



Sprint : Réalisation des tâches, Equipes Smart city, Livrable 4



Date : 20/10/2020

Nom de l'entreprise : Rob'oste

Nom du projet : Smart City

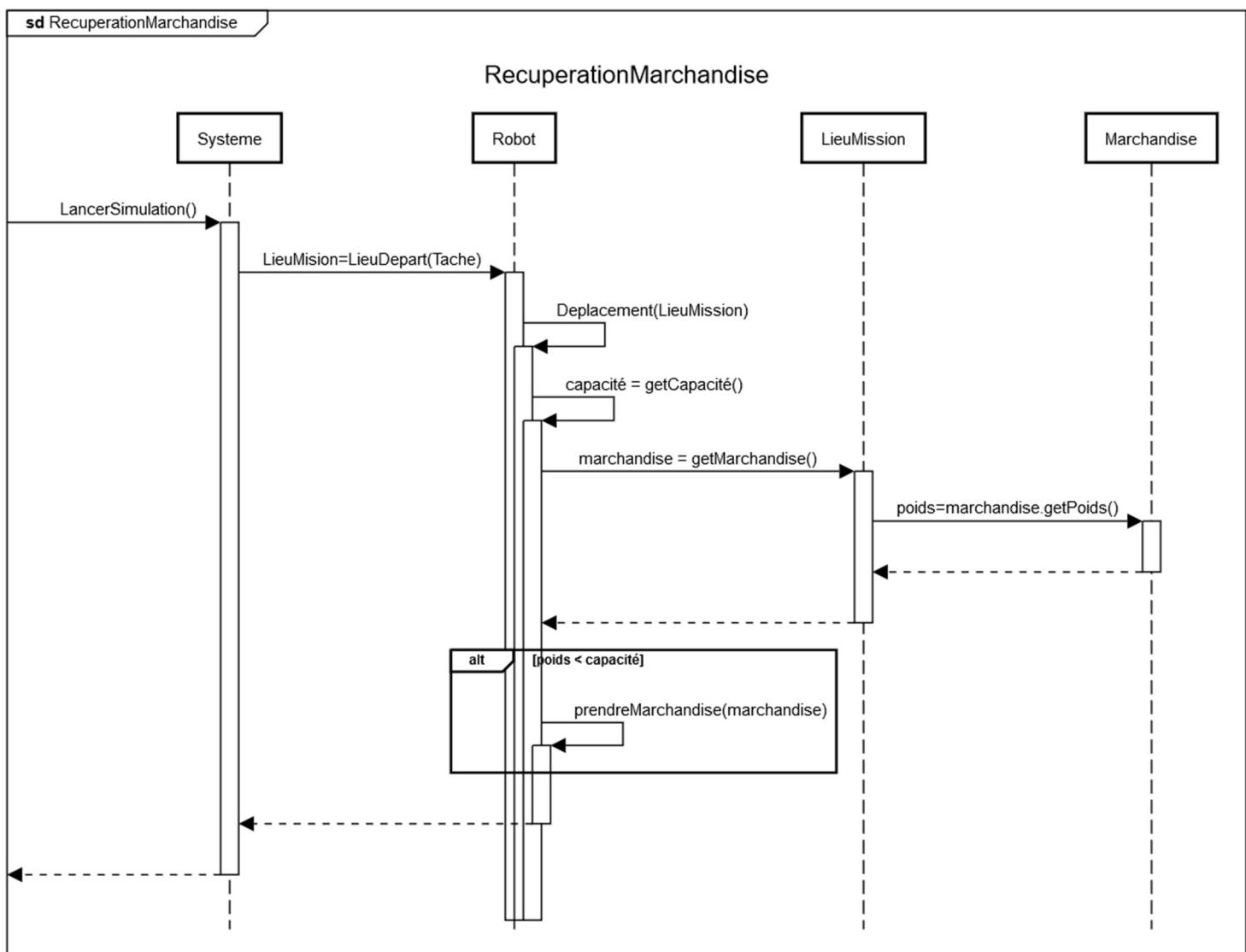
Groupe 8 : - Hautier Benjamin

- Domingues Loïc
- Dieudonne Cesar
- Debuire Maxime
- Noizet Romain

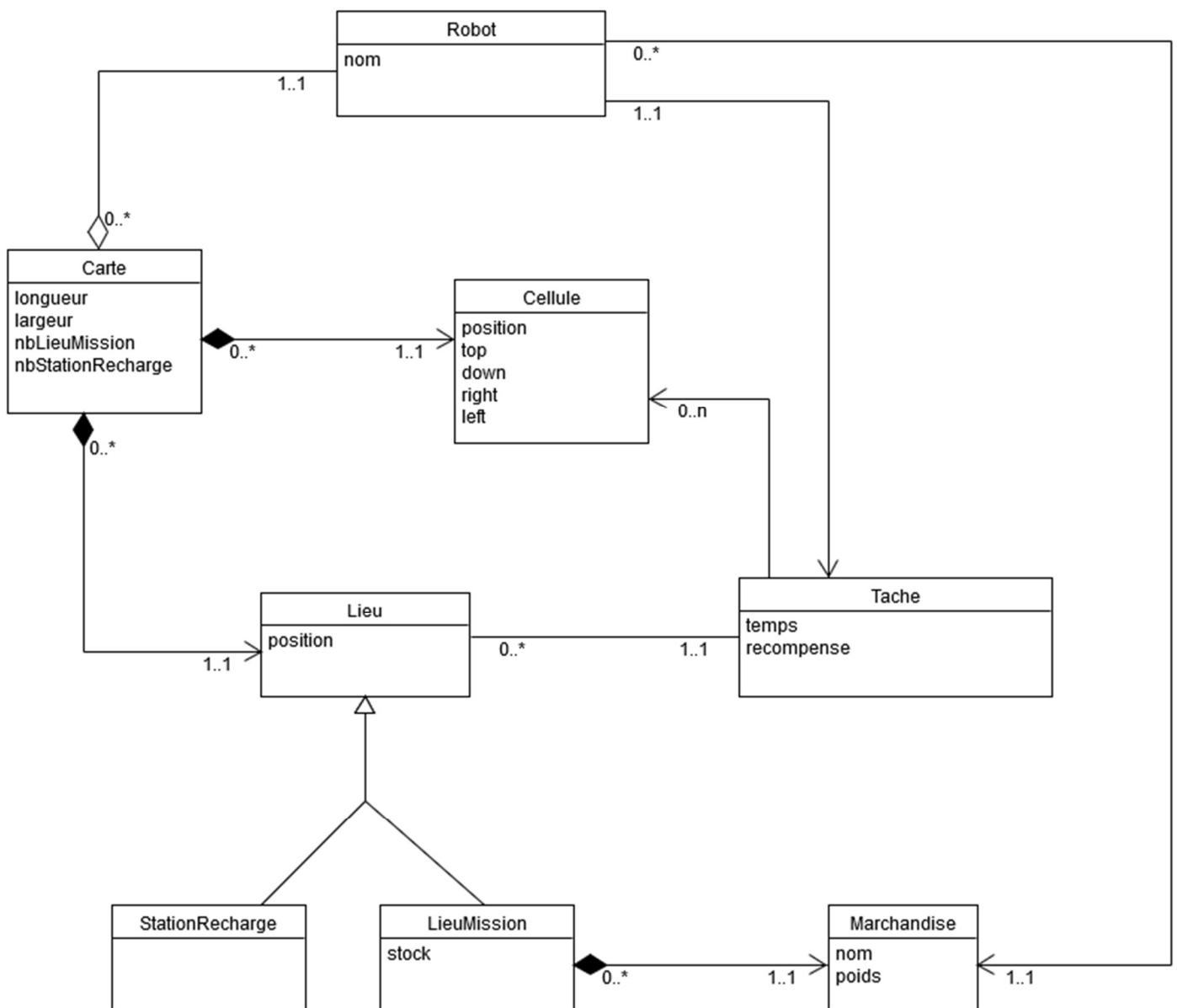
Livrable 4 :

Résultat de la mêlée n.1 (18/11) :

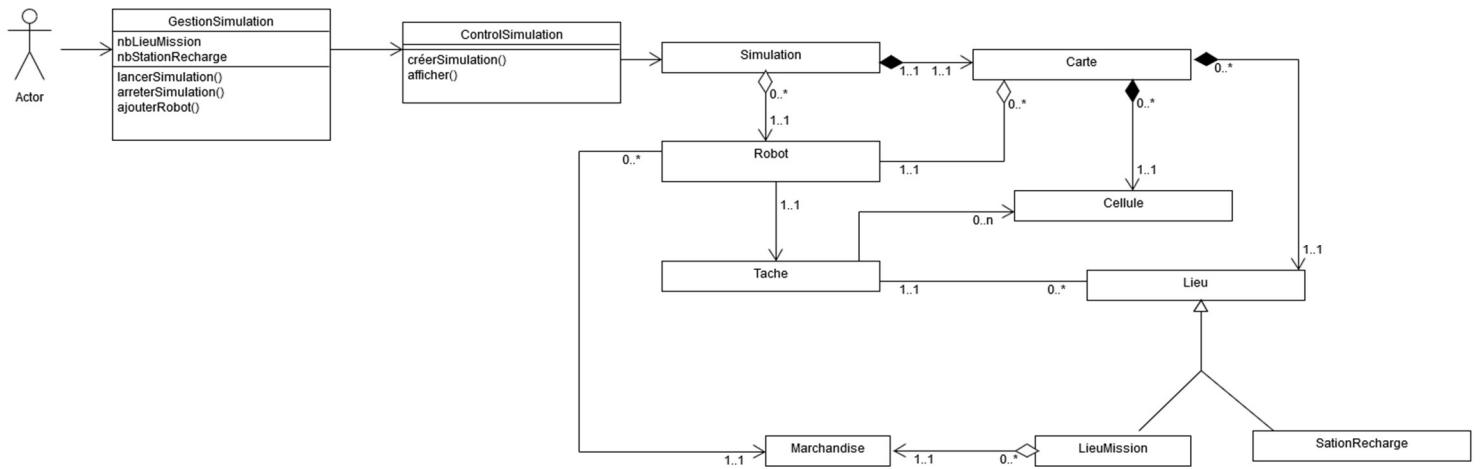
1. Diagramme de séquence :



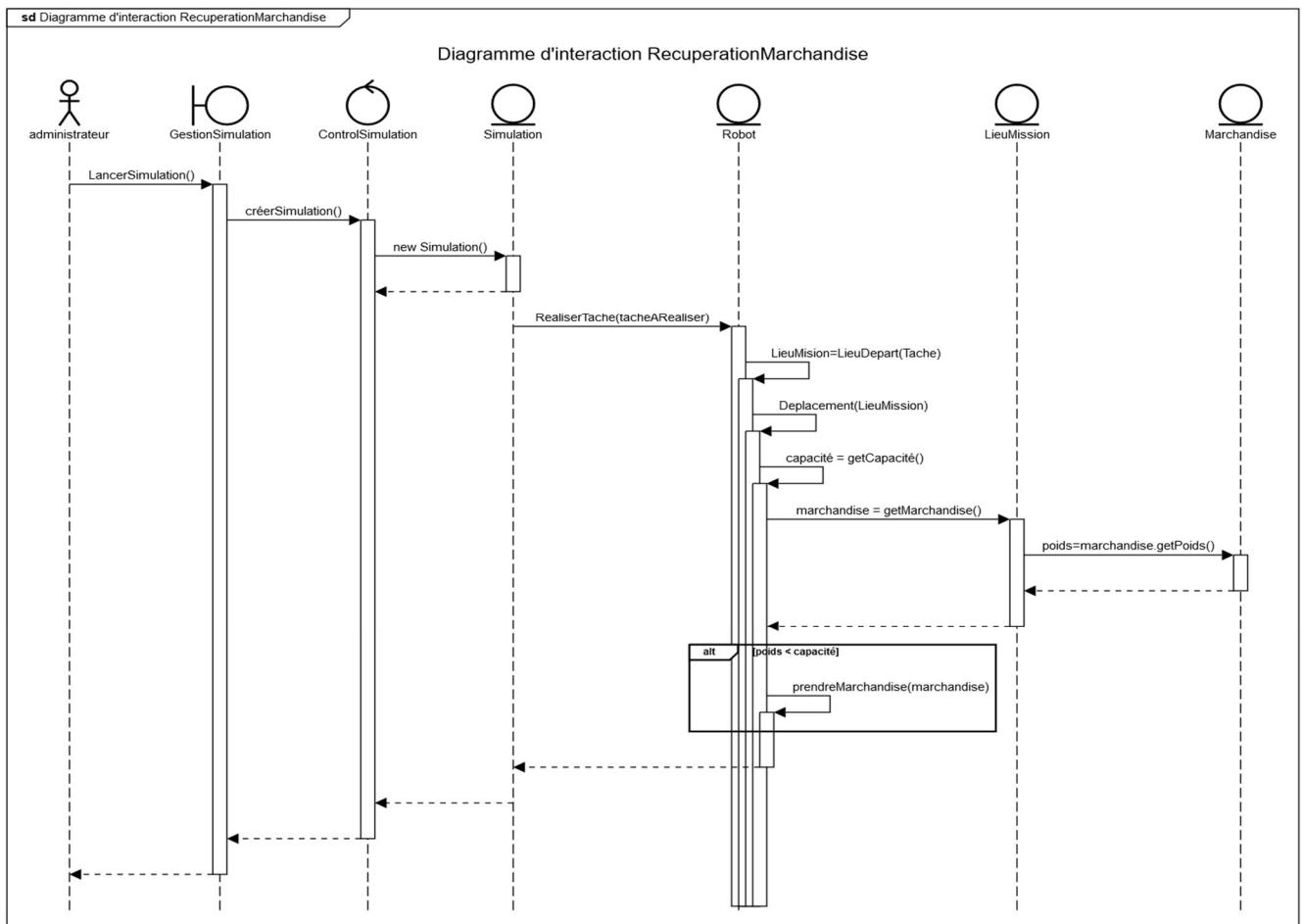
2. Modèle du domaine :



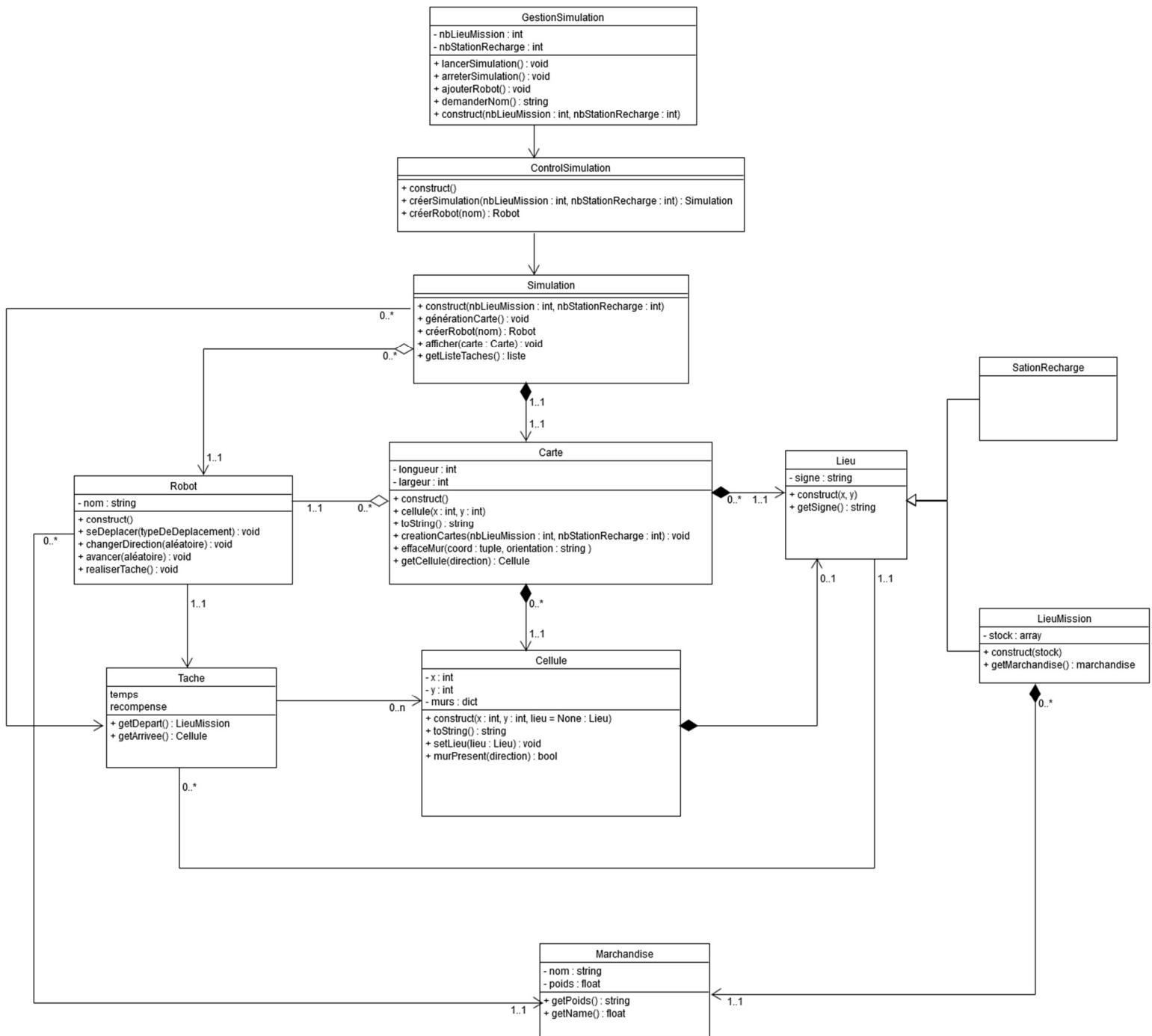
3. Diagramme de classes participantes :



