
Équipe 102

Fais-moi un dessin
Résultats de tests logiciels

Version 1.1

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
2021-04-14	1.0	Rédaction initiale du document	Vlad Dreliciuc
2021-04-19	1.1	Correction du document	Andi Podgorica

Table des matières

1. Introduction	4
2. Sommaire des résultats	4
2.1 Légende des ID de test	4
2.2 Résultat des tests	4

Résultats de tests logiciels

1. Introduction

Ce document présente les résultats de l'exécution des cas de tests.

2. Sommaire des résultats

2.1 Légende des ID de test

Fonctionnalités testées

- A : clavardage
- B : profil utilisateur et historique
- C : options de jeu
- D : lobby et mode classique
- E : mode solo sprint
- F : création d'une paire mot-image (lourd seulement)
- G : personnalité des joueurs virtuels
- H : effets visuels, sonores et musique d'arrière-plan
- I : tutoriel
- J : classement des joueurs
- K : progression / niveau
- L : magasin et monnaie virtuelle (lourd seulement)
- M : badges (lourd seulement)
- N : exigences non fonctionnelles

Type de test

- FN : test de fonction
- UI : test d'interface usager
- ID : test d'intégrité des données
- PR : test de performance
- ST : test de stress
- VO : test de volume
- SC : test de sécurité et de contrôle d'accès
- ER : test d'échec/récupération

2.2 Résultat des tests

Cas de test		Date d'exécution	Statut Web	Statut Mobile	Action
ID	Nom				
A-FN-01	Passer du mode intégré au mode fenêtré (lourd)	2021-04-14	OK	N/A	
A-FN-02	Passer du mode fenêtré au mode intégré (lourd)	2021-04-14	OK	N/A	
A-FN-03	Envoyer un message	2021-04-14	OK	OK	
A-FN-04	Créer un canal de clavardage	2021-04-14	OK	OK	

A-FN-05	Rejoindre un canal de clavardage	2021-04-14	NON	OK	Corrigé
A-FN-06	Quitter un canal de clavardage	2021-04-14	OK	OK	
A-FN-07	Rejoindre le canal de clavardage d'une partie	2021-04-14	OK	NON	Pas toujours évident pour l'utilisateur. Va rester ainsi
A-FN-08	Quitter le canal de clavardage d'une partie	2021-04-14	OK	OK	
A-FN-09	Passer d'un canal de clavardage à un autre	2021-04-14	OK	OK	
A-FN-10	Charger l'historique d'un canal de clavardage	2021-04-14	OK	OK	
A-FN-11	Recevoir une notification de message (léger)	2021-04-14	N/A	OK	
A-UI-01	Facilité d'utilisation du clavardage	2021-04-17	OK	OK	
A-ST-01	Envoi de plusieurs messages en même temps	2021-04-15	OK	OK	
B-FN-01	Création de compte	2021-04-14	OK	OK	
B-FN-02	Connexion à l'application	2021-04-14	OK	OK	
B-FN-03	Déconnexion de l'application	2021-04-14	OK	OK	
B-FN-04	Accès aux détails du profil	2021-04-14	OK	OK	
B-FN-05	Accès à l'historique des parties	2021-04-14	OK	OK	
B-FN-06	Accès à l'historique des connexions/déconnexions	2021-04-14	OK	OK	
B-FN-07	Accès aux statistiques personnelles	2021-04-14	OK	OK	
B-SC-01	Accès à une partie sans connexion	2021-04-16	OK	OK	
B-SC-02	Interdire la modification du local Storage (lourd)	2021-04-16	NON	N/A	Va rester ainsi.
B-SC-03	Créer un compte avec le même nom d'utilisateur	2021-04-16	OK	OK	
B-SC-04	Avoir une seule session connectée en tout temps	2021-04-16	OK	OK	
C-FN-01	Faire un dessin dans le mode classique	2021-04-15	OK	OK	
C-FN-02	Voir un dessin fait par un autre utilisateur	2021-04-15	OK	OK	
C-FN-03	Choisir le niveau de difficulté d'une partie	2021-04-15	OK	OK	
C-FN-04	Utiliser les fonctions d'annuler-refaire	2021-04-15	OK	OK	
C-FN-05	Utiliser l'efface	2021-04-15	OK	OK	
C-FN-06	Afficher la grille	2021-04-15	OK	OK	
C-FN-07	Changer la taille et le couleur du crayon	2021-04-15	OK	OK	
C-UI-01	Démarrer une partie solo en 30 secondes	2021-04-17	OK	OK	
C-UI-02	Démarrer une partie classique en 1 minute	2021-04-17	OK	OK	
D-FN-01	Créer un lobby public	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-02	Créer un lobby privé	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-03	Rejoindre un lobby public	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-04	Rejoindre un lobby privé	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-05	Démarrer une partie classique avec 1 joueur virtuel	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-06	Deviner un mot	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-07	Demander un indice	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-08	Recevoir des points lorsqu'on devine le mot	2021-04-16	OK	OK	

