

# 1 SAE3.02 Dev. Application-Classification

## 1.0.1 Équipe

Groupe J2 (Benjamin Sere, Louis Bedu, Enzo Scavone, Thibault Croisier)

## 1.0.2 Organisation du travail

Benjamin : s'est occupé du prototype basse fidelité et a implémenté la partie graphe du logiciel.

Louis : s'est occupé des fiches descriptives et du chargement des donnée du programme.

Thibault : s'est occupé du diagramme de classe et de la partie MVC du programme.

Enzo : étant convalescent, il n'a pas pu participer au jalon 1.

## 1.1 Diagramme de cas d'utilisation

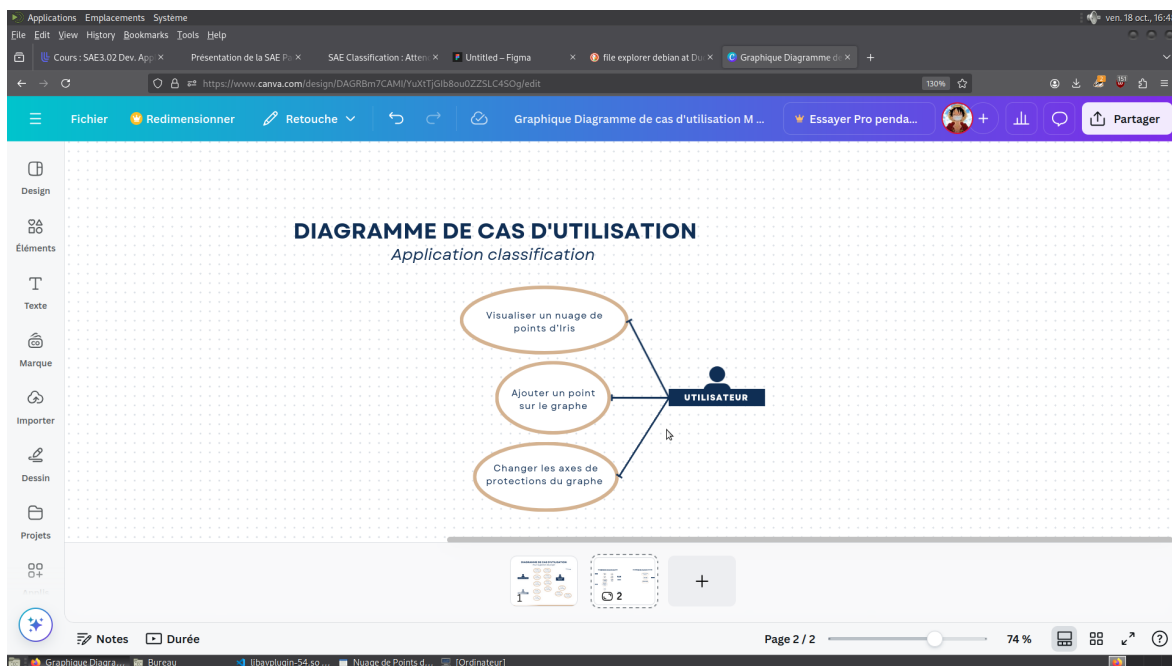


Figure 1: Diagramme des cas d'utilisation

## 1.2 Fiches descriptives

### 1.2.1 Système : Outil de chargement et d'affichage de données

#### 1.2.1.1 Cas d'utilisation 1 : Charger les données

- Acteur principal : Utilisateur

- **Déclencheur :**
- **Préconditions :** L'application est ouverte et prête à recevoir des fichiers.

#### 1.2.1.1.1 Garanties

- **Garanties en cas de succès :** Les données sont correctement chargées et prêtes à être visualisées.
- **Garanties minimales :** L'utilisateur est renvoyé vers l'application principale sans aucune perte de données. (Dans le cas où il avait chargé des données avant).

#### 1.2.1.1.2 Scénario nominal

1. L'utilisateur appuie sur le bouton "File Explorer".
2. Le système affiche le file explorer
3. L'utilisateur choisit un fichier à charger.
4. Le système charge le fichier choisi.

