Zadaca 3 - dodatak

GL HF

Zadatak 1.

Kreirati program koji implementira funkciju svicarski_noz koja zavisno od tipa i broja argumenata vrsi razlicite stvari. Implementaciju zakljuciti na osnovu primjera upotrebe:

| Upotreba (kod) | Izlaz |
|--|--|
| <pre>std::vector<int> niz{1,2,3}; svicarski_noz(2); svicarski_noz(3); svicarski_noz(4); svicarski_noz("pozdrav","svima"); svicarski_noz(3.14); svicarski_noz(niz); svicarski_noz(); std::cout << svicarski_noz("pozdrav"); std::cout << svicarski_noz(svicarski_noz("pozdrav"));</int></pre> | 4 8 16 pozdrav svima 3.14 6.28 9.42 1 2 3 11:04:10 vardzop pozdrav |

Zadatak 2.

Kreirati program koji racuna najduzu distancu izmedju dvije tacke medju N tacaka. Korisnik unosi tacke dok ne zaustavi unos (CTRL + D). Nakon toga potrebno je ispisati najduzu distancu i dvije tacke koje cine istu.

| Upotreba | Izlaz |
|------------|---------------------|
| 2 3 1 2 | (1, 2) (4, 8) = 6.7 |
| 4 8 | |

Tacku opisati uz pomoc strukture:

```
struct tacka{
    int x;
    int y;
};
```

Zadatak 3.

Analizirajte sljedeci kod:

```
#include <iostream>
void f1(int a){
    if(a>10)
    throw std::string("CIJELI BROJ VECI OD 10");
}
void f2(double c)
{
    try{
        f1(11);
        throw std::string("IZNIMKA 2");
    catch(int d)
        std::cout << "CIJELI BROJ 2" << std::endl;</pre>
    }
}
void f1(double b){
    try
      f1(5);
      f2(b);
    }
    catch(...)
      std::cout << "IZNIMKA 1" << std::endl;</pre>
      if(b>2.3)
      throw 2.5;
      if(b<2.3)
      throw 2;
      throw 1;
}
int main()
{
    double broj = 2.3;
    try{
        f1(broj);
    catch(std::string iznimka){
        std::cout << iznimka << std::endl;</pre>
    catch(int broj){
        std::cout << broj << std::endl;</pre>
        if(broj > 1)
        throw true;
    }
    catch(...){
        std::cout << "NE ZNAM" << std::endl;</pre>
    }
    return 0;
}
```

Sta je ispis ukoliko je varijabla broj jednaka 2.2, 2.3 i 2.4? Detaljno objasniti za svaki slucaj.

Zadatak 4.

Kreirati program koji kreira vektor stringova sa rijecima po vasem izboru. Potrebno je kreirati sljedece funkcije:

- ispisi kao parametre prima vektor i ostream objekat te ispisuje sadrzaj vektora uz pomoc ostream objekta
- dodaj kao parametar prima rijec i vektor u koji ce dodati rijec na kraj
- kopiraj kao parametre prima dva vektora, te kopira sadrzaj prvog u drugi vektor, brisajuci vec postojece elemente drugog
- izvrsi kao parametre prima vektor i lambdu, te poziva lambdu nad svakim clanom vektora
- obrisi kao parametar prima vektor, te brise citav sadrzaj vektora
- obrisiRijec kao parametre prima vektor i rijec. Brise proslijedjenu rijec iz proslijedjenog vektora
- sortiraj kao parametre prima vektor i lambdu kao kriterij za sortiranje, te sortira vektor na osnovu proslijedjene lambda. Lambda treba da bude default argumentovana tako da ukoliko je korisnik ne proslijedi bude sortirano leksikografski
- dodajVektor kao parametar prima dva vektora, te sadrzaj prvog dodaje na kraj drugog
- obrisilsteRijeci kao parametre prima dva vektora, te iz drugog vektora brise sve rijeci koje se pojavljuju u prvom vektoru kao i u drugom vektoru
- obrisiRazliciteRijeci kao parametre prima dva vektora, te iz drugog vektora brise sve rijeci koje se ne pojavljuju u prvom vektoru a pojavljuju u drugom vektoru
- izvrsiNPuta kao parametre prima vektor, lambdu i cijeli broj. Proslijedjenu lambdu poziva nad svakim clanom niza onoliko puta koliko iznosi proslijedjeni cijeli broj.

Deklaracije funkcija odvojiti u header fajl pod nazivom funkcije.hpp. Implementirati funkcije u cpp fajl naziva funkcije.cpp. Testirati funkcionalnost unutar main.cpp. Povratne tipove funkcija zakljuciti na osnovu upotrebe u sljedecem primjeru:

```
std::vector<string> baza1 {"emir", "mirza", "meliha", "jasmin", "dzemo"};
std::vector<string> baza2;
kopiraj(baza1, baza2);
dodaj(baza1, "dino");
dodaj(baza2, "samir");
obrisiIsteRijeci(baza1, baza2);
obrisiRazliciteRijeci(baza2, baza1);
dodaj(baza2, "emina");
dodaj(baza1, "muharem");
dodajVektor(baza1, baza2);
sortiraj(baza2);
izvrsiNPuta(baza2,[](string& rijec){rijec[0]++;},3);
dodajVektor(baza2, baza2);
ispisi(sortiraj(dodaj(baza2, "amer")), cout);
Ispis na ekran:
amer hmina hmina puharem puharem vamir vamir
```