Compte rendu projet API Dobble

Pour ce Projet d'API, nous devions réaliser un jeu « Dobble-like ». Au départ nous avions plusieurs fichiers donnés mais le jeu était incomplet.

Solution choisie:

Nous avons décidé de faire un jeu à plusieurs niveaux, c'est à dire que le joueur peut choisir le nombre d'icônes qu'il veux pour faire sa partie (3, 5 ou 8). Ensuite nous avons laissé 30 secondes de jeu avec +3 secondes si bonne réponse et -3 si mauvaise. Une bonne réponse apporte 1 point, une mauvaise ne fait rien perdre. (Voir image du jeu en fonction du nombre d'icônes en annexes). Pour jouer il faut cliquer sur l'icône commun aux deux cartes, pour ce faire, nous avons décidé de faire une « hit box » carrée autour de l'icône gagnant. De ce fait, si l'utilisateur clique dans cette zone, on passe à la carte suivant en modifiant les deux cartes, sinon on reste sur la même et il perd 3 secondes (Voir fonction UnBoutonEstClique)

Problèmes rencontrés :

Au tout départ, lorsque l'on a téléchargée l'archive nous étions un peu perdu car nous ne connaissions pas le code, puis après plusieurs lectures de celui-ci nous avons commencé à mieux le maîtriser.

Ensuite nous avons bloqué sur la délimitation de la « hitbox » de l'icône gagnante car nous ne savions pas si nous devions faire un zone carrée autour de l'icône ou si on devais regarder les pixels transparents ou pas. Une fois ce problème réglé nous avons assez vite fini le projet.

Répartition du travail :

Nous nous sommes partagé les tâches : Enzo s'est occupé de l'aspect « jeu » c'est à dire qu'il s'est chargé de l'interface qui demande le nombre de carte, la fonction qui gère le compte a rebours, les bonnes/mauvaises réponses. Je me suis occupé des fonctions de traitement algorithmique (remplissage tableau, randomisation) et d'affichages des cartes à l'écran (affichage, hitbox).

Annexes:

Avec combien de carte voulez vous jouer ? 3 , 5 , 8



Avec combien de carte voulez vous jouer ? 3 , 5 , 8



Avec combien de carte voulez vous jouer ? 3 , 5 , 8

Dobble Benjamin, Enzo Score O Temps: 30











