-As janelas são representadas na prática por LEDs por não ser prático conectar servo motores nesse caso, já que sem um suporte devido eles ficariam se mexendo e poderiam bater em algum dos fios e causar algum problema, porém mesmo com eu não tendo conectado um servo motor ao circuito, ele ainda assim está incluído no esquemático e o código do ARM está gerando um sinal PWM para o controle de dois servo motores.

-Originalmente o projeto também teria um smartphone para a interação com o sistema, porém devido a motivos de saúde não tive capacidade de terminar tudo em tempo razoável e de qualquer jeito o aplicativo seria muito similar ao programa usado no STM32CubeMonitor no computador.

-A biblioteca FabGL enviada junto com os códigos para o ESP32 e o ARM é a necessária para este projeto, uma versão dela pode ser encontrada na internet porém com funções que entram em conflito com as outras bibliotecas usadas e por isso tive que alterá-la