

SIMULADOR GRÁFICO DE DISPOSITIVOS DOMÓTICOS V1.0

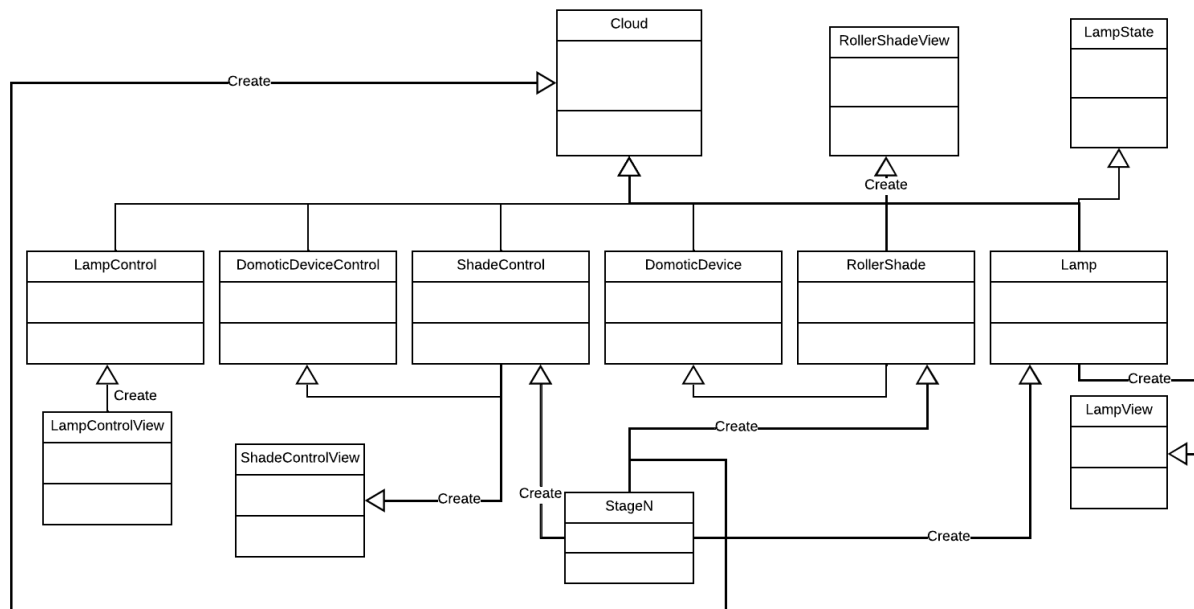
Verisón hecha por:

- Catalina Zelaya
- Benjamín Lillo
- Diego Alfaro
- Gustavo

INSTRUCCIONES DE EJECUCIÓN

- 1) Se utiliza la dirección ... \StageN, donde N=1,2,3,4 representa el número de etapa de la entrega. En la cuarta de ellas se aprecia la funcionalidad completa del código.
- 2) Se ejecuta en Aragorn, o bien en el símbolo del sistema, el comando "make run". Lo anterior permite compilar en java y crear los archivos .class necesarios para la posterior ejecución.
- 3) En la ventana se aprecia la interfaz de control de los dispositivos domóticos, la cual se detalla en la siguiente sección.

DIAGRAMA UML



TRES DIFICULTADES DE DESARROLLO

Durante el desarrollo del presente código, se presentaron las siguientes 3 dificultades:

- 1) En el caso de JavaFX, fue muy aparatoso y complicado poder instalar el JDK adecuadamente para empezar a diseñar el código.
- 2) El trabajo colaborativo fue difícil, ya que resultaba difícil ponernos de acuerdo para trabajar en un mismo día, y coordinar reuniones fue complicado por la misma razón.
- 3) El manejo de los makefile.

INTERFAZ DE USUARIO

La interfaz de la ventana mostrada al ejecutar el código, se separa en dos secciones de control:

- I. Sección de Cortinas: en esta parte mostrada en el lado izquierdo de la ventana, las flechas izquierda/derecha permiten seleccionar el canal de la Roller Shade a controlar, mientras que las flechas arriba/abajo permiten subir y bajar la cortina en la interfaz gráfica, además de hacerlo mediante software.
- II. Sección de Lámparas: Existe una barra de números que permite elegir el canal de la lámpara a controlar. Por otra parte, el botón grande power permite encender y/o apagar la lámpara del canal especificado, además, los sliders sirven para ajustar el color de la lámpara específica en los colores RGB.

AYUDA Y SUGERENCIAS

En caso de presentarse algún problema, el equipo estará pendiente de solucionarlas y corregir posibles errores. Para lo anterior, por favor contactar a benjamin.lillo@usm.cl