D-FN-09	Recevoir des points lorsque notre mot est deviné	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-10	Changement de dessinateur à chaque round	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-11	Recevoir un droit de réplique	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-12	Quitter une partie en cours	2021-04-16	NON	OK	Corrigé
D-FN-13	Terminer une partie après 4 rounds	2021-04-16		OK	
D-FN-14	Le temps alloué change selon la difficulté	2021-04-16	OK	OK	
D-FN-15	Les points gagnés changent selon la difficulté	2021-04-16	OK	OK	
D-UI-01	Le joueur comprend l'état de la partie classique	2021-04-17	OK	OK	
D-UI-02	Le joueur arrive à compléter une partie classique	2021-04-17	OK	OK	
D-PR-01	Les images des joueurs réels sont dessinées en temps réel	2021-04-17	NON	NON	Presque en temps réel, on voit les traits lorsque le dessinateur relâche le crayon. Va rester ainsi.
D-PR-02	Les images des joueurs virtuels sont synchronisées	2021-04-17	OK	OK	
D-VO-01	Le joueur virtuel dessine une image très complexe	2021-04-16	OK	OK	
D-ER-01	La partie ne plante pas lorsqu'un joueur ferme l'application	2021-04-17	NON	OK	Corrigé
D-ER-02	La partie ne plante pas lorsqu'un joueur quitte la partie	2021-04-17	NON	OK	Corrigé
D-ER-03	Le lobby ne plante pas lorsqu'un joueur quitte le lobby	2021-04-17	OK	OK	
E-FN-01	Sélectionner le niveau de difficulté dans le mode solo sprint	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-02	Démarrer une partie solo sprint	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-03	Deviner un mot	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-04	Demander un indice	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-05	Recevoir des points lorsqu'on devine le mot	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-06	Quitter une partie en cours	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-07	Changer d'image à deviner après 3 mauvaises tentatives en difficulté facile	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-08	Terminer la partie lorsque le temps s'écoule à zéro	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-09	Le temps initial change selon la difficulté	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-10	Les points gagnés changent selon la difficulté	2021-04-16	OK	OK	
E-FN-11	Recevoir du temps supplémentaire à chaque bon mot deviné selon la difficulté	2021-04-16	OK	OK	
E-UI-01	Le joueur comprend l'état de la partie solo sprint	2021-04-17	OK	OK	

E-UI-02	Le joueur arrive à compléter une partie du solo sprint	2021-04-17	OK	OK	
E-PR-01	L'utilisateur devine plusieurs mots de suite	2021-04-17	OK	OK	
E-VO-01	Le joueur virtuel dessine une image très complexe	2021-04-16	OK	OK	
E-ER-01	La partie ne plante pas lorsqu'un joueur quitte la partie	2021-04-17	OK	OK	
F-FN-01	Le joueur spécifie le mot à créer (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-02	Le joueur spécifie les indices (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-03	Le joueur spécifie la difficulté (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-04	Le joueur dessine l'image (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-05	Le joueur peut prévisualiser son dessin (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-06	Le joueur peut utiliser l'efface (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-07	Le joueur peut utiliser la fonction undo-redo (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-08	Le joueur peut annuler la création d'une paire mot-image (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-FN-09	Le joueur peut confirmer la création d'une paire mot-image (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-UI-01	Le joueur parvient à compléter l'enregistrement d'une paire mot-image (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-UI-02	Le joueur parvient à prévisualiser son image (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-VO-01	Le système enregistre une image très complexe (lourd)	2021-04-16	OK	N/A	
F-VO-02	Le système permet de prévisualiser une image très complexe (lourd)	2021-04-16	OK	N/A	
F-ID-01	Les attributs de l'image sont enregistrés dans la base de données (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
F-ID-02	Les traits de l'image sont enregistrés dans la base de données (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
G-FN-01	Le joueur virtuel donne un indice lorsque demandé	2021-04-17	OK	OK	
G-FN-02	Le joueur virtuel indique si une tentative de deviner est correcte ou non	2021-04-17	OK	OK	
G-FN-03	Le joueur virtuel garde la même personnalité durant la partie	2021-04-17	OK	OK	
G-FN-04	Le joueur virtuel fait un commentaire sur un des joueurs en mode classique à chaque début de tour	2021-04-17	OK	OK	
G-FN-05	Le joueur virtuel fait un commentaire sur le joueur réel en mode solo sprint à chaque début de tour	2021-04-17	OK	OK	
G-FN-06	Le joueur virtuel fait référence aux statistiques d'un joueur	2021-04-17	OK	OK	
G-FN-07	Le joueur virtuel fait référence aux parties antérieures	2021-04-17	OK	OK	
H-FN-01	Le système fait un bruit après chaque tentative de deviner un mot	2021-04-18	OK	OK	