4. Diagramme d'interaction :

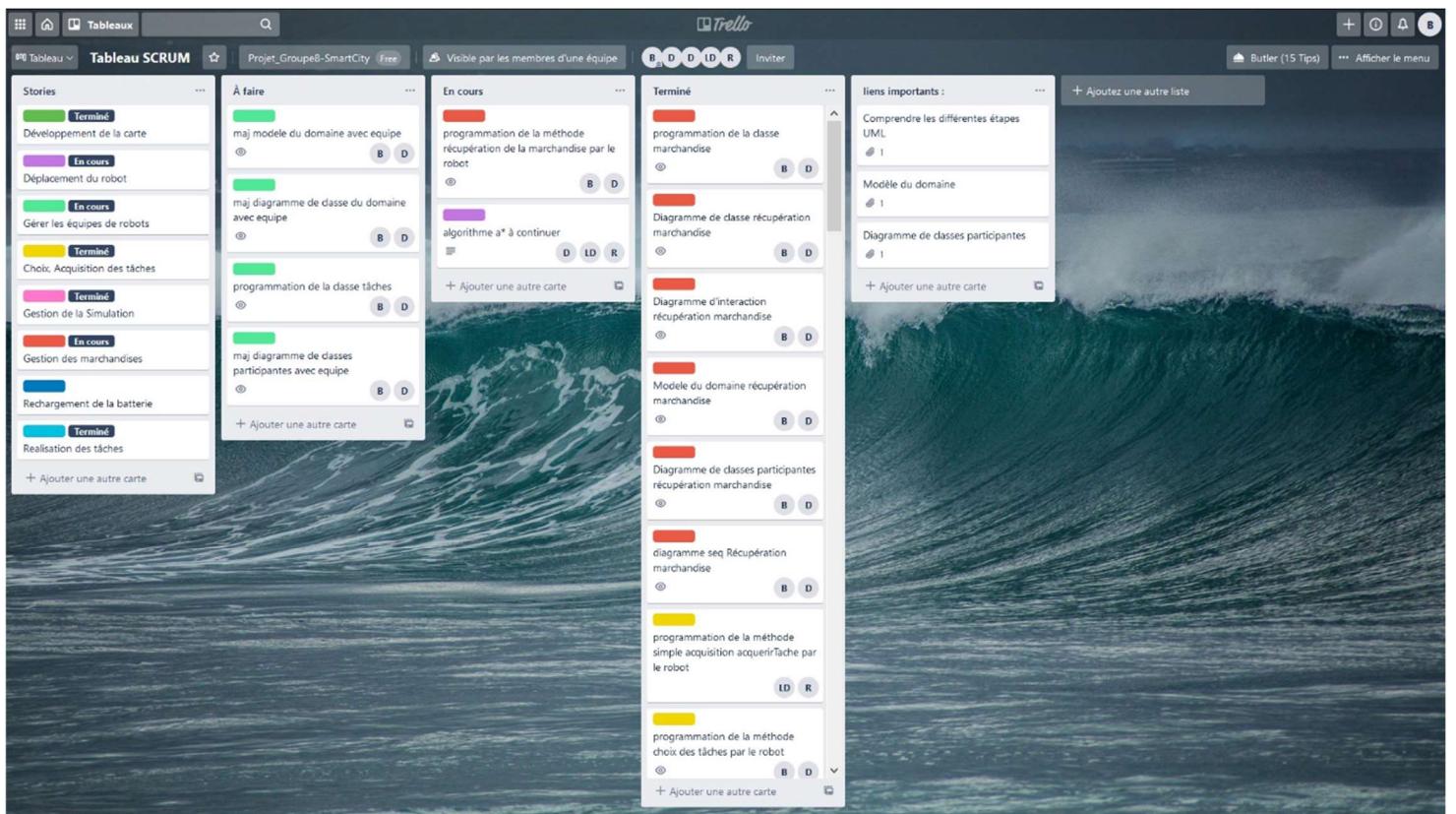


5. Diagramme de classe :

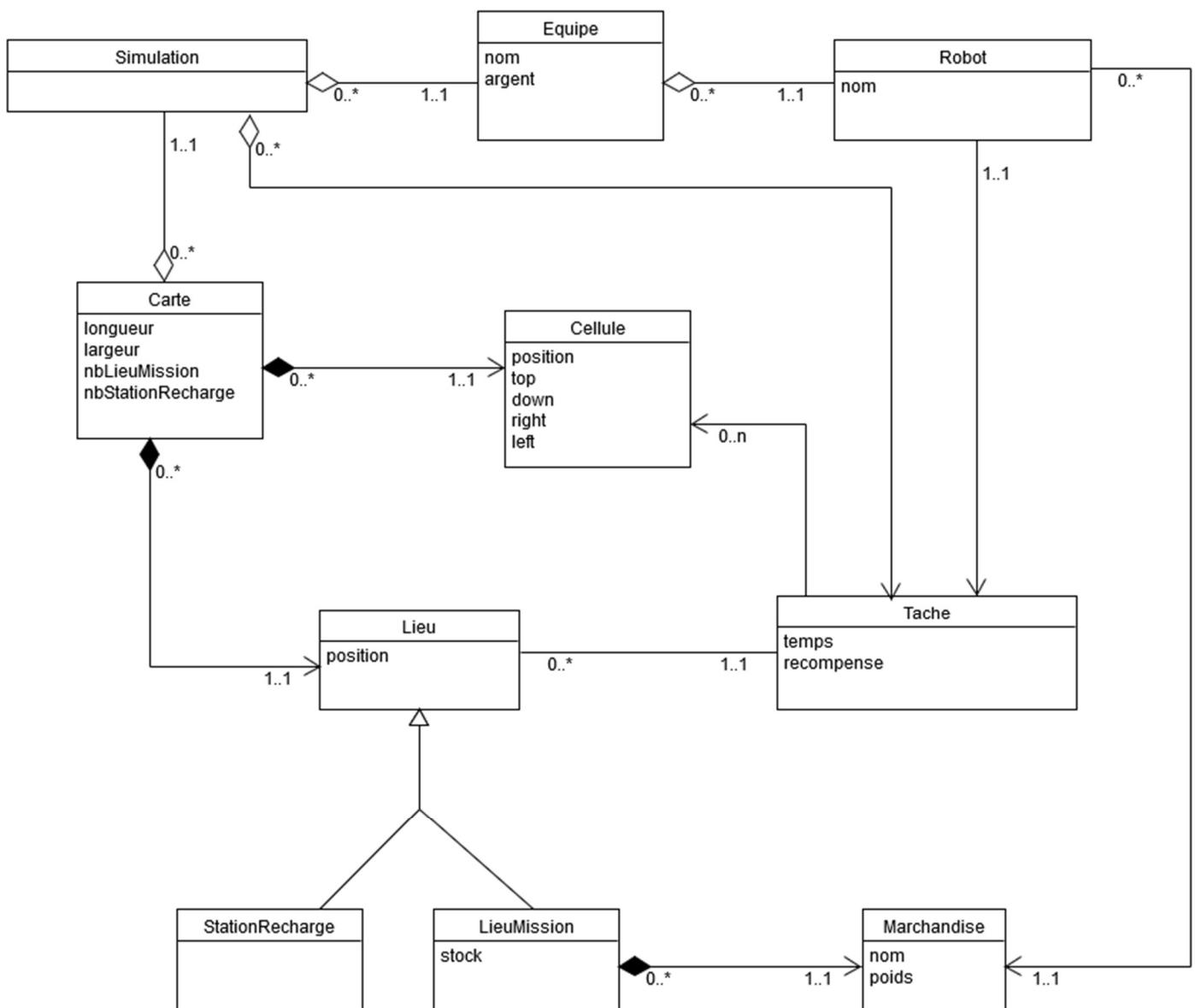


6. Programmation de la classe marchandise + liaison au lieu de départ de la tâche. Voir gitlab pour le code

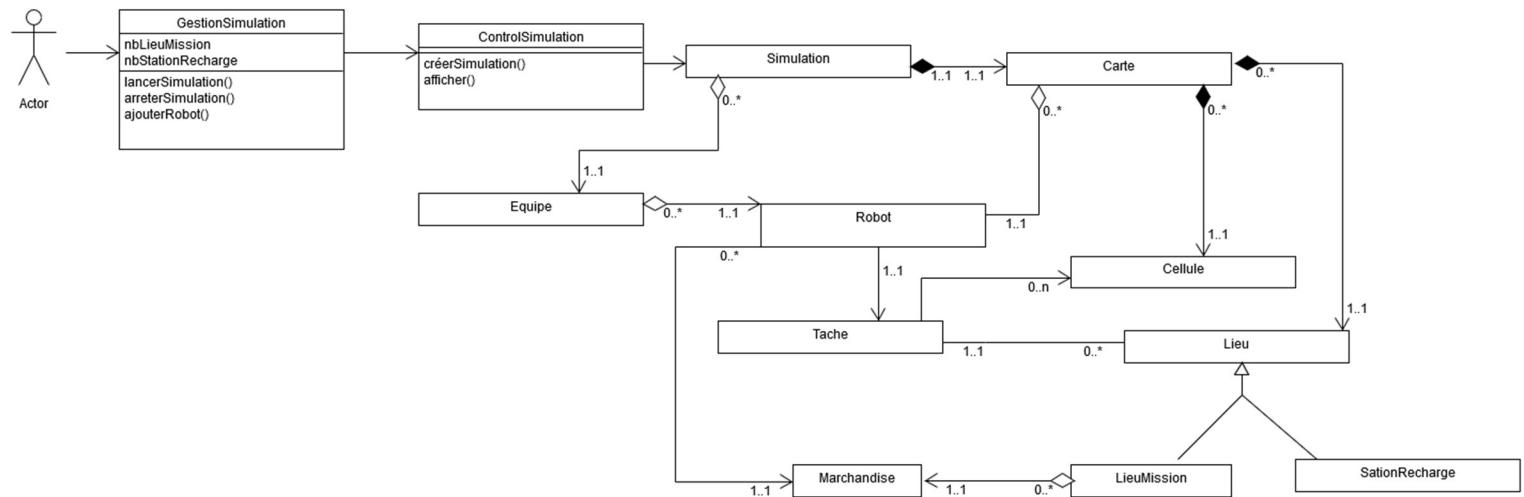
Résultat de la mêlée n.2 (25/11) :



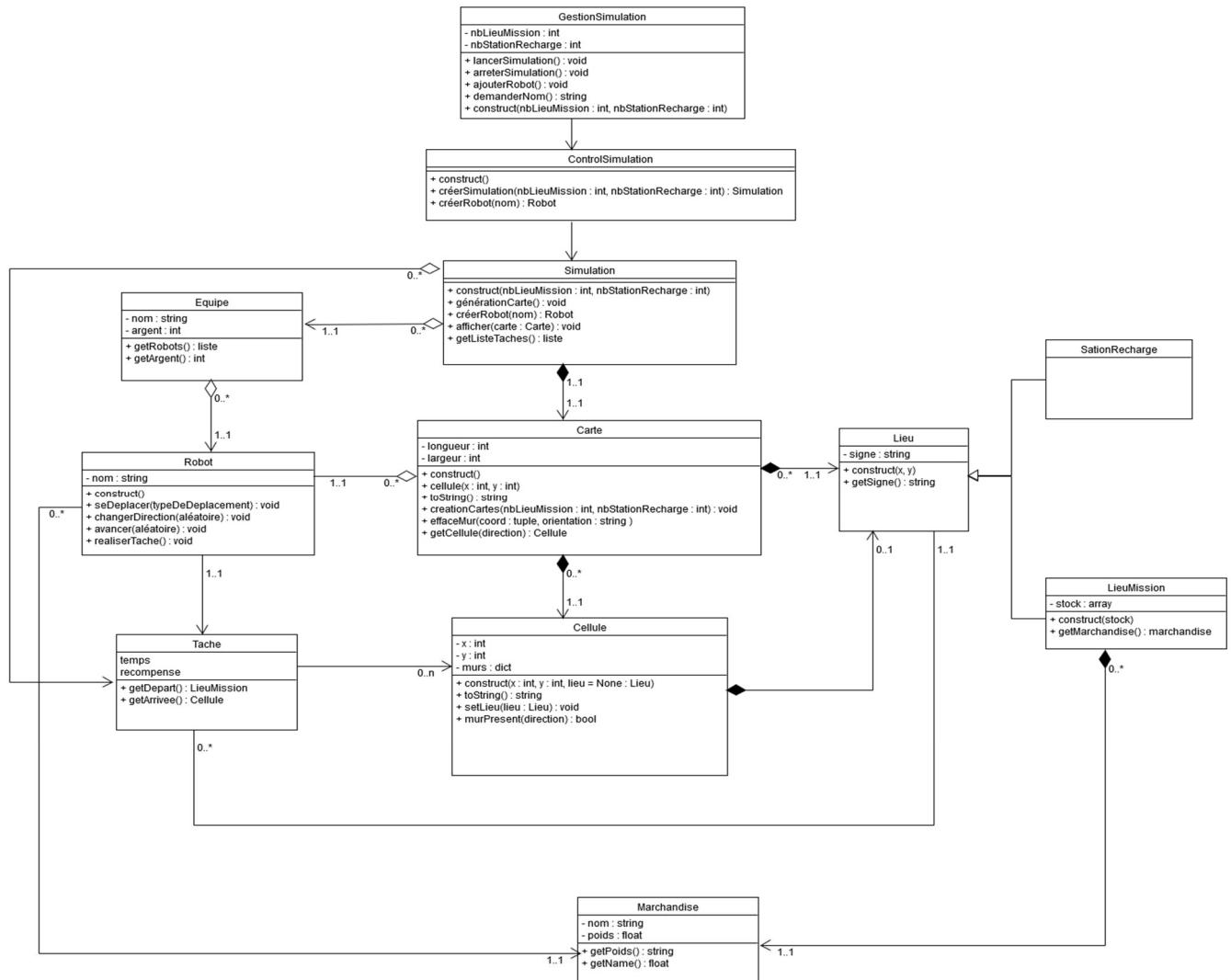
1. Modèle du domaine :



