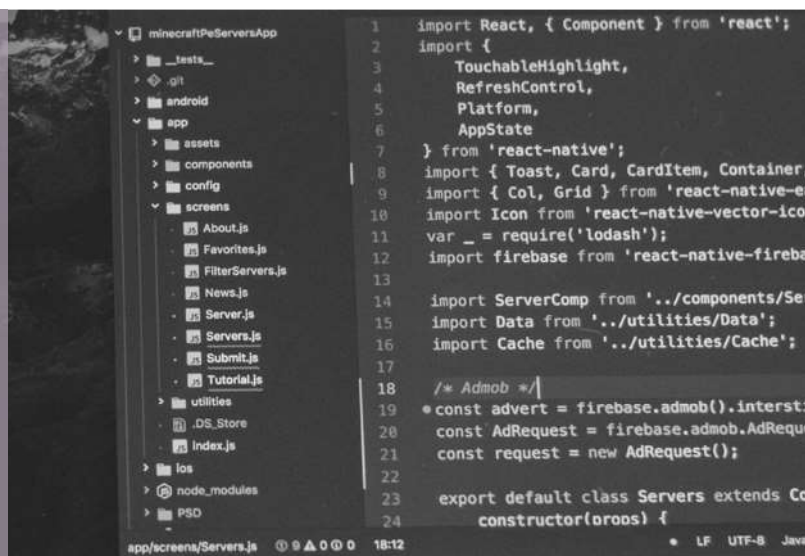


CONCEPTEUR DEVELOPPEUR D'APPLICATIONS



EMBARQUE AVEC NOUS PENDANT 12 MOIS

FORMATION EN PRÉSENTIEL

GAGNE EN COMPETENCES, UN METIER D'AVENIR T'ATTEND !

Se former sur les technologies recherchées sur le marché de l'emploi :

Java EE, Spring, Hibernate, JavaScript, PHP...



100%
financée



140 jours
de formation
en centre



85 jours
de stage
en entreprise

Envoie ton CV et ta lettre de motivation à

contact@humanbooster.com

Et contacte ton.ta conseiller.ère Pôle Emploi/Cap Emploi/Mission Locale
pour participer aux entretiens de sélection.



CONCEPTEUR DEVELOPPEUR D'APPLICATIONS - FORMATION DIPLOMANTE

PLANNING

Durée en centre : **140 jours** soit environ **8 mois** de formation

Durée en entreprise : **85 jours** en stage en entreprise soit environ **4 mois**

Rythme : **35 heures/semaine** du lundi au vendredi (9h-17H)

Nombre de personnes : **entre 12 et 16 places**

A la fin de cette formation, en cas de réussite à votre examen, vous obtiendrez le Titre Professionnel
« Concepteur Développeur d'Applications », RNCP de Niveau 6, équivalent Bac+3/4

CCP 1 : Concevoir et développer des composants d'interface utilisateur en intégrant les recommandations de sécurité

Maquetter une application (Maquettage / PAO / Cinématique écrans)

Développer une interface utilisateur de type desktop (ElectronJS)

Développer des composants d'accès aux données (Javascript, Ajax, JQuery, Angular)

Développer la partie front-end d'une interface utilisateur web (HTML/CSS ; JSP/JSF)

Développer la partie back-end d'une interface utilisateur web (PHP, Symfony)

CCP 2 : Concevoir et développer la persistance des données en intégrant les recommandations de sécurité

Concevoir une base de données (Modèles de données / Formes Normales)

Mettre en place une base de données (Administration d'une BDD)

Développer des composants dans le langage d'une base de données (SQL, JDBC, ORM Hibernate)

CCP 3 : Concevoir et développer une application multicouche répartie en intégrant les recommandations de sécurité

Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement (Cycle de vie d'un projet – SCRUM)

Concevoir une application (Conception Orientés Objet, UML)

Développer des composants métier (Java SE, Web services – Java)

Construire une application organisée en couches (Architecture n-tiers, Spring)

Développer une application mobile (Android)

Préparer et exécuter les plans de tests d'une application (JUnit, Selenium)

Préparer et exécuter le déploiement d'une application (Déploiement LAMP- PHP)