



Ingeniería en Sistemas Computacionales



Datos de la Institución:

Instituto Tecnológico Superior de Jerez.

Jerez de García Salinas Zacatecas.

11 de septiembre de 2020

Datos del Alumno:

Ricardo Benjamin Viramontes Juárez.

S17070162

benja120599@gmail.com

Datos de la Materia:

Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Programación Web.

Séptimo Semestre.

Mapa Conceptual Evolution of the Web.

Datos del Docente:

MTI, ISC Salvador Acevedo Sandoval.

1. ¿Qué es canvas y cuando fue creado?

El Modelo canvas es una herramienta para definir y crear modelos de negocio innovadores que simplifica 4 grandes áreas: clientes, oferta, infraestructura y viabilidad económica en un recuadro con 9 divisiones.

Fue desarrollado en 2011 por Alexander Osterwalder e Yves Pigneur en el libro Generación de Modelos de Negocio, donde se analizan los diferentes tipos de modelos y cuál es mejor utilizar en cada caso

2. ¿Qué es xmlhttprequest y cuando fue creado?

XMLHttpRequest es un objeto JavaScript que fue diseñado por Microsoft y adoptado por Mozilla en 2002. Actualmente es un estándar de la W3C. Proporciona una forma fácil de obtener información de una URL sin tener que recargar la página completa. Una página web puede actualizar sólo una parte de la página sin interrumpir lo que el usuario está haciendo. XMLHttpRequest es ampliamente usado en la programación AJAX.

A pesar de su nombre, XMLHttpRequest puede ser usado para recibir cualquier tipo de dato, no solo XML, y admite otros formatos además de HTTP (incluyendo file y ftp).

3. ¿Qué son las cookies y cuando fueron creadas?

Las cookies fueron creadas cuando el programador Lou Montulli tuvo la idea de utilizarlas en las comunicaciones web en junio de 1994.

Las cookies son recursos utilizados por los servidores de aplicaciones para personalizar su aspecto según las preferencias del usuario, diferenciar e identificar internautas, almacenar sus datos y registrar la frecuencia de acciones hechas por los usuarios en Internet. Forman parte de los métodos de medición de las páginas web y la mayoría de los navegadores modernos las soportan

4. ¿Qué es DRAG AND DROP y cuando fue creado?

Drag & Drop significa arrastrar y soltar. Es una técnica que facilita la interacción del usuario con un programa o aplicación de manera intuitiva para llevar elementos de un lugar a otro.

5. ¿Qué es XML y cuando fue creado?

XML (extensible Markup Language o Lenguaje de Marcas Extensible) no es un lenguaje de marcas en sí, sino un metalenguaje, es decir, XML define las reglas generales que debe cumplir un lenguaje de marcas y la manera de cómo definir dicho lenguaje. El XML fue creado por el W3C a finales de los 90.

6. ¿En qué fecha se lanzó el primer navegador y cuál era su nombre?

Actualmente es muy común escuchar que el primer navegador suele ser Mosaic desarrollado en 1993 por Marc Andreessen, que al año siguiente lanzaría Netscape Navigator, el que durante muchos años fue el navegador más popular.

Sin embargo, el primer navegador fue creado en 1990 por Tim Berners-Lee, el padre de la WWW (World Wide Web) y se llamó igual, WorldWideWeb, si bien luego se rebautizó como Nexus.

Este primer navegador, que duró cuatro años nada más, funcionaba de navegador web y de editor de páginas web. Curiosamente, era compatible únicamente con NeXTSTEP, el sistema operativo que más adelante daría pie al actual macOS de Apple.

7. ¿Qué son los eventos de toque y cuando fueron creados?

Con el fin de proporcionar soporte de calidad para usuarios de interfaces táctiles, los eventos táctiles dan la posibilidad de interpretar la actividad de los dedos en pantallas táctiles o trackpads.

8. ¿Qué es el protocolo HTTP y cuando fue creado?

