

# SESIÓN DE LABORATORIO 2 Stress Test con Jmeter y Blaze Meter





HORARIO 10M1





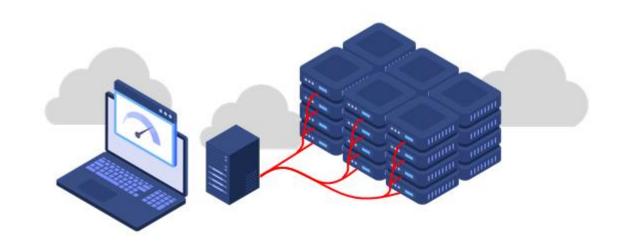
## **Stress Test**

Es una técnica de evaluación del rendimiento que se centra en llevar al sistema más allá de sus límites normales de funcionamiento, simulando un escenario donde se presentan picos de carga inesperados, fallos de componentes, o situaciones críticas que impactan el rendimiento. En un entorno de producción, este tipo de situaciones puede ocurrir cuando, por ejemplo:

Un sitio web experimenta un aumento repentino en el tráfico debido a un evento, como una campaña de marketing o un lanzamiento de producto.

Un servidor de base de datos recibe muchas consultas simultáneas debido a un pico en la actividad del usuario.

Un servicio en la nube está al borde de su capacidad debido a fallas en otros sistemas.



# **Objetivos Principales**

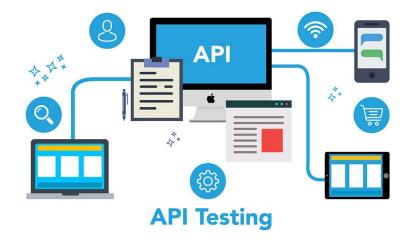
El propósito principal del *stress test* no es simplemente medir el rendimiento normal de la aplicación, sino descubrir ciertas características

**Punto de quiebre**: El *stress test* busca determinar en qué momento el sistema comienza a fallar, cuándo se degrada el rendimiento y cuántos usuarios o solicitudes puede manejar antes de volverse inestable o inoperativo.

**Estabilidad bajo carga extrema**: Evalúa si el sistema puede seguir respondiendo, aunque sea de forma lenta, en lugar de colapsar completamente bajo carga intensa.

**Recuperación**: Examina cómo se recupera el sistema después de un evento de sobrecarga. Algunos sistemas pueden colapsar completamente y necesitar un reinicio manual, mientras que otros pueden adaptarse y recuperar su funcionalidad lentamente.

**Resiliencia**: Analiza si el sistema puede volver a su estado óptimo después de la prueba de estrés, lo que es vital para su capacidad de mantenerse en operación de manera confiable.





Los links de instalación se encuentran disponibles en el github.

La versión que uitilizaremos será Jmeter para JAVA 8 en su versión zip

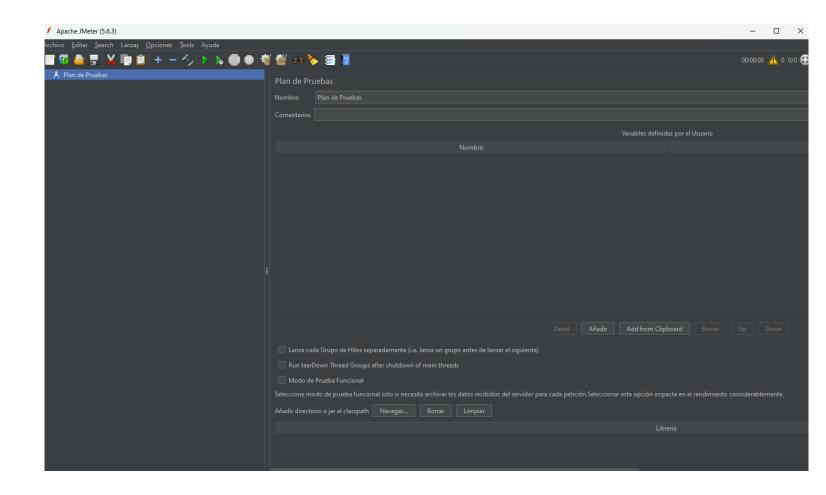
# Apache JMeter 5.6.3 (Requires Java 8+)

