

SESIÓN DE LABORATORIO 5 SonarQube y JMeter





HORARIO 10M1

Empezaremos a las 8:10 p.m Gracias!





Calidad de Código

La **calidad del código** se refiere a qué tan bien está escrito y estructurado el código fuente de una aplicación. Un código de calidad es **legible**, **fácil de mantener**, **eficiente** y **seguro**. Esto significa que el código no solo debe cumplir con los requisitos funcionales, sino que también debe ser fácil de entender, modificar y extender en el futuro, sin introducir nuevos problemas o errores.

Claridad: El código debe ser legible y comprensible para otros desarrolladores.

Eficiencia: Debe realizar su función de la manera más óptima posible, sin consumir recursos innecesarios.

Mantenibilidad: Debe permitir cambios y mejoras sin causar errores imprevistos.

Seguridad: El código debe estar libre de vulnerabilidades que puedan ser explotadas.



SonarQube

Es una plataforma de análisis y gestión de la calidad del código que permite identificar problemas en el código fuente, como errores, vulnerabilidades, código duplicado y malas prácticas. Ofrece soporte para múltiples lenguajes de programación y además ayuda a mejorar la mantenibilidad y seguridad del software mediante análisis estáticos y continuos, proporcionando informes detallados y métricas de calidad para garantizar que el código cumpla con los estándares de la organización.



Conceptos Clave en SonarQube

Bugs

Un **bug** es un error en el código que provoca que el software no funcione como debería. Puede manifestarse de diferentes maneras, como resultados incorrectos, fallos en la ejecución, o comportamientos inesperados.

Code Smells

Los **code smells** son indicios de que algo en el diseño o estructura del código no es óptimo, aunque no necesariamente es un bug. Estos problemas no suelen romper el código ni impedir que funcione, pero indican que el código podría ser más difícil de entender, mantener o escalar en el futuro.

Deuda Técnica

La **deuda técnica** es un concepto que se refiere a las consecuencias de tomar atajos en el desarrollo del software para cumplir con fechas de entrega o requisitos inmediatos, pero que a largo plazo resultan en mayor esfuerzo y costos.

Duplicación de Código

La duplicación de código ocurre cuando los mismos fragmentos de código o bloques muy similares se repiten en diferentes partes del proyecto. Esto es problemático porque cualquier cambio en una parte del código debe ser replicado manualmente en todas las demás instancias duplicadas, lo que aumenta el riesgo de introducir errores.



Identificación de Bugs

Pruebas unitarias y de integración: Las pruebas automatizadas ayudan a verificar si el código está funcionando como se espera. Si una prueba falla, puede ser un indicio de que hay un bug.

Depuración: Utiliza herramientas de depuración que permiten analizar paso a paso el comportamiento del programa, verificando el flujo de ejecución y los valores de las variables.

Análisis estático de código: Herramientas como **SonarQube** pueden detectar errores comunes antes de que el código sea ejecutado.

Revisión de código por pares: Que otros desarrolladores revisen el código puede ayudar a identificar bugs que tal vez el autor no vio.

Ejemplos de bugs comunes:

- •Condiciones incorrectas: Un error lógico en una condición que hace que el programa tome decisiones incorrectas.
- •Errores de referencia nula: Intentar acceder a un objeto o variable que no ha sido inicializado.
- •Errores de concurrencia: Fallos que ocurren cuando múltiples hilos o procesos acceden simultáneamente a recursos compartidos sin la debida sincronización.





Identificación de Code Smells

Análisis estático de código: Herramientas como SonarQubeidentifican patrones que son considerados malas prácticas.

Revisiones de código: Los desarrolladores experimentados pueden detectar "code smells" al revisar el código, reconociendo patrones problemáticos basados en su experiencia.

Métricas de código: Utilizar métricas como la **complejidad ciclomática** (que mide cuántos caminos distintos puede tomar el código) puede indicar si una función o clase es demasiado compleja.

Ejemplos de code smells comunes:

Métodos o funciones muy largas: Si una función hace demasiadas cosas, es difícil de entender y mantener.

Nombres confusos o poco descriptivos: Nombres de variables o funciones que no explican claramente su propósito.

