

Jeu de données d'essai

```
V1 <- rnorm(200,18,4)
V2 <- rbeta(200,18,4)
Facteur <- rbinom(200, 1, 0.44)+1
Facteur2 <- rbinom(200, 1, 0.76)+1
```

```
BDD <- data.frame(V1, V2, Facteur, Facteur2)
```

Commandes graphiques de haut niveau

Nuage

```
plot(x = BDD$V1,
     y = BDD$V2,
     col= c("tomato", "skyblue")[BDD$Facteur],

     #xlim= c(-1, 34), ylim= c(-1, 2),

     xlab= "X ici", ylab = "Y là",
     main= "mon titre, \n sur 2 lignes",
     sub= "ou avec un titre en bas",

     # type = "p" (par défaut), principales alternatives : "b", "l", "n"
     # lty = entier de 0 à 6
     # lwd= chiffre positif

     pch= c(15, 16)[BDD$Facteur], # entier de 0 à 25
     cex= 1.2 # chiffre positif

     # add = TRUE, ajoute ce graphique au précédent
)
```

Histogramme

```
hist(BDD$V1,

     #freq = FALSE,

     breaks = 30,

     main = "Un histogramme simple",
     sub= "avec 30 divisions"
)
```

Boxplot

```
boxplot(BDD$V1 ~ BDD$Facteur,
        notch= TRUE,
        outlines = TRUE,
        main = "Boîtes à moustache simples",
        sub= "Avec IC médiane et outliers"
)
```

Stripchart

```
stripchart(BDD$V1 ~ BDD$Facteur,
           col= c("tomato", "skyblue"),
           method = "jitter", # « stack » par défaut
           vertical = FALSE,
           main = "Stripcharts simples",
```

<pre> sub= "En séparant les points") </pre>
Barplot
<pre> barplot(table(BDD\$Facteur, BDD\$Facteur2), col = c("tomato", "skyblue", "sienna", "orange"), horiz = FALSE, beside= TRUE) </pre>
Mosaicplot
<pre> mosaicplot(table(BDD\$Facteur, BDD\$Facteur2), shade = TRUE #type = "pearson", alternatives disponibles) </pre>
Commandes graphiques de bas niveau
<pre> plot(x = BDD\$V1, y = BDD\$V2, col= c("tomato", "skyblue")[BDD\$Facteur]) abline(h= mean(BDD\$V2), v= mean(BDD\$V1)) points(mean(BDD\$V1), mean(BDD\$V2), col='red', pch= 17, cex= 3) segments(10, 0.5, 25, 0.8, lwd= 2) text(15, 0.9, "Blabla", col="red", cex= 2) legend("topleft", legend=c("Groupe 1", "Groupe 2"), col=c("tomato", "skyblue"), pch= 1, cex=0.8) </pre>
Synthèse des arguments pour les fonctions
<pre> lty = type de trait à afficher lwd= épaisseur du trait pch= type de motif à afficher pour un point cex= largeur du motif pour un point main= titre principal sub= sous-titre xlab / ylab = nom de l'axe x ou y xlim / ylim = échelle de l'axe x/y </pre>