

# UMONS



Faculté  
des Sciences

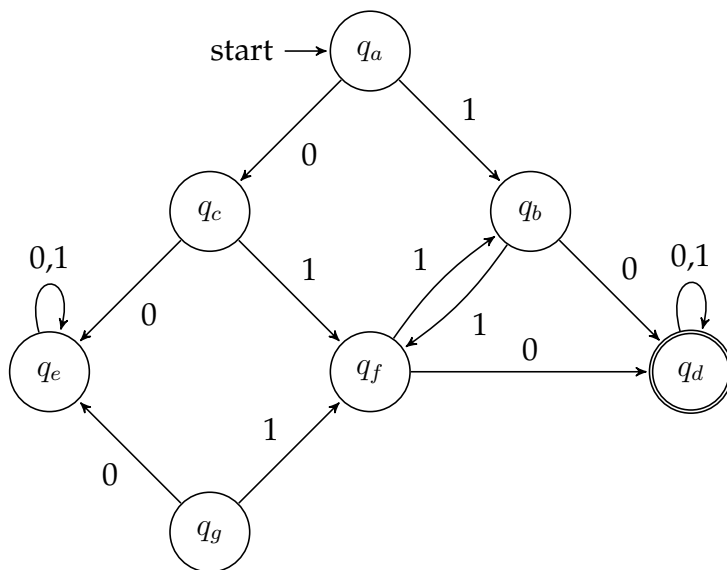
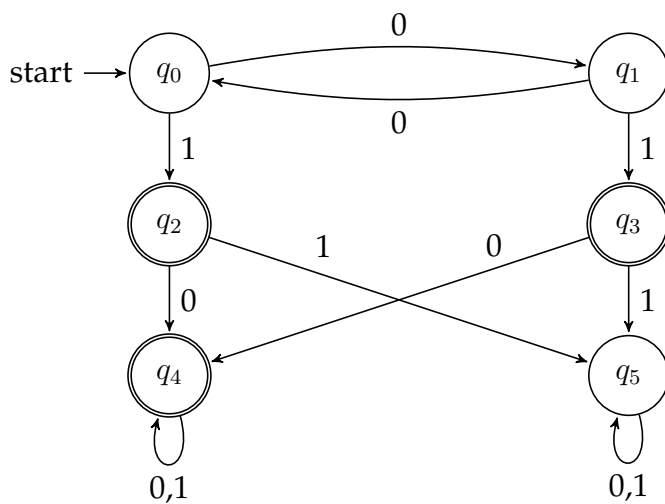
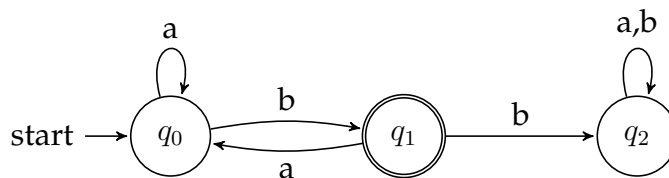
## Automates

**Étudiant :** Benjamin André  
**Directrice :** Véronique Bruyère  
23 avril 2020

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Automates utilisés</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Bases théoriques</b>	<b>3</b>
2.1	DFA . . . . .	3
2.2	Théorème de Myhill-Nerode . . . . .	3
2.3	Table Filling Algorithm . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Velleda</b>	<b>5</b>

# 1 Automates utilisés

FIGURE 1: Automate  $A_B$ , exemple personnelFIGURE 2: Automate  $A_H$ , exemple d'un livre de référence[1]FIGURE 3: Automate  $A_N$ , exemple d'une thèse[2]

## 2 Bases théoriques

### 2.1 DFA

Soit un ensemble de symboles  $\Sigma$ . Soient  $\Sigma^* = \{a_1a_2a_3\dots a_n \mid a_1, a_2, a_3, \dots, a_n \in \Sigma\}$ , l'ensemble des mots de taille arbitraire qu'il est possible de former à partir de  $\Sigma$  et  $|w|, w \in \Sigma$  la longueur de  $w$ , le nombre de symboles utilisés. Si  $|w| = 0$ , on note  $w = \epsilon$ .