#### Binaries

<u>apache-jmeter-5.6.3.tgz</u> <u>sha512 pgp</u> <u>apache-jmeter-5.6.3.zip</u> <u>sha512 pgp</u>

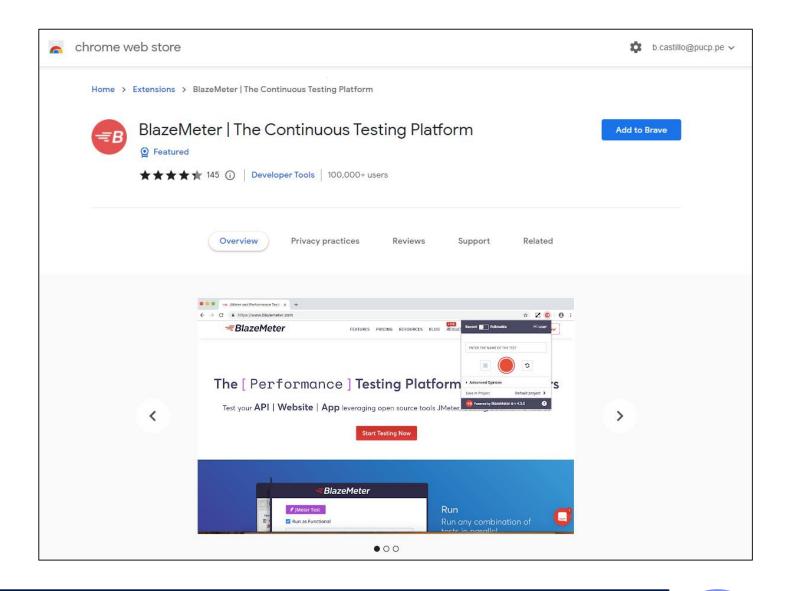


Una vez tengamos lista la descarga procederemos a descomprimir el archivo en una carpeta donde buscaremos la ruta para bin y ejecutaremos el archivo ApacheJmeter



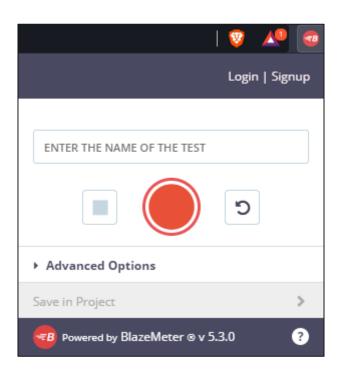


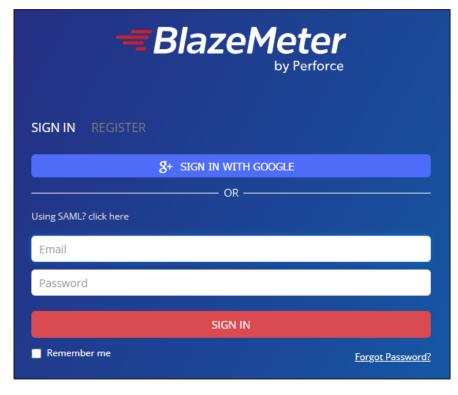
Para poder usar blaze meter solo es necesario hacer la descarga directamente desde la Chrome store, de igual forma el link esta accesible desde el GitHub





Una vez tengamos instalada la extensión solo debemos hacerle click, iniciar sesión y podremos empezar