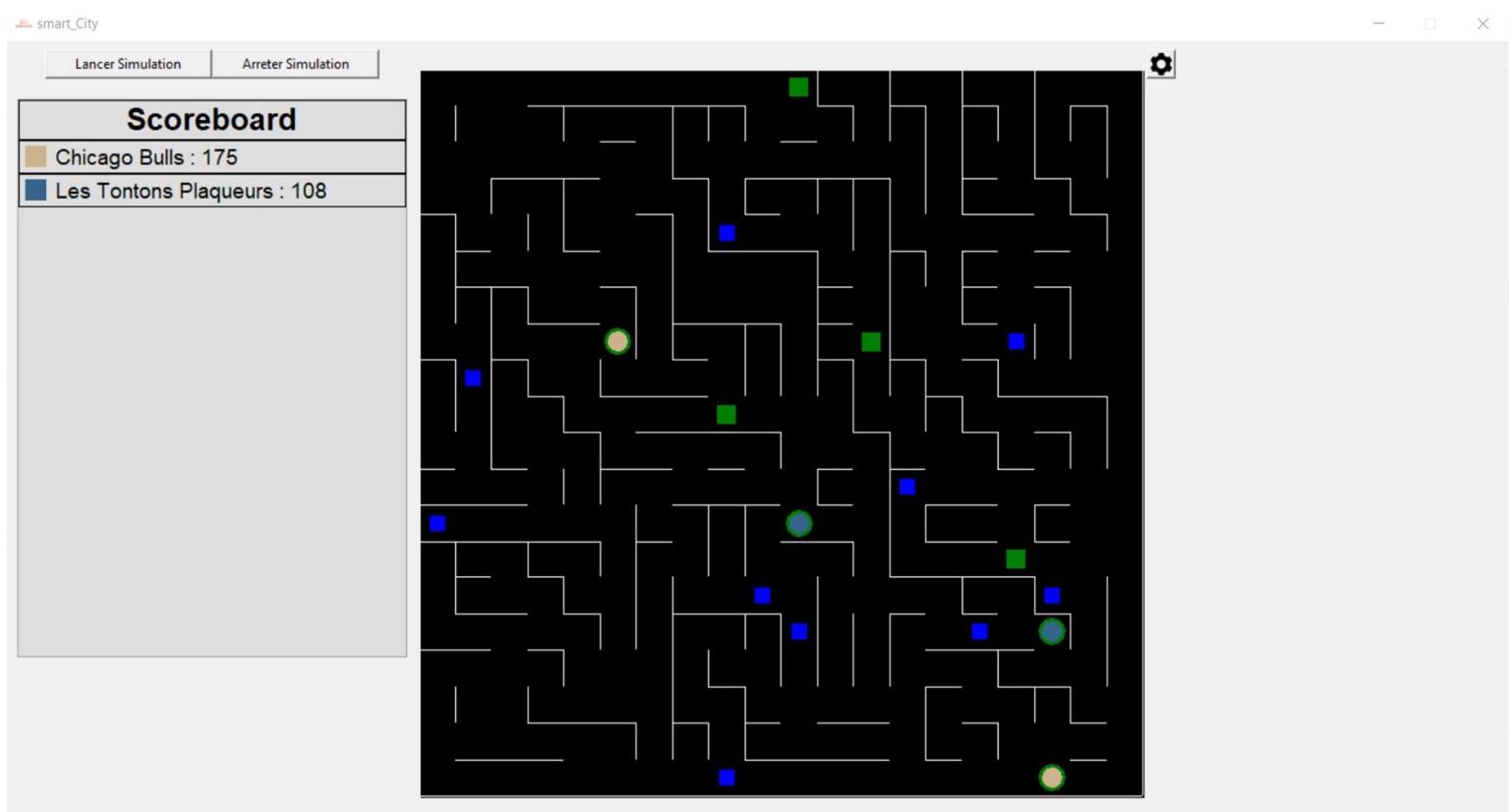
2. Diagramme de classes participantes :



3. Diagramme de classe :



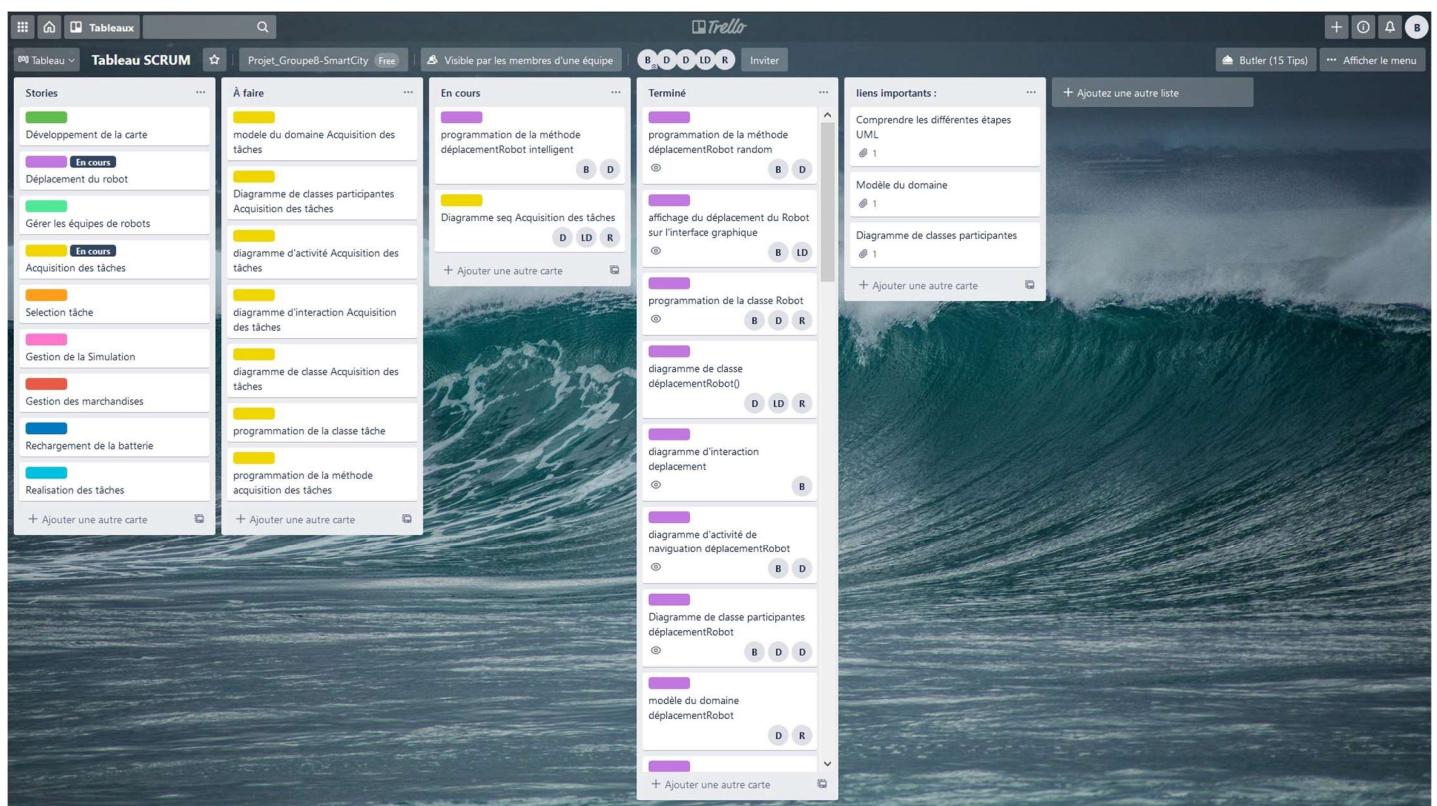
Les robots réalisent maintenant les tâches, appartiennent à des équipes et un début de scoreboard a été implémenté



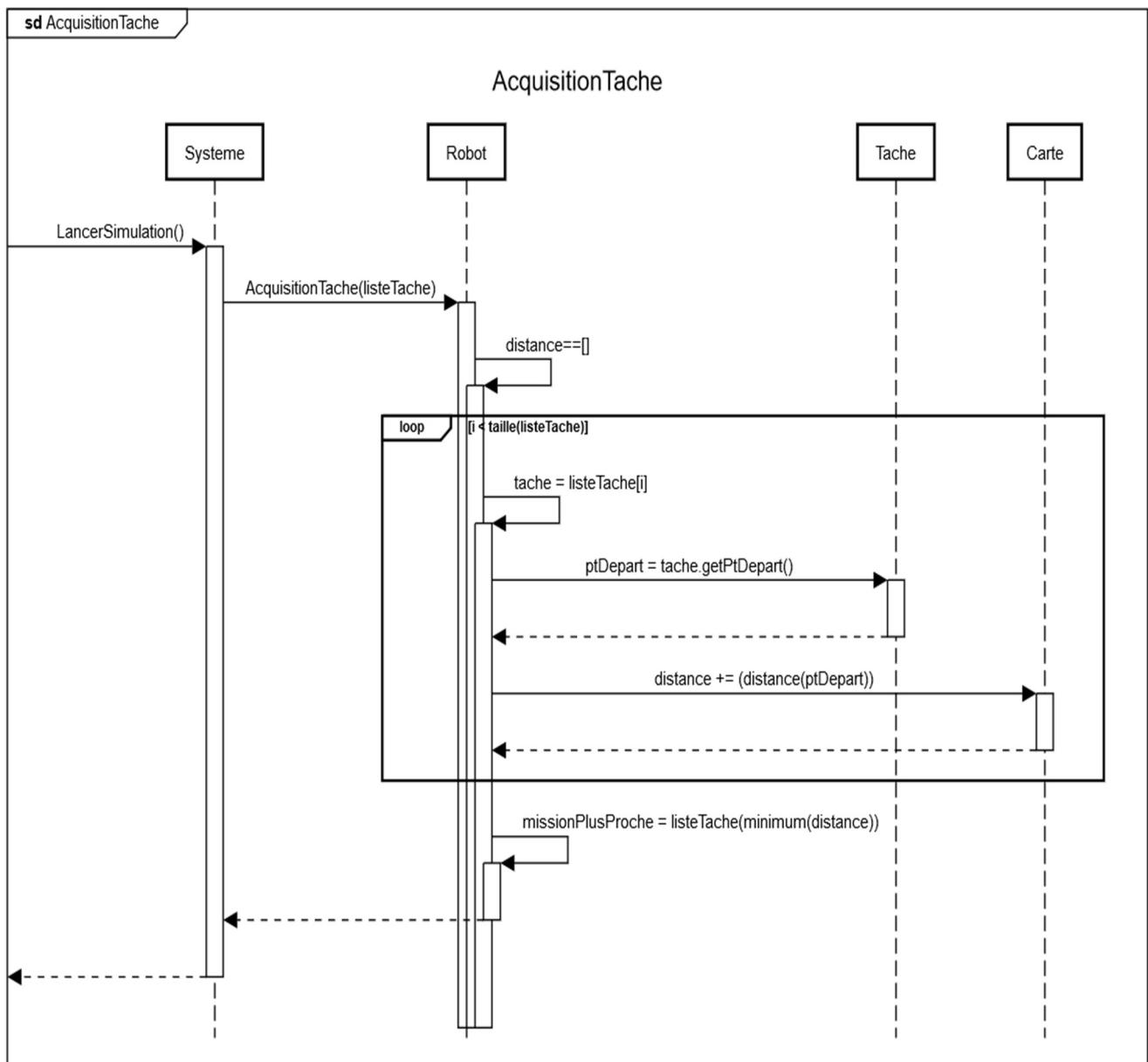
Fin du sprint

Livrable 3 :

Résultat de la mêlée n.1 (20/10) :