Un automate est défini par  $A = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$  où

- $Q$  est un ensemble d'états, différenciés par leur indice  $q_1, q_2, \dots, q_n$  ou  $n = |Q|$ .
- $\Sigma$  est un ensemble de symboles
- $q_0 \in Q$  est l'état initial
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  est la fonction de transition. A partir d'un état de  $Q$ , en fonction d'un symbole, elle retourne un nouvel état faisant partie de  $Q$ .
- $F \subseteq Q$  est un ensemble d'état finaux.

A définir

- Accepter un langage
- Congruence à droite

### 2.2 Théorème de Myhill-Nerode

**Théorème 2.1** Les 3 énoncés suivants sont équivalents :

1. Un langage  $L \subseteq \Sigma^*$  est accepté par un DFA
2.  $L$  est l'union de certaines classes d'équivalence d'index fini respectant une relation d'équivalence et de congruence à droite
3. Soit la relation d'équivalence  $R_L : xR_Ly \Leftrightarrow \forall z \in \Sigma^*, xz \in L \Leftrightarrow yz \in L$ .  $R_L$  est d'index fini.

**Preuve 2.1.1** La preuve d'équivalence se fait en prouvant chaque implication de façon cyclique :

(1)  $\rightarrow$  (2) Soit un langage  $L \subseteq \Sigma^*$  qui est accepté par un automate déterministe fini (ADF)  $A$ . Soit la relation  $R_A : xR_Ay \Leftrightarrow \delta(q_0, x) = \delta(q_0, y)$  qui détermine si deux mots, une fois parcourus dans l'automates, finissent sur le même état.

C'est une relation d'équivalence (réflexive, transitive et symétrique), et congruente à droite :

- **Réflexivité** : Soit le mot  $x \in \Sigma^*$ . Alors, par définition,  $xR_Ax \Leftrightarrow \delta(q_0, x) = \delta(q_0, x)$ .
- **Transitivité** : Soient les mots  $x, y, z \in \Sigma^*$  tels que  $xR_Ay$  et  $yR_Az$ . Alors,  $\delta(q_0, x) = \delta(q_0, y) = \delta(q_0, z)$  par la transitivité de l'égalité. Dès lors,  $xR_Az$
- **Symétrie** : Soient les mots  $x, y \in \Sigma^*$  tels que  $xR_Ay$ . Comme  $\delta(q_0, x) = \delta(q_0, y)$ ,  $\delta(q_0, y) = \delta(q_0, x)$ . Donc,  $yR_Ax$ .
- **Congruence à droite** : Soient les mots  $x, y \in \Sigma^*$  tels que  $xR_Ay$ . Soit un mot  $w \in \Sigma^*$ .  $\delta(q_0, xw) = \delta(\delta(q_0, x), w) = \delta(\delta(q_0, y), w) = \delta(q_0, yw)$ .

Il peut au plus y avoir une classe d'équivalence par état (valeurs possibles retournées par  $\delta$ ). Ce nombre d'état étant fini dans  $M$ ,  $R_M$  est donc d'index fini. Le langage  $L$  correspond aux mots menant à un état appartenant à  $F$ , et  $F$  peut être écrit comme une union d'état, qui correspondent à une classe d'équivalence de  $R_M$  qui est bien d'index fini et respectant la congruence à droite.

- (2)  $\rightarrow$  (3) toute relation  $E$  de 2 est un raffinement de  $RL$  du coup chaque  $c.eq$  est complètement contenue dans une  $c.Eq$  de  $RL$ . on part de  $xRMy$ , cong droite  
 (3)  $\rightarrow$  (1)  $Mq RL$  cong droite  $xRLy$ , utiliser définitions