#### 1.2.1.1.3 Scénarios alternatifs - Le fichier n'est pas valide

4. Le système affiche un message d'erreur.

---

#### 1.2.1.2 Cas d'utilisation 2 : Ajouter une donnée

- **Acteur principal :** Utilisateur
- **Déclencheur :**
- **Préconditions :** Des données doivent avoir été préalablement chargées.

#### 1.2.1.2.1 Garanties

- **Garanties en cas de succès :** La nouvelle donnée est ajoutée au nuage de points.
- **Garanties minimales :** Si la classification échoue, l'état du système reste inchangé et aucun point n'est ajouté au nuage.

#### 1.2.1.2.2 Scénario nominal

1. L'utilisateur demande à afficher la fenêtre d'ajout de donnée (Figure 2).
  2. Le système affiche la fenêtre d'ajout.
  3. L'utilisateur entre les attributs de la nouvelle donnée.
  4. Le système ajoute la nouvelle donnée sur le graphe.
-

### 1.2.1.3 Cas d'utilisation 3 : Classifier une nouvelle donnée

- **Acteur principal** : Utilisateur
- **Déclencheur** :
- **Préconditions** : Un jeux de donn   doit   tre charg   et un point non-classifi   doit exister.

#### 1.2.1.3.1 Garanties

- **Garanties en cas de succ  s** : La nouvelle donn  e est classifi  .
- **\*\*Garanties minimales** :

#### 1.2.1.3.2 Sc  nario nominal

1. L'utilisateur choisi l'option "classifier les nouvelles donn  es"(Figure 4).
2. Le syst  me classifie les donn  es non classifi  es et met    jour le graphe.

