

Taller 2 - ICC713

Se le entrega parte de un software que debe recomendar un juego al usuario en base a unas preguntas. El software está en este repositorio:

<https://github.com/JorgeSilva7/Taller2-icc713-2-2023>

Como se puede notar, son 3 archivos JSON que son cargados en el archivo load-games.js en donde cada archivo queda cargado en su respectiva variable. Se espera que usted realice lo siguiente con este archivo:

- Recomendar 2 juegos para una consola, esto debe ser en el formato (3pts):
 - Nombre juego - Consola - Género del juego
- Recomendar 3 juegos para un género, esto debe ser en el formato (5pts):
 - Nombre juego - Consola - Género del juego
- Recomendar 1 juego para una consola y género específico, esto debe ser en el formato (3pts):
 - Consola - Género del juego - Nombre juego
- Buscar un juego por su nombre, el nombre debe ser ingresado de cualquier forma y debe encontrar el juego con el nombre exacto (sin considerar mayúsculas o minúsculas, esto quiere decir que puedo buscar God of war o god Of WAR y debe encontrar el juego para ambos casos). (8pts) Esto debe responder:
 - Si fue encontrado: Consola - Género del juego
 - Si no fue encontrado: Juego no encontrado en nuestra base de datos
- Obtener listado de juegos de un género en particular, cada objeto del listado debe contener (15pts):
 - Nombre (name, string)
 - Consola (video console, string)
 - Género (genre, string)
 - ¿Es multigenero? (isMultiGenre, boolean) si es mayor a 1 género

Entregar su respuesta en un repositorio por grupo. Cada grupo puede ser de 1 persona hasta 3 personas. Indicar el nombre de los integrantes en el README o comentado en el archivo.

Sus funciones deben ser generales, deben permitir lo que se expresa en cada punto. Se recomienda definir las entradas a cada función de manera global para que así cambiando esa variable la función ya realice otra cosa. Ej:

// Definimos la variable global constante

```
const consoleForTwoGamesPerConsoleRecommender = 'PS2'
```

// Se crea la función que permite ingresar la consola por parámetro

```
function twoGamesPerConsole( console ) {
```

```
    ...  
}
```

// Se usa la función otorgando la variable global. Así a la siguiente vez puedo cambiar la variable global por ejemplo a N64 y ya funcionaria con esta nueva consola.

```
twoGamesPerConsole(consoleForTwoGamesPerConsoleRecommender);
```