El http (del inglés HyperText Transfer Protocol o Protocolo de Transferencia de Hiper Textos) es el protocolo de transmisión de información de la World Wide Web, es decir, el código que se establece para que el computador solicitante y el que contiene la información solicitada puedan “hablar” un mismo idioma a la hora de transmitir información por la red.

Fue inventado por Tim Berners-Lee entre los años 1989-1991, HTTP ha visto muchos cambios, manteniendo la mayor parte de su simplicidad y desarrollando su flexibilidad. HTTP ha evolucionado, desde un protocolo destinado al intercambio de archivos en un entorno de un laboratorio semi-seguro, al actual laberinto de Internet, sirviendo ahora para el intercambio de imágenes, vídeos en alta resolución y en 3D.

9. Escribe los años en que crearon las diferentes versiones de HTML

HTML 2.0. En 1995 se publica el estándar HTML 2.0. A pesar de su nombre, HTML 2.0 es el primer estándar oficial de HTML, es decir, el HTML 1.0 no existió como estándar.

HTML 3.2. La versión HTML 3.2 se publicó en 1997 y es la primera recomendación de HTML publicada por el W3C (Consortio internacional).

HTML 4.01. La última especificación oficial de HTML se publicó en diciembre de 1999 y se denomina HTML 4.01.

HTML 5, HTML 5.1, HTML 5.2. El consorcio internacional W3C, después de una evolución de varios años, liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014.

10. ¿Cuáles navegadores han sido creados hasta la fecha?

KHTML, Konqueror (basado por defecto en KHTML), Basado en WebKit (fork KHTML), Safari, Torch, Chromium, Google Chrome, Brave Browser, SRWare Iron, Nuevo Microsoft Edge desde 2020, Flock (a partir de la versión 3), Opera, Epiphany, Midori, Min, Qupzilla, Rekonq, Arora, Dolphin Browser, Sleipnir, Olive Browser, Internet Explorer, MSN Explorer, Avant Browser, Maxthon, G-Browser, Slim Browser, AOL Explorer, Mozilla, Firefox Quantum, Mozilla Firefox, Aurora, Flock, Iceweasel, Netscape Navigator, GNU IceCat, SeaMonkey, CometBird, Beonex, Navegador web IBM para OS/2, Galeon (proyecto abandonado), Skipstone, K-Meleon, Amaya del W3C, Abrowse, Netscape Navigator (hasta la versión 4.xx), iCab, OmniWeb, Dillo, IBrowse, AWeb, Voyager, Espial Escape, HotJava, 4Linux, SpaceTime, Bobcat, Links, Lynx, Netrik, w3m, Cello, CyberDog, MidasWWW, Mosaic, Spyglass Mosaic, OHT- Erwise, ViolaWWW.

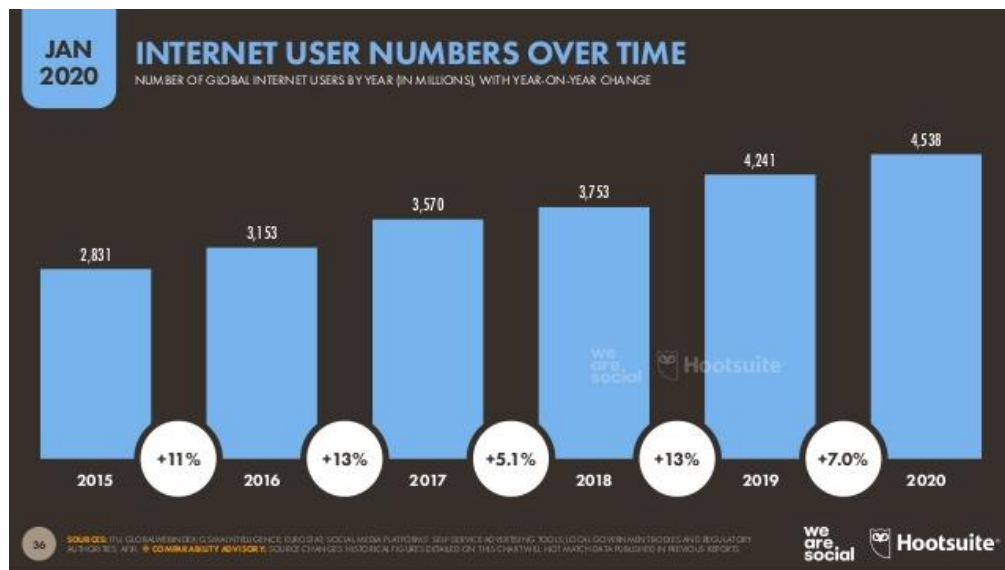
11. ¿Qué es SVG y cuando fue creado?

