

UNIVERSIDAD DON BOSCO

MANUAL DE USUARIO

FORMATO



ÍNDICE

- 1 INTRODUCCIÓN**
- 2 PRE-REQUISITOS DE INSTALACIÓN**
- 3 HERRAMIENTAS**
- 4 FUNCIONALIDAD**
- 5 AUTORES**

6

LICENCIAS CREATIVAS

INTRODUCCIÓN

Nuestro proyecto es una clinica veterinaria llamada:

TU MASCOTA FELIZ.

La cual esta realizada con una base de datos realizada en Microsoft SQL Server Managment Studio y con Visual Studio C# (From), la base de datos esta conectada con nuestro programa de Visual Studio.

PRE-REQUISITOS DE INSTALACIÓN

Para poder hacer uso de nuestro proyecto, es necesario con el programa de:

- Microsoft SQL Server Management Studio
- Visual Studio C# (From)

HERRAMIENTAS

- Visual Studio

<https://visualstudio.microsoft.com/es/downloads/>

- Microsoft SQL Server Management Studio

<https://docs.microsoft.com/en-us/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver15>

FUNCIONALIDAD

- **Login**



Ingrese usuario

Aqui ingrese el usuario, el usuario es el mismo para todo el sistema de la clinica veterinaria.



Ingrese contraseña

Aqui ingrese la contraseña, es la misma para todo el sistema de la clinica veterinara

```
8
9  namespace Proyecto_Veterinaria
10 {
11     public partial class Form1 : Form
12     {
13         string Usuario = "TMF21";
14         string Contraseña = "123456";
15     }
16     public Form1()
17     {
18         InitializeComponent();
19     }
}
```



Usuario incorrecto

Si ingresa un usuario incorrecto les aparecera un mensaje de "usuario incorrecto" y no podran ingresar hasta meter el usuario correctamente.



Contraseña incorrecta

Si ingresa una contraseña incorrecta les aparecera un mensaje de "contraseña incorrecta" y no los dejaran ingresar hasta meter correctamente la contraseña.

```

1 referencia
private void btnIngresar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (textBox1.Text != Usuario || textBox2.Text != Contraseña)
    {
        if (textBox1.Text != Usuario)
        {
            MessageBox.Show("Usuario Incorrecto");
            textBox1.Clear();
            textBox1.Focus();
            return;
        }
        if (textBox2.Text != Contraseña)
        {
            MessageBox.Show("Contraseña Incorrecta");
            textBox2.Clear();
            textBox2.Focus();
            return;
        }
    }
}

```



ADMINISTRADOR

Para entrar como empleado al sistema se necesita un usuario y una contraseña las cuales son:
Administrador y 1234.

```

Private Sub btnIngresar_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles btnIngresar.Click
    Dim User, pass As String
    User = txtUsuario.Text
    pass = txtPass.Text
    If User = "Administrador" And pass = "1234" Then
        MsgBox("Bienvenido Administrador al Sistema del HOSPITAL")
        Administrador.Show()
        Me.Hide()
    Else

```



ADMIN2

Para entrar como cliente al sistema se necesita un usuario y una contraseña las cuales son:
Admin y 56789

```

    Else
    End If

    Dim User2, pass2 As String
    User2 = txtUsuario.Text
    pass2 = txtPass.Text
    If User = "Paciente" And pass = "56789" Then
        MsgBox("Bienvenido Paciente al Sistema del HOSPITAL")
        Admin2.Show()
        Me.Hide()
    End If

```

● Areas



Areas

Para la parte de areas, podremos ver a que area pertenece el empleado y tenemos diferentes tipos de botones, como eliminar, agregar, mostrar, reporte,etc.

```
'btnReporte
'
Me.btnAddReporte.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
Me.btnAddReporte.FlatAppearance.BorderSize = 0
Me.btnAddReporte.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
Me.btnAddReporte.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
Me.btnAddReporte.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
Me.btnAddReporte.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
Me.btnAddReporte.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
Me.btnAddReporte.Location = New System.Drawing.Point(251, 368)
Me.btnAddReporte.Name = "btnReporte"
Me.btnAddReporte.Size = New System.Drawing.Size(114, 29)
Me.btnAddReporte.TabIndex = 93
Me.btnAddReporte.Text = "Ver Reporte"
Me.btnAddReporte.UseVisualStyleBackColor = False
'

'btnMostrar
'
Me.btnAddMostrar.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
Me.btnAddMostrar.FlatAppearance.BorderSize = 0
Me.btnAddMostrar.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
Me.btnAddMostrar.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
Me.btnAddMostrar.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
Me.btnAddMostrar.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
Me.btnAddMostrar.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
Me.btnAddMostrar.Location = New System.Drawing.Point(126, 368)
Me.btnAddMostrar.Name = "btnMostrar"
Me.btnAddMostrar.Size = New System.Drawing.Size(89, 29)
Me.btnAddMostrar.TabIndex = 92
Me.btnAddMostrar.Text = "Mostrar"
```

