

【分享】如何使用Lottie 將完美動畫100%呈現在產品上

設計師絕對是種感性多於理性的動物，往往在某些應用程式中看到可愛動畫就會興奮不已。工作上，依照使用者的情境設計出了流暢的動畫，想跟工程師一起執行並且完成時，常常會因為時間或是資源的限制，讓這種偏Emotional的設計優先順序往後調整，難免中心會有多種不捨以及感慨(設計師的內心小劇場會開演)。



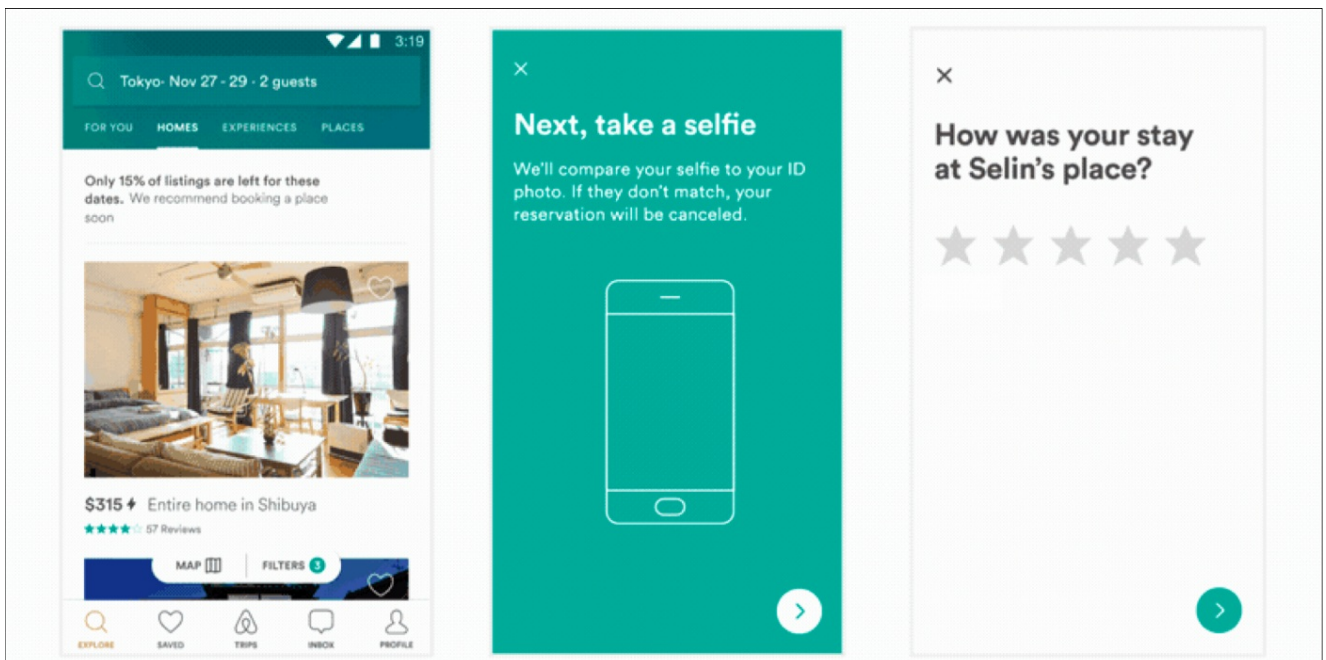
Engineer



Designer

自從Airbnb開發出Lottie後，讓設計師可以運用After Effects軟體製作出動畫，透過簡單的轉檔，能讓工程師將JSON檔放入程式中，把動畫100%的呈現在你的產品上。

為什麼要用Lottie?



這是Lottie官方的示範動畫，已套用在新版的Airbnb程式上。

- 如果你是Designer，恭喜你！現在你可以放心做動畫了，透過簡易的轉檔，可將動畫100%的呈現，真是太好了。
- 如果你是Engineer，恭喜你！以往可能需要大量撰寫程式碼才能刻出順暢的動畫，你會發現使用Lottie後比以前省力多了，而且檔案一點也不肥。
- 如果你是Product Manager，恭喜你！你的產品有更人性化的使用經驗，讓試用者開心之餘，也不用擔心開發時間資源不足的問題。

因為它是一套完整的Library，設計師從After Effects作出動畫以後，可以使用Bodymovin的擴充功能輸出JSON格式，可運用在iOS, Android, and React Native library之上，說了那麼多，讓我們直接跟著以下三步驟開始吧！

記得在開始前使用Lottie以前，你需要有：

(1) 動畫製作軟體Adobe After Effects

(2) After Effects 的擴充功能 Bodymovin

步驟1 . 安裝 Bodymovin 擴充程式

After Effects plugin for exporting animations to svg/canvas/html + JS

首先你會透過這個[Github](#)連結進入到下載頁面，官方有很多條路給你選擇(我只列出兩種，剩下比較艱深的可以自行到Github去看)：

方法1

透過Adobe官網：<https://creative.adobe.com/addons/products/12557>

但要注意你的After Effects 的版本需要是CC 2014 以及之上的版本，我是使用這一個方式安裝的。

Adobe Add-ons > Bodymovin

Bodymovin
By Hernan Torrisi
★★★★★ (26)
[Install](#) Acquired

Version: 4.6.3
Published: April 10, 2017
File Size: 2.2 MB
Twitter Tag: #Bodymovin1_0
Tags: [Extensions](#) [Web](#) [json](#) [exporter](#)

Compatibility
✓ Windows ✓ Mac

| Product | Version |
|---------------|-----------------------|
| After Effects | CC (2014) - CC (2017) |

Share This Product
[f](#) [t](#) [g+](#) [in](#) [p](#) [+](#)

More By This Producer
 Bodymovin
By Hernan Torrisi
[See More](#)