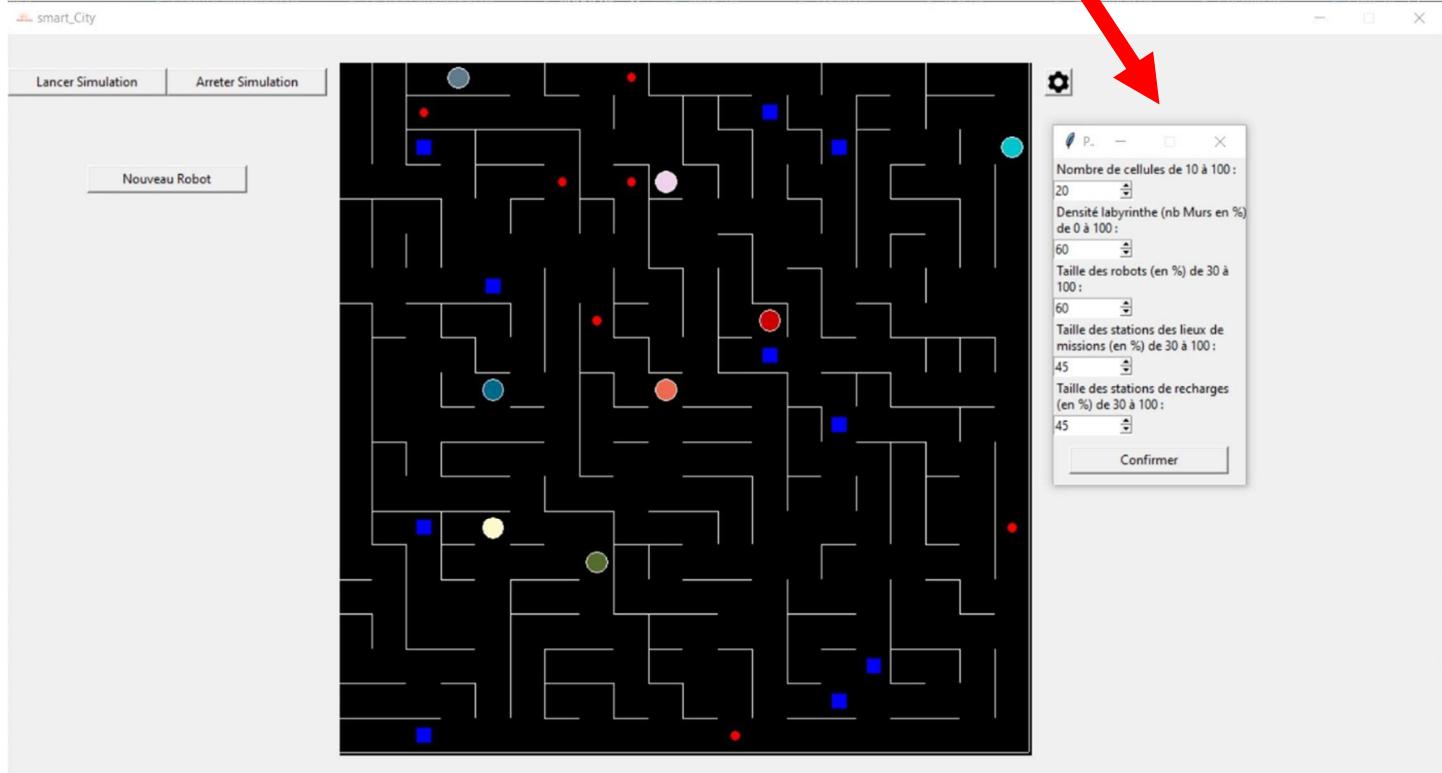


1. Diagramme de séquence :

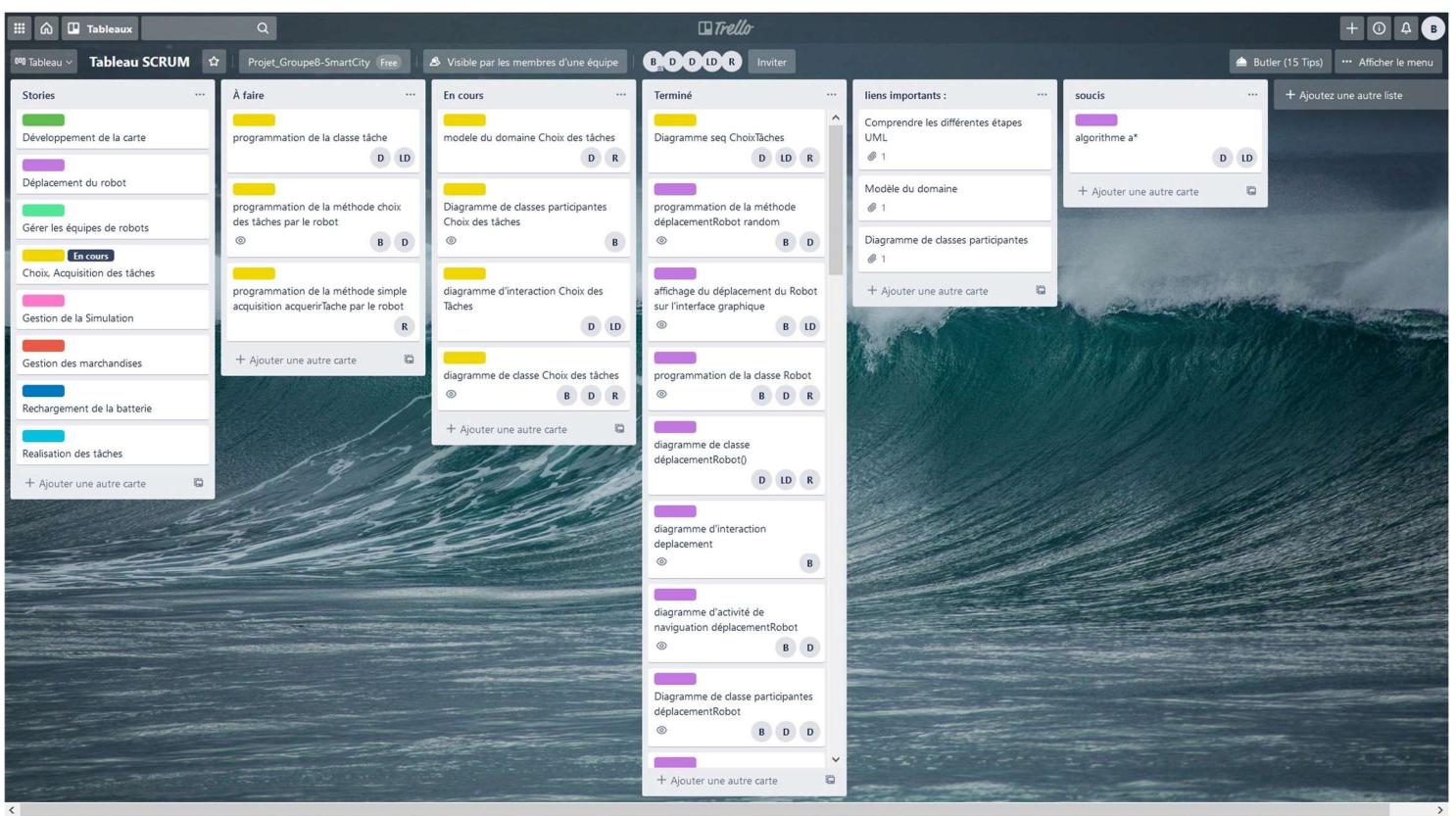


Programmation du déplacement intelligent selon l'algorithme de Dijkstra terminé

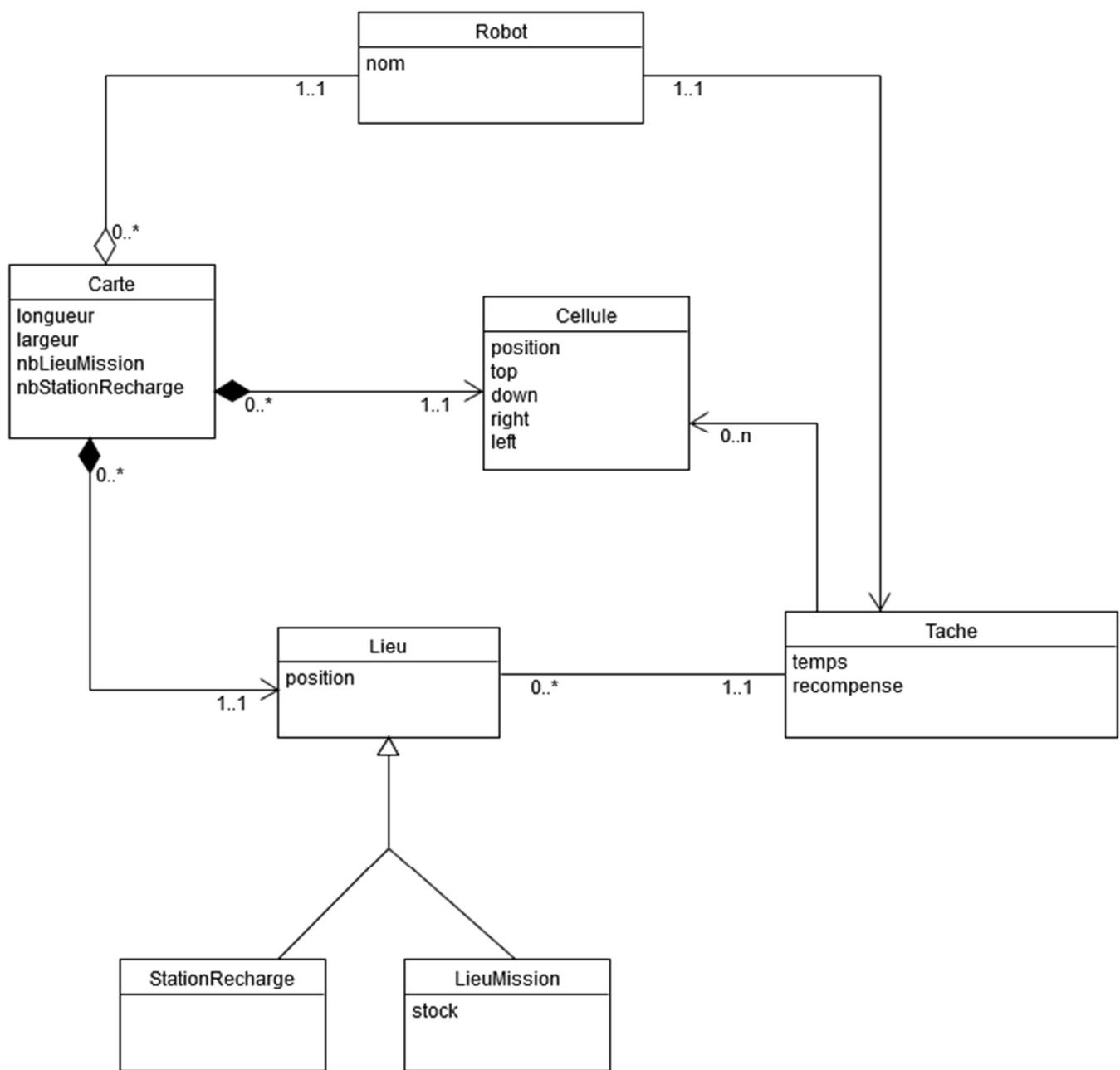
+ Ajout d'une page d'options



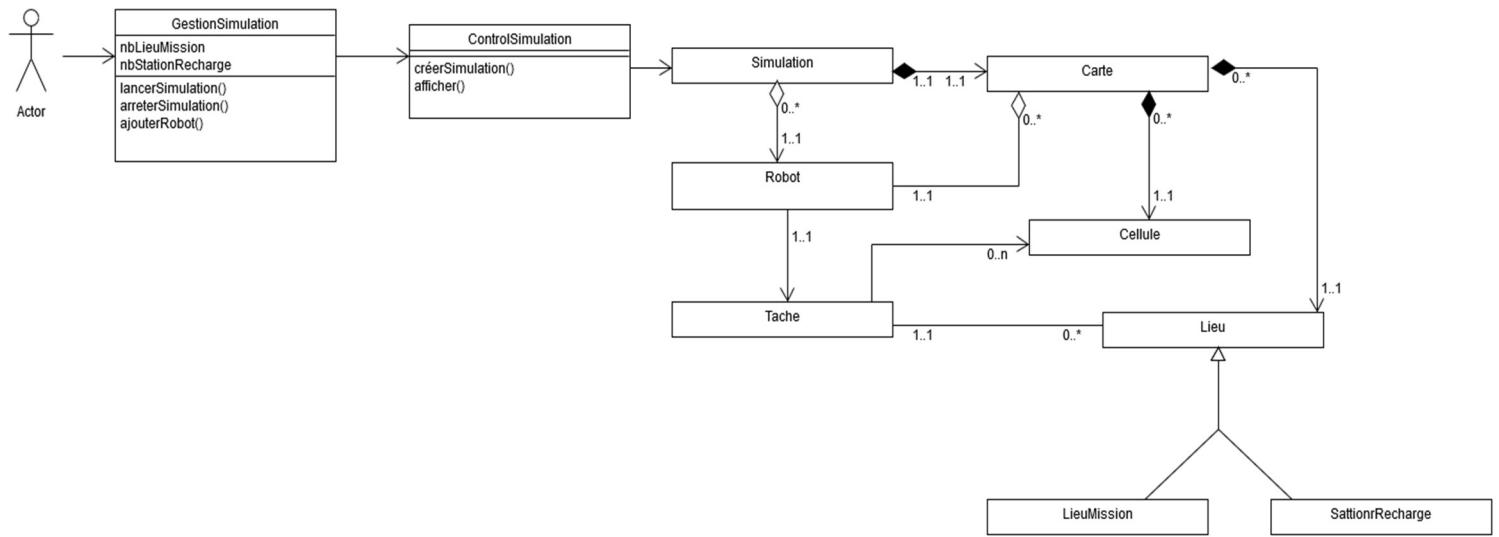
Résultat de la mélée n.2 (04/11) :



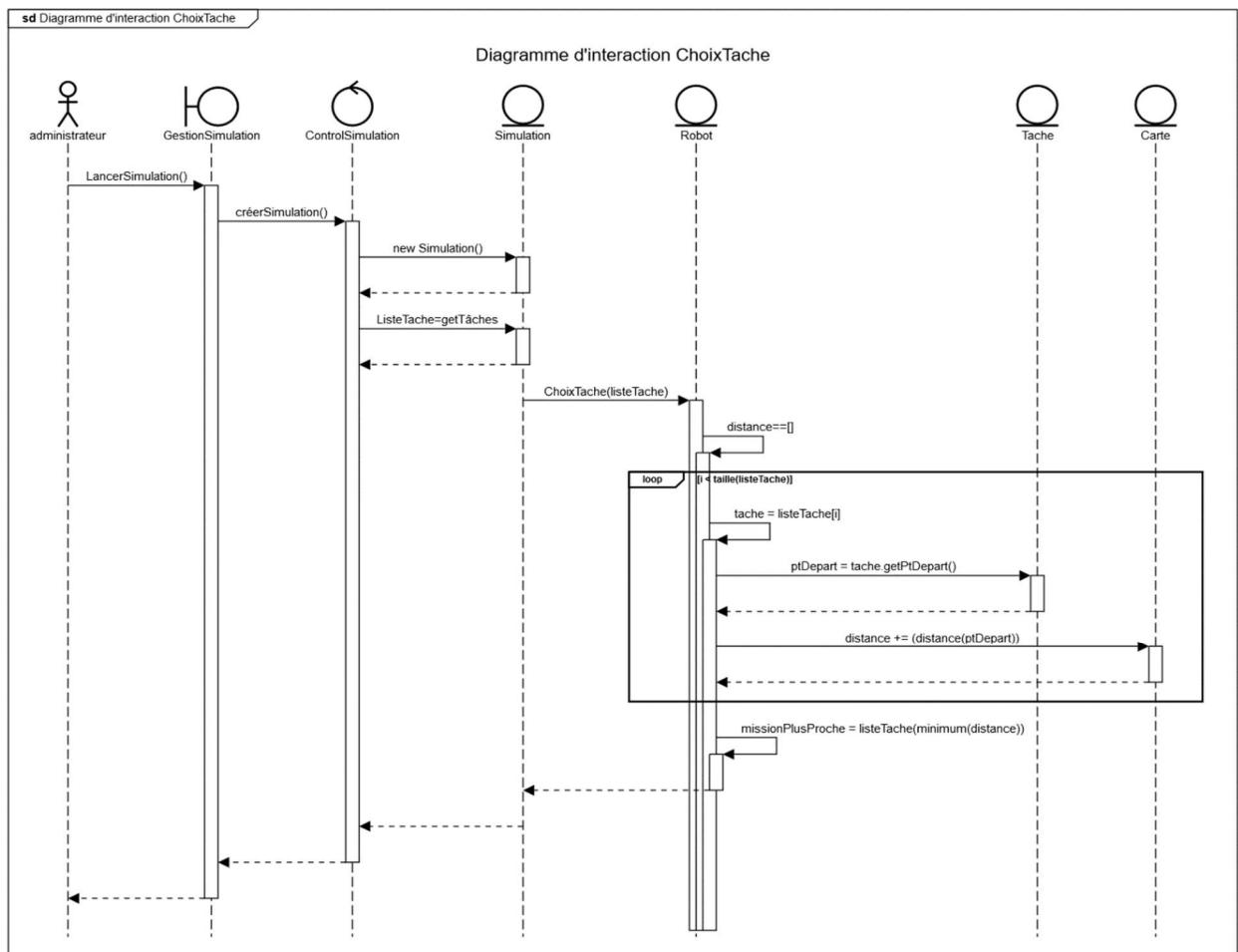
2. Modèle du domaine :



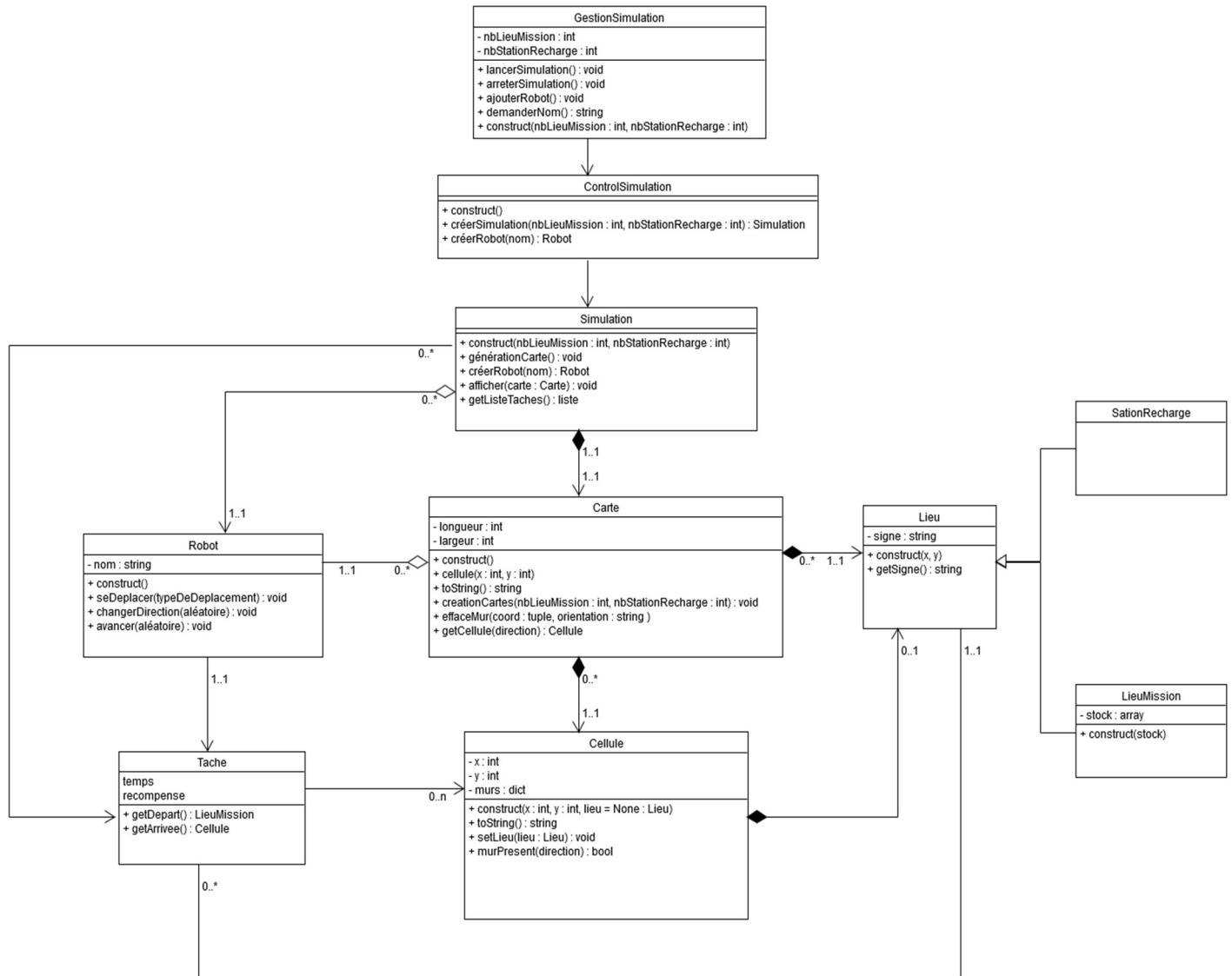
3. Diagramme de classes participantes :



