

Benjamin-Ousmane M'Bengue

Ingénieur Logiciel (Science des données & IA)

✉ benjamin-ousmane.mbengue@hotmail.com

🌐 <https://github.com/Benjamin-Ousmane>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/benjamin-ousmane-m-bengue-61a8a8205>

Compétences

- 💻 **Programmation**
Python, Typescript, Javascript, Html, Css, SQL
- 📱 **Développement d'applications**
Streamlit, React, Angular, Firebase
- 🧠 **Science des données & IA**
Pandas, Scikit-learn, TensorFlow, Hugging Face
- 📊 **Visualisation de données**
D3, Altair, Matplotlib

Formation

- Janvier 2018 - Mai 2023*
- 🎓 **Polytechnique Montréal (Canada, QC)**
Diplôme en génie logiciel (*science des données et intelligence artificielle*)
- Septembre 2014 - Juillet 2017*
- 🎓 **Lycée Joseph-Marie Carriat (France, 01)**
Diplôme du Bac scientifique général

Expériences sportives

- 🥋 **Grappling**
Tristar Gym Montréal
- ⚽ **Football**
Football Bourg-en-Bresse Péronnas 01 (5 ans)
- 👮 **Arbitre de football**
Ligues du CEPSUM
- 📖 **Documentation personnelle**
Podcasts (Peter Attia, Andrew Huberman, Mark Bell, Micheal Gundill), méthodes (ATG for coaches, Weck method), livres, articles scientifiques, etc.

Résumé

- ✅ Compétences en développement d'applications web
- ✅ Compréhension des concepts d'intelligence artificielle et des modèles d'apprentissage automatique (NLP, data mining, prévision de séries temporelles)
- ✅ Connaissance du processus de développement logiciel et de la gestion de groupe (méthodes agiles, git)
- ✅ Grand intérêt pour la recherche et l'analyse de données, en particulier dans le domaine du sport et de la performance athlétique

Historique professionnel

- Septembre 2021 - Décembre 2021*
- 🏢 **Junior Data Scientist | Goldspot Discoveries**
 - ▶ Développement d'outils de visualisation pour des jeux de données de forages (estimation des ressources minérales)
 - ▶ Développement d'une application web permettant l'analyse d'images satellites en utilisant des ratios de bandes spectrales (télédétection)

Projets

- 🏆 **Projet final en intelligence artificielle (automne 2022)**
Prédiction de la durée de vie d'un capteur
 - ▶ **Prétraitement** : débruitage du signal, suppression des valeurs singulières, détection de clusters
 - ▶ **Modélisation** : test et comparaison de différents modèles d'apprentissage automatique pour la prévision de séries temporelles (RNN, LSTM, N-BEATS)
 - ▶ **Visualisation** : création d'un tableau de bord avec Streamlit
- 🏆 **Application Tristar Gym (automne 2022)**
Application web pour les membres du Tristar Gym, construite avec NextJS, React et Firebase
Superviseur : hamza.lakrati@outlook.com
- 🏆 **Qui mérite le Ballon d'Or 2022 ? (été 2022)**
Comparaison de joueurs de football réalisée à l'aide de d3.js
- 📦 **Démo** : <https://benjamin-ousmane.github.io/2022-Ballon-Or-Project>