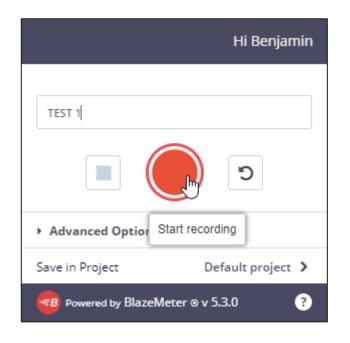


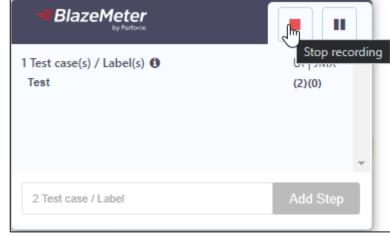


Para realizar una prueba en Blaze Meter debemos introducir el nombre de la prueba (PRUEBA 1)

Luego hacer clic en Iniciar grabación (botón rojo)

Luego cuando el caso de prueba haya terminado hacer clic en el botón Detener (botón rojo).

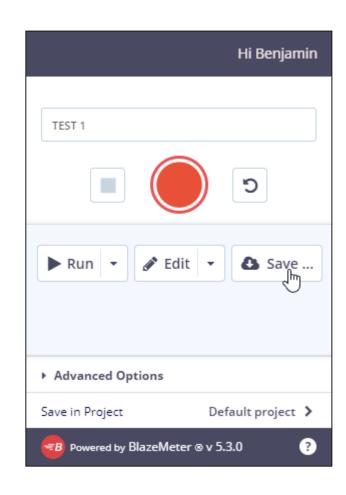






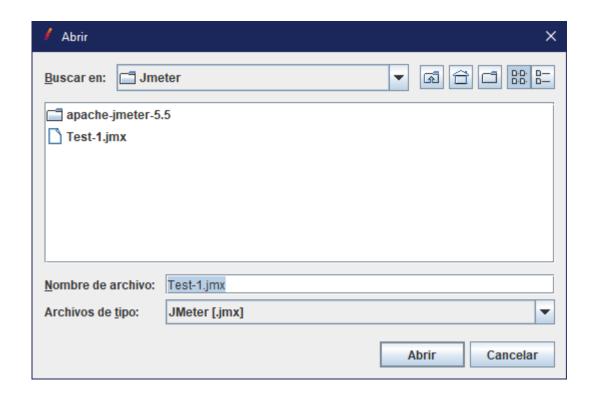
Después de procesar la grabación tenemos que hacer clic en Guardar, y guardar el archivo.

Luego elegimos descargar en JMeter y hacemos clic en guardar y esperamos a que se descargue y guardamos el archivo