#### 1.2.1.3.3 Sc  nario alternatif - Il n'y a pas de point    classifier

2. Le syst  me affiche un message d'erreur.

## 1.2.2 Prototypes pour l'interface

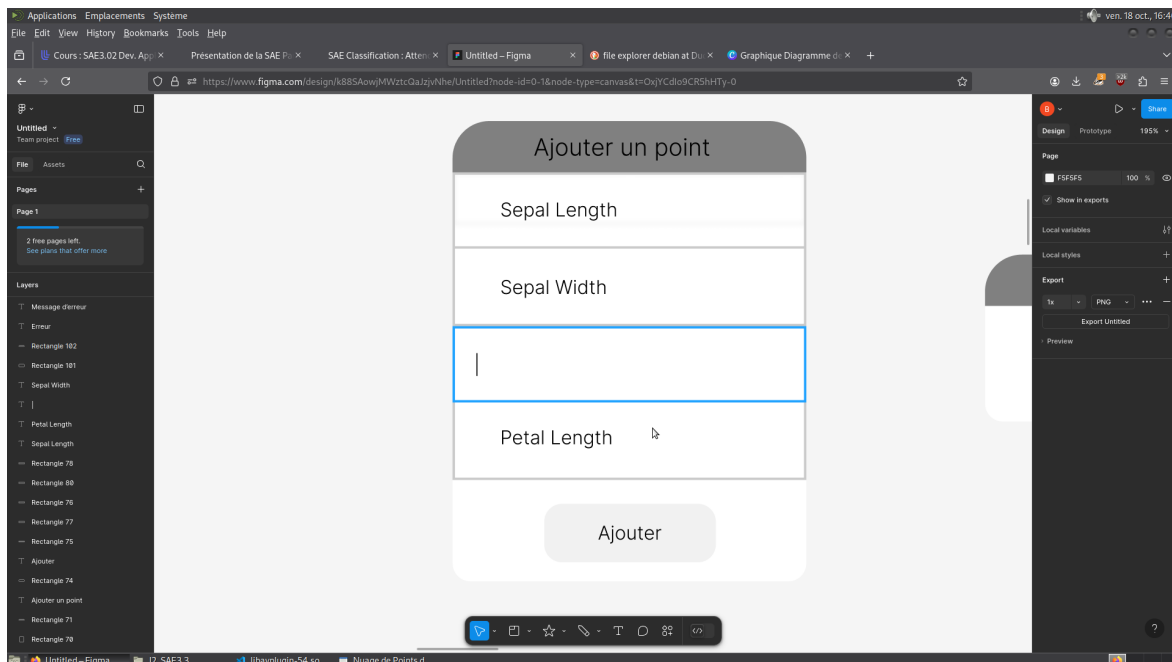


Figure 2: Ajouter une nouvelle donn  e

## 1.3 Diagramme de classes

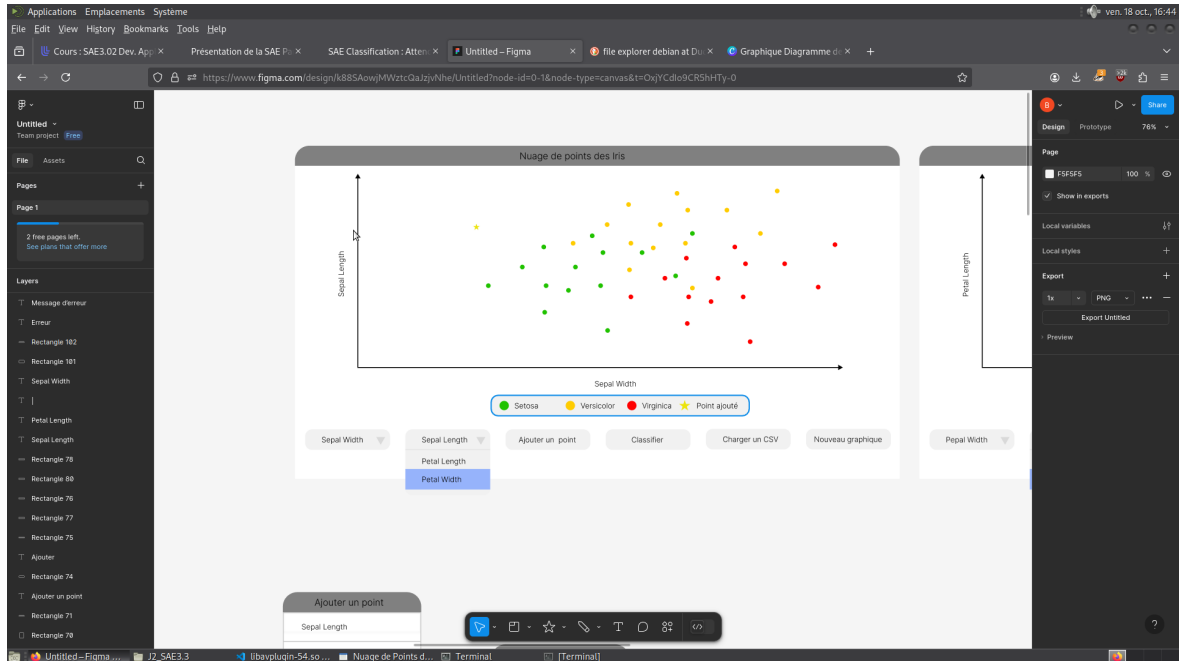


Figure 3: Ecran principal

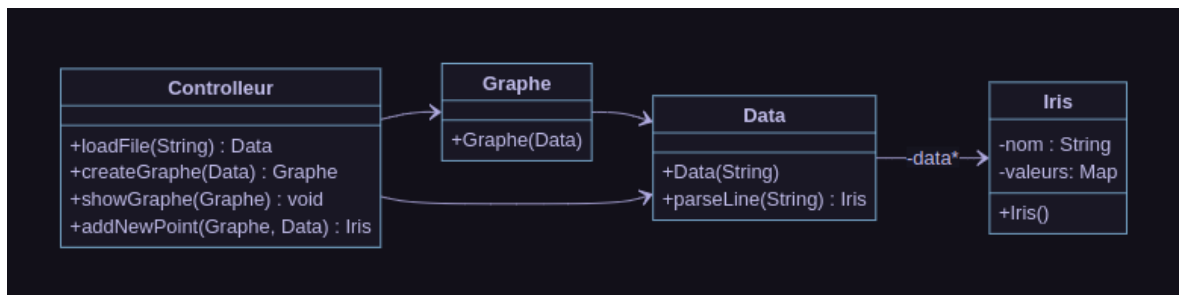


Figure 4: Diagramme de classe