

Benjamin-Ousmane M'Bengue

Ingénieur Logiciel (*Science des données & IA*)

 benjamin-ousmane.mbengue@hotmail.com





 <https://github.com/Benjamin-Ousmane>

 <https://www.linkedin.com/in/benjamin-ousmane-m-bengue-61a8a8205>

Résumé

- ✓ Compétences en développement d'applications et en visualisation de données
 - ✓ Connaissances en science de données et intelligence artificielle (fouille de données, traitement automatique des langues, prévision de séries temporelles)
 - ✓ Grand intérêt pour la recherche et l'analyse de données, en particulier dans le domaine du sport et de la performance athlétique
-

Compétences

-  **Programmation** : *Python, Typescript, Javascript, HTML, CSS, SQL*
 -  **Développement d'applications** : *Streamlit, React, Angular, Firebase*
 -  **Science de données et IA** : *Pandas, Scikit-learn, TensorFlow, Hugging Face*
 -  **Visualisation de données** : *D3, Altair, Matplotlib*
-

Formation

 **Polytechnique Montréal, Canada, QC** (*Janvier 2018 - Mai 2023*)

Diplôme en génie logiciel (science des données et intelligence artificielle)

 **Lycée Joseph-Marie Carriat, France, 01** (*Septembre 2014 - Juillet 2017*)

Diplôme du baccalauréat scientifique (sciences de l'ingénieur)

Historique Professionnel

 **Junior Data Scientist | Goldspot Discoveries** (*Septembre 2021 - Décembre 2021*)

- Développement d'outils de visualisation pour les jeux de données de forage (estimation des ressources minérales)
- Développement d'une application web permettant l'analyse d'images satellites en utilisant des ratios de bandes spectrales (télédétection)

Projets

🏆 Comparateur de combattants à l'UFC (Hiver 2023)

Description : *application web pour comparer les statistiques des combattants à l'UFC*

Outils utilisés : *Streamlit, Altair*

📁 **Démo :** <https://benjamin-ousmane-ufc-app-app-l8bv5i.streamlit.app/>

🏆 Projet final en intelligence artificielle (Automne 2022)

Description : *prédiction de la durée de vie d'un capteur*

- ▶ **Prétraitement :** débruitage du signal, suppression des valeurs singulières, détection de clusters
- ▶ **Modélisation :** test et comparaison de différents modèles d'apprentissage automatique pour la prévision de séries temporelles (RNN, LSTM, N-BEATS)
- ▶ **Visualisation :** création d'un tableau de bord afin de visualiser les étapes du projet

Outils utilisés : *Tensorflow, Scikit-learn, Ruptures, Streamlit, Altair*

🏆 Application Tristar Gym (Automne 2022)

Description : *application web permettant aux membres du Tristar Gym de suivre leur progression et de revoir les techniques montrées durant les classes*

Outils utilisés : *NextJS, React, Firebase*

Superviseur : *hamza.lakrati@outlook.com*

🏆 Qui mérite le Ballon d'Or 2022 ? (Été 2022)

Description : *comparaison des performances de joueurs de football (Mbappé, Benzema, Mané)*

Outils utilisés : *D3, React*

📁 **Démo :** <https://benjamin-ousmane.github.io/2022-Ballon-Or-Project>

Expériences Sportives

🥋 Grappling - *Tristar Gym Montréal*

⚽ Football - *5 ans au Football Bourg-en-Bresse Péronnas 01*

👤 Arbitre de football - *Ligues du CEPSUM*

📖 Documentation personnelle

- ▶ Podcasts (*Peter Attia, Andrew Huberman, Mark Bell*)
- ▶ Livres (*Michael Gundill, Kelly Starrett, Didier Reiss*)
- ▶ Études de méthodes (*ATG for Coaches, méthode Weck, méthode Ido Portal, etc.*)