms
Info: Restaurando paquetes para C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj...
Info: El paquete "Nunit" es compatible con todos los marcos de trabajo especificados del proyecto "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: Se actualizó PackageReference para la versión "3.13.3" del paquete "Nunit" en el archivo "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: El archivo de recursos no ha cambiado, así que se omitirá su escritura. Ruta de acceso: C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\obj\project.assets.json
Log: Se ha restaurado C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj (en 299 ms).
Determinando los proyectos que se van a restaurar...
```

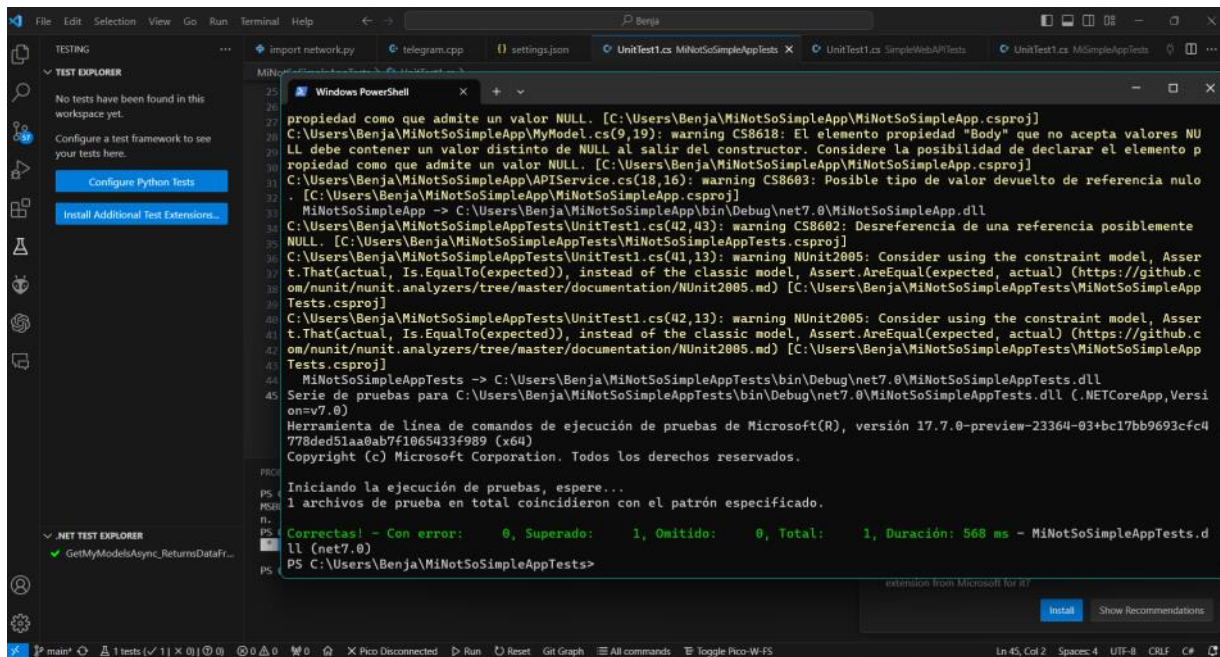
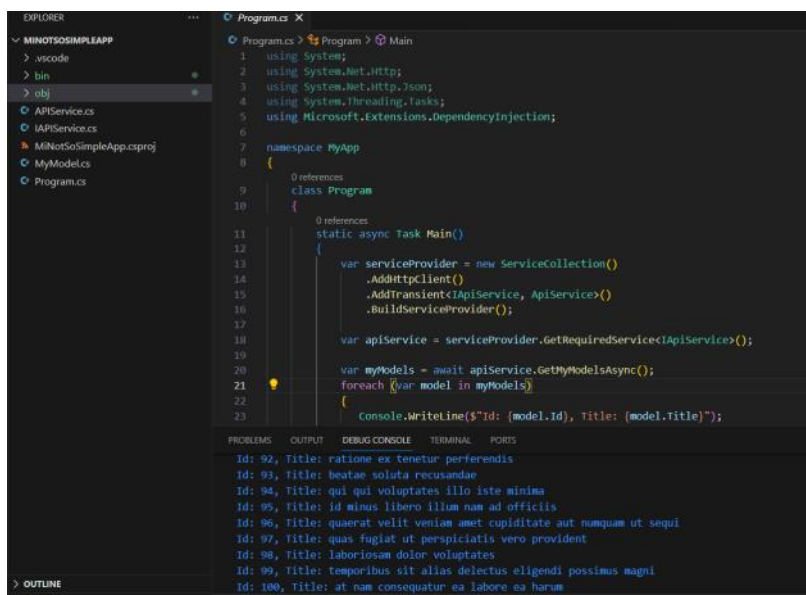
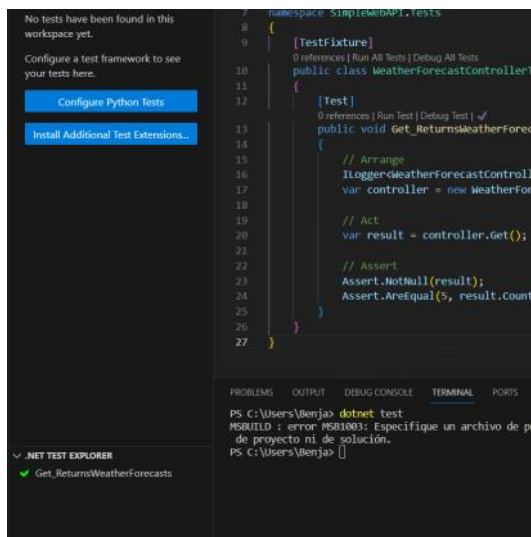
```
Benja@BenjaPC: ~/MINOW64/c/Usuarios/Benja
$ cd MISimpleAppTests

