# CAHIER DES CHARGES



NSI - 2023

# L'AUTOMATISATION GRACE A L'INTELLIGENCE ARTIFICIEL



### SOMMAIRE

## Cahier des charges

environnement
enjeux
produit et marché
limites
synthèse

# Analyse fonctionnelle

Diagrames
Synthèse

## Suivie du projet

Etapes de développementSynthèse



### **ENVIRONNEMENT**

LE LOGICIEL EST DÉVELOPPÉ DANS LE CONTEXTE D'UN PROJET PÉDAGOGIQUE MIS EN ŒUVRE AU LYCÉE. IL EST RÉALISÉ EN COURS ET ÉGALEMENT À LA MAISON SOUS PYTHON ET ÉGALEMENT DU JAVA ET DU SWIFT.

### **ENJEUX**

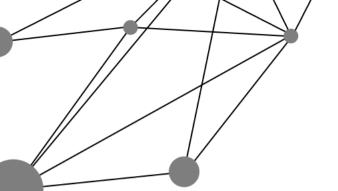
LES PRINCIPAUX ENJEUX DE CE PROJET SONT DE RÉUSSIR À CODER UNE SOLUTION AVEC UN MAXIMUM DE FONCTIONNALITÉ EN LIEN AVEC CE QUI SERA EXPOSÉ DANS CE CAHIER DES CHARGES. TOUT CELA EN METTANT EN ŒUVRE DE NOUVELLES TECHNOLOGIES AFIN D'ACQUÉRIR LA MEILLEURE OPTIMISATION POSSIBLE.

### LIMITES

LES LIMITES DU PROJET S'EXPOSERONT LORS DE L'INTÉGRATION DE L'AI DANS UNE APPLICATION MOBILE. LA MISE EN PLACE D'UNE API POUR UTILISER L'IA. IL DEVRA ÉGALEMENT ÊTRE POSSIBLE DE STOCKER LES SCANS DES UTILISATEUR ET DE PROPOSER UNE APPLICATION MOBILE ACCESSIBLE SUR TOUTE LES PLATEFORMES. UN SITE VITRINE SERA ÉGALEMENT ACCESSIBLE AUX UTILISATEURS.

## PRODUIT ET MARCHE

LA SOLUTION EN DÉVELOPPEMENT EST DESTINÉE AUX PERSONNES ÉTUDIANTES OU BIEN ÉCRIVANT RÉGULIÈREMENT DE MANIÈRE MANUSCRITE. L'APPLICATION DOIT POUVOIR CONVENIR AUX UTILISATEURS ET RENDRE SERVICE AUX PERSONNES ÉTANT OBLIGE D'ÉCRIRE DE MANIÈRE MANUSCRITE FACILITANT AINSI LA NUMÉRISATION.



# **TABLE**

	. — —			
$\bigcirc$ $\wedge$ $\cup$ $\cup$		$\Box$	$\frown$	RGES
$(:\Delta H)$	-	$I \rightarrow E \sim$	$(:H\Delta)$	
			$\mathbf{V}$	$\cdots$

Description Du Projet Cette IA doit être capable de convertir un texte manuscrit en texte numérique depuis une image ou une application mobile. L'application doit également permettre à l'utilisateur d'enregistrer ses textes numérisés

Besoin

Numeriser des textes manuscrits

Budget

0 euros

Sur qui agit-il?

Les personnes ayant besoin de numériser un texte manuscrit tel que des étudiants ou professionnels...

Sur quoi agit-il?

Sur une image



# SYNTHESE

#### **QUEL EST LE BESOIN?**

Numériser un texte manuscrits

#### **QUELLES PERSONNES SONT CONCERNEES PAR CE BESOIN?**

Toutes les personnes écrivant au stylo et possédant un téléphone

#### DANS QUEL SECTEUR CE BESOIN EST IL PRESENT?

Particulièrement au lycée et aux différents niveaux d'études supérieur ou au lieu de travail pour les travailleurs préférant écrire au stylo au lieu de taper sur un clavier.

#### A QUEL MOMENT CE BESOIN APPARAIT IL?

Pendant les périodes de travail c'est à dire en semaine même le week-end pour les personnes travaillant également ces jours-ci

#### DANS QUEL CAS LE BESOIN EST IL RESSENTI?

Cette IA apparaît comme adéquate lorsque l'utilisateur a besoin de numériser ce qu'il a écrit sur papier.

