

Animation i Processing

CODING PIRATES DIKU

16. september 2016

Byg en by!

Først en bil:

```
var bilBredde = 50;
var bil = function(xpos) {
  ... tegnekode til bil ...
  ... brug bilBredde ..
};

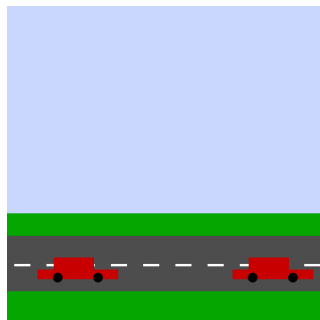
var x = bilBredde;
var hastighed = 3;
draw = function() {
  background(255, 255, 255);
  bil(x);
  x = x + hastighed;

  if (x + bilBredde > width) {
    hastighed = -3;
  }
};
```

Opgaver

Så er det din opgave at lave resten!

- Gør så bilen vender om i venstre side af skærmen.
- Tegn en vej.
- Få en bil mere til at køre på vejen.
- Få bilen til at ændre udseende når hastighed er negativ.
- Hvad kan der ellers være i en by? Tegn og animér!



Vend siden →

UFO-spil fortsat

Opgaver

-