4. Diagramme d'interaction :

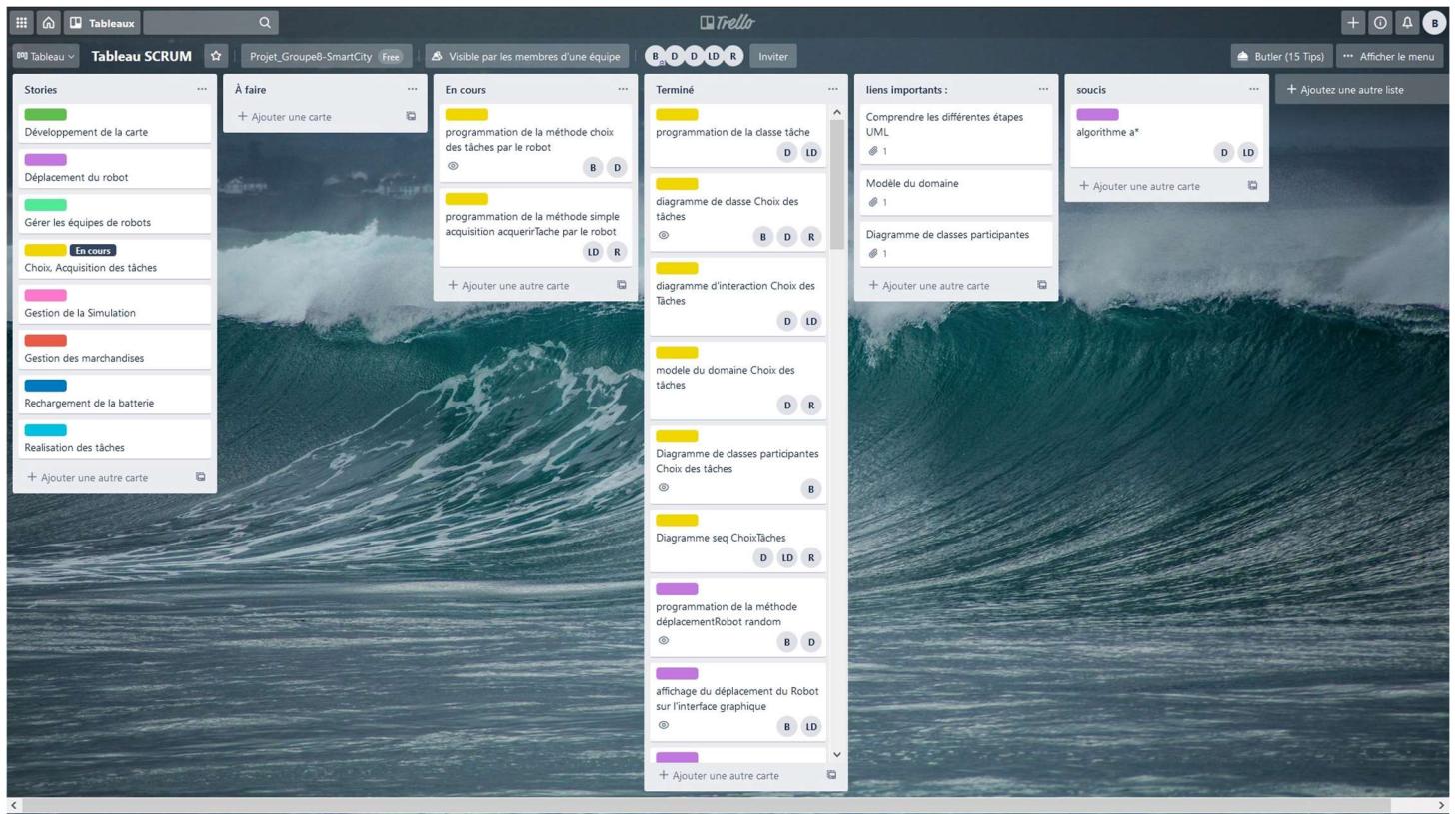


5. Diagramme de classe :



+ Implémentation d'un zoom

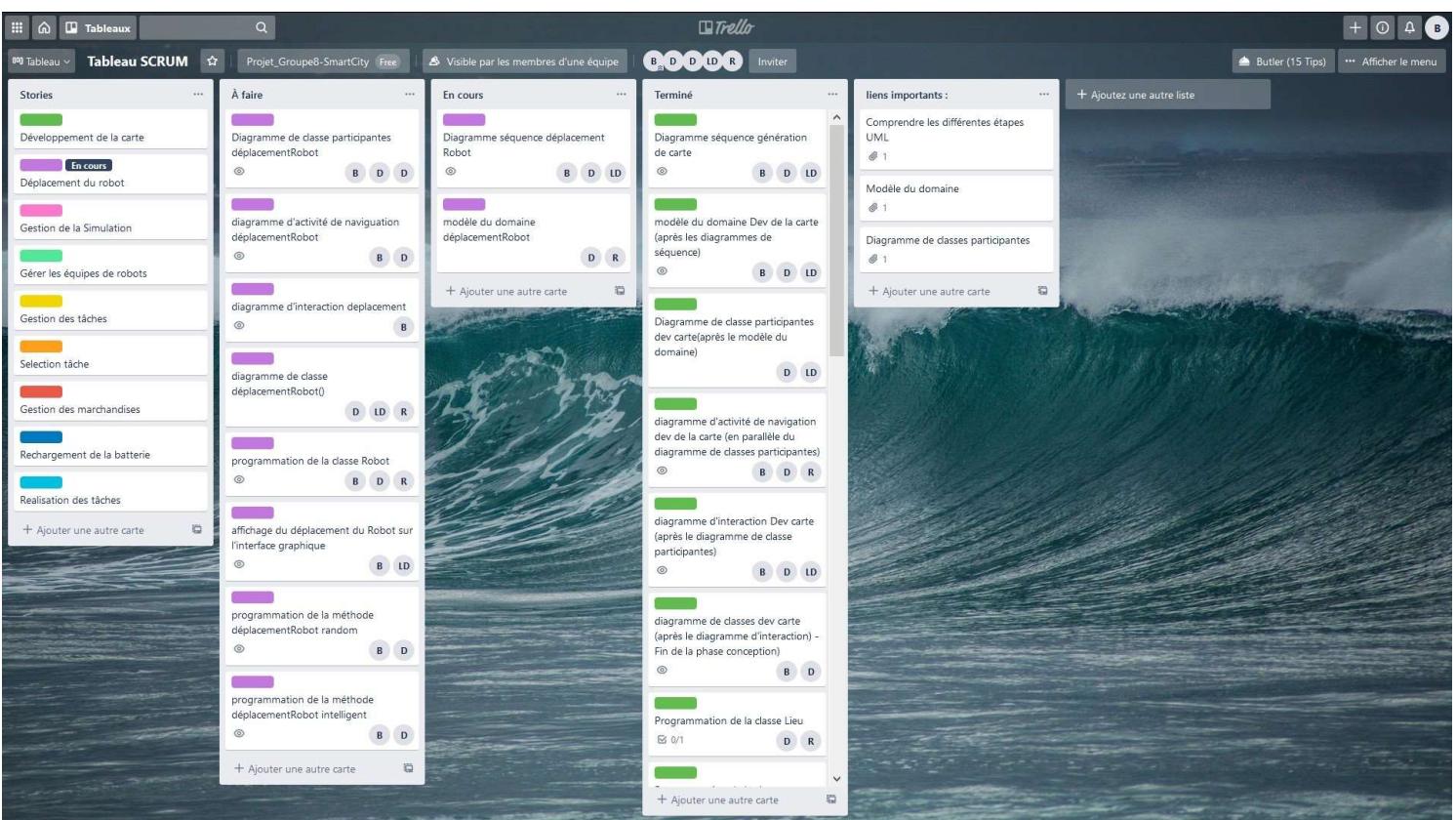
Résultat de la mélée n.3 (09/11) :



Fin de la programmation choix de tâche et acquisition des tâches, les robots récupèrent donc bien les tâches, l'affichage se fait sans aucun soucis.

Livrable 2 :

Résultat de la mélée n.1 (06/10) :

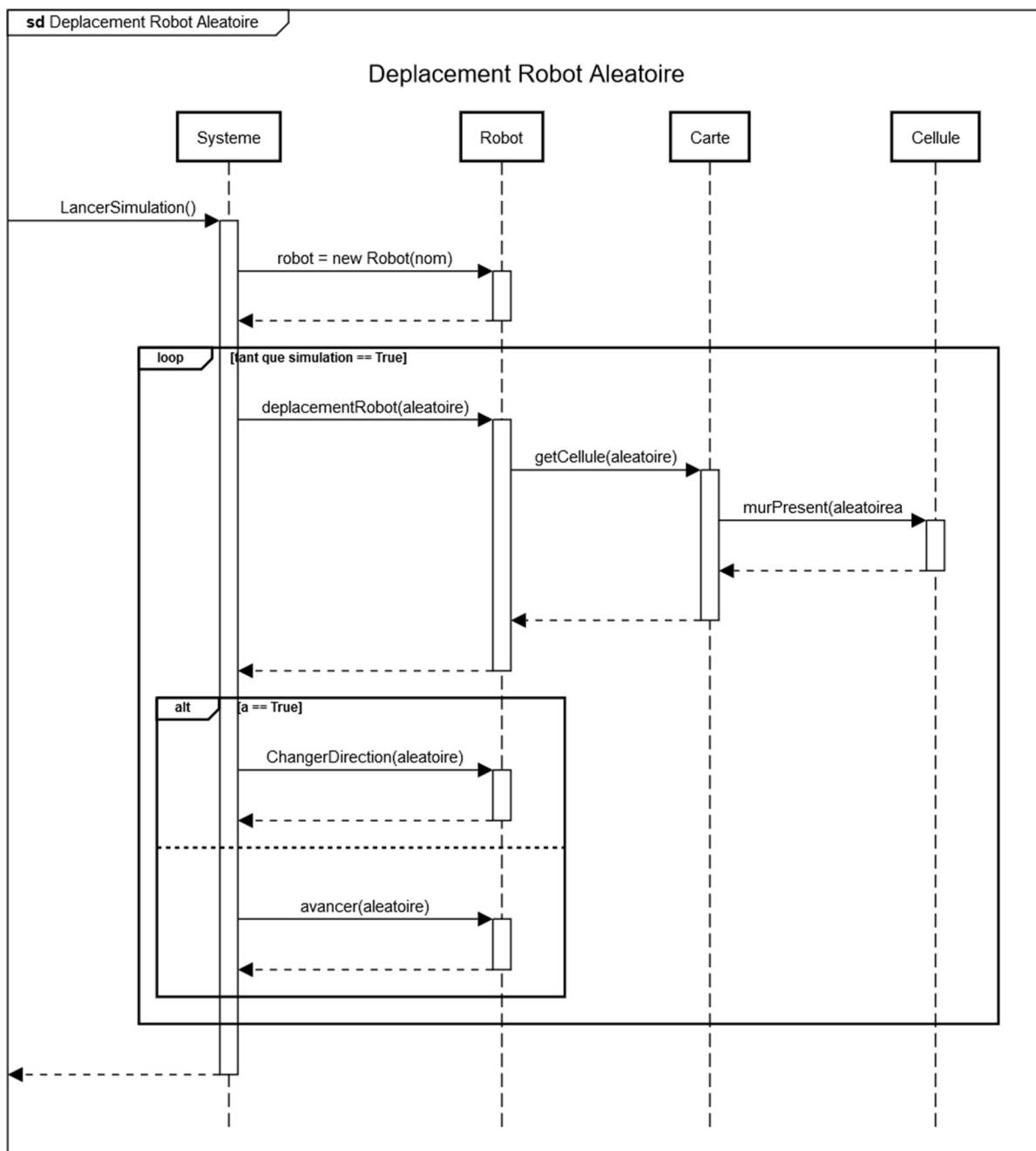


The screenshot shows a Trello board titled "Tableau SCRUM" for the project "Projet_Groupe8-SmartCity Free". The board has three main columns: "À faire", "En cours", and "Terminé".

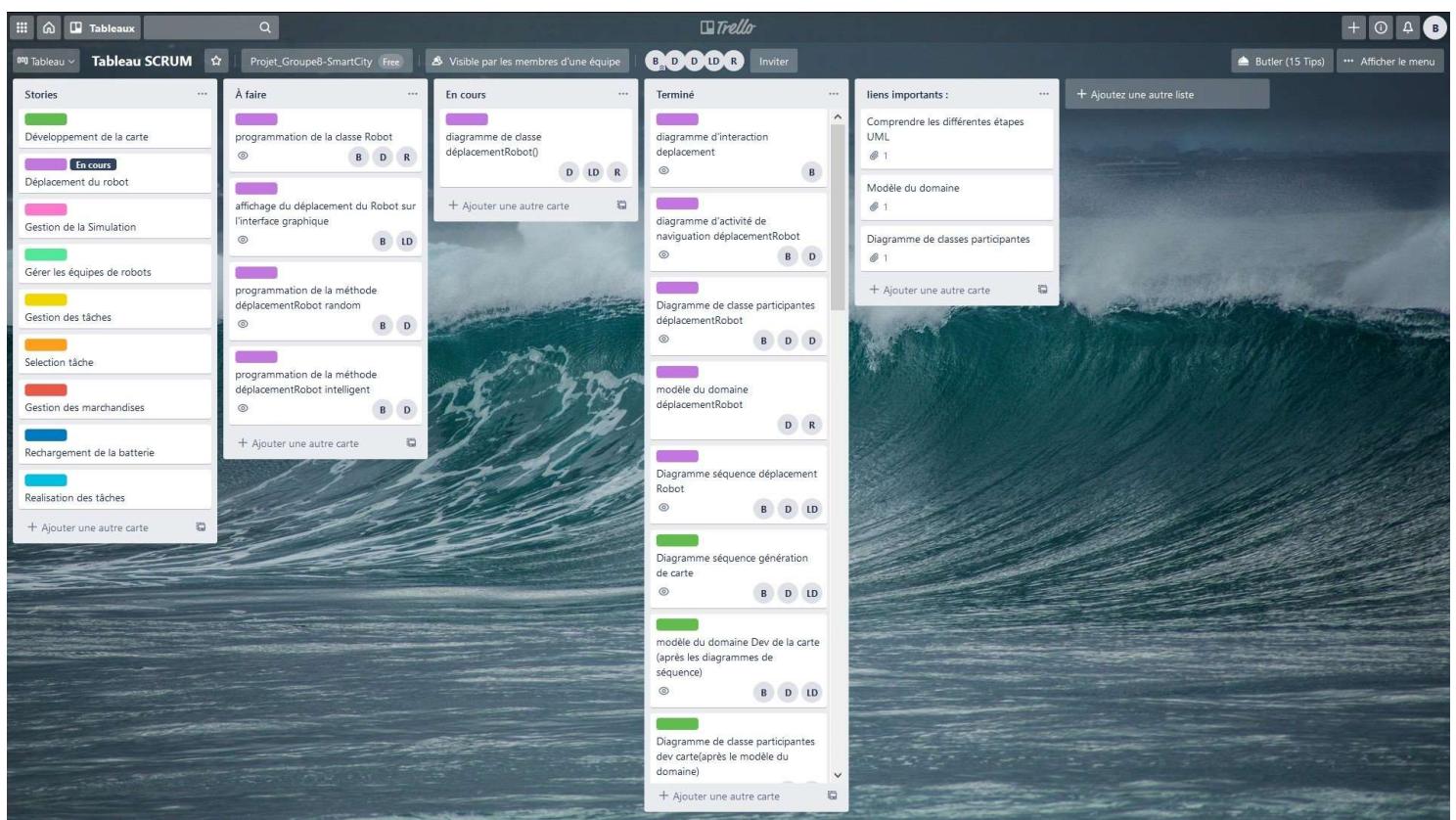
- À faire:**
 - Diagramme de classe participantes déplacementRobot (B, D, LD)
 - diagramme d'activité de navigation déplacementRobot (B, D)
 - diagramme d'interaction déplacement (B)
 - diagramme de classe déplacementRobot (D, LD, R)
 - programmation de la classe Robot (B, D, R)
 - affichage du déplacement du Robot sur l'interface graphique (B, ID)
 - programmation de la méthode déplacementRobot random (B, D)
 - programmation de la méthode déplacementRobot intelligent (B, D)
- En cours:**
 - Diagramme séquence déplacement Robot (B, D, LD)
 - modèle du domaine déplacementRobot (D, R)
- Terminé:**
 - Diagramme séquence génération de carte (B, D, LD)
 - modèle du domaine Dev de la carte (après les diagrammes de séquence) (B, D, LD)
 - diagramme de classe participantes dev carte(après le modèle du domaine) (D, LD)
 - diagramme d'activité de navigation dev de la carte (en parallèle du diagramme de classes participantes) (B, D, R)
 - diagramme d'interaction Dev carte (après le diagramme de classe participantes) (B, D, LD)
 - diagramme de classes dev carte (après le diagramme d'interaction) - Fin de la phase conception (B, D)
 - Programmation de la classe Lieu (B, R)

On the right side of the board, there is a sidebar titled "liens importants :" containing links to "Comprendre les différentes étapes UML", "Modèle du domaine", and "Diagramme de classes participantes".