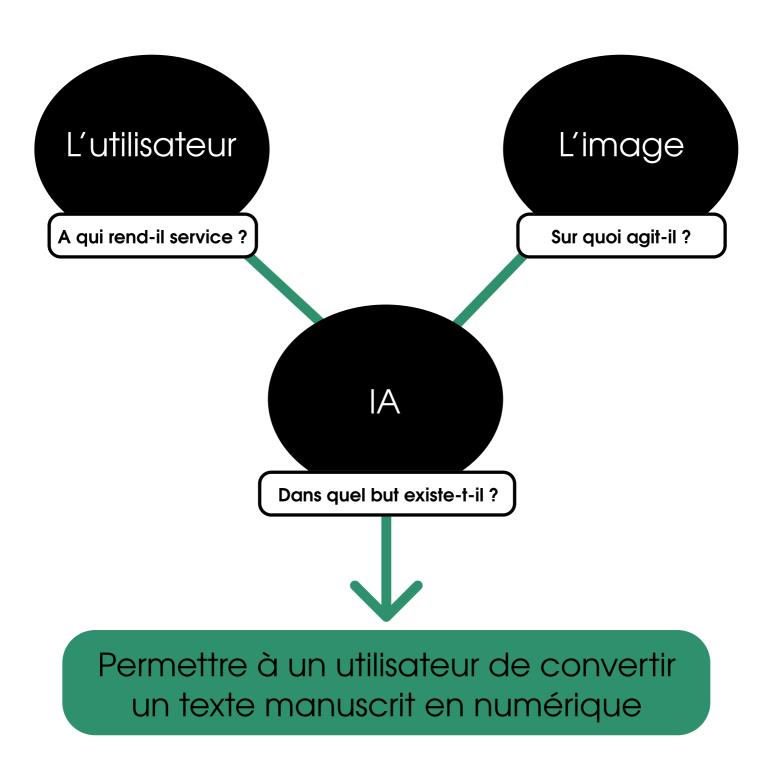
#### **QUEL EST L'ORIGINE DE CE BESOIN?**

Pour avoir des fichiers manuscrits numérisés sur son téléphones

#### **QUI CE BESOIN CONCERNE-T-IL ?**

Cela concerne toutes les personnes faisant des études plus ou moins poussées dans des domaines où on a besoin d'écrire ainsi que les personnes préférant écrire au stylo plutôt que de taper au clavier leurs travaux.



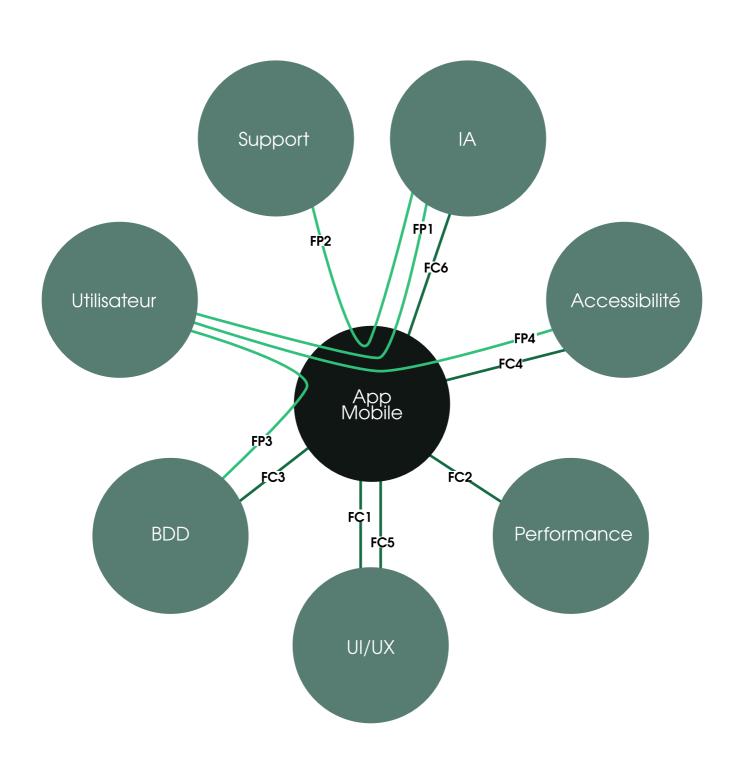


## BETE A CORNE



# ANALYSE FONCTIONNELLE (->)





#### **FONCTIONS PRINCIPALES**

**FP1** : PERMETTRE À UN UTILISATEUR DE NUMÉRISER UN TEXTE MANUSCRITS

**FP2** : PERMETTRE À L'IA D'ÊTRE UTILISABLE SUR N'IMPORTE QUEL TYPE D'APPAREILS

**FP3** : PERMETTRE AUX UTILISATEURS DE POUVOIR ENREGISTRER LEURS TEXTES MANUSCRITS NUMÉRISER SUR LEURS TÉLÉPHONES.

**FP4**: L'APPLICATION DOIT ÊTRE ASSEZ BIEN CONSTRUITE ET DESIGNÉ POUR POUVOIR ATTIRER UN MAXIMUM DE PERSONNES DANS LE PUBLICS CIBLÉS

#### **FONCTIONS CONTRAINTES**

PC1: AVOIR UNE APPLICATION QUI SOIT FACILE D'UTILISATION

PC2 : QUE L'APPLICATION NE SOLLICITE PAS TROP LE TÉLÉPHONES

**PC3**: POUVOIR AVOIR ACCÈS À SES ANCIENNES NUMÉRISATIONS GRÂCE À UNE BASE DE DONNÉE

**PC4**: QUE L'APPLICATION SOIT FONCTIONNEL

**PC5**: GRAPHISME TRAVAILLER ET FACILE À COMPRENDRE

**PC6**: QUE L'APPLICATION PUISSE NUMÉRISER AUSSI BIEN LES LETTRES QUE LES CHIFFRES



# SUIVI DU PROJET

1 MOIS ET DEMI DÉVELOPPEMENT DE L'IA

1 MOIS ET DEMI DÉVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

1 **SEMAINE** DÉVELOPPEMENT SITE VITRINE



# CAHIER DES CHARGES



NSI - 2023

# BENJAMIN LECOMTE CLEMENT LEROULEY

**END**