

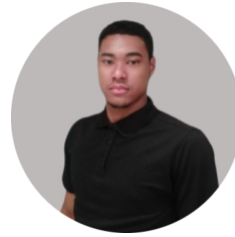
Benjamin-Ousmane M'Bengue

Ingénieur Logiciel (*Data Science & IA*)

✉ benjamin-ousmane.mbengue@hotmail.com

🌐 <https://github.com/Benjamin-Ousmane>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/benjamin-ousmane-m-bengue-61a8a8205>



Résumé

Jeune ingénieur logiciel diplômé de Polytechnique Montréal (Québec, Canada), je reviens m'installer en France pour débiter ma carrière professionnelle. De par ma formation, je possède des connaissances approfondies en **data science** notamment en **visualisation de données** et **machine learning**, ainsi qu'en **développement d'applications web**. Discipliné et réfléchi, je suis à la recherche d'une expérience professionnelle en tant que **data scientist** ou **web developer**.

Compétences

🖥️ Programmation

Python, Typescript, Javascript, SQL, HTML, CSS

📱 Développement d'applications

Streamlit, React, Angular, Firebase

🧠 Science de données et IA

Pandas, Scikit-learn, TensorFlow, Hugging Face

📊 Visualisation de données

D3, Altair, Matplotlib

Formation

🎓 Polytechnique Montréal, Canada, QC

(Janvier 2018 - Mai 2023)

Diplôme en génie logiciel - science des données et intelligence artificielle

Traitement automatique de la langue naturelle, visualisation de données, fouille de données, méthodes probabilistes et statistiques pour IA, machine learning, deep learning

🎓 Lycée Joseph-Marie Carriat, France, 01

(Septembre 2014 - Juillet 2017)

Diplôme du baccalauréat scientifique - sciences de l'ingénieur

Expériences sportives

🥋 Grappling - Tristar Gym Montréal

⚽ Football - 5 ans au Football Bourg-en-Bresse Péronnas 01

🏊 Arbitre de football - Liges du Centre d'éducation physique et des sports de l'Université de Montréal

📖 Documentation personnelle - Podcasts, livres et articles scientifiques sur le sport et la préparation physique

Expériences professionnelles

🏢 Junior Data Scientist | Endress+Hauser, Polytechnique Montréal *(Septembre 2022 - Décembre 2022)*

Endress+Hauser est une société produisant des instruments de mesure et d'automatisation pour les processus industriels

Conception d'un système d'alerte précoce pour l'IIoT avec IA (équipe de six, méthode agile)

- ▶ Débruitage du signal de capteurs de température, identification et suppression des valeurs singulières, détection de clusters au sein des données
- ▶ Tests et comparaisons de différents modèles d'apprentissage automatique (RNN, LSTM, N-BEATS) afin de prévoir la durée de vie des capteurs (prévision de séries temporelles)
- ▶ Création d'un tableau de bord avec Streamlit pour visualiser les étapes du prétraitement des données et des prédictions

🏢 Junior Data Scientist | Goldspot Discoveries *(Septembre 2021 - Décembre 2021)*

Goldspot Discoveries est une startup mêlant intelligence artificielle et géoscience

- ▶ Développement d'outils de visualisation pour des jeux de données provenant de forages (estimation des ressources minérales)
- ▶ Développement d'une application web permettant l'analyse d'images satellites en utilisant des ratios de bandes spectrales (télédétection)

Projets

🏆 Comparateur de combattants à l'UFC *(Hiver 2023, 15 heures de travail)*

Description : Application web pour comparer les statistiques des combattants à l'UFC

Outils utilisés : Streamlit, Altair

📦 **Démo :** <https://benjamin-ousmane-ufc-app-app-l8bv5i.streamlit.app/>

🏆 Application Tristar Gym *(Automne 2022, 30 heures de travail)*

Description : Application web permettant aux membres du Tristar Gym de suivre leur progression et de revoir les techniques montrées durant les cours

Outils utilisés : NextJS, React, Firebase

Superviseur : hamza.lakrati@outlook.com

🏆 Qui mérite le Ballon d'Or 2022 ? | Sports AI, Polytechnique Montréal *(Été 2022, 25 heures de travail)*

Description : Comparaison des performances de joueurs de football (Mbappé, Benzema, Mané)

- ▶ Conception de maquettes
- ▶ Nettoyage et analyse des données des joueurs
- ▶ Implémentation de graphiques interactifs

Outils utilisés : Figma, D3, React