

1 Cours suivis sur [OpenClassrooms](#) (avec un avancement supérieur à 50 %)

1. [Découvrez la programmation orientée objet avec Python](#) 94 %
2. [La cryptographie asymétrique : RSA](#) 100 %
3. [L'aléatoire en C et C++ : se servir de rand](#) 100 %
4. [Introduction à la vision par ordinateur](#) 100 %
5. [Les sockets](#) 100 %
6. [Personnaliser ses dossiers avec les desktop.ini !](#) 100 %
7. [Introduction aux jointures SQL](#) 100 %
8. [Choisir les bons types de colonne SQL](#) 100 %
9. [Automatisez vos tâches avec Batch](#) 100 %
10. [Les bases du FTP sous MS-DOS](#) 100 %
11. [Lecture et écriture dans les fichiers en C++](#) 100 %
12. [Rédigez des documents de qualité avec LaTeX](#) 55 %
13. [Créez votre propre serveur VPN avec OPEN VPN](#) 100 %
14. [Géolocalisez vos visiteurs grâce à leur IP](#) 100 %
15. [Extensions pour chrome](#) 100 %
16. [Effectuez vos études statistiques avec R](#) 100 %
17. [Le .htaccess et ses fonctionnalités](#) 100 %
18. [La gestion du joystick avec la SDL](#) 100 %
19. [Apprendre l'ASM Z80 pour TI](#) 100 %
20. [Apprenez à programmer en TI-Basic !](#) 100 %
21. [Develop your venture](#) 94 %
22. [Decode the entrepreneur's DNA](#) 92 %
23. [Compilez sous GNU/Linux !](#) 100 %
24. [Les paramètres de la fonction main](#) 100 %
25. [Ultra fast applications using Node.js](#) 100 %
26. [\[C++\] Maîtriser le compilateur g++](#) 100 %
27. [Wake on lan](#) 100 %
28. [Upload de fichiers par formulaire](#) 100 %
29. [Débutez en informatique avec Windows 7](#) 100 %
30. [Développez vos applications 3D avec OpenGL 3.3](#) 100 %
31. [Le typage : présentation thématique et historique](#) 100 %
32. [Apprenez à programmer en Perl !](#) 100 %
33. [Créer son serveur FTP](#) 100 %
34. [Des applications ultra-rapides avec Node.js](#) 92 %
35. [Dynamisez vos sites web avec JavaScript !](#) 100 %

36. [Programmez en Objective-C !](#) 100 %
37. [Apprenez à programmer en Caml](#) 100 %
38. [Apprenez à programmer en Python](#) 95 %
39. [Initiez-vous à Ruby on Rails](#) 94 %
40. [Lancez-vous dans la programmation avec Ruby](#) 94 %
41. [Programmez sur votre DS avec MicroLua](#) 100 %
42. [Apprenez à programmer en Java](#) 87 %
43. [Apprenez à développer en C#](#) 95 %
44. [Simplifier les events avec SDL](#) 100 %
45. [Domptez votre Mac avec OS X Yosemite](#) 96 %
46. [Programmez vos premiers montages avec Arduino](#) 65 %
47. [3D temps réel avec Irrlicht](#) 50 %
48. [Gérer son nom de domaine](#) 100 %
49. [\[C++\] Les conversions de types](#) 100 %
50. [Du C au C++](#) 100 %
51. [Apprenez à programmer en C !](#) 95 %
52. [Créer des bibliothèques avec Code::Blocks](#) 100 %
53. [Programmez avec le langage C++](#) 92 %
54. [Théorie des collisions](#) 100 %
55. [Créez des programmes en 3D avec OpenGL](#) 100 %
56. [Développez une application mobile multi-plateforme avec Ionic](#) 87 %
57. [Apprenez à programmer en assembleur x86 !](#) 100 %
58. [En profondeur avec l'assembleur](#) 100 %
59. [Java et les annotations](#) 100 %
60. [Présentation de la Javadoc](#) 100 %
61. [Gérez votre code avec Git et GitHub](#) 92 %
62. [Reprenez le contrôle à l'aide de Linux !](#) 97 %
63. [Concevez votre site web avec PHP et MySQL](#) 92 %
64. [Apprenez à créer votre site web avec HTML5 et CSS3](#) 87 %