Código duplicado: Fragmentos de código repetidos en diferentes lugares, lo que aumenta el riesgo de inconsistencia al realizar cambios.

Clases con demasiadas responsabilidades: Si una clase maneja muchas funciones distintas, viola el principio de responsabilidad única.



Metricas clave en SonarQube

Coverage

La **cobertura de pruebas** mide el porcentaje de código que está cubierto por pruebas automatizadas (como pruebas unitarias o de integración). Evalúa qué tan exhaustivamente el código ha sido probado.

Duplicación de Código

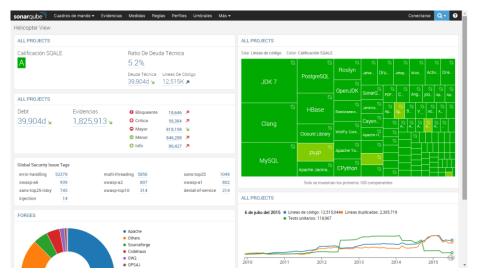
La duplicación de código mide la cantidad de código repetido en diferentes partes del proyecto. El código duplicado es un indicador de mala mantenibilidad, ya que los cambios en una parte del código deben replicarse manualmente en todas las copias.

Complejidad Ciclomática

La **complejidad ciclomática** mide la cantidad de rutas lógicas independientes que existen dentro de una función o método. En otras palabras, determina cuán complejo es el flujo de control dentro del código.

Mantenibilidad

La **mantenibilidad** mide la facilidad con la que el código puede ser comprendido, modificado o corregido. SonarQube clasifica la mantenibilidad en cinco niveles, desde A (excelente) hasta E (muy pobre).



El link pueden encontrarlo directamente en GitHub

Para poder proceder con la descarga deben seleccionar el Community Edition y descomprimir el archivo en una carpeta

Community Edition

Free and open source for productivity & code quality

Download for free

All of the following features:

- Static code analysis for 20 languages and frameworks: Java, C#, JavaScript, TypeScript, CloudFormation, Terraform, Docker, Kubernetes, Helm Charts, Kotlin, Ruby, Go, Scala, Flex, Python, PHP, HTML, CSS, XML, VB.NET, and Azure Resource Manager
- Detect issues in Al generated code
- 🥑 SonarQube server runs in

Developer Edition

Essential capabilities for small teams & businesses

Download

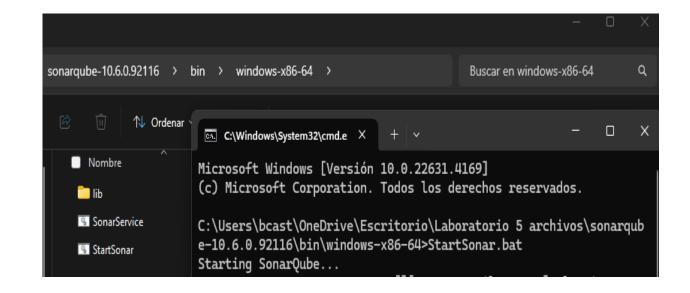
Community Edition plus:

- Additional languages: C, C++, Obj-C, Swift, ABAP, T-SQL and PL/SQL
- AutoConfig for C and C++ projects
- Taint analysis with deeper SAST for Java, C#, JavaScript, and TypeScript
- Detection of advanced bugs causing runtime errors and crashes in Python & Java



Una vez la carpeta esta descomprimida a continuación, deben entrar en la consola con cmd e ir a la carpeta donde SonarQube está descomprimido en la dirección : \bin\windows-x86-64 y ejecutar **StartSonar.bat** ahí para que pueda ser ejecutado correctamente

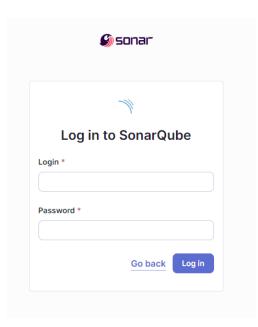
En caso de que se presenten errores es necesario instalar Java 17 : https://download.oracle.com/java/17/archi ve/jdk-17.0.8_windows-x64_bin.exe