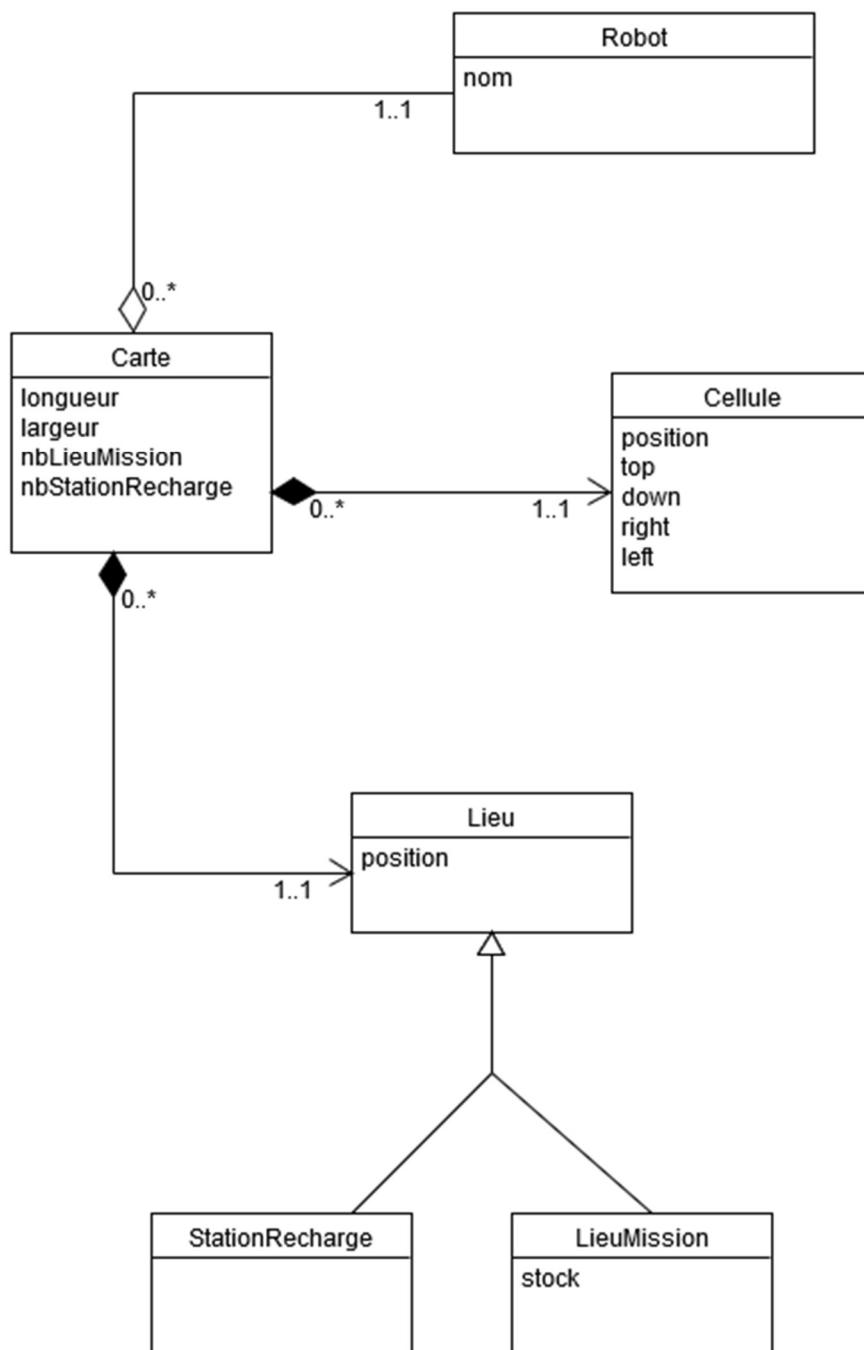
1. Diagramme de séquence :



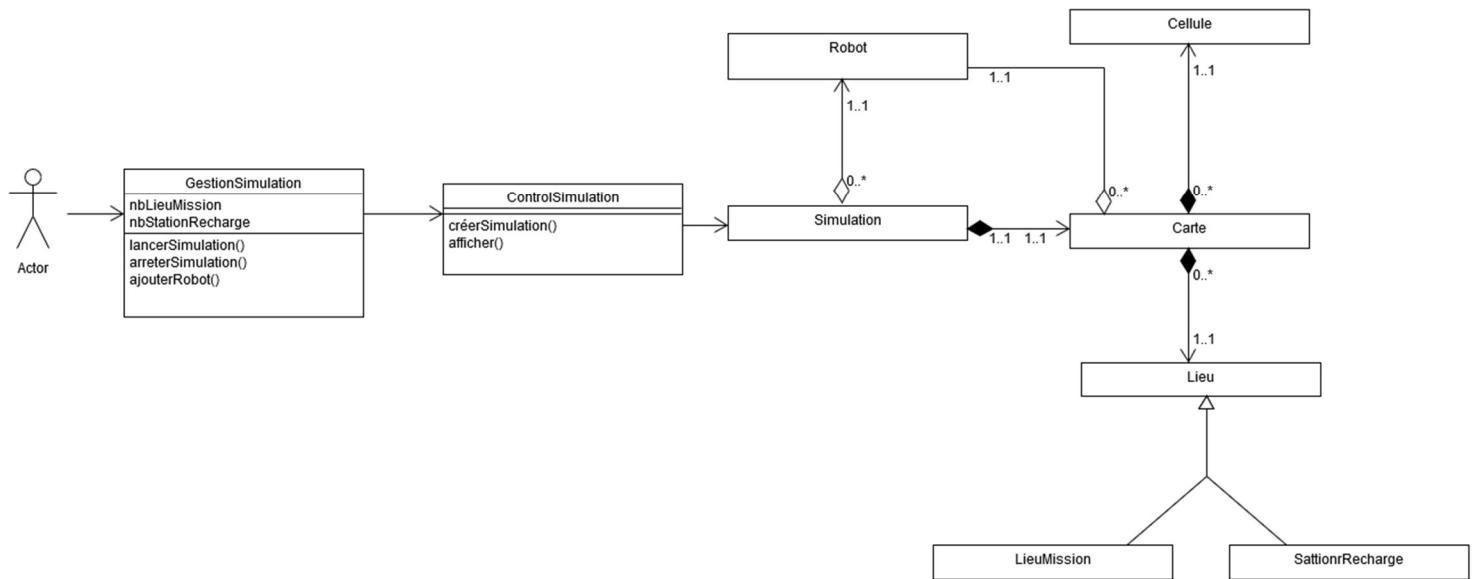
Résultat de la mélée n.2 (13/10) :



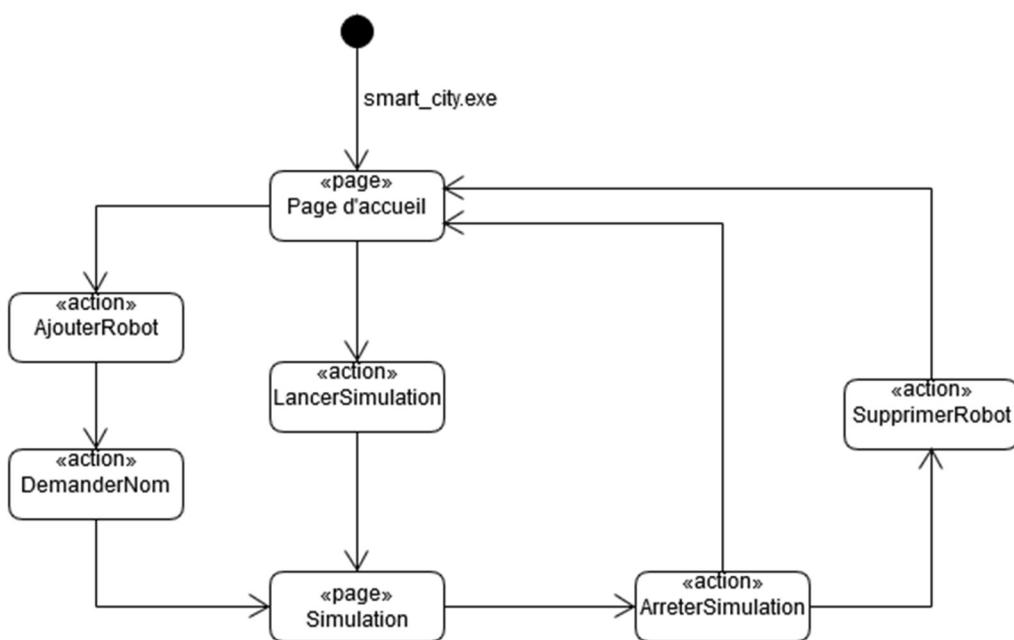
2. Modèle du domaine :



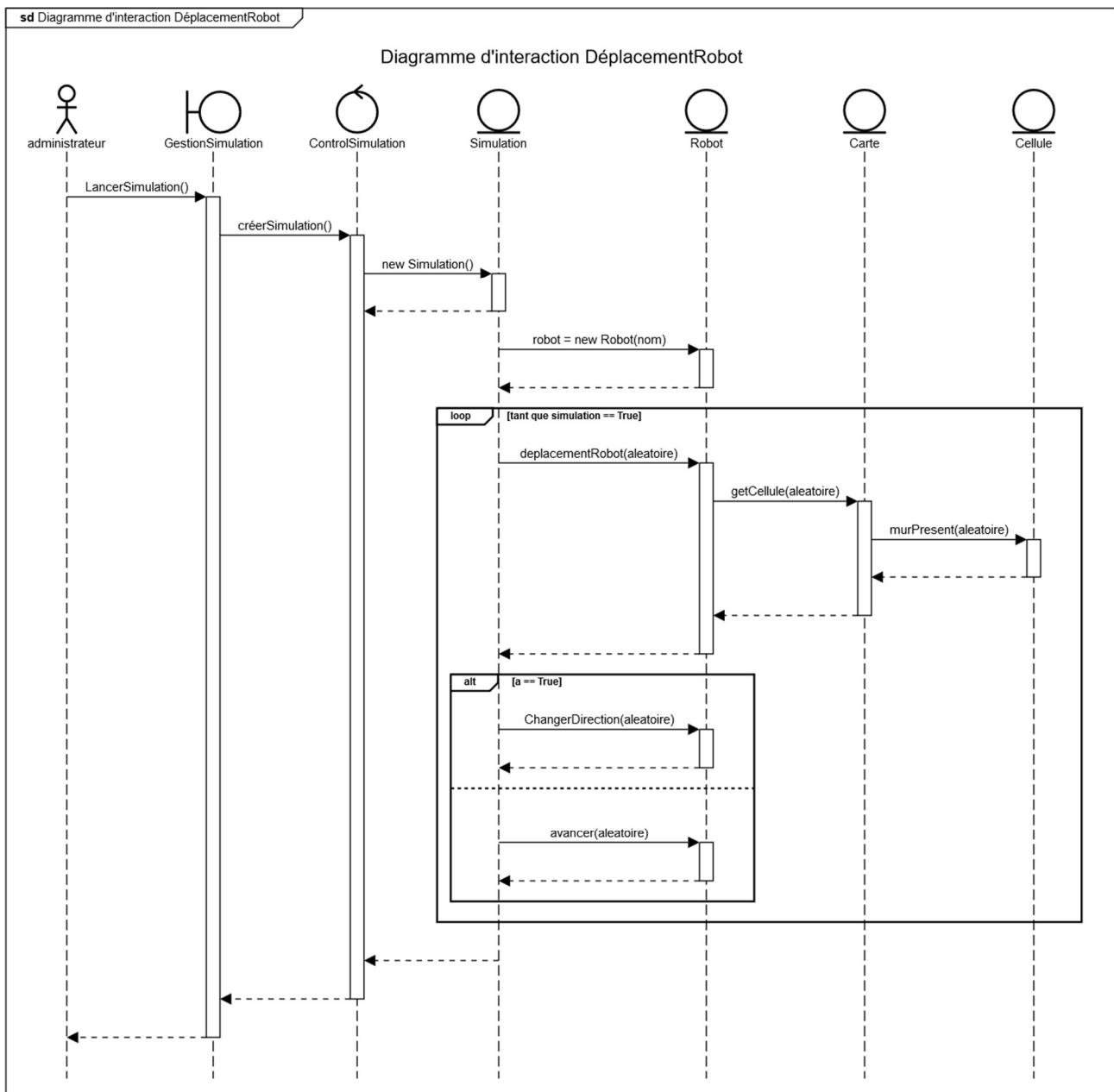
3. Diagramme de classes participantes :



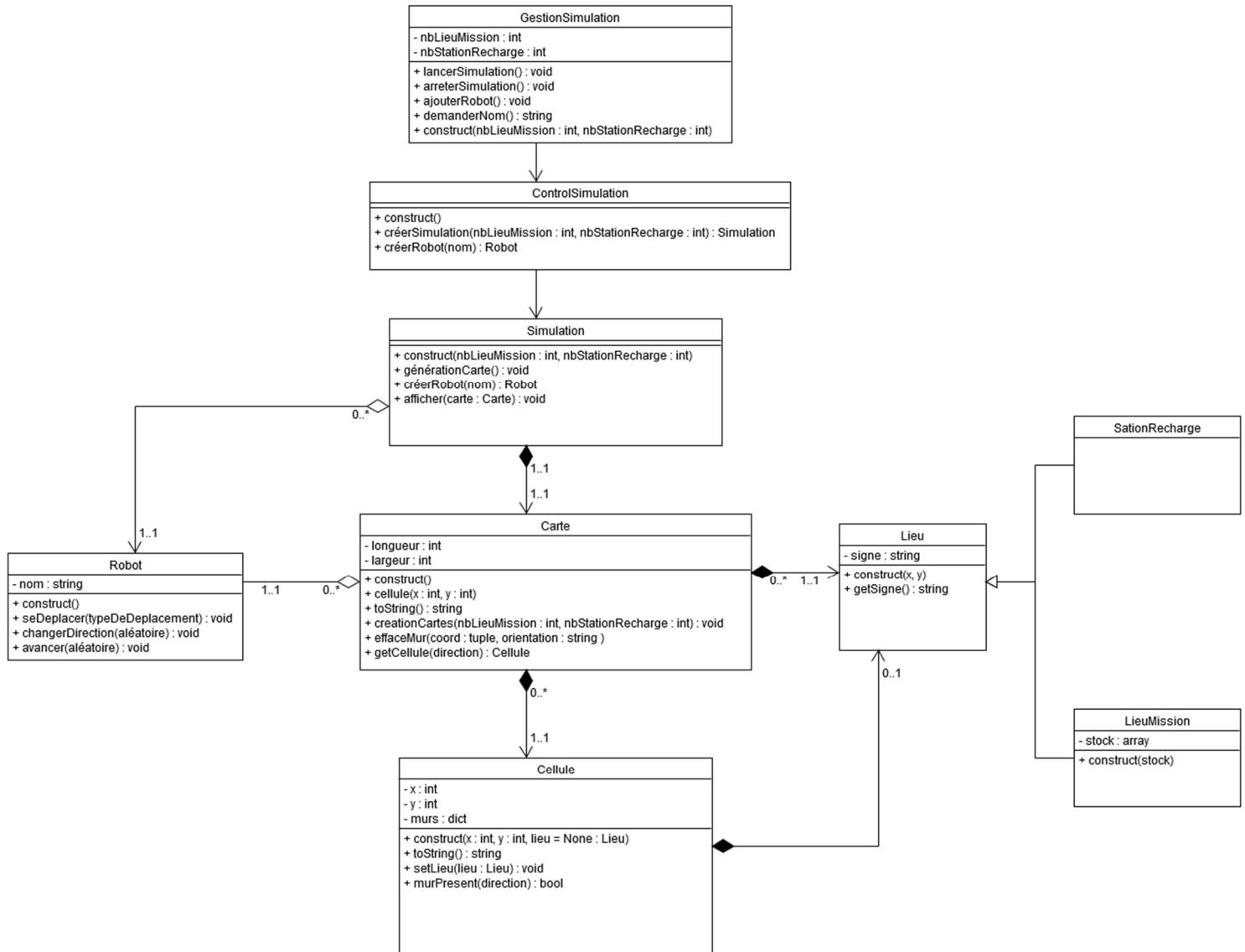
4. Diagramme navigation IHM :



