# Benjamin-Ousmane M'Bengue

### Ingénieur Logiciel (Science des données & IA)

- penjamin-ousmane.mbengue@hotmail.com
- O https://github.com/Benjamin-Ousmane
- nttps://www.linkedin.com/in/benjamin-ousmane-m-bengue-61a8a8205

### Résumé

- ✓ Compétences en développement d'applications et en visualisation de données
- ✓ Connaissances en science de données et inteligence artificielle (fouille de données, traitement automatique des langues, prévision de séries temporelles)
- ✓ Grand intérêt pour la recherche et l'analyse de données, en particulier dans le domaine du sport et de la performance athlétique

# **Compétences**

- Programmation: Python, Typescript, Javascript, Html/Css, SQL
- Développement d'applications : Streamlit, React, Angular, Firebase
- 🗑 Science de données et IA : Pandas, Scikit-learn, TensorFlow, Hugging Face
- Visualisation de données : D3, Altair, Matplotlib

### **Formation**

Polytechnique Montréal, Canada, QC (Janvier 2018 - Mai 2023)

Diplôme en génie logiciel (science des données et intelligence artificielle)

Lycée Joseph-Marie Carriat, France, 01 (Septembre 2014 - Juillet 2017)

Diplôme du baccalauréat scientifique (sciences de l'ingénieur)

# **Historique Professionnel**

- Junior Data Scientist | Goldspot Discoveries (Septembre 2021 Décembre 2021)
  - ▶ Développement d'outils de visualisation pour les jeux de données de forage (estimation des ressources minérales)
  - ▶ Développement d'une application web permettant l'analyse d'images satellites en utilisant des ratios de bandes spectrales (télédétection)

### **Projets**

### **♀** Comparateur de combattants à l'UFC (Hiver 2023)

Description: application web pour comparer les statistiques des combattants à l'UFC

Outils utilisés : Streamlit, Altair

min Démo: https://benjamin-ousmane-ufc-app-app-l8bv5i.streamlit.app/

### **Y** Projet final en intelligence artificielle (Automne 2022)

Description : prédiction de la durée de vie d'un capteur

- ▶ Prétraitement : débruitage du signal, suppression des valeurs singulières, détection de clusters
- ► Modélisation : test et comparaison de différents modèles d'apprentissage automatique pour la prévision de séries temporelles (RNN, LSTM, N-BEATS)
- ▶ Visualisation : création d'un tableau de bord afin de visualiser les étapes du projet

Outils utilisés: Tensorflow, Scikit-learn, Ruptures, Streamlit, Altair

### **▼ Application Tristar Gym** (Automne 2022)

**Description**: application web permettant aux membres du Tristar Gym de suivre leur progression et de revoir les techniques montrées durant les classes

Outils utilisés : NextJS, React, Firebase

Superviseur: hamza.lakrati@outlook.com

#### **Qui mérite le Ballon d'Or 2022 ?** (Été 2022)

Description: comparaison des performances de joueurs de football (Mbappé, Benzema, Mané)

Outils utilisés: D3, React

main Démo: https://benjamin-ousmane.github.io/2022-Ballon-Or-Project

# **Expériences Sportives**

- Grappling Tristar Gym Montréal
- Football 5 ans au Football Bourg-en-Bresse Péronnas 01
- Arbitre de football Ligues du CEPSUM
- E Documentation personnelle
  - ▶ Podcasts (Peter Attia, Andrew Huberman, Mark Bell)
  - ► Livres (Michael Gundill, Kelly Starrett, Didier Reiss)
  - ▶ Études de méthodes (ATG for Coaches, méthode Weck, méthode Ido Portal, etc.)