# Instituto Tecnológico Colonia CTC

# Carrera Analista Programador

# Obligatorio Grupal Programación 1

Carlos Rodríguez

Benjamín López y Felipe Alvarez

# ÍNDICE

ÍNDICE	
Declaración de autoría	
Cronograma de trabajo	
Diagrama de clases	
Explicación de funciones relevantes	
Juegos de datos de prueba	
Manual de usuario	
Rúbrica de evaluación	

#### Declaración de autoría

Nosotros, Benjamín López y Felipe Alvarez, declaramos que el trabajo que se presenta es de nuestra propia mano. Puedo asegurar que:

- La obra fue producida mientras cursaba la materia de Programación 1 con el docente Carlos Rodriguez;
- He tenido en cuenta las clases dictadas por el docente Carlos Rodriguez, quien además proporcionó el material;
- Cuando he consultado el trabajo publicado por otros, lo he atribuido con claridad;
- Cuando he citado obras de otros, he indicado las fuentes. Con excepción de estas citas, la obra es enteramente mía;
- En la obra, he acusado recibo de las ayudas recibidas;
- Cuando la obra se basa en trabajo realizado conjuntamente con otros, he explicado claramente que fue construido por otros, y qué fue contribuido por nosotros;
- Ninguna parte de este trabajo ha sido publicada previamente a su entrega, excepto donde se han realizado las aclaraciones correspondientes.
- \* Ninguna parte de este trabajo ha sido realizada exclusivamente con Inteligencia Artificial.

Benjamín López Hernández

Felipe Alvarez

Felipe Aboves

# Cronograma de trabajo

Trabajo realizado	Tiempo en horas
HTML	~10:00
JS	~35:00
CSS	~15:00
Total:	~60:00

### Diagrama de clases

#### **Clase Evento**

#### Propiedades:

- ImagenCodigoTipoArtista

- Categoria
- Fecha
- Precio
- CantidadVendida

### Explicación de funciones relevantes

#### actualizarNombrePersona()

Esta función actualiza el nombre de la persona para poder mostrarlo en el carrito e identificar la persona seleccionada, debido a que la selección de persona no es visible al ver el carrito, ya que el mismo está al fondo de la página y la selección está en el principio.

### Juegos de datos de prueba

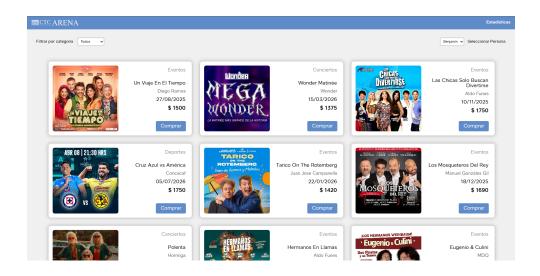
Acción a realizar	Nombre	Artista	Categoria	Fecha	Precio	lmage n	Resultado
Alta de evento	Si	Si	-	-	1200	Si	Ok
Alta de evento	No	Si	-	-	3000	Si	"Por favor llene los campos"
Alta de evento	Si	No	•	-	2090	Si	"Por favor llene los campos"
Alta de evento	Si	Si	-	-	"Mil"	Si	Alert
Alta de evento	Si	Si	-	-	-420	Si	Alert
Alta de evento	Si	Si	-	•	3060	No	"Por favor llene los campos"
Alta de evento	No	No	-	ı	"Trescientos"	No	Alert
Alta de evento	No	No	-	•	1360	No	"Por favor llene los campos"
Modificar evento	Igual que la original	lgual que la original	lgual que la original	-	2400	Si	Ok
Modificar evento	No	lgual que la original	lgual que la original	1	2500	Si	"Por favor llene los campos"
Modificar evento	Igual que la original	No	lgual que la original	-	1345	Si	"Por favor llene los campos"
Modificar evento	Igual que la original	lgual que la original	lgual que la original	-	"Doscientos"	Si	Alert
Modificar evento	Igual que la original	lgual que la original	lgual que la original	-	-3100	Si	Alert
Modificar evento	Igual que la original	lgual que la original	Igual que la original	-	2100	No	"Por favor llene los campos"
Modificar evento	No	No	lgual que la original	-	"Tres mil"	No	Alert
Modificar evento	No	No	lgual que la original	-	2200	No	"Por favor llene los campos"

- La categoría no cambia debido a que es una selección sin la opción de escribir.
- La fecha no se toma en cuenta para el juego de datos debido a que está limitada físicamente al día de mañana.