H-FN-02	Le système affiche une animation de confetti à la fin d'une partie	2021-04-18	NON	OK	Corrigé
H-FN-03	Le système fait jouer des chansons différentes en arrière-plan sur chaque page de l'application	2021-04-18	OK	OK	
H-FN-04	Le joueur peut activer ou désactiver la musique d'arrière-plan dans ses réglages	2021-04-18	OK	OK	
H-FN-05	Le joueur peut activer ou désactiver la musique d'arrière-plan durant une partie	2021-04-18	OK	OK	
H-FN-06	Le système peut lire les messages du joueur virtuel durant une partie	2021-04-18	OK	OK	
H-FN-07	Le joueur peut activer ou désactiver la voix du joueur virtuel dans ses réglages	2021-04-18	OK	OK	
H-FN-08	Le joueur peut activer ou désactiver la voix du joueur virtuel durant une partie	2021-04-18	OK	OK	
H-UI-01	Les animations ne déconcentrent pas le joueur	2021-04-17	OK	OK	
H-UI-02	Les sons ne déconcentrent pas le joueur	2021-04-17	OK	OK	
H-UI-03	Le joueur trouve les réglages des sons et de la musique en moins de 15 secondes	2021-04-17	OK	OK	
I-FN-01	Le système affiche le tutoriel à l'utilisateur lors de sa première connexion	2021-04-18	OK	OK	
I-FN-02	Le joueur peut consulter le tutoriel dans le lobby	2021-04-18	OK	OK	
I-FN-03	Le joueur peut consulter le tutoriel durant une partie classique	2021-04-18	OK	OK	
I-FN-04	Le joueur peut consulter le tutoriel durant une partie solo sprint	2021-04-18	OK	OK	
I-FN-05	Le tutoriel explique les différents modes de jeu	2021-04-18	OK	OK	
I-UI-01	Le tutoriel est accessible depuis le menu principal	2021-04-17	OK	OK	
J-FN-01	Le système affiche des classements différents pour chaque mode de jeu	2021-04-18	OK	OK	
J-FN-02	L'utilisateur peut filtrer les classements par période de temps	2021-04-18	NON	OK	Corrigé
J-FN-03	Le système affiche les noms et scores des meilleurs joueurs dans chaque classement	2021-04-18	OK	OK	
J-PR-01	Le système est capable de gérer un classement de plus de 10 joueurs	2021-04-17	OK	OK	
K-FN-01	L'utilisateur accumule de l'expérience après chaque partie solo sprint	2021-04-19	OK	OK	
K-FN-02	L'utilisateur accumule de l'expérience après chaque partie classique	2021-04-19	OK	OK	
K-FN-03	L'utilisateur peut voir sa progression	2021-04-19	OK	OK	
K-FN-04	L'utilisateur peut augmenter de niveau	2021-04-19	OK	OK	
K-FN-05	L'utilisateur débloque le mode solo au niveau 2	2021-04-19	OK	OK	
K-ID-01	Les ajouts d'expérience sont enregistrés dans la base de données	2021-04-17	OK	OK	
K-ID-02	Le niveau est calculé de la même façon	2021-04-17	OK	OK	

	sur tous les clients				
L-FN-01	Le joueur gagne de l'argent après chaque partie solo sprint dans laquelle il devine correctement des mots (lourd)	2021-04-19	OK	N/A	
L-FN-02	Le joueur gagne de l'argent après chaque victoire dans le mode classique (lourd)	2021-04-19	OK	N/A	
L-FN-03	L'utilisateur peut dépenser son argent pour acheter des avatars dans le magasin (lourd)	2021-04-19	OK	N/A	
L-SC-01	L'utilisateur ne peut pas acheter d'avatars s'il n'a pas l'argent suffisant (lourd)	2021-04-16	OK	N/A	
L-UI-01	L'utilisateur peut connaître son solde lorsqu'il visite le magasin (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
L-UI-02	L'utilisateur peut accéder au magasin depuis le menu principal (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
M-FN-01	L'utilisateur peut débloquent de nouveaux badges (lourd)	2021-04-19	OK	N/A	
M-FN-02	L'utilisateur peut sélectionner les badges à afficher publiquement (lourd)	2021-04-19	OK	N/A	
M-FN-03	L'utilisateur est notifié lorsqu'il débloquent de nouveaux badges (lourd)	2021-04-19	OK	N/A	
M-UI-01	Les badges sélectionnés par l'utilisateur sont visibles durant les parties classiques (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
M-UI-02	L'utilisateur peut voir l'ensemble de ses badges dans son profil (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
N-UI-01	L'utilisateur peut se connecter en moins de 20 secondes	2021-04-17	OK	OK	
N-UI-02	L'utilisateur peut compléter les détails du mot de la paire mot-image en moins d'une minute (lourd)	2021-04-17	OK	N/A	
N-UI-03	Le tutoriel doit prendre moins de 3 minutes à compléter	2021-04-17	OK	OK	
N-PR-01	Le système peut supporter 3 parties en même temps	2021-04-17	N/A	N/A	Non testé. Impossibilité matérielle.
N-PR-02	L'application mobile prend moins de 100 Mo de stockage (léger)	2021-04-17	N/A	OK	
N-PR-03	L'application mobile prend moins de 1 Go de RAM (léger)	2021-04-17	N/A	OK	
N-SC-01	L'utilisateur doit fournir un mot de passe valide pour se connecter à son compte	2021-04-16	OK	OK	