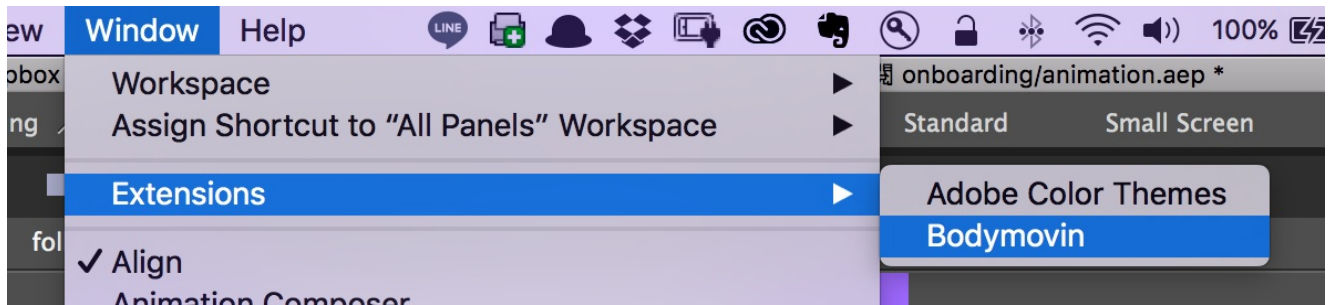
[Product Info](#) [Ratings & Reviews](#) [Notes](#) [Where to find it](#)

方法 2

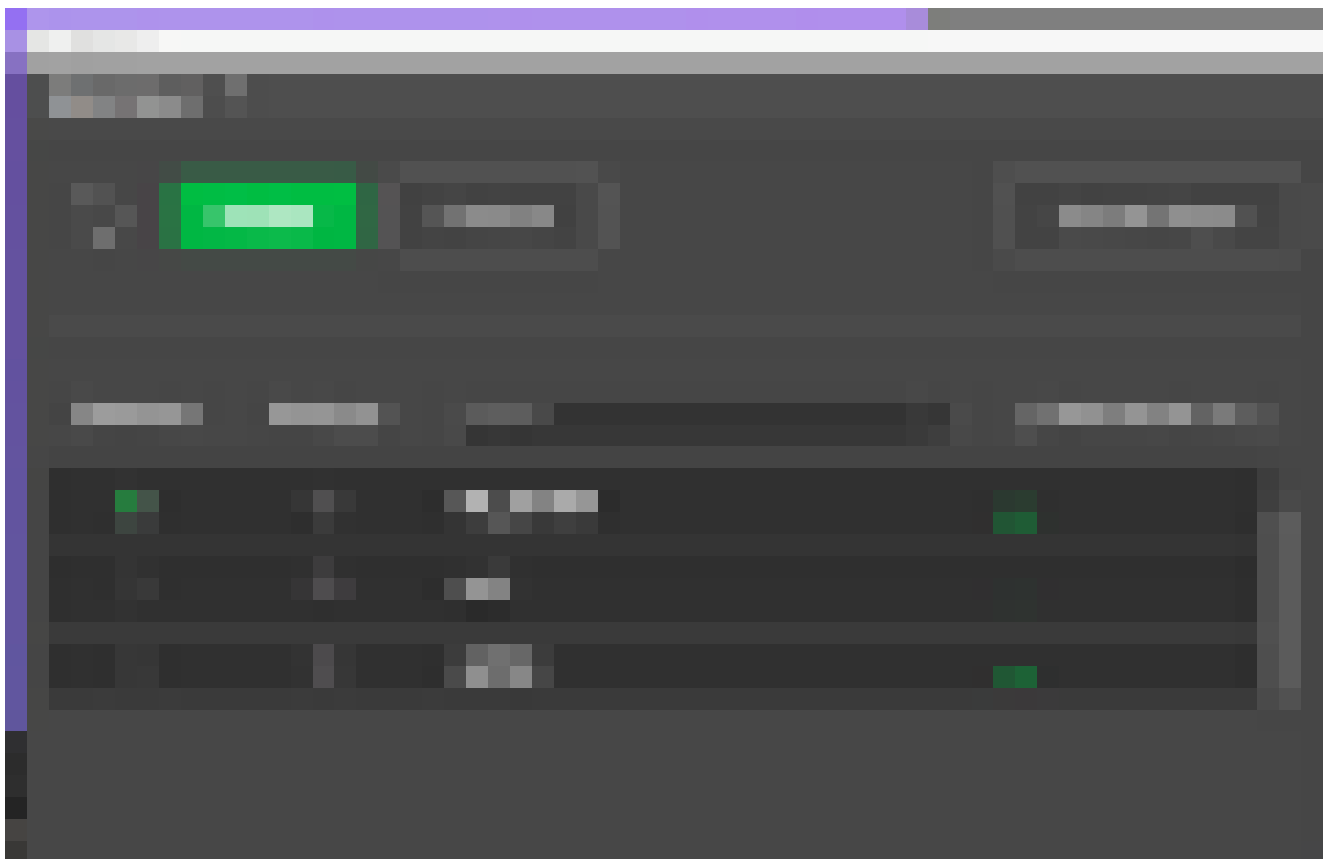
官網第一推薦是從這裡下載: <http://aescripts.com/bodymovin/>。不過裡面不但需要註冊帳號還需要填入信用卡資訊等等，所以不一定要選這方式。