● Consulta

Agregar consulta

Para agendar una nueva consulta deben meter los datos que se le piden y si la consulta se agrego correctamente saldra un mensaje "se agrego con éxito", pero si la consulta no pudo agregarse saldra un mensaje que diga "no se pudo agregar".

```
'btnModificar
'
Me.btnAddModificar.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
Me.btnAddModificar.FlatAppearance.BorderSize = 0
Me.btnAddModificar.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
Me.btnAddModificar.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
Me.btnAddModificar.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
Me.btnAddModificar.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
Me.btnAddModificar.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
Me.btnAddModificar.Location = New System.Drawing.Point(141, 315)
Me.btnAddModificar.Name = "btnModificar"
Me.btnAddModificar.Size = New System.Drawing.Size(89, 29)
Me.btnAddModificar.TabIndex = 83
Me.btnAddModificar.Text = "Modificar"
Me.btnAddModificar.UseVisualStyleBackColor = False
'

'btnAgregar
'
Me.btnAddAgregar.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
Me.btnAddAgregar.FlatAppearance.BorderSize = 0
Me.btnAddAgregar.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
Me.btnAddAgregar.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
Me.btnAddAgregar.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
Me.btnAddAgregar.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
Me.btnAddAgregar.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
Me.btnAddAgregar.Location = New System.Drawing.Point(16, 315)
Me.btnAddAgregar.Name = "btnAgregar"
Me.btnAddAgregar.Size = New System.Drawing.Size(89, 29)
Me.btnAddAgregar.TabIndex = 82
Me.btnAddAgregar.Text = "Aregar"
```

• Empleados



Área Empleados

En el área de empleados, podrás ver toda su información, así como también podrás actualizar sus datos, agregar nuevos doctores o eliminar doctores del sistema que ya no trabajan en la clínica veterinaria.

```
    this.btnEliminar.Name = "btnEliminar";
    this.btnEliminar.Size = new System.Drawing.Size(112, 34);
    this.btnEliminar.TabIndex = 17;
    this.btnEliminar.Text = "Eliminar";
    this.btnEliminar.UseVisualStyleBackColor = false;
    this.btnEliminar.Click += new System.EventHandler(this.btnEliminar_Click);
    //
    // btnActualizar
    //
    this.btnActualizar.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Window;
    this.btnActualizar.Location = new System.Drawing.Point(173, 544);
    this.btnActualizar.Name = "btnActualizar";
    this.btnActualizar.Size = new System.Drawing.Size(112, 34);
    this.btnActualizar.TabIndex = 16;
    this.btnActualizar.Text = "Actualizar";
    this.btnActualizar.UseVisualStyleBackColor = false;
    //
    // btnAgregar
    //
    this.btnAgregar.BackColor = System.Drawing.SystemColors.Window;
    this.btnAgregar.Location = new System.Drawing.Point(28, 522);
    this.btnAgregar.Name = "btnAgregar";
    this.btnAgregar.Size = new System.Drawing.Size(112, 34);
    this.btnAgregar.TabIndex = 14;
    this.btnAgregar.Text = "Agregar";
    this.btnAgregar.UseVisualStyleBackColor = false;
    //
```

• Facturas



Área Facturas

En el área de facturas, podrás poner el total, los datos del cliente y la fecha en la que se realizó la consulta, al igual tiene diferentes botones como buscar, mostrar, ver reporte, etc.

```
    'btnBuscar
    Me.btnAdd.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
    Me.btnAdd.FlatAppearance.BorderSize = 0
    Me.btnAdd.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
    Me.btnAdd.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
    Me.btnAdd.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
    Me.btnAdd.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
    Me.btnAdd.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
    Me.btnAdd.Location = New System.Drawing.Point(151, 386)
    Me.btnAdd.Name = "btnBuscar"
    Me.btnAdd.Size = New System.Drawing.Size(89, 29)
    Me.btnAdd.TabIndex = 97
    Me.btnAdd.Text = "Buscar"
    Me.btnAdd.UseVisualStyleBackColor = False

    'btnEliminar
    Me.btnEliminar.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
    Me.btnEliminar.FlatAppearance.BorderSize = 0
    Me.btnEliminar.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
    Me.btnEliminar.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
    Me.btnEliminar.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
    Me.btnEliminar.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
    Me.btnEliminar.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
    Me.btnEliminar.Location = New System.Drawing.Point(26, 386)
    Me.btnEliminar.Name = "btnEliminar"
    Me.btnEliminar.Size = New System.Drawing.Size(89, 29)
    Me.btnEliminar.TabIndex = 96
    Me.btnEliminar.Text = "Eliminar"
```

