

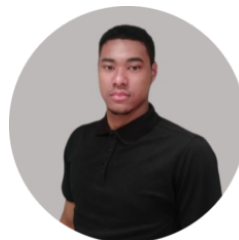
Benjamin-Ousmane M'Bengue

Ingénieur Logiciel (*Data Science & IA*)

✉ benjamin-ousmane.mbengue@hotmail.com

🌐 <https://github.com/Benjamin-Ousmane>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/benjamin-ousmane-m-bengue-61a8a8205>



Résumé

Jeune ingénieur logiciel diplômé de Polytechnique Montréal (Québec, Canada), je reviens m'installer en France pour débiter ma carrière professionnelle. De par ma formation, je possède des connaissances approfondies en **data science** notamment en **visualisation de données** et **machine learning**, ainsi qu'en **développement d'applications web**. Discipliné, réfléchi et passionné de sports, je suis à la recherche d'une expérience professionnelle en tant que **data scientist** dans un domaine lié à la performance athlétique.

Compétences

🖥️ Programmation

Python, Typescript, Javascript, SQL, HTML, CSS

📦 Développement d'applications

Streamlit, React, Angular, Firebase

📊 Science de données et IA

Pandas, Scikit-learn, TensorFlow, Hugging Face

📈 Visualisation de données

D3, Altair, Matplotlib

Formation

🎓 **Polytechnique Montréal, Canada, QC** (Janvier 2018 - Mai 2023)

Diplôme en génie logiciel (science des données et intelligence artificielle)

Traitement automatique de la langue naturelle, visualisation de données, fouille de données, méthodes probabilistiques et statistiques pour IA, machine learning, deep learning

🎓 **Lycée Joseph-Marie Carriat, France, 01** (Septembre 2014 - Juillet 2017)

Diplôme du baccalauréat scientifique (sciences de l'ingénieur)

Expériences sportives

🥋 Grappling - Tristar Gym Montréal

⚽ Football - 5 ans au Football Bourg-en-Bresse Péronnas 01

👮 Arbitre de football - Liges du CEPSUM

📖 Documentation personnelle

► Podcasts

Peter Attia, Andrew Huberman, Mark Bell

► Livres

Michael Gundill, Kelly Starrett, Didier Reiss

► Études de méthodes

Méthode ATG, méthode Weck, méthode Ido Portal, etc.

Expériences professionnelles

🏢 **Junior Data Scientist | Endress+Hauser, Polytechnique Montréal** (Septembre 2022 - Décembre 2022)

Endress+Hauser est une société produisant des instruments de mesure et d'automatisation pour les processus industriels

Conception d'un système d'alerte précoce pour l'IIoT avec IA (équipe de six, méthode agile)

► Débruitage du signal de capteurs de température, identification et suppression des valeurs singulières, détection de clusters au sein des données

► Tests et comparaisons de différents modèles d'apprentissage automatique (RNN, LSTM, N-BEATS) afin de prévoir la durée de vie des capteurs (prévision de séries temporelles)

► Création d'un tableau de bord avec Streamlit pour visualiser les étapes du prétraitement des données et des prédictions

🏢 **Junior Data Scientist | Goldspot Discoveries** (Septembre 2021 - Décembre 2021)

Goldspot Discoveries est une startup mêlant intelligence artificielle et géoscience

► Développement d'outils de visualisation pour des jeux de données provenant de forages (estimation des ressources minérales)

► Développement d'une application web permettant l'analyse d'images satellites en utilisant des ratios de bandes spectrales (télédétection)

Projets

🏆 **Comparateur de combattants à l'UFC** (Hiver 2023, 15 heures de travail)

Description : Application web pour comparer les statistiques des combattants à l'UFC

Outils utilisés : Streamlit, Altair

📄 **Démo :** <https://benjamin-ousmane-ufc-app-app-l8bv5i.streamlit.app/>

🏆 **Application Tristar Gym** (Automne 2022, 30 heures de travail)

Description : Application web permettant aux membres du Tristar Gym de suivre leur progression et de revoir les techniques montrées durant les cours

Outils utilisés : NextJS, React, Firebase

Superviseur : hamza.lakrati@outlook.com

🏆 **Qui mérite le Ballon d'Or 2022 ? | Sports AI, Polytechnique Montréal** (Été 2022, 25 heures de travail)

Description : Comparaison des performances de joueurs de football (Mbappé, Benzema, Mané)

Outils utilisés : Figma, D3, React