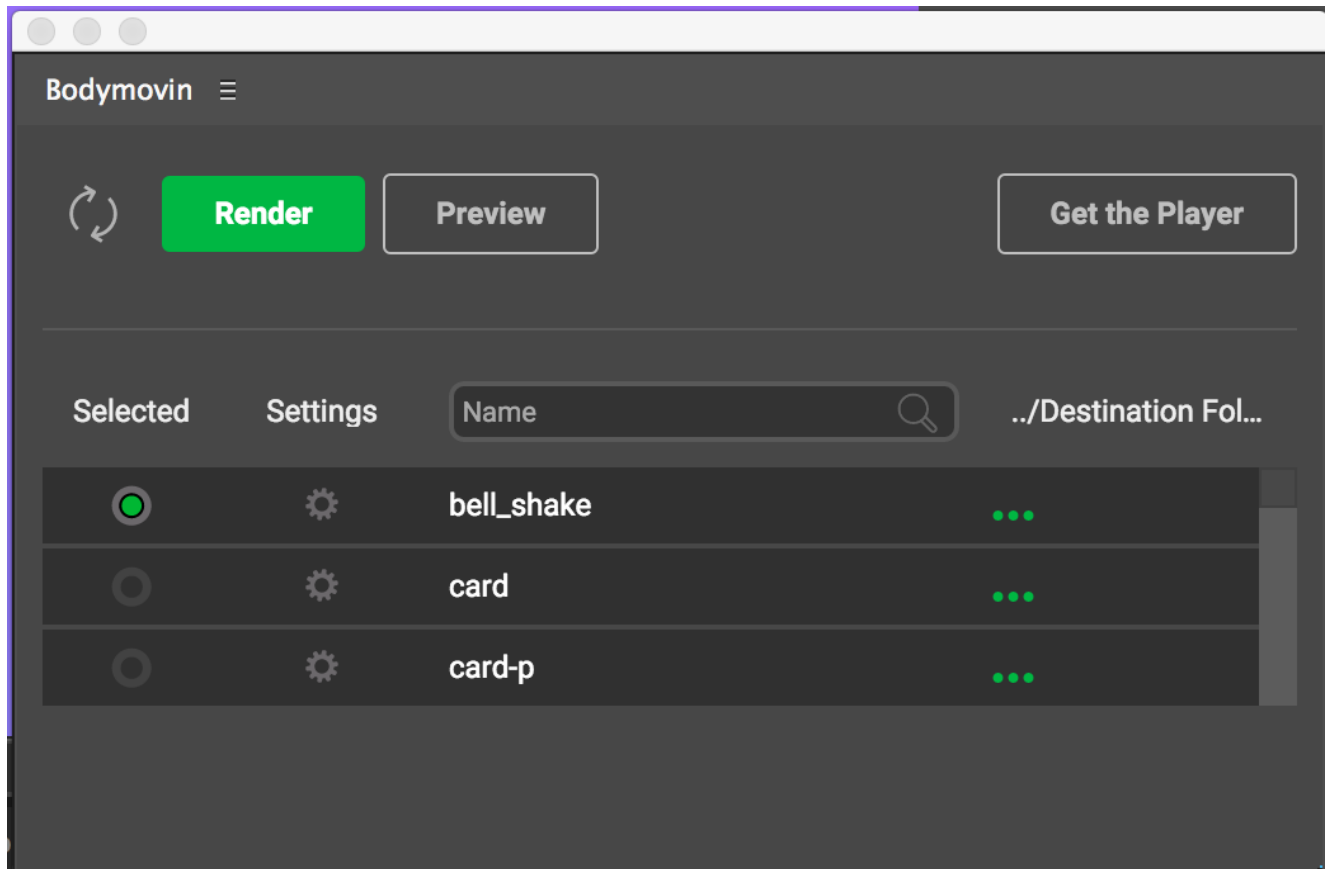
步驟2．輸出成JSON檔案

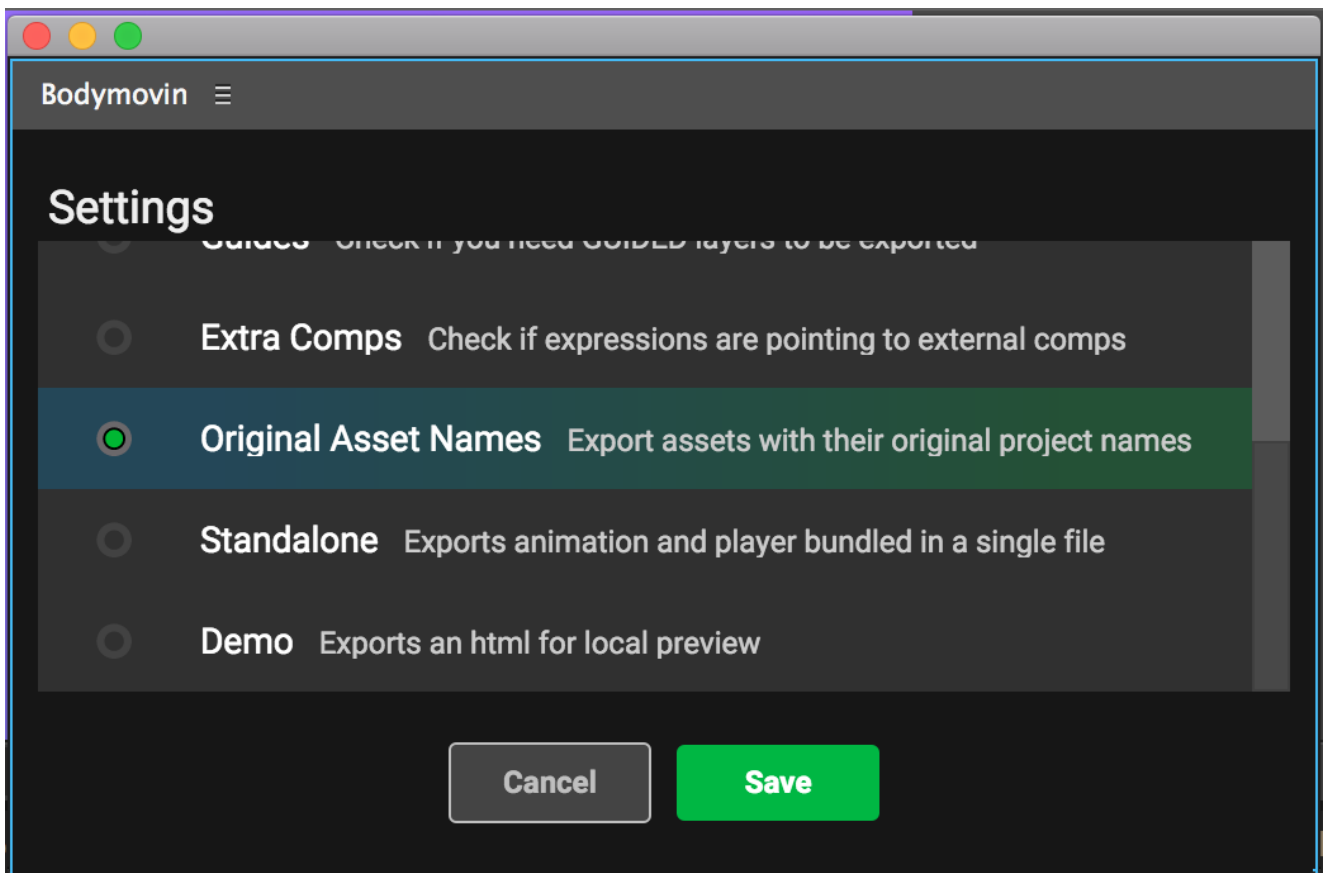
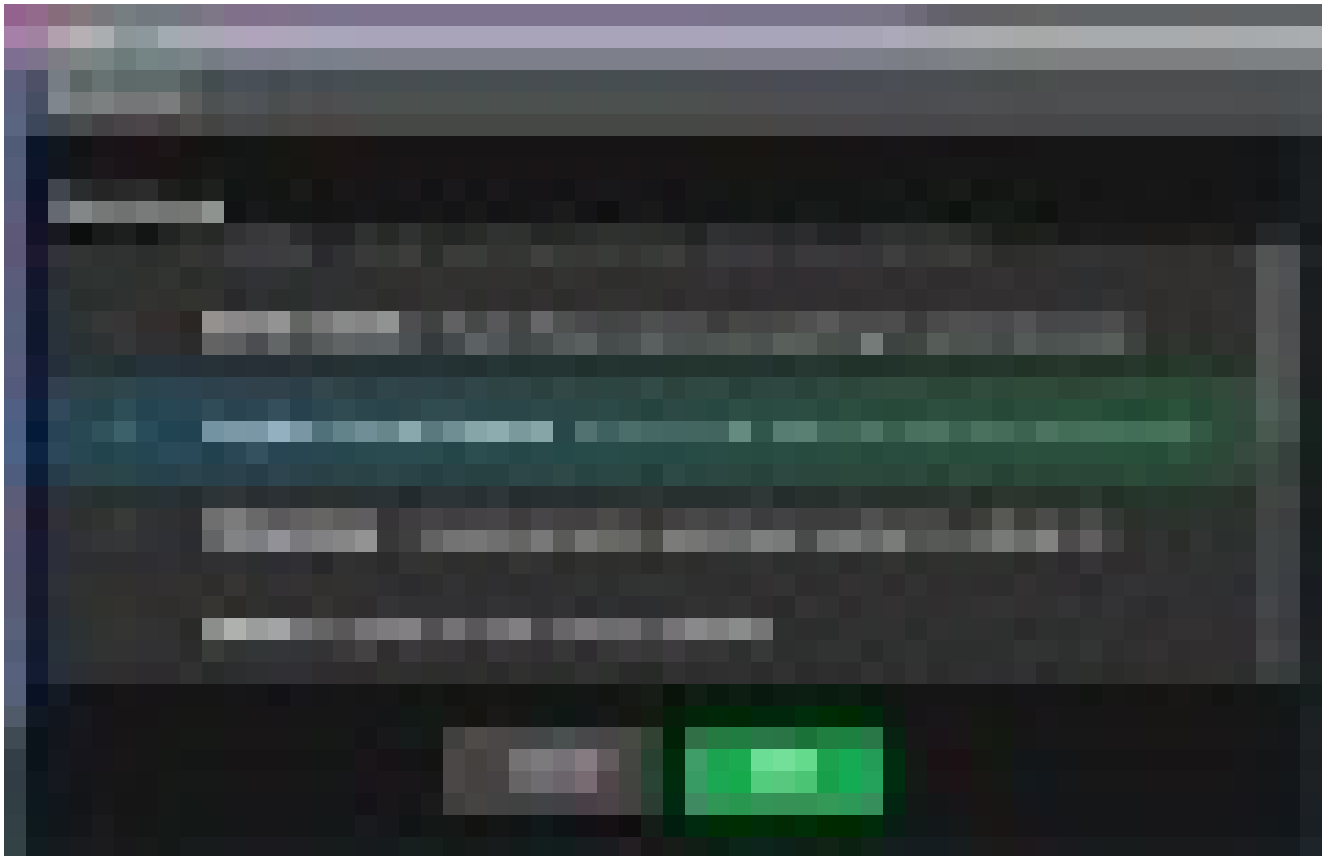
接著開始製作動畫，動畫製作完成後，選擇你想輸出的Composition，從Windows > Extensions > Bodymovin點擊，按下Render的按鈕，輸出時間大約在3-5秒(依你動畫的複雜度)。



因為現在已經支援Image Support，如果你的檔案裡不是用純向量繪製的話，系統會自動幫你建出一個圖庫資料夾，有個需要注意的地方，輸出的Setting可以依照原始檔案名稱，這邊自己命名好對工程師來說比較方便喔！