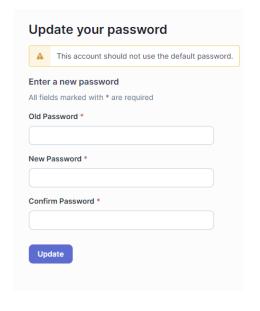


Hay que verificar que el proceso se haya activado correctamente y luego entrar a localhost:9000

Aquí se te pedirá un usuario y una contrase; a los cuales son : admin para poder ingresar y poder cambiarla por una de su preferencia

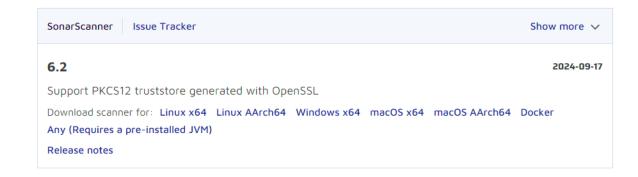
WARNING: Please consider reporting this to the maintainers of org.sonar.process.PluginSecu rityManager
WARNING: System::setSecurityManager will be removed in a future release
2024.09.26 16:19:56 INFO app[][o.s.a.SchedulerImpl] Process[ce] is up
2024.09.26 16:19:56 INFO app[][o.s.a.SchedulerImpl] SonarQube is operational





Una vez ya tenemos todo seteado también debemos descargar el sonarscanner usando la versión de Windows x64 y luego descomprimir la carpeta en un lugar donde recordemos

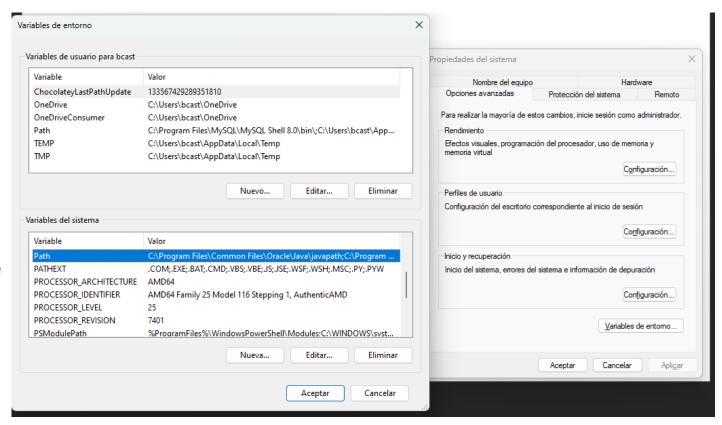
SonarScanner CLI



Una vez este descomprimida la carpeta debemos agregar el archivo bin de la misma en el path de las variables de entorno para que pueda ser reconocido por el sistema :

\sonar-scanner-6.2.0.4584-windows-x64\bin

Y con esto ya tendríamos seteado todo correctamente



Validaciones

Ahora para empezar las validaciones, en un proyecto Java, crearemos un archivo sonar-project.properties e Introduciremos los datos mostrados y luego guardamos.

En este caso estamos utilizando un proyecto de Microservicios como ejemplo

```
sonar.host.url=http://localhost:9000
sonar.login=admin
sonar.password=pucp2024
sonar.projectKey=SIJ
sonar.projectName=SIJ
sonar.projectVersion=1.0
sonar.language=java
sonar.sources=src/
sonar.java.binaries=build/
```