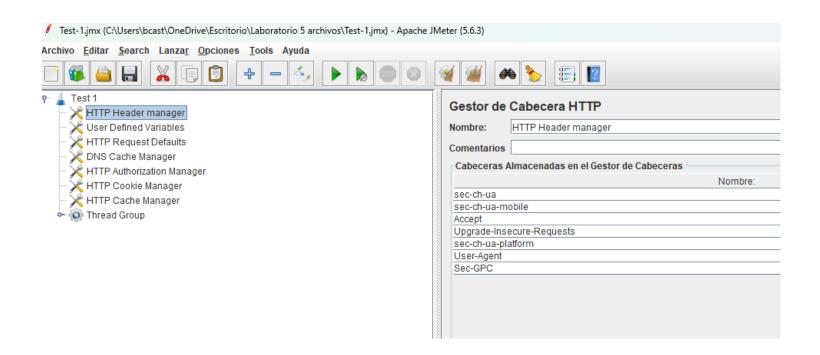




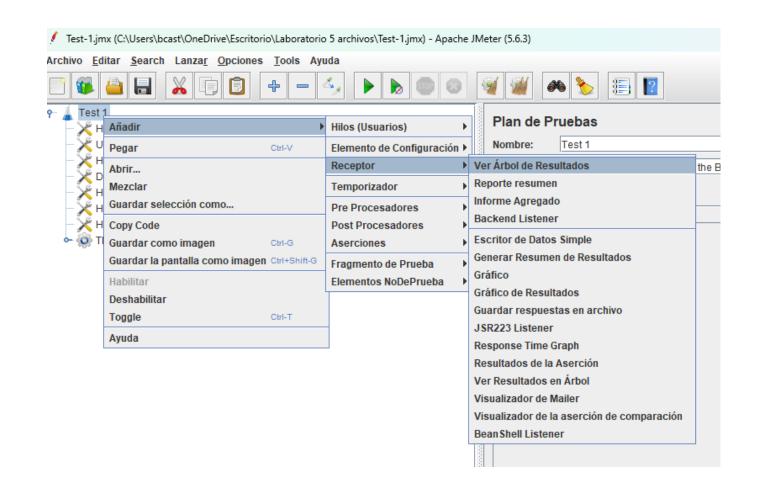
Ahora que tenemos el archivo, lo que haremos será ir a Jmeter e iremos a archivo/abrir y seleccionaremos el archivo que acabamos de descargar de Blaze meter



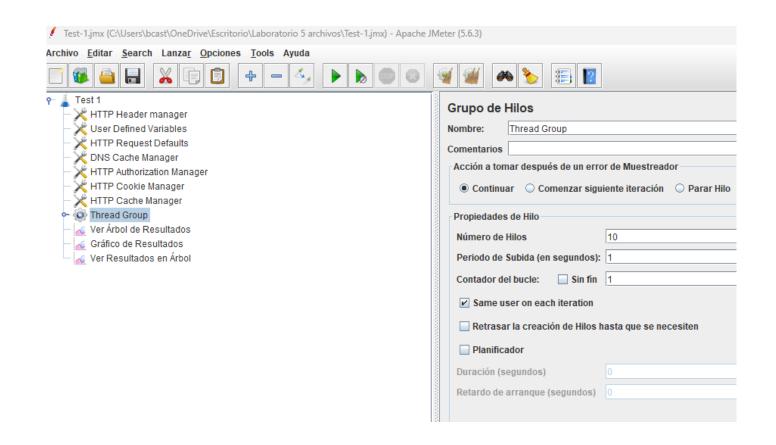
Una vez hecho esto , ya podremos visualizar el plan de pruebas de Jmeter



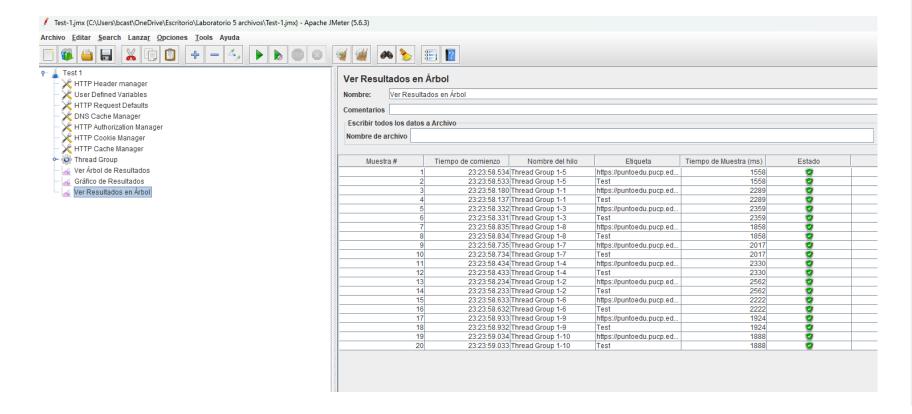
Ahora para poder empezar con el desarrollo procederemos a implementar ciertas vistas como el árbol de resultados, la grafica de resultados y los resultados en arbol

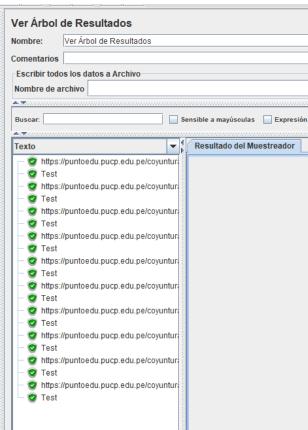


Ahora antes de iniciar la prueba debemos setear los hilos a 10 y l;uego dar click en inicio para iniciar la prueba



## Resultados







# Pruebas con Apis

Para esta prueba utilizaremos un LOGIN de la API REST utilizando la plataforma OctoPerf como punto de acceso.