• Clientes



Área Clientes

En el área de clientes, se puede guardar, y ver la información de cada cliente, al igual hay diferentes botones que nos facilitaran, como editar, eliminar, agregar, modificar, etc.

```
'btnModificar
    '
    Me.btnModificar.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
    Me.btnModificar.FlatAppearance.BorderSize = 0
    Me.btnModificar.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
    Me.btnModificar.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
    Me.btnModificar.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
    Me.btnModificar.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
    Me.btnModificar.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
    Me.btnModificar.Location = New System.Drawing.Point(151, 350)
    Me.btnModificar.Name = "btnModificar"
    Me.btnModificar.Size = New System.Drawing.Size(89, 29)
    Me.btnModificar.TabIndex = 95
    Me.btnModificar.Text = "Modificar"
```

• Mascotas



Área Mascotas

En el área de mascotas, podrás actualizar información, agregar a mascotas que lleguen nuevamente para guardar su informa y podrás eliminar. Si se agrego correctamente saldra un mensaje que dice "se agrego con éxito", pero si no se pudo agregar saldrá un mensaje que diga "no se pudo agregar".

```
'btnReporte
'

Me.btnAdd.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
Me.btnAdd.FlatAppearance.BorderSize = 0
Me.btnAdd.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
Me.btnAdd.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
Me.btnAdd.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
Me.btnAdd.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
Me.btnAdd.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
Me.btnAdd.Location = New System.Drawing.Point(151, 424)
Me.btnAdd.Name = "btnReporte"
Me.btnAdd.Size = New System.Drawing.Size(114, 29)
Me.btnAdd.TabIndex = 99
Me.btnAdd.Text = "Ver Reporte"
Me.btnAdd.UseVisualStyleBackColor = False
'

'btnMostrar
'

Me.btnMostrar.BackColor = System.Drawing.Color.Yellow
Me.btnMostrar.FlatAppearance.BorderSize = 0
Me.btnMostrar.FlatAppearance.MouseOverBackColor = System.Drawing.Color.FromArgb(CType(CType(0, Byte), Integer))
Me.btnMostrar.FlatStyle = System.Windows.Forms.FlatStyle.Flat
Me.btnMostrar.Font = New System.Drawing.Font("Century Gothic", 11.25!, System.Drawing.FontStyle.Regular, System.Drawing.GraphicsUnit.Point)
Me.btnMostrar.ForeColor = System.Drawing.Color.Black
Me.btnMostrar.ImageAlign = System.Drawing.ContentAlignment.MiddleLeft
Me.btnMostrar.Location = New System.Drawing.Point(26, 424)
Me.btnMostrar.Name = "btnMostrar"
Me.btnMostrar.Size = New System.Drawing.Size(89, 29)
Me.btnMostrar.TabIndex = 98
Me.btnMostrar.Text = "Mostrar"
```

LICENCIA CREATIVA

Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 3.0 IGO

Los usuarios pueden descargar nuestra publicación y compartirla con otros, pero no están autorizados a modificar su contenido de ninguna manera ni a utilizarlo para fines comerciales. La UNESCO deberá ser claramente identificada como propietaria de los derechos de autor de la publicación original. Cualquier utilización comercial del contenido de nuestra publicación, así como reutilización o adaptación del contenido, incluyendo la utilización de partes del mismo o traducciones, necesitará la autorización previa y por escrito de Ediciones UNESCO. Esta es la licencia Creative Commons más restrictiva.

AUTORES

- Rebeca Saraí Alvarenga Hernández.
- Diego Benjamín Guerrero Zelaya.
- Jefferson Ernesto Mejinvar Beltrán.
- Yesenia Nicole Novoa Velásquez.