El formato SVG, para la creación de gráficos vectoriales escalables es un estándar abierto creado por la W3C. Está basado en XML, de modo que es un lenguaje extensible. Una de las consecuencias de estar basado en XML es que el fichero SVG en realidad es una cantidad de código escrito en un archivo de texto. También es adecuado para programación y animación, ya que el formato define una estructura de objetos que pueden modificarse dinámicamente por medio de código. Fue creado el 4 de septiembre de 2001.

12. ¿Para qué sirve la ubicación geográfica?

La geolocalización es la capacidad para obtener la localización geográfica del usuario que está accediendo a un determinado recurso de internet. Esa información puede servir para muchas cosas. Si en vez de ofrecer a todos los usuarios la misma información, procedan de donde procedan, se les ofrece un contenido personalizado en función de su localización geográfica, entonces se está realizando 'geotargeting'.

13. ¿Cuál es el tráfico que se presenta a través de internet en los últimos 5 años?



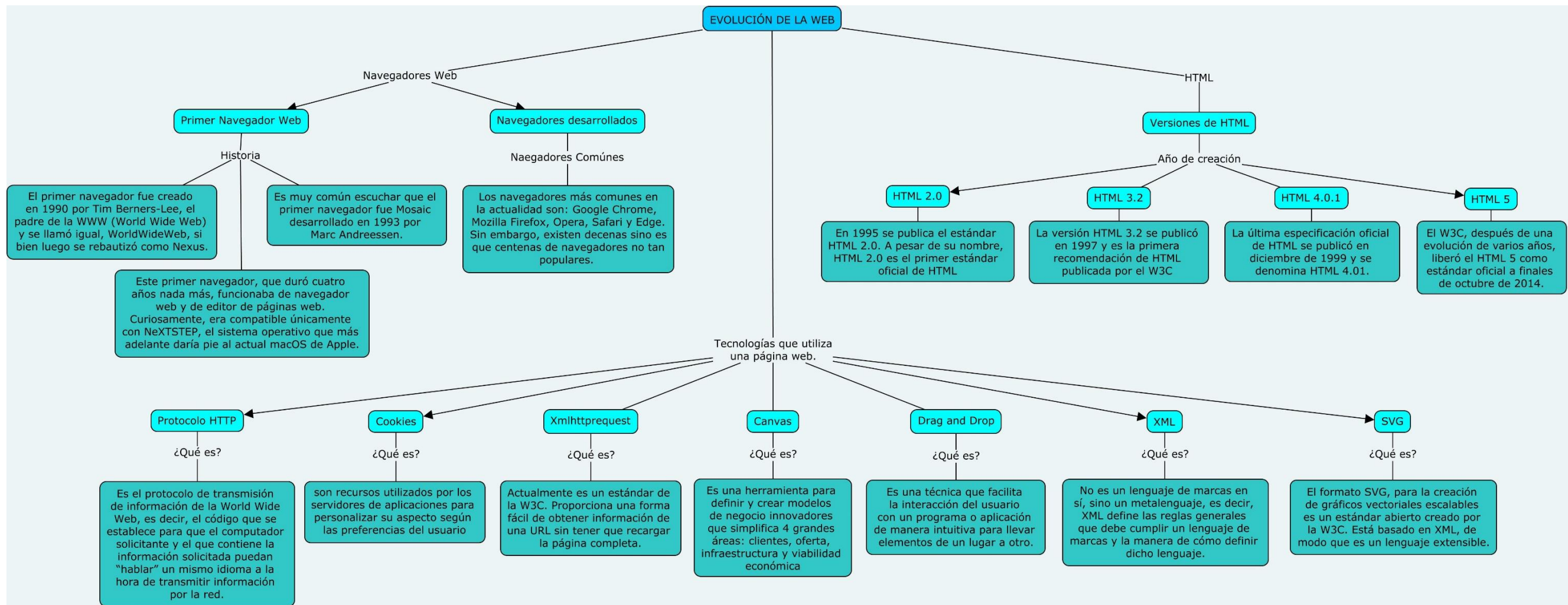
14. ¿Cuántos usuarios de internet globales ha habido en los últimos 5 años?