En esta prueba necesitaremos de los siguientes parametros :

Http: En este caso haríamos uso de una petición Get y una Post.

Esquema Http: Para el ejemplo haríamos uso de https ya que la API Rest

que estamos utilizando está protegida por SSL

Hostname: api.octoperf.com

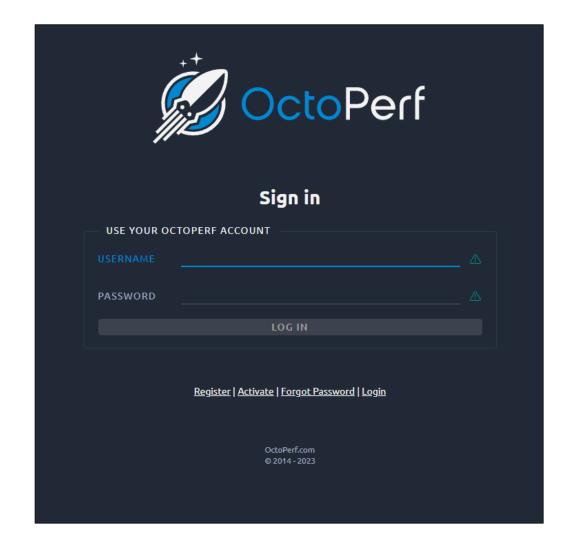
Ruta: /public/users/login (Lugar donde se realizará el login)

Otros Requerimientos: Es necesario tener una cuenta previamente creada

para poder apuntar a la API con un Usuario y una Contraseña

Número de Puerto: 443

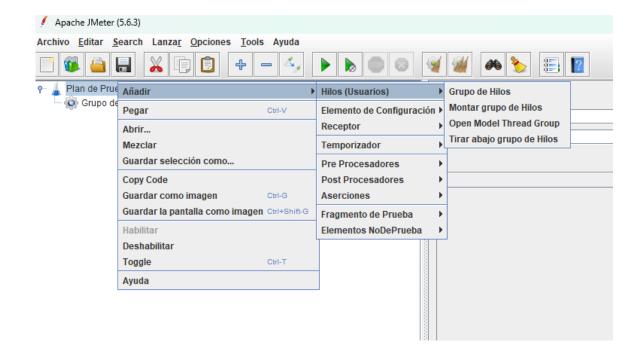
Esta información es accesible en https://doc.octoperf.com/design/editvirtual-user/configuration/servers/