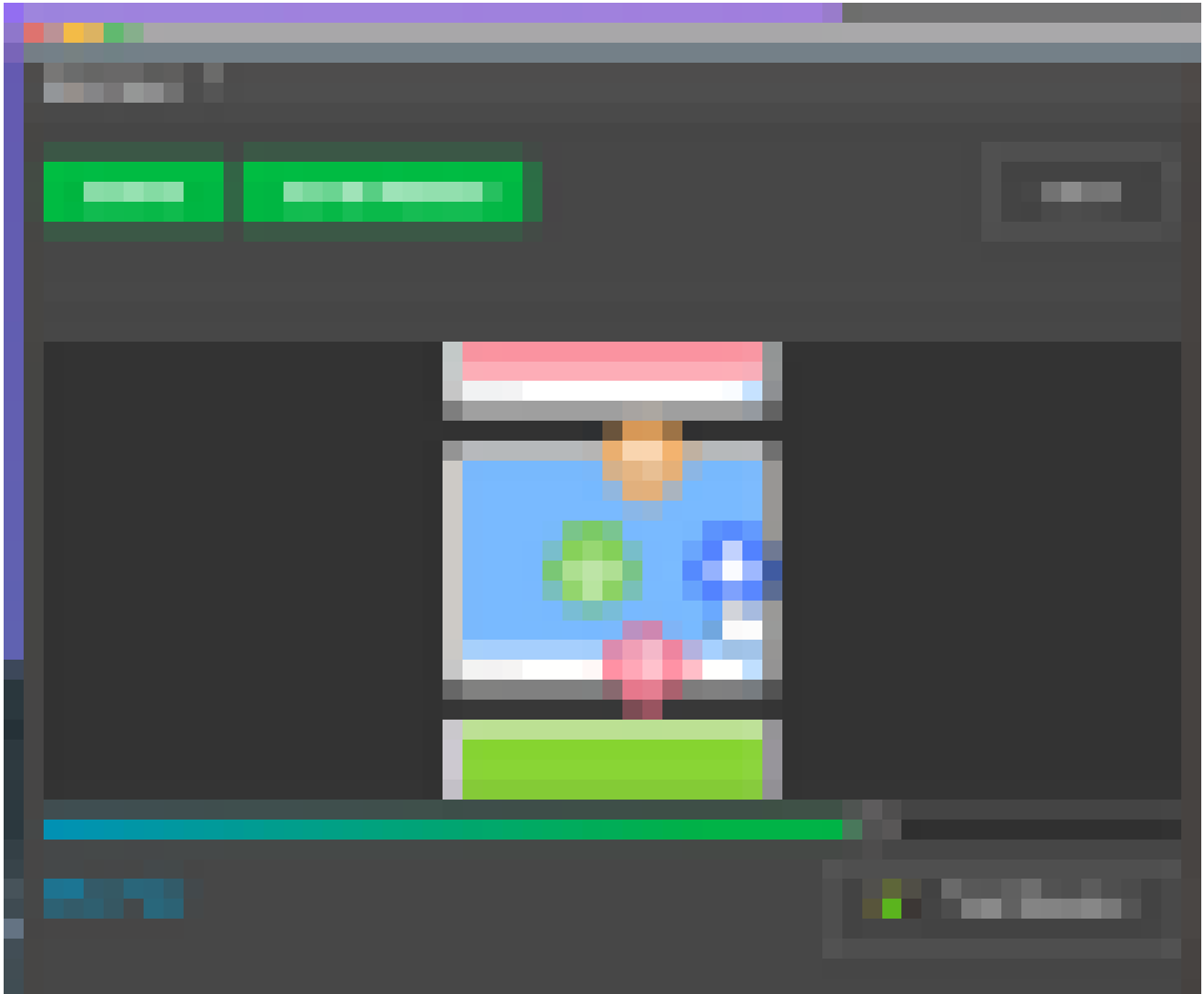


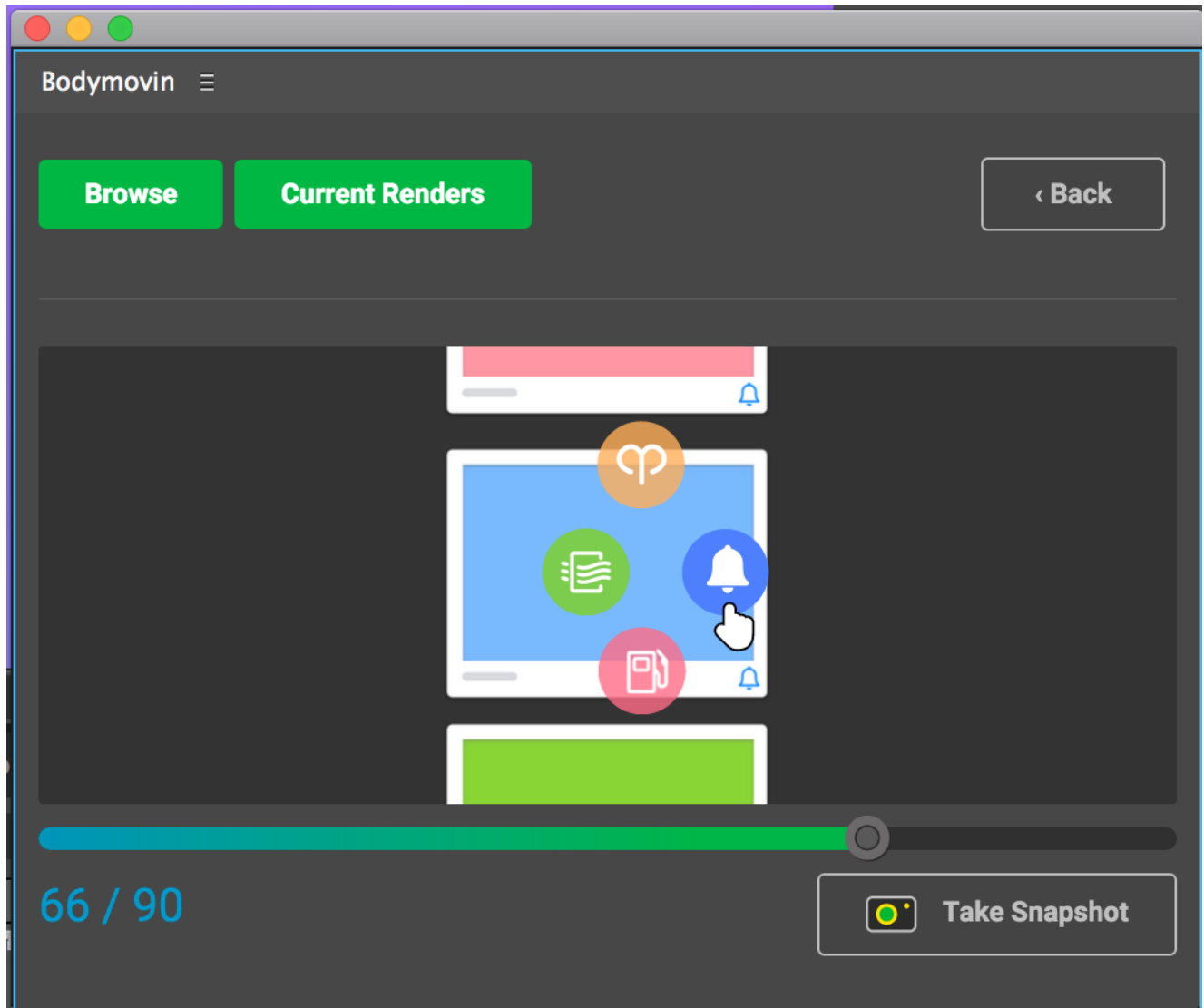


3. 輸出後進行預覽，確認效果是正確的