4538 millones de usuarios a nivel global.

15. ¿Cuál es el tráfico que se presentaba a través de internet los primeros años de la internet?

En los últimos 32 años (1984-2016) se han generado más de 4,7 zettabytes de tráfico IP.

16. ¿Cuántos usuarios de internet globales había en los primeros años de la internet?



Referencias Bibliográficas.

- Características de SVG. (2020, 29 enero). Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/articulos/873.php>
- Colaboradores de Wikipedia. (2020, 8 septiembre). Navegador web. Wikipedia, la enciclopedia libre. https://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web
- Content, R. R. (2019, 23 julio). ¿Qué son las cookies y para qué sirven en Internet? Rock Content. <https://rockcontent.com/es/blog/que-son-las-cookies/>
- Drag & Drop. (2020, 27 agosto). NeoAttack. <https://neoattack.com/neowiki/drag-drop/>
- El tráfico IP en 2022 superará al de los primeros 32 años de historia de Internet. (2018, 28 noviembre). IDG Communications S.A.U. <https://www.networkworld.es/networking/el-trafico-ip-en-2022-superara-al-de-los-primeros-32-anos-de-historia-de-internet>
- Eventos de toque. (2019, 23 marzo). Documentación web de MDN. https://developer.mozilla.org/es/docs/DOM/Touch_events
- Evolución del protocolo HTTP. (2019, 23 marzo). Documentación web de MDN. https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Basics_of_HTTP/Evolution_of_HTTP
- Galeano, S. (2020, 31 enero). El número de usuarios de Internet en el mundo crece un 7% y alcanza los 4.540 millones (2020). Marketing 4 Ecommerce - Tu revista de marketing online para e-commerce. <https://marketing4ecommerce.net/usuarios-internet-mundo/>
- Geolocalización y geotargeting en páginas web. (s. f.). ttandem digital studio. Recuperado 9 de septiembre de 2020, de <https://www.ttandem.com/blog/geolocalizacion-geotargeting-paginas-web/>
- González, E. (s. f.). ¿Cuáles son las versiones de HTML? Diferencias entre HTML 4 y HTML 5. AprenderAProgramar.com. Recuperado 9 de septiembre de 2020, de https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=444:icuales-son-las-versiones-de-html-diferencias-entre-html-4-y-html-5-significado-de-strict-cu00706b&catid=69&Itemid=192
- López, J. M. (2017, 24 agosto). Un paseo por los primeros navegadores hasta nuestros días. Blogthinkbig.com. <https://blogthinkbig.com/historia-de-los-navegadores-de-mosaic-a-chrome>

- Morales, R. (2020, 15 abril). Qué es XML. ticARTE.
<https://www.ticarte.com/contenido/que-es-xml>
- Qué es el Modelo Canvas y cómo aplicarlo a tu negocio. (2020, 9 septiembre). IEBS.
<https://www.iebschool.com/blog/que-es-el-modelo-canvas-y-como-aplicarlo-a-tu-negocio-agile-scrum/>
- XMLHttpRequest. (2019, 2 mayo). Documentación web de MDN.
<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/XMLHttpRequest>