

# 引言

自从苹果推出了autoLayout之后，作为开发者，深深的体验到了他的便捷之处，再也不用为适配不同屏幕布局UI而烦恼，我们仅仅需要和类关联一个xib文件，想上面放置我们需要的控件xib，并打好其相对于父视图以及同级视图的约束关系，这样我们就做好了不同屏幕的适配。但是奇怪的是UIScrollView上添加子控件，和之前的一样的操作，报的错却很吓人，那是为什么呢？

## 原因分析

因为UIScrollView想要能滑动的前提是要知道他的ContentSize的大小，我们直接向上面添加约束，他不知道自己的ContentSize是多少，所以就报错了

## 解决方法

1. 拖一个UIView在UIScrollView上作为子控件的内容视图（以下统称containerView），之后所有的子控件都放在containerView上（类似于UITableViewCell的contentView）
  2. 设置containerView距离UIScrollView上下左右距离约束都是0，containerView和UIScrollView的frame一样大
  3. 固定containerView 的高度，这一步是虚假的操作，这样UIScrollView就以为的自己的contentSize.height=containerView.height
  4. 设置containerView水平居中（表示垂直方向能滑动），这时候containerView就没有警告了
  5. 向containerView上拖子控件，按正常情况设置约束（从上往下打约束）
  6. 删除之前设置的高度约束，设置containerView和其子视图布局最底部的控件的 bottom space to container
- 至此，UIScrollView上的约束就完成了~