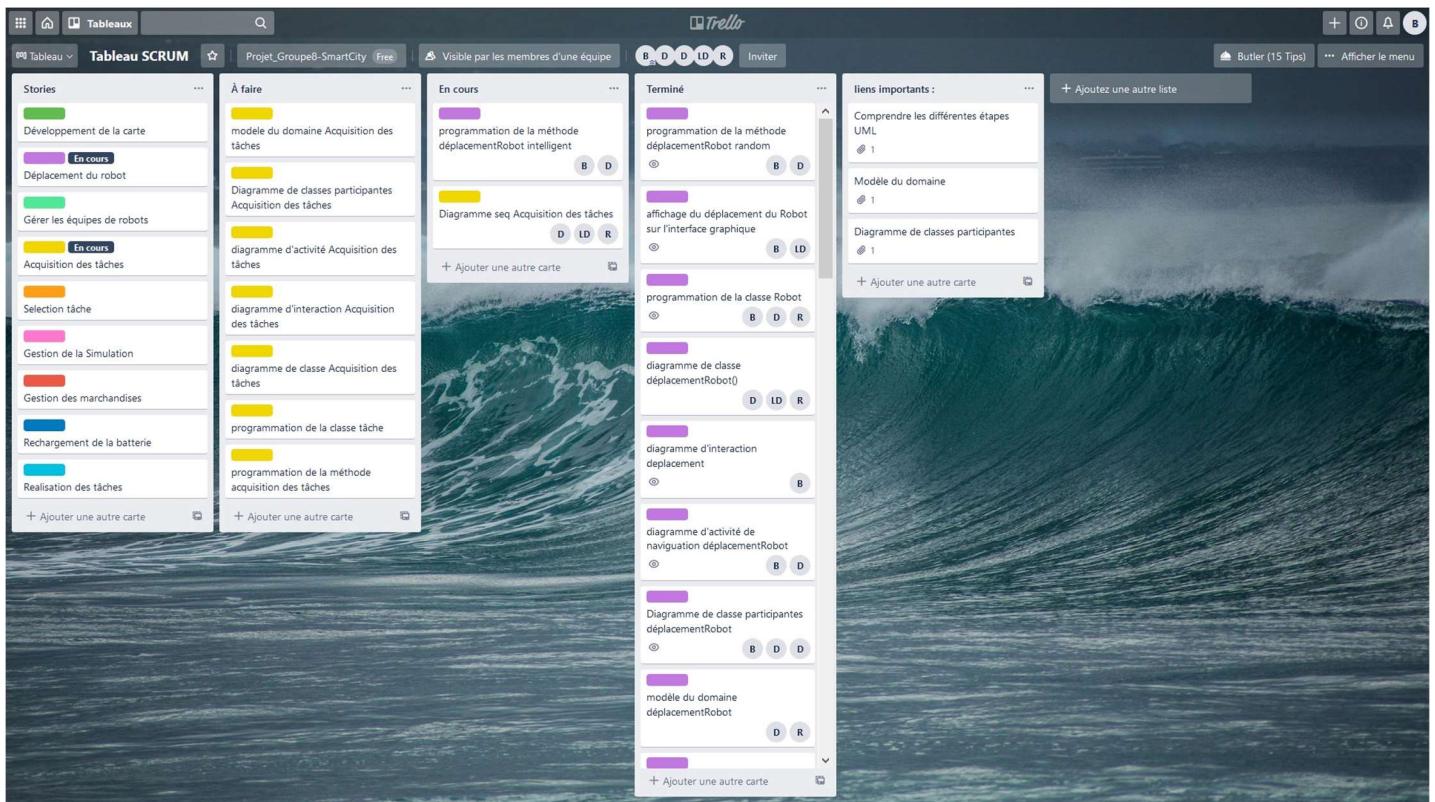
5. Diagramme d'interaction :



6. Diagramme de classe :



Résultat de la mélée n.3 (20/10) :

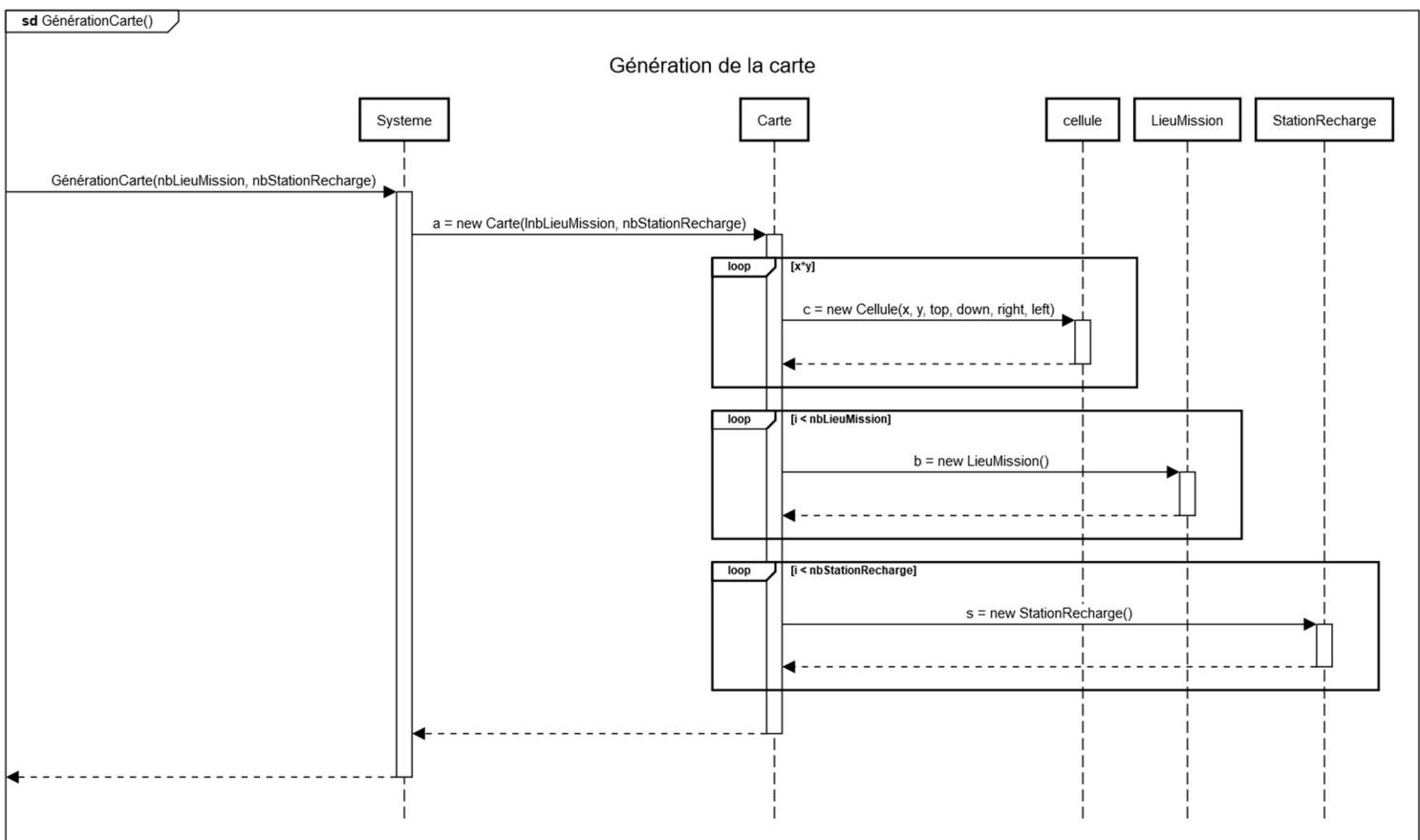


Déplacement intelligent terminé pendant les vacances d'octobre (voir gitlab pour le code)

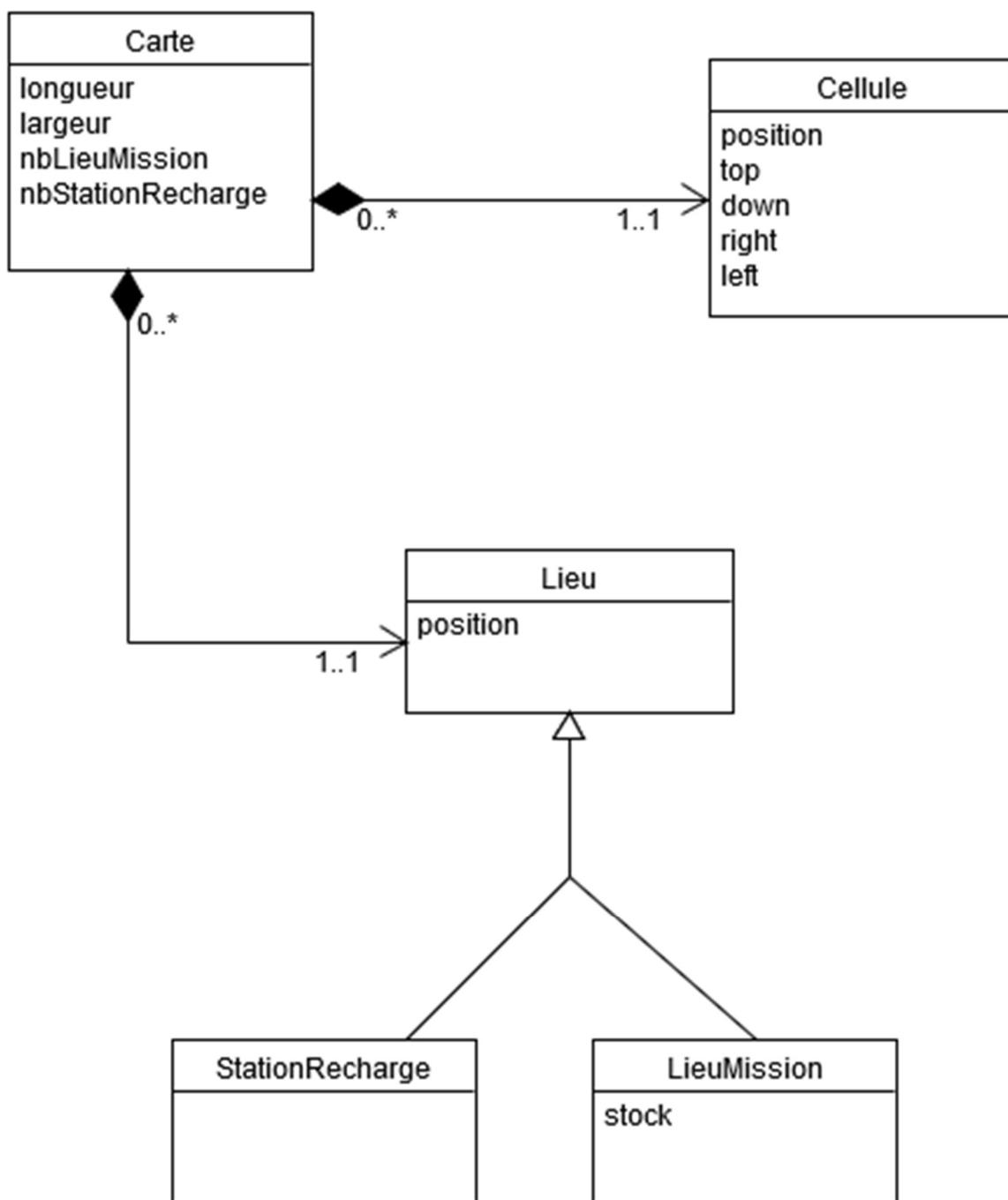
Livrable 1 :

I – Phase conception

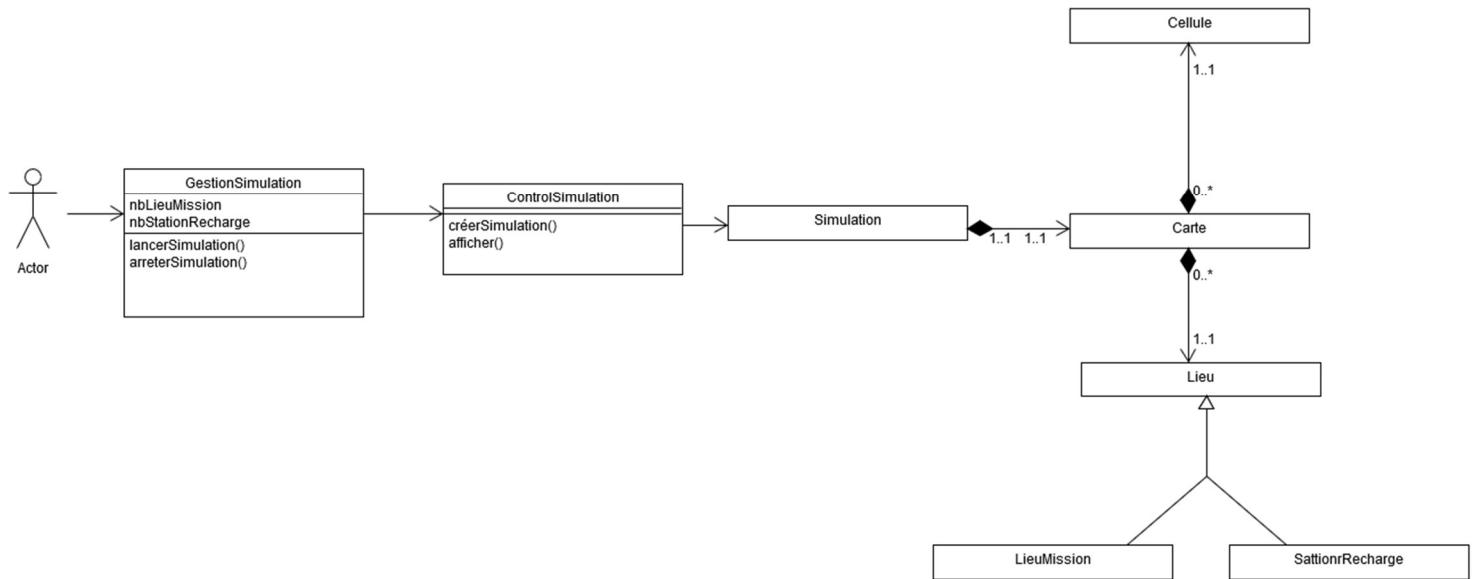
I-1. Diagramme de séquence :



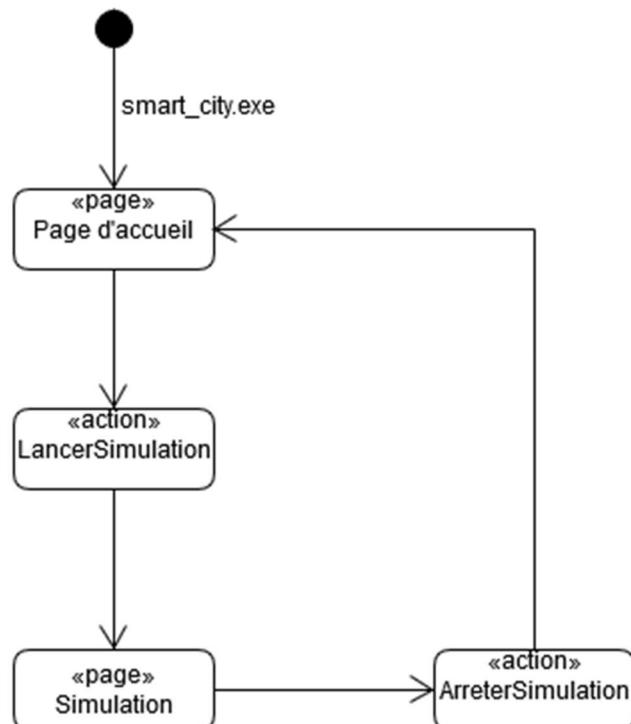
I-2. Modèle du domaine :



