XIB中UIScrollView的自动布局



- 使用场景 我们在使用XIB或者StoryBoard的时候 经常会使用到UIScrollView ,但是如 果想使用XIb 进行UIScrollView自动布局(AutoLayout)复杂, 因为scrollview本身 contentSize、contentInsets等复杂的特性导致 • 让我们来看下 在XIB中UIScrollView的自动布局的几种方法

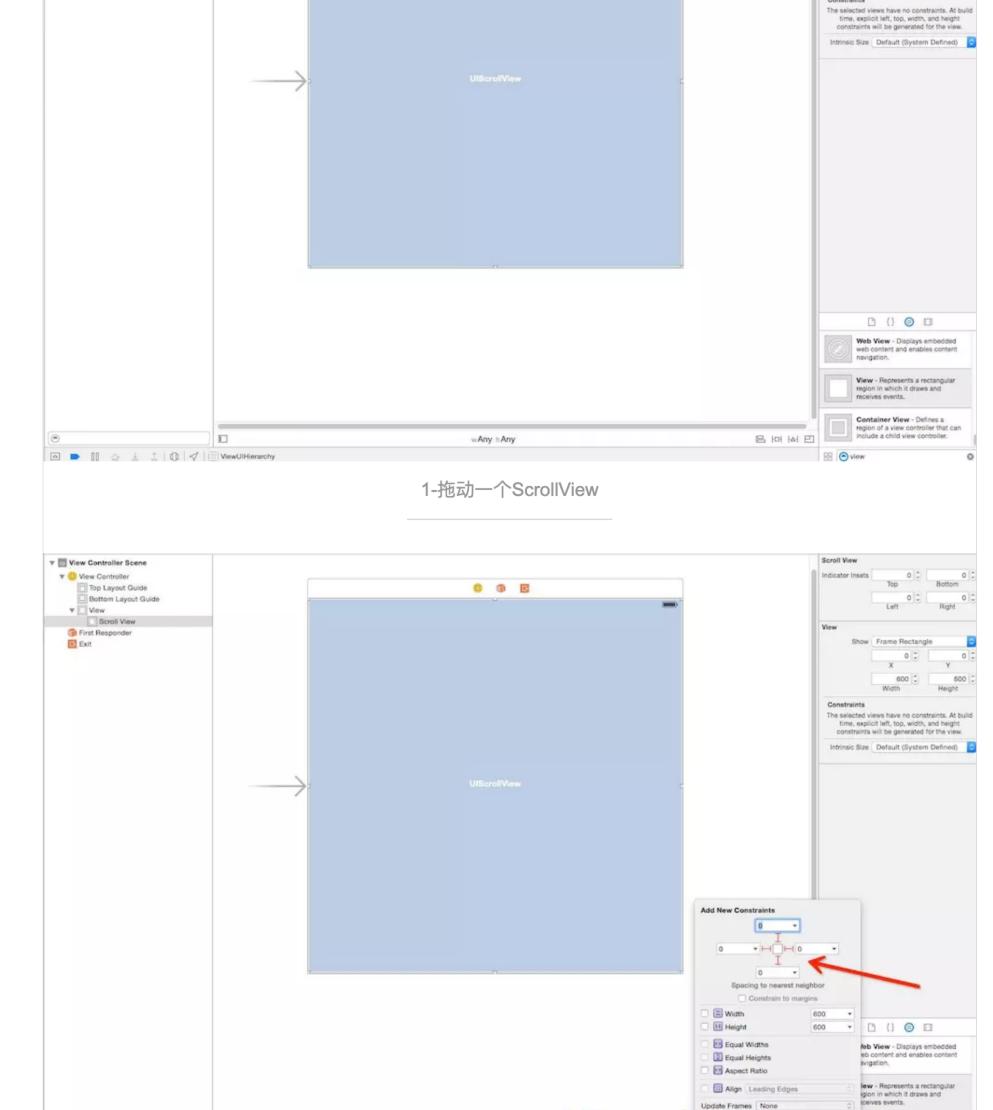
效果

▼ III View Controller Scene

E Exit



- ** 1. 第一步 --> ScrollView**
- 新创建一个项目,拖动一个UIScrollView到StoryBoard中并给ScrollView添加约束
- ▼ 🚳 View Controller Top Layout Guide 0 G E Bottom Layout Guide Scroll View