**Corrolaire 2.1.1** Possibilité de créer l'automate canonique...

## 2.3 Table Filling Algorithm

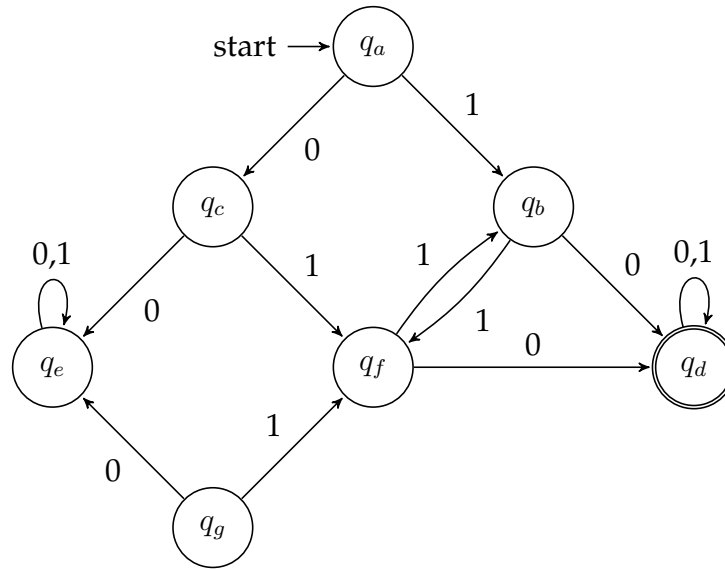


FIGURE 4: Automate  $A_1$

L'état  $q_g$  n'est pas atteignable : il peut être simplement supprimé.

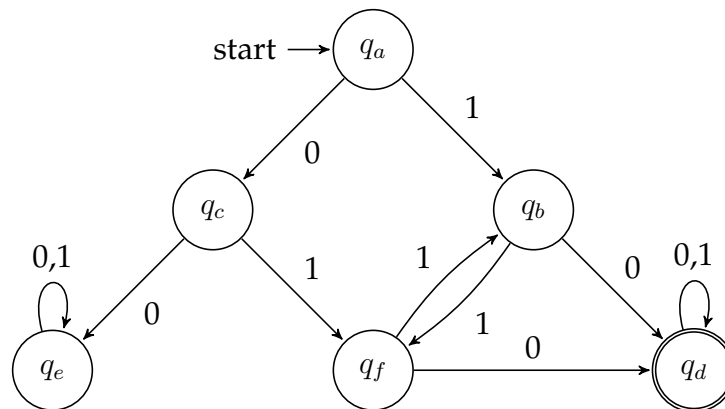
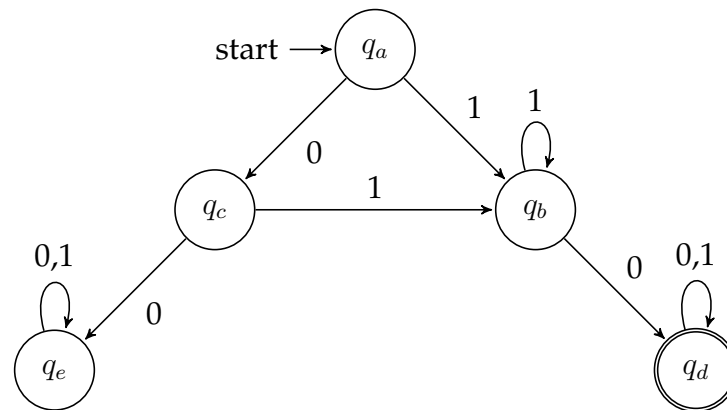


FIGURE 5: Automate  $A_2$

Par l'algorithme de minimisation, on obtient  $A_3$ . De cet automate, on peut déduire une écriture de  $L$  sous forme d'expression régulière :  $(1|01)1^*0(0|1)^*$

B	x				
C	x	x			
D	x	x	x		
E	x	x	x	x	
F	x		x	x	x
	A	B	C	D	E

FIGURE 6: Table filling pour  $A_2$ , décelant des équivalences d'étatsFIGURE 7: Automate  $A_3$ 

### 3 Velleda

Complexité 4.4.2, bad pair  $pq$ ,  $rs$   $q$  et  $q'$  vont sur un meme  $p$  Attention a bien comprendre le cas de base, utilisation du mot témoin  $w$  qui différencie. La contradiction est sur la table pas sur  $w$  le plus petit (c'est un élement qu'on a introduit, ça nous avance à rien de le contredire)

Fig 4.13 + Exemple + exemple preuve éq minimaux

A rédiger, DFA/Notations, Rédiger, Avec des exemples persos

Prouver Reflexif, transitif, symetrique

Lire 4.23

Important : la notion de congruence à droite

Angluin : créer un contre-exemple

4.24.3 tout état d'une classe  $S$  a une transition vers un état de la classe  $T$  par construction de la table

## Références

- [1] J. E. HOPCROFT AND J. D. ULLMAN, *Introduction to automata theory, languages and computation*. adison-wesley, Reading, Mass, (1979).
- [2] D. NEIDER, *Applications of automata learning in verification and synthesis*, PhD thesis, Hochschulbibliothek der Rheinisch-Westfälischen Technischen Hochschule Aachen, 2014.