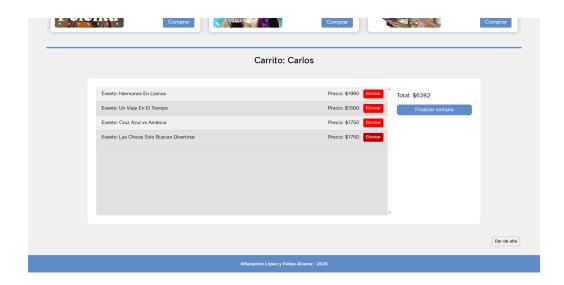
#### Manual de usuario

#### Usuario:

En la página principal tenemos la opción de seleccionar el usuario, el mismo puede ver los eventos disponibles y agregarlos al carrito presionando el botón "Comprar", además de poder filtrarlos por categoría (Conciertos, Eventos o Deportes).



En la parte inferior de los eventos está el carrito, que nos muestra los eventos que añadimos, nos da la opción de además de poder finalizar la compra poder sacar eventos del mismo.

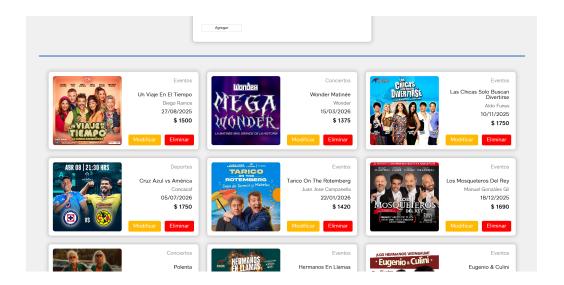


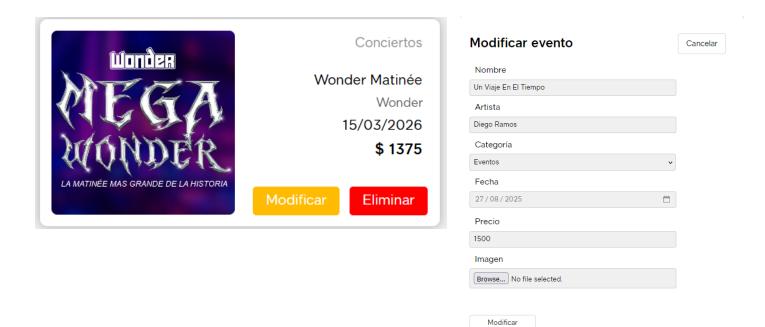
#### Admin:

En la parte de administrador el mismo tiene la posibilidad de agregar nuevos eventos rellenando el formulario y presionando el botón "Agregar".



Más abajo puede gestionar los eventos, ya sea presionando el botón "Eliminar" para eliminar el evento o "Modificar" para modificarlo.





También, en el apartado de estadísticas puede ver la cantidad de eventos vendidos y cuánto dinero generó cada uno.



### Rúbrica de evaluación

Criterio de Evaluación	Cumple	Puntaje	Puntaje max
Alta de espectáculo	Si		5
Baja de espectáculo	Si		5
Modificación de espectáculo	Si		6
Listado de espectáculos	Si		6
Filtro de espectáculos por tipo	Si		7
Agregar espectáculos al carrito	Si		7
Navegación entre las páginas del sitio	Si		7
Validación de atributos de los espectáculos	Si		8
Cálculo del total gastado por cliente	Si		8
Aplicación del descuento por compra de múltiples eventos	Si		8
Persistencia de datos con localStorage	Si		7
Documentación completa y clara	Si		8
Página de reportes	Si		8
Entrega Puntual	Si		10
Total			100