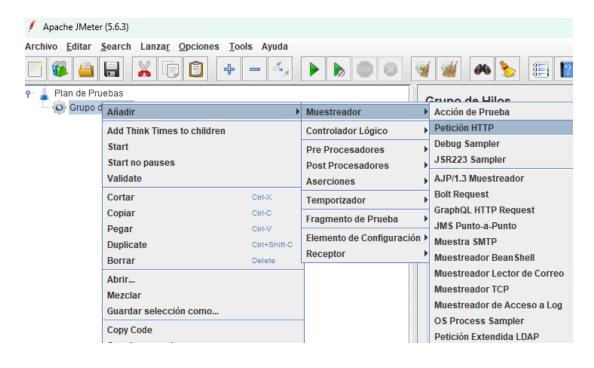




# Configuración y desarrollo

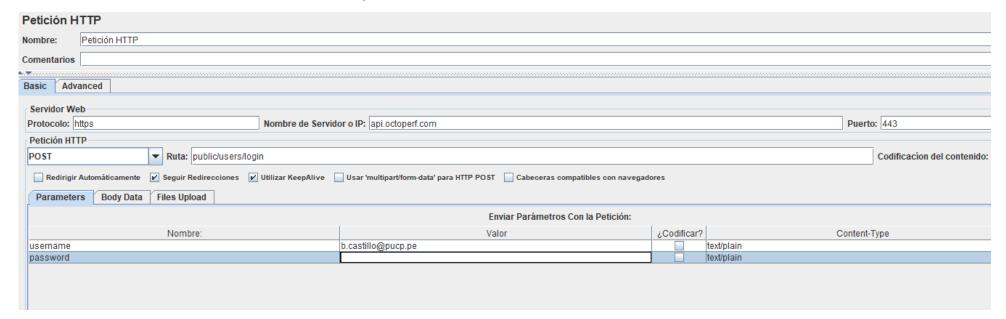
Lo primero que necesitamos hacer es adicionar un grupo de hilos para poder empezar con el testeo y a continuación luego debemos adicionar una petición http





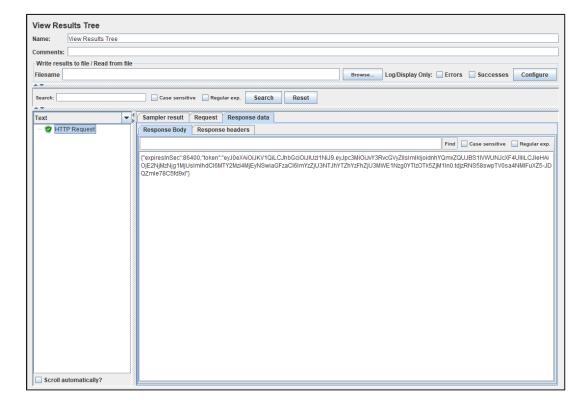
# Configuración y desarrollo

En la petición HTTP lo que haremos será adicionar el protocolo , el nombre del servidor , el numero de puerto , la ruta y los parámetros que en este caso serian el nombre y la contraseña , además para poder ver los resultados haremos uso de un árbol de pruebas



# Configuración y desarrollo

Como respuesta se nos brinda un token que es el que esta asignado hacia nuestro usuario.

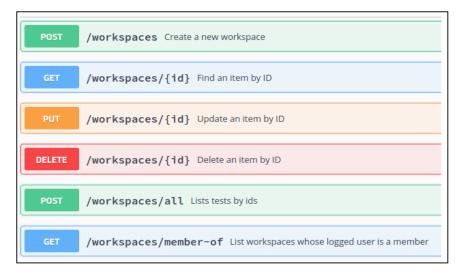


Dado que la respuesta en el momento de hacer el post es un token, podemos decir que su autenticación se basa en el uso de un token, siendo un mecanismo donde cada token identifica a un usuario en una única sesión.

Así que vamos a utilizar este token para llamar a nuevos métodos

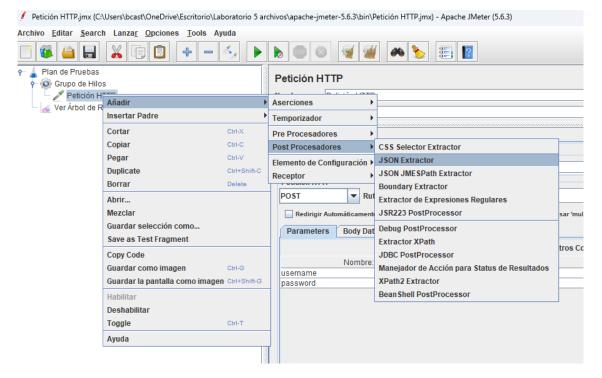
Estos métodos que puede manejar esta api los podemos ver en:

#### https://api.octoperf.com/swagger-ui/index.html#/

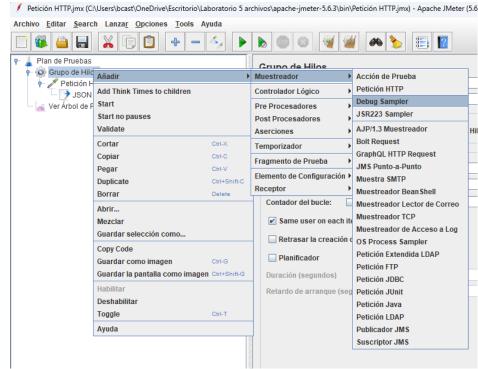


# **Desarrollo**

Ahora lo que haremos será extraer el token proporcionado, para eso usaremos el extractor de Json en JMETER y retiraremos el token usando la expresión \$.token donde buscaremos el primer match y para poder visualizar el resultado utilizaremos un debug sampler



