

# Variable i Processing

CODING PIRATES DIKU

13. september 2016

## Variable

Tast det her ind:

```
var xpos = 200;  
rect(xpos, 50, 75, 75);
```

Prøv at ændre 200 til et andet tal.

Eller prøv:

```
var diameter = 25;  
ellipse(200, 200, diameter, diameter);
```

Fisk der kan bevæge sig:

```
var xpos = 200;  
ellipse(xpos, 200, 120, 75);  
triangle(xpos-60, 200, xpos-90, 170, xpos-90, 230);
```

## Opgaver

- Farvelæg fisken
- Giv fisken et øje
- Lav en ny variabel til fisken, der styrer y-positionen
- Få bilen fra sidste uge til at køre



## Tegneprogram

### Tegneprogram

```
fill(0, 0, 0);  
draw = function () {  
  ellipse(mouseX, mouseY, 10, 10);  
};
```

Slet alt med klik på musen:

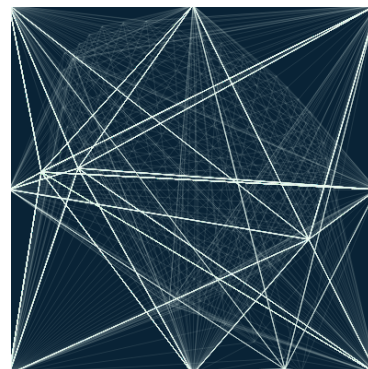
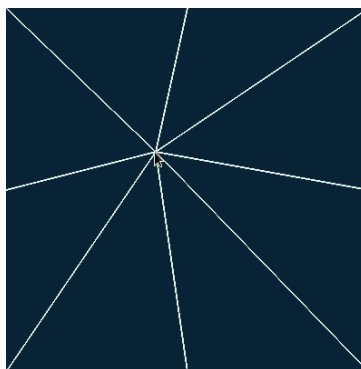
```
mousePressed = function () {  
  background(255, 255, 255);  
};
```

## Opgaver

- Prøv at ændre tegneprogrammet til at bruge `line()`
- Prøv at ændre farve vha. `mouseX/mouseY`
- UFO der kan styres med musen



- Tegn streger fra hjørner til musen:



Brug f.eks. farver:

```
background(9, 35, 54);  
stroke(233, 249, 247, 30);
```

Det fjerde argument til `stroke` er gennemsigtighed (0-100%)!