注意: 这个 ScrollView就是根据这个Contain View 来确定ContentSize的大小的

1

D-

🗩 🗐 🔀 🤇 🔰 Scroller - A 🗎 Scr...- A 🕽 Mai...ard 🕽 Mai...ard 🕽 Mai...sej 🕽 Vie...ene 🕽 🖸 Vie...eller 🕽 🔲 View 🕽 Scroll View 🕽 Contain View 🗸 🗘 🗲

1. 在拖动一个View(将其命名为Contain VIew)到ScrollView上,然后添加上下左右的约束

1-给ScrollView添加相对于SuperView的约束

ontainer View - Defines a region of a view controller that can include a child view controller.

Show Frame

Width

Arrange

Layout Margins

Constraints

This

Trailing

Leading

점 명 명 점

< 2 > + ×

Bottom Layout... ▼ Scroll View

▼ (View Controller

▼ 🛅 View Controller Scene 🧿

Top Layout Guide

** 2 . 第二步 -->Contain View**

Contain View Arrange Position ▶ Constraints Tirst Responder Layout Margins Default Exit Prese -> Storyboard Entry Point Follow



Bottom Layout... ▼ Scroll View Contain View

。 我们需要先确定 我们ScrollView是 横屏 滚动还是 竖屏 滚动

。 如果 横竖屏都需要滚动的话 就不需要添加下面的约束

给Contain View 添加约束

View1 View2

View3 ▼ Constraints

trailing = View1.trailing

View1.leading = leading

9 #import "ViewController.h"

11 @interface ViewController (

> Automatic > m ViewController.m > M -updateViewConstraints

View1.top = top

ard

sts

0

a.横屏滚动

Top Layout Guide

▶ Constraints

Storyboard Entry Point

Constrain

First Responde

Exit

View

Bottom **Add New Alignment Constraints** Leading Edges Trailing Edges Top Edges Bottom Edges Horizontal Centers * 竖屏添加的约束 Wertical Centers Baselines Horizontally in Container ۳ Wertically in Container 横屏添加的约束 Update Frames None 0 Add Constraints 3-根据横竖屏 添加Contain View的额外约束条件 3. 设置Contain View的高度(如果是横屏的就要设置宽度) 通过设置Contain View的宽度来确定 ScrollView 的高度 如果想动态设置ScrollView的高度,我们可以将这个高度的约束 拉出去~然后该成属 性 然后在修改 Xib-Add-ScrollerView \(\) \(\begin{align*} \) X... \(\begin{align*} \) \(\begin{align*} \) M... \(\begin{align*} \begin{align*} \) M... \(\begin{align*} \begin{align*} \) U... \(\begin{align*} \) U... \(\begin{align*} \) U... \(\begin{align*} \) \(\begin{align*} \) S... \(\begin{align*} \beg Heigh ▼ 🛅 View Controller Scene View Controller Top Layout Guide **Bottom Layout Guide** View ▼ Scroll View Contain View 的高度 Contain View

wAny hAny

Contain View 拖出来的高度约束



3-为需要添加的三个视图 添加约束

(Super) (Super)

然后把这两个约束拖到代码中去

• 然而的上面的约束 并没有 设置 三个View的高度

• 我们可以添加通过代码 手动设置 这几个视图的高度



View Controller

//更新约束

参考Demo: GitHubDemo

```
- (void)updateViewConstraints
     [super updateViewConstraints];
     //设置ContentSize为3个屏幕的宽度
     self.ViewHeight.constant= CGRectGetHeight([UIScreen mainScreen].bounds)*3
     //第二个视图top距离SuperView的距离 也就是第一个视图的高度
    self.secondViewTop.constant=CGRectGetHeight([UIScreen mainScreen].bounds);
     //第三个视图top 距离SuperView的距离 也就是第二个视图的高度
     self.threeViewTop.constant=CGRectGetHeight([UIScreen mainScreen].bounds)*
     //第三个视图的高度= ContentSize.height(self.ViewHeight.constant)-(self.three
 }
参考文章
如何对scrollview进行自动布局
```