

Concepteur Développeur d'Applications

Architecture n-tiers, Jira, JSP/Servlet

English Battle

Auteur du document : François-Xavier COTE (fxcote-ext@formateur-humanbooster.com)
Version du document : 1.15 en date du 27/04/2021

Présentation du projet

Vous devez concevoir une application Web utilisant une architecture 3-tiers et destinée à des étudiants souhaitant réviser les verbes irréguliers en anglais.

Cette application utilisera une base de données MariaDB nommée englishbattle.

Au démarrage de l'application, si la base de données ne contient pas de verbes irréguliers, la liste des verbes irréguliers est téléchargée à partir de l'adresse suivante: <https://www.clelia.fr/Battle/englishbattle161.csv>.

Voici une maquette de la page d'accueil :

Human Booster English Battle

http://www.humanbooster.com/

Bienvenue sur English Battle !

Email

Mot de passe

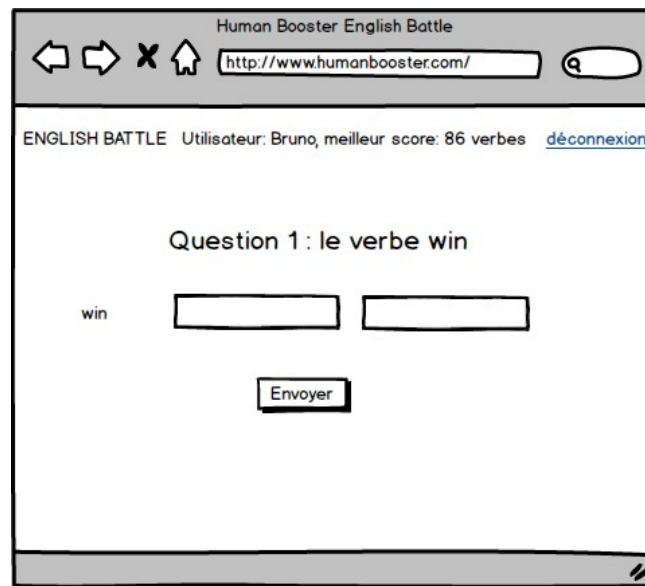
[inscription](#)

Hall of Fame

Delphine	88 verbes
Bruno	86 verbes

Si l'étudiant.e n'est pas encore inscrit(e), il/elle peut cliquer sur le lien « inscription ». La page d'inscription possède un formulaire HTML contenant six champs : nom, prénom, email, mot de passe, ville et niveau.

Une fois connecté, voici la page de jeu :



Si le niveau de l'étudiant.e est débutant, la traduction du verbe et soit le prétérit soit le participe passé apparaissent.

Si le niveau de l'étudiant.e est intermédiaire, soit le prétérit soit le participe passé apparaît.

Si le niveau de l'étudiant.e est expert, aucun indice ne sera affiché.

Si les réponses sont données après 60 secondes, la partie se termine. Si les réponses sont fausses, la partie se termine et l'étudiant.e est déconnecté(e). Si les bonnes réponses sont données dans un délai de soixante secondes, l'application choisit un autre verbe irrégulier et demande à l'étudiant.e de donner le prétérit et le participe passé pour ce verbe et ainsi de suite.

Travail demandé

1. Créer un compte sur <https://id.atlassian.com/signup?prompt=login>
2. Créer la base de données MySQL nommée englishbattle
3. Importer le projet Maven disponible sur Moodle
4. Générer un diagramme de classes métier dans le dossier doc du projet Maven
5. Exécuter le script SQL contenu dans le dossier src/main/resources du projet Maven
6. Choisir une interface ou une classe DAO à développer dans `fr.humanbooster.fx.englishbattle.dao` ou `fr.humanbooster.fx.englishbattle.dao.impl` en vous assignant le ticket Jira associé. Mettre en pièce jointe le fichier Java développé sur le ticket Jira associé
7. Récupérer les interfaces et classes DAO développées par les autres stagiaires

8. Choisir une interface ou une classe de service à développer dans `fr.humanbooster.fx.englishbattle.service` ou `fr.humanbooster.fx.englishbattle.service.impl` en vous assignant le ticket Jira associé. Mettre en pièce jointe le fichier Java développé sur le ticket Jira associé
9. Récupérer les interfaces et classes de services développées par les autres stagiaires
10. Choisir une servlet à développer dans `fr.humanbooster.fx.englishbattle.servlets`, un fichier CSS, un fichier image ou une JSP à ajouter dans le dossier `src/main/webapp` en vous assignant le ticket Jira associé. Mettre en pièce jointe le fichier développé sur le ticket Jira associé
11. Récupérer les fichiers développés par les autres stagiaires pendant l'étape précédente