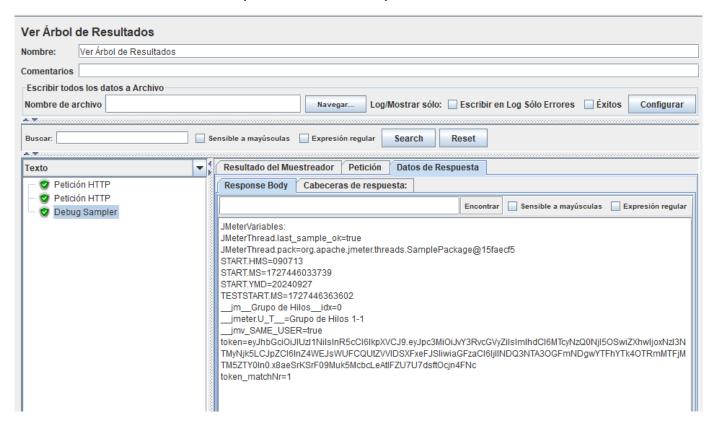






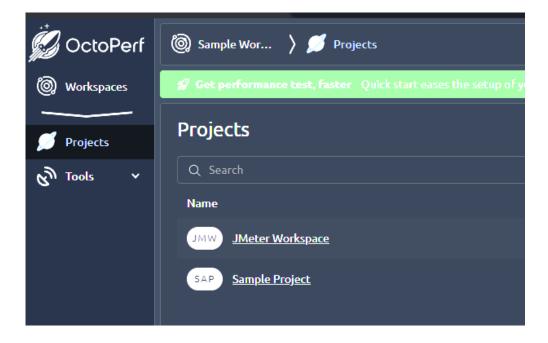
## Resultados

Aquí podremos ver los resultados obtenidos donde se puede observar que el token es obtenido correctamente



# Pruebas con Apis

Ahora para poder seguir trabajdno con el API de octoperf vamos a obtener los workspaces usando el método Get donde deberíamos poder visualizar los workspaces de Sample Workspace y Jmeter Workspace para eso haremos uso de la solicitud HTTP pero apuntando ahora a los workspaces

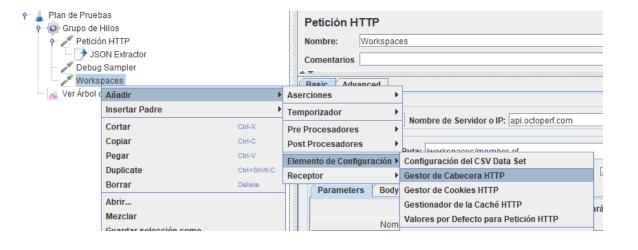


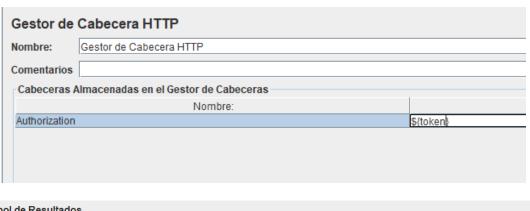




# Pruebas con Apis

Para evitar que se nos muestre el error de no autorización debemos aparte de incluir el login en la primera petición HTTP, debemos incluir el token, para esto en nuestra petición de workspaces tener que usar un gestor de cabeceras para tener la autorización utilizando el valor \${token}







# **Stress Test**

Ahora que ya hicimos pruebas de funcionalidad, haremos uso de las pruebas de rendimiento, para esto se modificara el Thread Group a un numero superior, lo que asemejara una cadena de peticiones al mismo tiempo, por ejemplo 1000 threads serian 1000 peticiones simultaneas