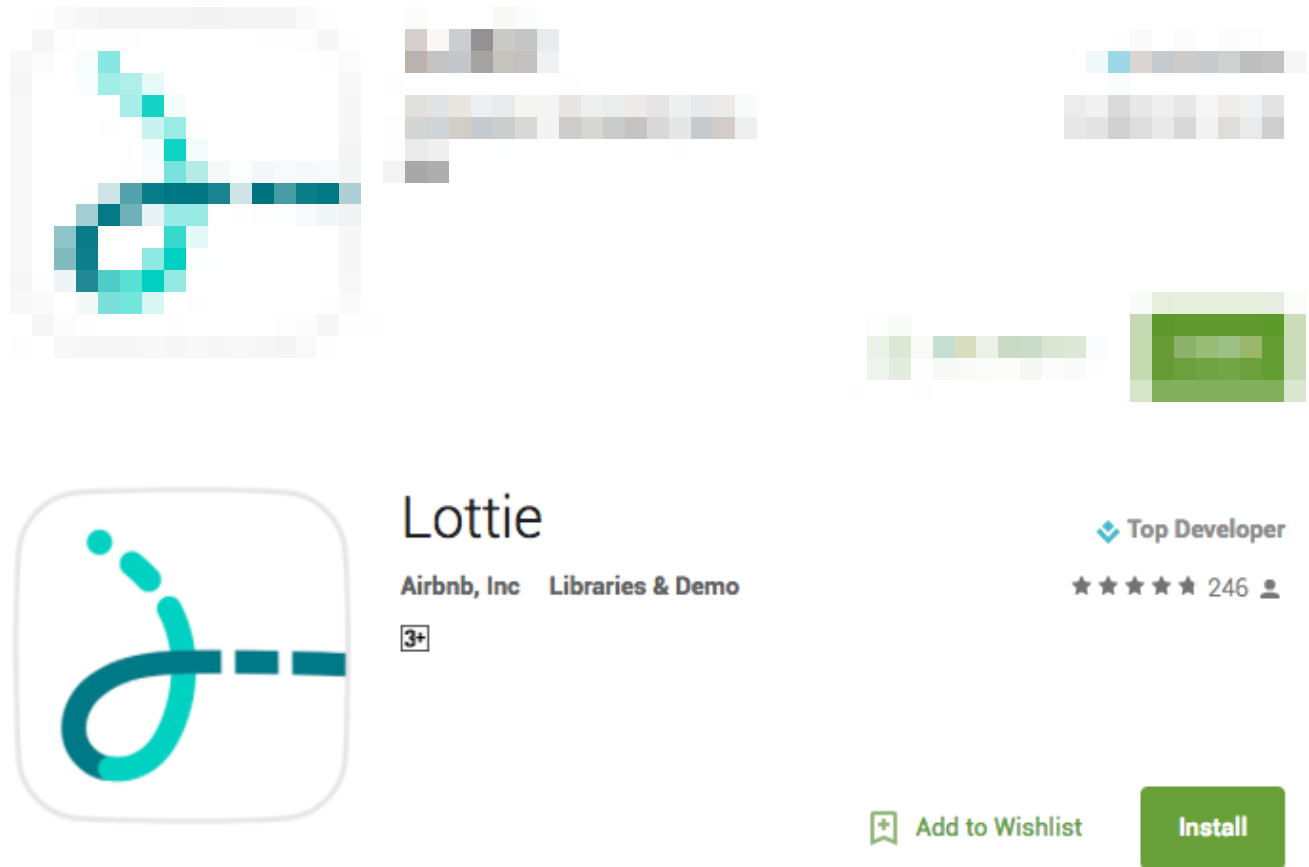
為了避免進行開發後，如果有想調整的視覺元件，需要再重新匯入一次的狀況發生，以下提供兩種方法：

