

Processing intro

CODING PIRATES DIKU

September 5, 2016

Streg-tegninger

Tast følgende eksempel ind:

```
ellipse(200, 200, 150, 150);  
ellipse(135, 125, 75, 75);  
ellipse(260, 130, 75, 75);
```

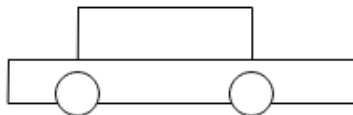
Eller prøv i stedet:

```
rect(50, 100, 300, 200);  
ellipse(200, 200, 100, 100);  
rect(270, 110, 70, 40);  
rect(70, 95, 30, 5);
```

Eller:

```
triangle(200, 150, 250, 280, 150, 280);  
ellipse(200, 115, 70, 70);  
  
line(183, 191, 146, 174);  
line(217, 191, 254, 174);  
line(180, 280, 180, 300);  
line(220, 280, 220, 300);
```

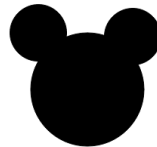
Prøv at tegne en bil:



Farver

Farvelæg tegningerne med `fill`-kommandoen. Det handler om at sætte `fill` ind det rigtige sted!

```
fill(0,0,0); // sort          fill(0,0,255); // blå
fill(255,0,0); // rød         fill(255,255,255); // hvid
fill(0,255,0); // grøn       fill(0,255,255); // gul
```



Prøv også kommandoen:

```
noStroke();
```

Opgaver

- Kan du tegne en blomst?



- En pingvin?



- Pikachu?