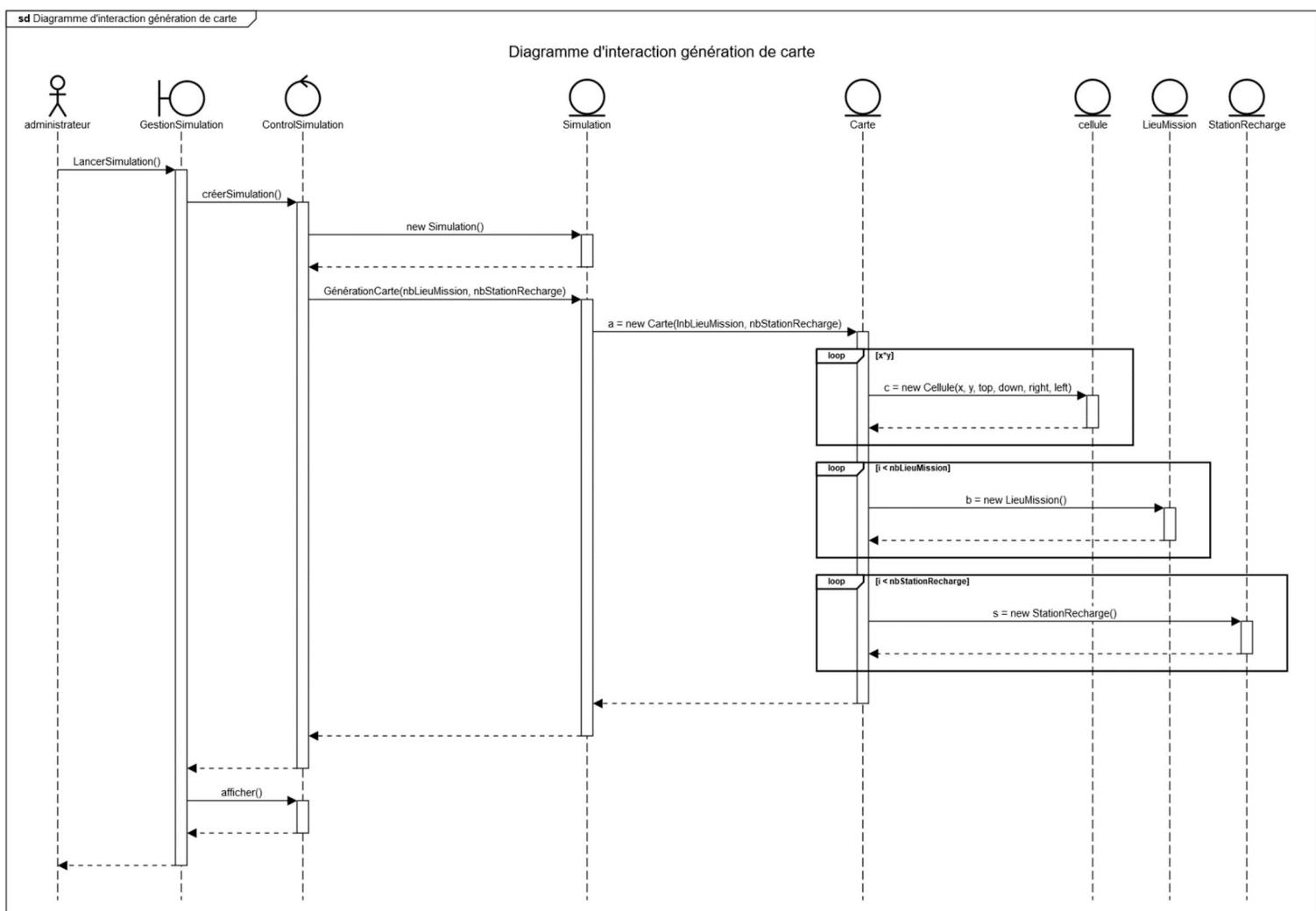
I-3. Diagramme de classes participantes :



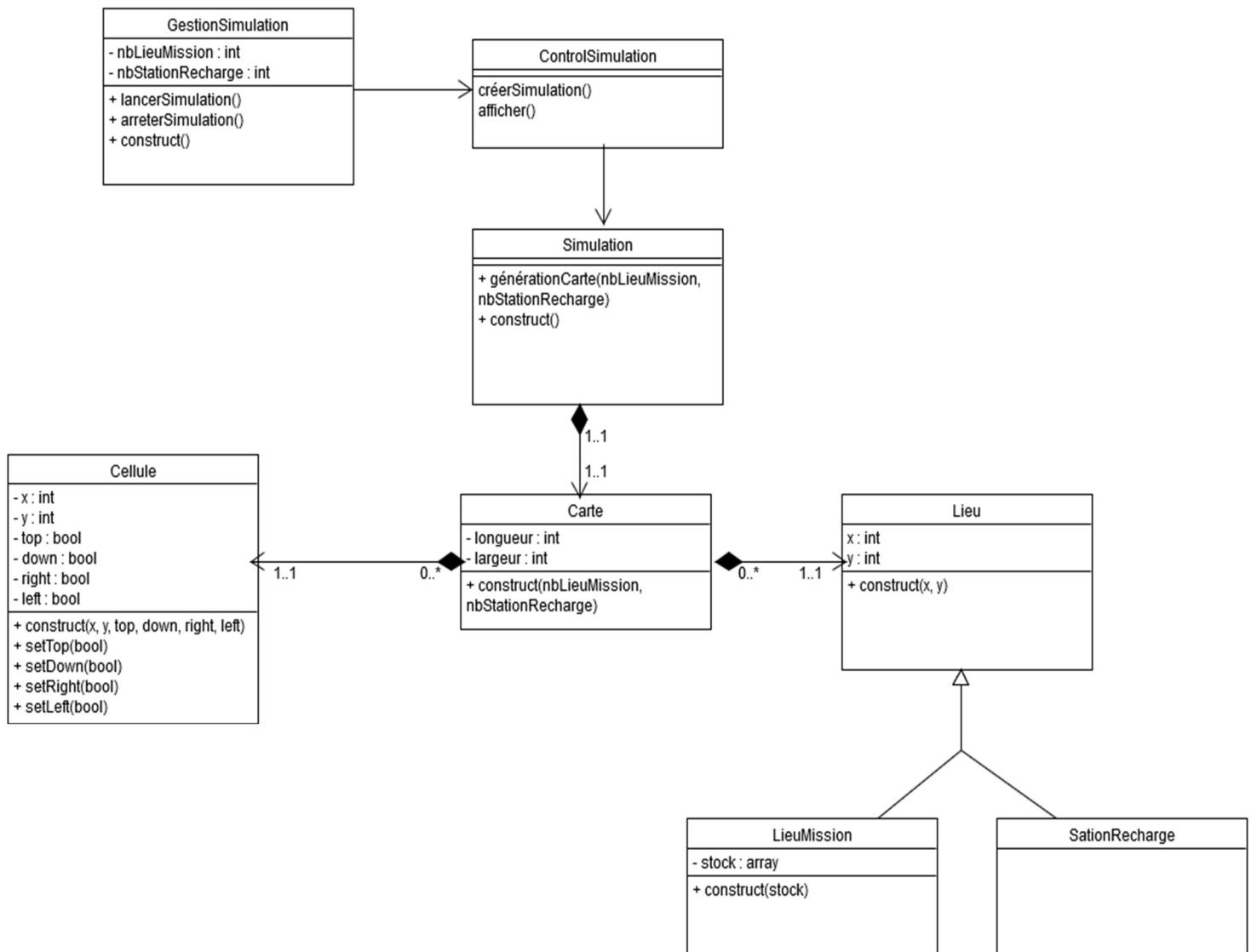
I-4. Diagramme navigation IHM :



I-5. Diagramme d'interaction:



I-6. Diagramme de classe :



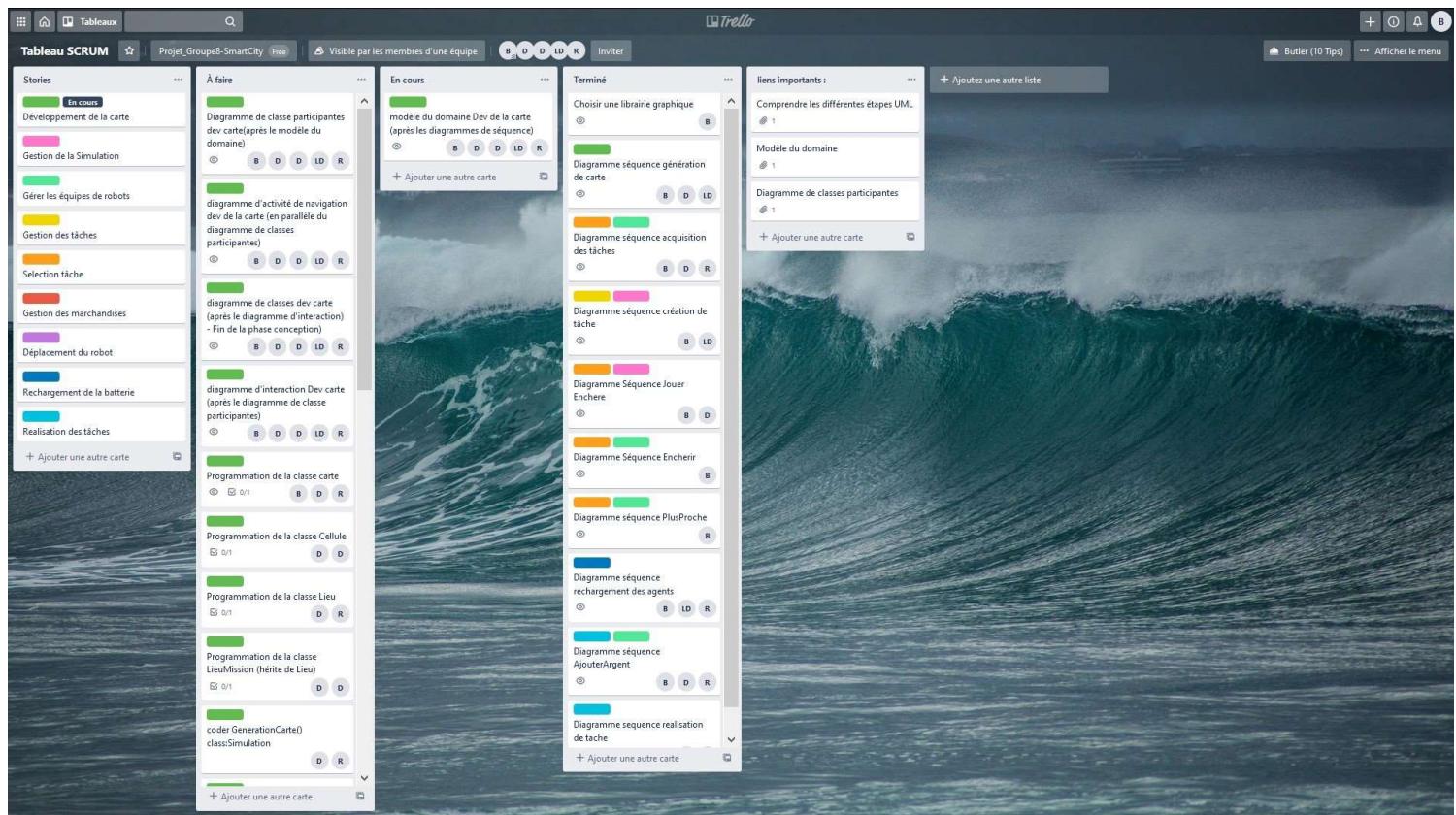
II – Phase programmation

Cf répertoire programmation sur gitlab pour voir le code

III – Annexe

III-1. Tableaux Scrum :

Tableau du 23/09 :



The screenshot shows a Trello board titled "Tableau SCRUM". The board has three columns: "À faire", "En cours", and "Terminé". The "À faire" column contains several cards related to sequence diagrams and domain models. The "En cours" column contains cards for generating sequences and creating tasks. The "Terminé" column contains cards for bidding and enriching sequences. A sidebar on the left lists various stories, and a sidebar on the right shows important links and UML steps.

Colonne	Cartes
À faire	<ul style="list-style-type: none"> Diagramme de classe participants dev carte (après le modèle du domaine) diagramme d'activité de navigation dev de la carte (en parallèle du diagramme de classes participants) diagramme de classes dev carte (après le diagramme d'interaction) - Fin de la phase conception diagramme d'interaction Dev carte (après le diagramme de classe participants) Programmation de la classe carte Programmation de la classe Cellule Programmation de la classe Lieu Programmation de la classe LieuMission (hérite de Lieu) coder GenerationCarte() class Simulation
En cours	<ul style="list-style-type: none"> modèle du domaine Dev de la carte (après les diagrammes de séquence) + Ajouter une autre carte
Terminé	<ul style="list-style-type: none"> Choisir une librairie graphique Diagramme séquence génération de carte Diagramme séquence acquisition des tâches Diagramme séquence création de tâche Diagramme Séquence Jouer Enchère Diagramme Séquence Encherir Diagramme séquence PlusProche Diagramme séquence rechargeement des agents Diagramme séquence AjouterArgent Diagramme sequence réalisation de tache

Tableau du 28/09

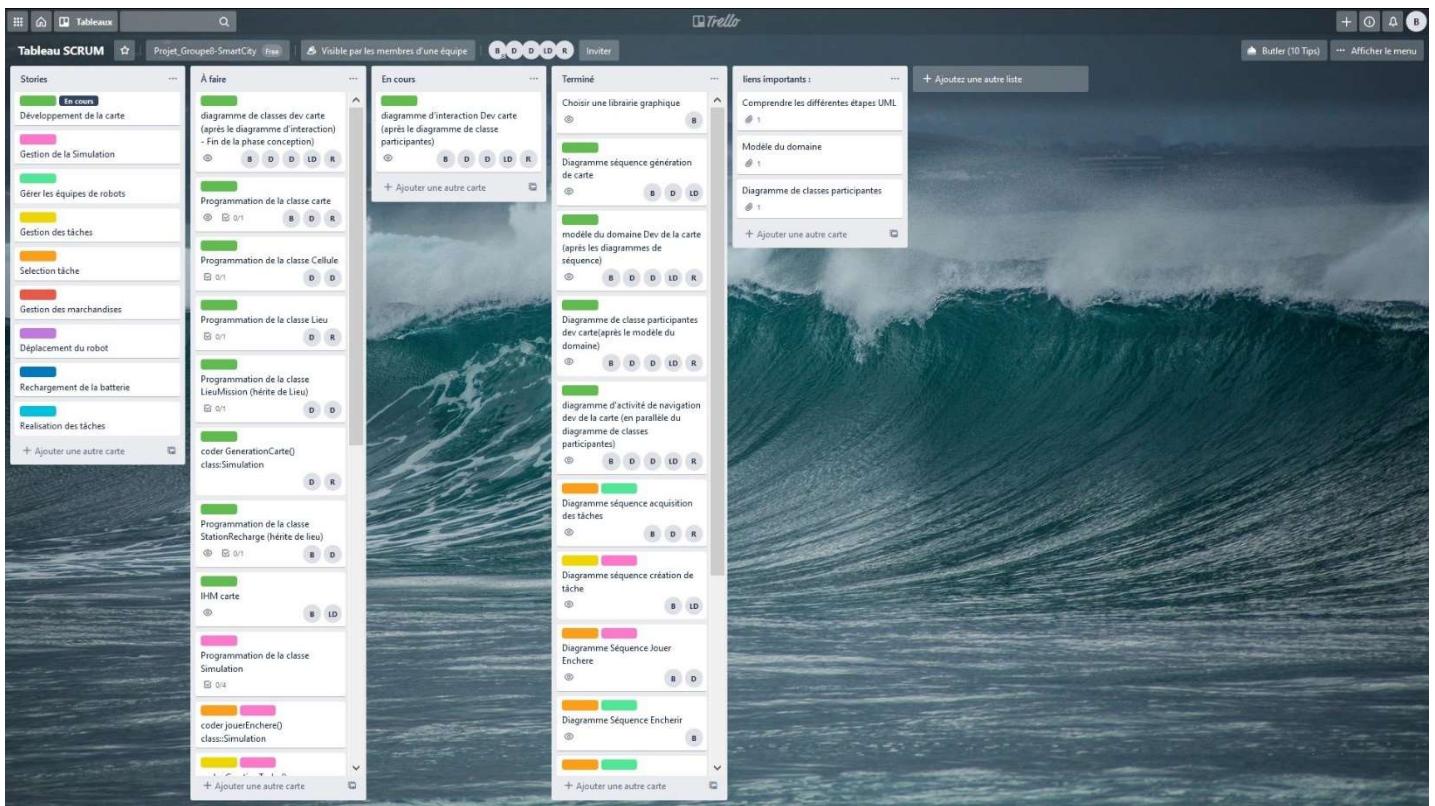


Tableau du 04/10 :

