

Benjamin zur Linde

Max- Eyth-Schule Kassel

Praktikum Benjamin zur Linde

Die Entwicklung einer Webseite

Inhalt

- Projektbeschreibung
- Projektziele
- Organisation
- Risikoanalyse
- Wann ist mein Projekt fertig
- Sprint Planung

Projektbeschreibung

In meinem Praktikum möchte ich meine eigene Webseite auf Grundlagen von HTML, CSS und kleinen Teilen JavaScript programmieren, Als Endprodukt möchte ich eine Webseite haben die ich als Bewerbungsgrundlage nutzen kann. Sie soll einen Steckbrief enthalten und meine allgemeinen Programmierfähigkeiten widerspiegeln.

Die Webseite soll aus mehreren Seiten bestehen und folgende Dinge enthalten:

- Steckbrief mit allgemeinen Informationen
- Bild von mir
- Lebenslauf
- Unterseite um Funktionen zu zeigen

Projektziele

Mit meiner Webseite möchte ich eine Übersicht für zukünftige Arbeitgeber über meine Fähigkeiten und meine Person erstellen. Der Arbeitgeber soll die Möglichkeit bekommen sich ein Bild über mich zu machen, damit er einschätzen kann ob ich in sein Unternehmen passe. Auch soll mir dieses Projekt helfen meine jetzigen Fähigkeiten der Webentwicklung zu verbessern und neue Dinge zu lernen. Da ich noch recht wenig Erfahrung mit JavaScript habe wäre dieser Bereich interessant für mich.

Organisation

Die Verwaltung und Organisation meines Projektes möchte ich mit Word und Jira machen. In Jira plane ich mein Projekt, erstelle meinen eigenen „Sprint“ und lege Ziele fest die ich erreichen möchte. In der Beschreibung der Aufgabe lege ich fest, aus welchem Grund die Aufgabe erstellt wurde und warum sie ein wichtiger Bestandteil des Projektes ist.

Die gesamte Dokumentation des Projektes wird über Word vorgenommen. Hier schreibe ich eine Dokumentation zu meinem Projekt und halte grundlegende Inhalte fest.

Risikoanalyse

Als weiter Punkt muss eine Risikoanalyse durchgeführt werden. Zunächst möchte ich die Vorteile meines Projektes aufzählen:

- gut strukturierte Bewerbungsunterlage
- Webseite zeigt welche Fähigkeiten ich habe
- Lernen von neuen Fähigkeiten während des arbeiten am Projekt
 - HTML, CSS, JavaScript
 - Projektmanagement
 - Sprint Planung

Als Risiken könnte man sehen, dass die Seite für den Arbeitgeber nicht überzeugend. Dieses Risiko sehe ich jedoch relativ gering, da es im Vergleich zu anderen Bewerbern eine Bewerbungsunterlage ist, die nicht selbstverständlich ist.

Im Allgemeinen sehe ich also deutlich mehr Vorteil die ich durch dieses Projekt sehe und denke, dass es eine sehr gute Möglichkeit ist um meinen Bewerbungsprozess zu optimieren.

Wann ist mein Projekt fertig

Ich sehe mein Projekt als beendet, wenn meine wichtigen Grunddaten gut strukturiert auf einer Webseite dargestellt werden. Die Seite auf der ich verschiedene Funktionen darstelle muss ohne Fehler funktionieren. Alle gegebenen Anforderungen müssen erfüllt sein.

Hiermit wäre der letzte „Sprint“ vollständig und ein erstes Endprodukt ist fertig.

Sprint Planung

Als nächsten Punkt möchte ich dokumentieren, wie ein Sprint geplant wird, welche Bestandteile er hat und welche Arbeitsbereiche es gibt.

Da mein Praktikum 2 Wochen lang ist und dieses Projekt erst am Donnerstag der ersten Woche richtig gestartet wurde macht es keinen Sinn wöchentliche Sprints zu machen.

Daher habe ich mich dazu entschieden tägliche Sprints zu machen. So habe ich am Ende eines Arbeitstags eine gute Übersicht über die Aufgaben die ich geschafft habe und welche noch zu erledigen sind.

Am ende des Tages gucke ich wie weit ich vorangekommen bin und plane meinen neuen Sprint. Alle User Storys werden neu zugeordnet, der neue Sprint wird geplant und ich gucke was für den nächsten Tag angepasst werden muss

Was beinhaltet eine User Story

Eine Userstory beinhaltet eine kurze Beschreibung der zu erfüllenden Aufgabe und erklärt in einem kurzen Text was gemacht werden soll und wann die User Story erfüllt ist.

Da ich das Projekt alleine verwalte entfällt das Daily Scrum. Am Ende des Tages zeige ich Christian was ich gemacht habe und wir besprechen weitere Schritte im Projekt. Trotzdem ist die Arbeit sehr selbständig

Projekte / Praktikum - Bewerbungsunterlagen

PB Board

B

AUFGABEN 4 VORGÄNGE

Bilder hinzufügen

☒ PB-5

B

Lebenslaufseite

☒ PB-6

Unterseite um Funktionen zu zeigen

☒ PB-7

B

JavaScript umsetzen

☒ PB-9

B

+ Vorgang erstellen

IN ARBEIT 3 VORGÄNGE

Grafische Gestaltung

☒ PB-4

B

Projektbeschreibung erstellen

☒ PB-1

B

Neues CSS Design anwenden

☒ PB-8

B

FERTIG 1 VORGANG ✓

Steckbrief schreiben

☒ PB-3

☒ B

Aktuelles Sprint Planig (Stand 14.07.2022)