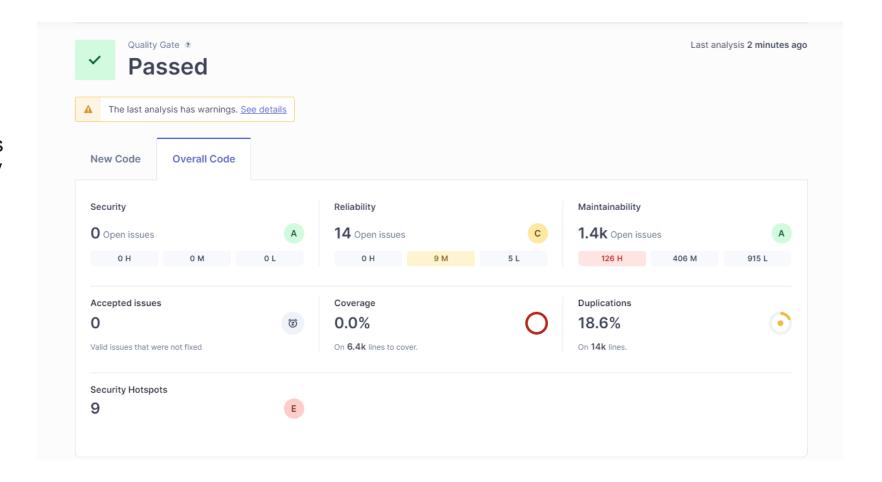
Validaciones

Ahora para poder ejecutar el proyecto debemos ir a la carpeta del proyecto y ejecutar **sonar-scanner**, todo esto sin cerrar el sonarqube que ya fue abierto y esperar a que se ejecute correctamente

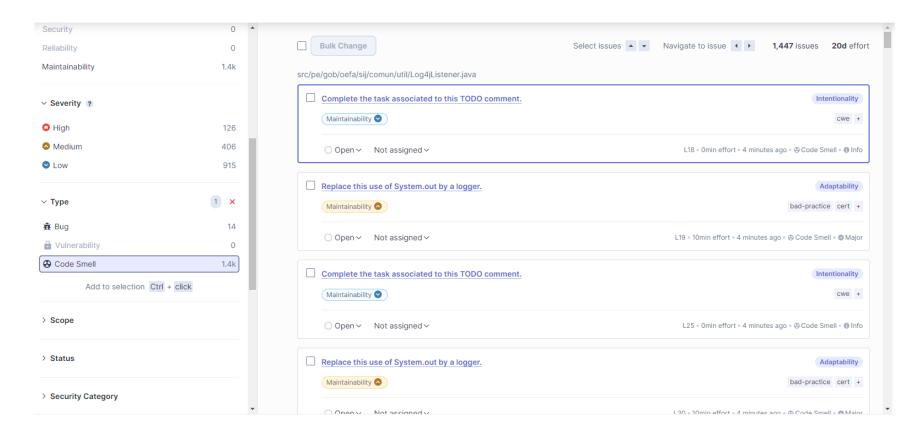
```
Load UCFGs: Begin: 2024-09-26T23:04:24.743729400Z, End: 2024-09-26T23:04:24.743729400Z, Duration: 00:00:00:00
18:04:24.751 INFO js security sensor peak memory: 564 MB
18:04:24.752 INFO Sensor JsSecuritySensor [security] (done) | time=2ms
18:04:24.752 INFO ----- Run sensors on project
18:04:24.846 INFO Sensor Zero Coverage Sensor
18:04:24.888 INFO Sensor Zero Coverage Sensor (done) | time=43ms
18:04:24.889 INFO Sensor Java CPD Block Indexer
18:04:25.017 INFO Sensor Java CPD Block Indexer (done) | time=128ms
18:04:25.019 INFO SCM Publisher No SCM system was detected. You can use the 'sonar.scm.provider' property to explicitly
18:04:25.036 INFO CPD Executor 11 files had no CPD blocks
18:04:25.036 INFO CPD Executor Calculating CPD for 56 files
18:04:25.123 INFO CPD Executor CPD calculation finished (done) | time=87ms
18:04:25.572 INFO Analysis report generated in 415ms, dir size=1 MB
18:04:27.893 INFO Analysis report compressed in 2321ms, zip size=464 KB
18:04:29.455 INFO Analysis report uploaded in 1562ms
18:04:29.456 INFO ANALYSIS SUCCESSFUL, you can find the results at: https://sonarcloud.io/dashboard?id=SIJ
18:04:29.457 INFO Note that you will be able to access the updated dashboard once the server has processed the submitte
d analysis report
18:04:29.457 INFO More about the report processing at https://sonarcloud.io/api/ce/task?id=AZIwkyY5BzBgaIxETeGX
18:04:30.816 INFO Sensor cache published successfully
18:04:30.886 INFO Analysis total time: 1:16.158 s
18:04:30.902 INFO SonarScanner Engine completed successfully
18:04:31.453 INFO EXECUTION SUCCESS
18:04:31.453 INFO Total time: 1:20.778s
```

Validaciones

Una vez haya terminado podemos dirigirnos a http://localhost:9000/ y veremos el proyecto con el que vamos a trabajar



Validaciones – Code Smells



Validaciones – Bugs