(1)直接透過Bodymovin：當輸出成JSON檔案後，你可以透過Bodymovin做預覽動畫，只要點擊 Current Renders(預覽剛剛輸出的) 或是 Browse(從資料夾中選取)，就可以逐格的看一下動畫是否有完全呈現，有些不支援的效果就會顯示不出來，稍後會說明一下使用上的限制。





(2)下載Lottie for Android : 若是手邊有Android，記得到進行下載，打開程式後可以讀取你的JSON檔案，可以再給工程師以前再做一次把關，確保你的動畫都沒問題以後即可送出！

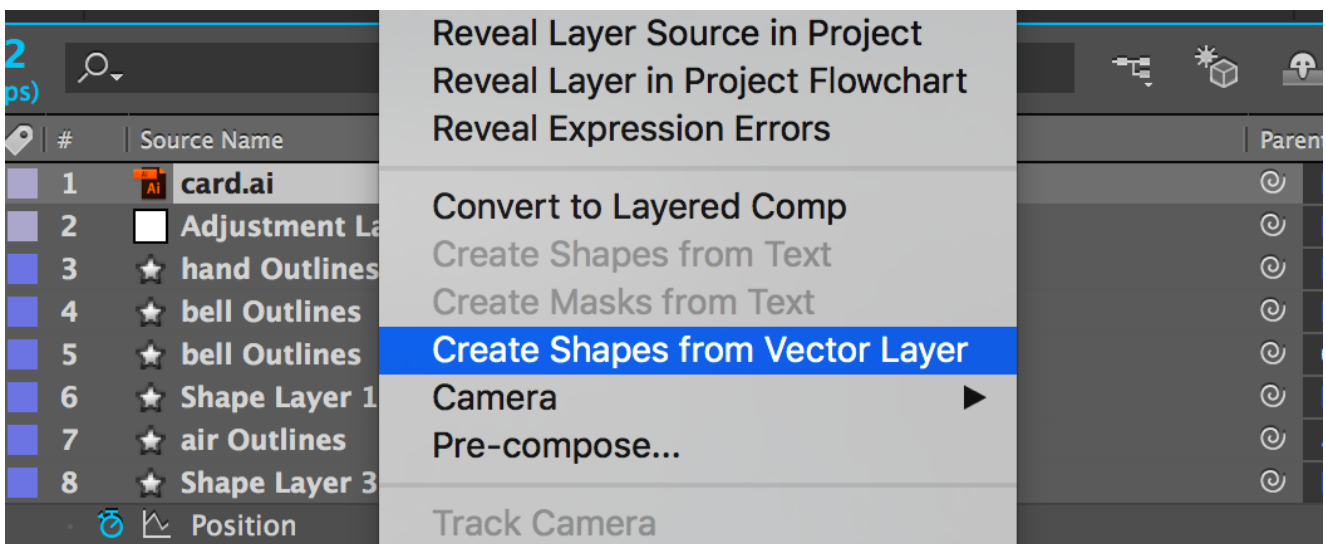
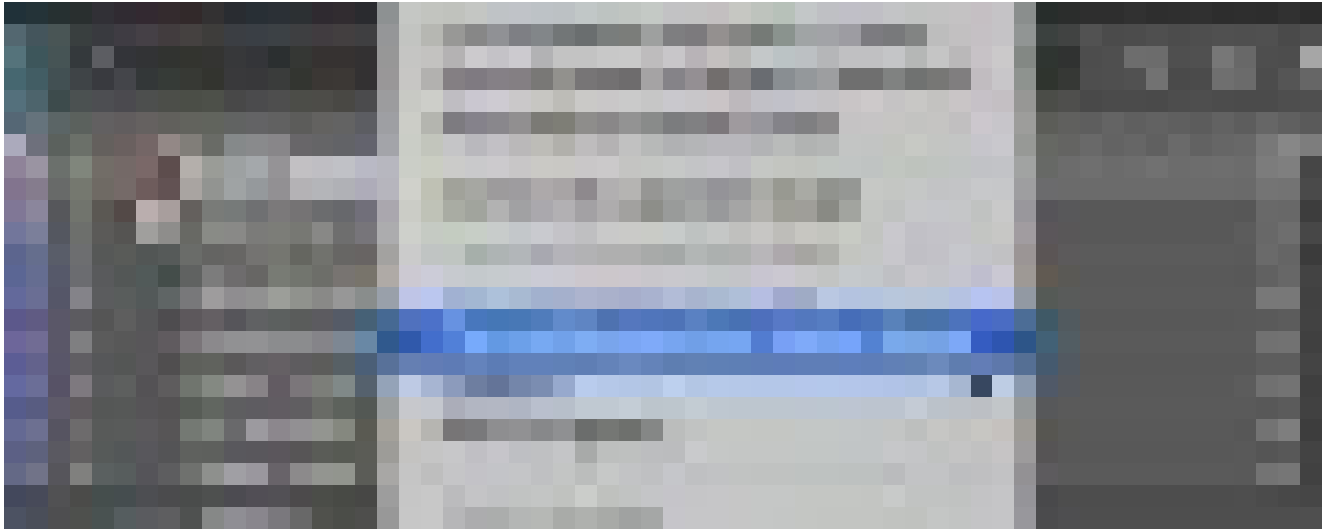


使用上的限制

這是個方便的應用程式，但當然也會有一些使用上的限制，像是After Effects內的特效何其多，基本上目前支援的都是屬於比較基本的(但我覺得已經夠用)，若你想要一些物理特效(狂暴下雪打雷)都在產品中出現，可能要再等等Lottie升級或是拜託一下工程師和你一起完成偉大的作品吧！我下面列出目前只支援的動畫效果，完整的請看這裡：