DISEÑO



BIENVENIDO

Usuario:

Contraseña:

[Salir](#)

[Ingresar](#)



TU MASCOTA FELIZ



ENTRASTE COMO EMPLEADO AL SISTEMA DE TU MASCOTA FELIZ

- [Reporte Mascotas](#)
- [Reporte Cliente](#)
- [Reporte Consultas](#)
- [Reporte Areas](#)
- [Reporte Facturas](#)
- [Regresar al Login](#)



TU MASCOTA FELIZ

ENTRASTE COMO CLIENTE AL SISTEMA DE TU MASCOTA FELIZ

- [Reporte Mascotas](#)
- [Reporte Cliente](#)
- [Reporte Consultas](#)
- [Reporte Areas](#)
- [Reporte Facturas](#)
- [Regresar al Login](#)

X



TU MASCOTA FELIZ



BIENVENIDO A LA SECCIÓN DE AREAS

AREA DE REGISTRO DE AREAS DE TU MASCOTA FELIZ

ID AREA:

Nombre:

[Agregar](#)

[Modificar](#)

[Eliminar](#)

[Buscar](#)

[Mostrar](#)

[Ver Reporte](#)

X



TU MASCOTA FELIZ



BIENVENIDO A LA SECCIÓN DE CONSULTAS

AREA DE REGISTRO DE CONSULTAS

ID CONSULTA:

ID MASCOTA:

ID EMPLEADO:

ID AREA:

FECHA CONSULTA: viernes , 5 de noviembre d

MOTIVO CONSULTA:

ESTADO CONSULTA:

[Ver Reporte](#)

[Agregar](#)

[Modificar](#)

[Eliminar](#)

[Buscar](#)

[Mostrar](#)



TU MASCOTA FELIZ



BIENVENIDO A LA SECCIÓN DE CLIENTES

AREA DE REGISTRO DE CLIENTES

ID CLIENTE:

NOMBRE:

APELLIDO:

TELÉFONO:

DIRECCIÓN:

[Agregar](#)

[Modificar](#)

[Eliminar](#)

[Buscar](#)

[Mostrar](#)

[Ver Reporte](#)



TU MASCOTA FELIZ



BIENVENIDO A LA SECCIÓN DE EMPLEADOS

AREA DE REGISTRO DE EMPLEADOS

ID EMPLEADO:

NOMBRE:

APELLIDO:

PUESTO:

ID AREA:

TELÉFONO:

[Ver Reporte](#)

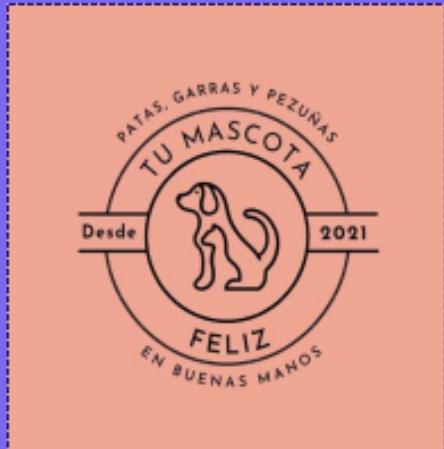
[Agregar](#)

[Modificar](#)

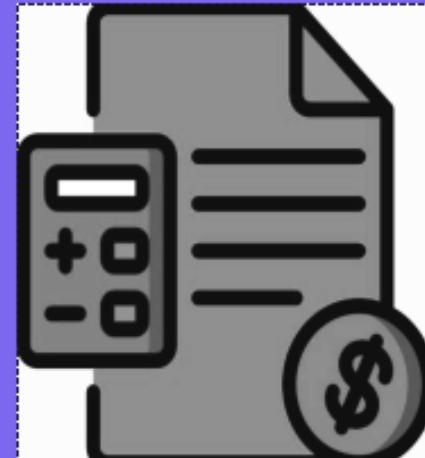
[Eliminar](#)

[Buscar](#)

[Mostrar](#)



TU MASCOTA FELIZ



BIENVENIDO A LA SECCIÓN DE FACTURAS

AREA DE REGISTRO DE FACTURAS

ID FACTURA:

ID CONSULTA:

NOMBRE:

DIRECCIÓN:

FECHA: viernes , 5 de noviembre

TELÉFONO:

NIT:

TOTAL:

[Ver Reporte](#)

[Agregar](#)

[Modificar](#)

[Eliminar](#)

[Buscar](#)

[Mostrar](#)



TU MASCOTA FELIZ



BIENVENIDO A LA SECCIÓN DE MASCOTAS

ÁREA DE REGISTRO DE MASCOTAS

ID MASCOTA:

NOMBRE:

SEXO:

TIPO:

RAZA:

EDAD:

PESO:

[Ver Reporte](#)

[Agregar](#)

[Modificar](#)

[Eliminar](#)

[Buscar](#)

[Mostrar](#)