Benja@BenjaPC: ~/MINOW64/c/Usuarios/Benja/MISimpleAppTests
$ dotnet add package Nunit
Determinando los proyectos que se van a restaurar...
Writing C:\Users\Benja\AppData\Local\Temp\tmp173.tmp
Info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for code signing.
Info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for timestamping.
Info: Agregando PackageReference para el paquete "Nunit" al proyecto "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: CACHE https://api.nuget.org/v3/registrations-gz-serve2/nunit/index.json
Info: Restaurando paquetes para C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj...
Info: El paquete "Nunit" es compatible con todos los marcos de trabajo especificados del proyecto "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: Se actualizó PackageReference para la versión "3.13.3" del paquete "Nunit" en el archivo "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: Escribiendo el archivo de recursos en el disco. Ruta de acceso: C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\obj\project.assets.json
Log: Se ha restaurado C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj (en 268 ms).

Benja@BenjaPC: ~/MINOW64/c/Usuarios/Benja/MISimpleAppTests
$ dotnet add package Nunit.ConsoleRunner
Determinando los proyectos que se van a restaurar...
Writing C:\Users\Benja\AppData\Local\Temp\tmp3683.tmp
Info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for code signing.
Info: X.509 certificate chain validation will use the default trust store selected by .NET for timestamping.
Info: Agregando PackageReference para el paquete "Nunit.ConsoleRunner" al proyecto "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: CACHE https://api.nuget.org/v3/registrations-gz-serve2/nunit.consolerunner/index.json
Info: Restaurando paquetes para C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj...
Info: El paquete "Nunit.ConsoleRunner" es compatible con todos los marcos de trabajo especificados del proyecto "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: Se actualizó PackageReference para la versión "3.16.3" del paquete "Nunit.ConsoleRunner" en el archivo "C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj".
Info: El archivo de recursos no ha cambiado, así que se omitirá su escritura. Ruta de acceso: C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\obj\project.assets.json
Log: Se ha restaurado C:\Users\Benja\MISimpleAppTests\MISimpleAppTests.csproj (en 209 ms).

Benja@BenjaPC: ~/MINOW64/c/Usuarios/Benja/MISimpleAppTests
$ dotnet add reference ../MISimpleApp/MISimpleApp.csproj
El proyecto ya tiene una referencia a "../MISimpleApp/MISimpleApp.csproj".
```





Este código es un ejemplo de una prueba unitaria utilizando NUnit y Moq en el contexto de un servicio de API. Aquí hay una explicación línea por línea:

```

1. **ServiceCollection** y
   **ServiceProvider**

var serviceCollection = new
ServiceCollection();
var serviceProvider =
serviceCollection.BuildServiceProvider();

Estas líneas crean una colección de
servicios (**ServiceCollection**) y luego
construyen un proveedor de servicios
(**ServiceProvider**) a partir de esa

```

colección. Los servicios son utilizados para configurar y construir objetos necesarios para la prueba.

## 2. \*\*Configuración del Mock del Cliente HTTP:\*\*

```
var mockResponse = new
HttpResponseMessage(HttpStatusCode.
OK)
{
    Content = new
StringContent("{\"id\":\"UserId\":1,\"id\":
1,\"Title\":\"Test Title\", \"Body\":
\"Test Body\"}");
};

var mockHttpMessageHandler = new
Mock<HttpMessageHandler>();
mockHttpMessageHandler.Protected()
.Setup<Task<HttpResponseMessage>>("SendAsync",
ItExpr.IsAny<HttpRequestMessage>(),
ItExpr.IsAny<CancellationToken>())
.ReturnsAsync(mockResponse);
```

Aquí, se crea un objeto 'HttpResponseMessage' simulado que contiene datos de respuesta simulados. Luego, se configura un mock de 'HttpMessageHandler' utilizando Moq. Este mock se encarga de interceptar las llamadas a 'SendAsync' del cliente HTTP y devolver la respuesta simulada en lugar de realizar una solicitud real.

## 3. \*\*Configuración del Servicio y la Inyección de Dependencias:\*\*

```
serviceCollection.AddTransient<ApiService>(_ => new ApiService(new
HttpClient(mockHttpMessageHandler.Object)));
var serviceProvider =
serviceCollection.BuildServiceProvider();
```

Se configura el servicio 'ApiService' para que utilice una instancia de 'HttpClient' que utiliza el 'HttpMessageHandler' mock. Esto asegura que, cuando se realice una solicitud HTTP a través del servicio, se utilizará el mock en lugar de hacer una solicitud real.

## 4. \*\*Creación del Objeto a Probar:\*\*

```
var apiService =
serviceProvider.GetRequiredService<ApiService>();
```

Se obtiene una instancia del servicio que se va a probar, que en este caso es 'ApiService'.

## 5. \*\*Act:\*\*

```
var result = await
apiService.GetMyModelsAsync();
```

Se llama al método que se está probando, en este caso, 'GetMyModelsAsync' del servicio.

## 6. \*\*Assert:\*\*

```
Assert.IsNotNull(result);
Assert.AreEqual(1, result.Count());
Assert.AreEqual("Test Title",
result.FirstOrDefault().Title);
```

Se realizan afirmaciones para verificar que el resultado de la llamada al servicio es el esperado. En este caso, se verifica que el resultado no sea nulo, que haya un elemento en la lista y que el título del primer elemento sea "Test Title".

En resumen, el código utiliza Moq para simular las respuestas del cliente HTTP, permitiendo que las pruebas se centren en el comportamiento del servicio sin depender de la comunicación real a través de la red.