Pre-composition / Keyframe Interpolation / Solids / Masks / Track Mattes / Parenting / Shape Layers / Stroke (shape layer) / Fill (shape layer) / Trim Paths (shape layer)

我還記得年初剛開始試用的時候，一切都要是向量檔(shape layer)，設計師不能在熟悉的繪圖軟體繪製真的有點痛苦，加上當初無法使用Pre-composition也是很不方便，我現在寫文章的當下這些都已經支援Image Support以及多種效果了，所以請安心服用。



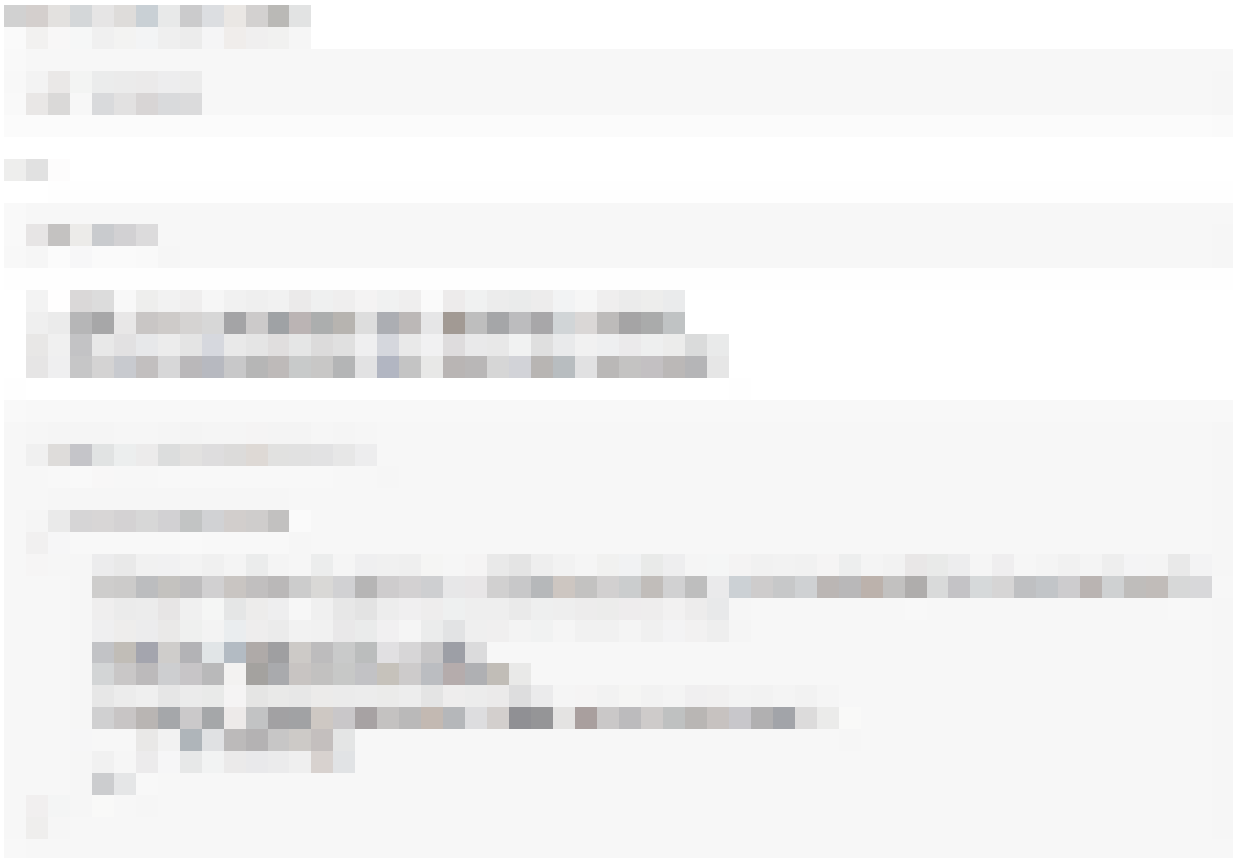
之前每一個元件都會需要這個步驟，現在已經有Image Support可以支援了！免擔心

如何套用：

Android : <https://github.com/airbnb/lottie-android>

iOS: <https://github.com/airbnb/lottie-ios>

React Native: <https://github.com/airbnb/lottie-react-native>



Add the pod to your podfile

```
pod 'lottie-ios'
```

run

```
pod install
```

1. Add `circle_animation.json` anywhere in project
2. Simply create animation view in any place you want:

```
#import <Lottie/Lottie.h>

- (void)viewDidLoad
{
    LOTAnimationView *animation = [LOTAnimationView animationNamed:@"circle_animation"];
    animation.frame = [[UIScreen mainScreen] bounds];
    animation.loopAnimation = YES;
    [self.view addSubview:animation];
    [animation playWithCompletion:^(BOOL animationFinished) {
        // Do Something
    }];
}
```

For iOS Engineer

Download

Gradle is the only supported build configuration, so just add the dependency to your project `build.gradle` file:

```
dependencies {  
    compile 'com.airbnb.android:lottie:1.0.3'  
}
```

Using Lottie

Lottie supports Jellybean (API 16) and above. The simplest way to use it is with `LottieAnimationView`:

```
<com.airbnb.lottie.LottieAnimationView  
    android:id="@+id/animation_view"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    app:lottie_fileName="hello-world.json"  
    app:lottie_loop="true"  
    app:lottie_autoPlay="true" />
```

Or you can load it programmatically in multiple ways. From a json asset in `app/src/main/assets`:

```
LottieAnimationView animationView = (LottieAnimationView) findViewById(R.id.animation_view);  
animationView.setAnimation("hello-world.json");  
animationView.loop(true);
```

只要照著文件中的步驟，即可完成設定，但因為我是設計師，我負責帮大家找相關資料!