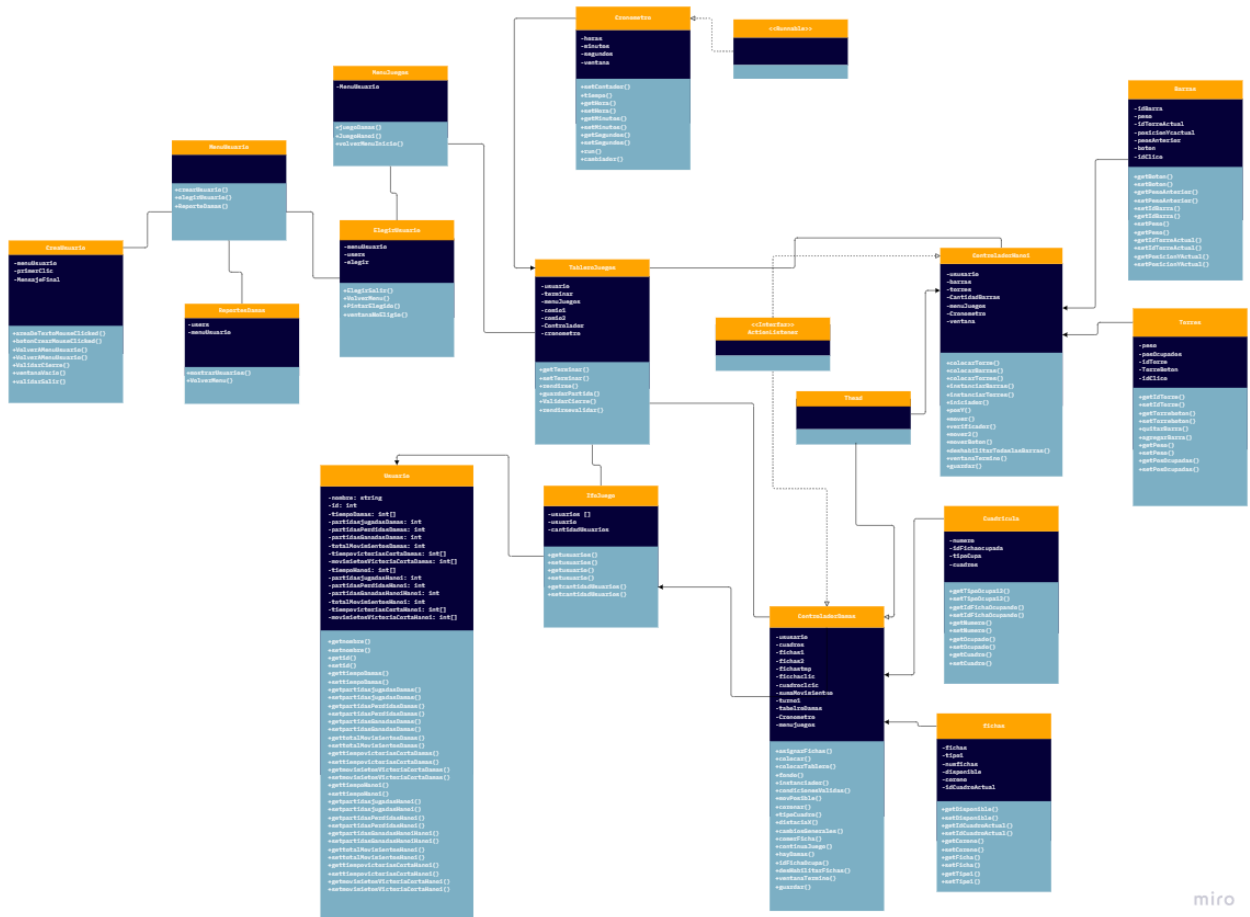


MANUAL TÉCNICO

Diagrama de clases



Enlace del diagrama.

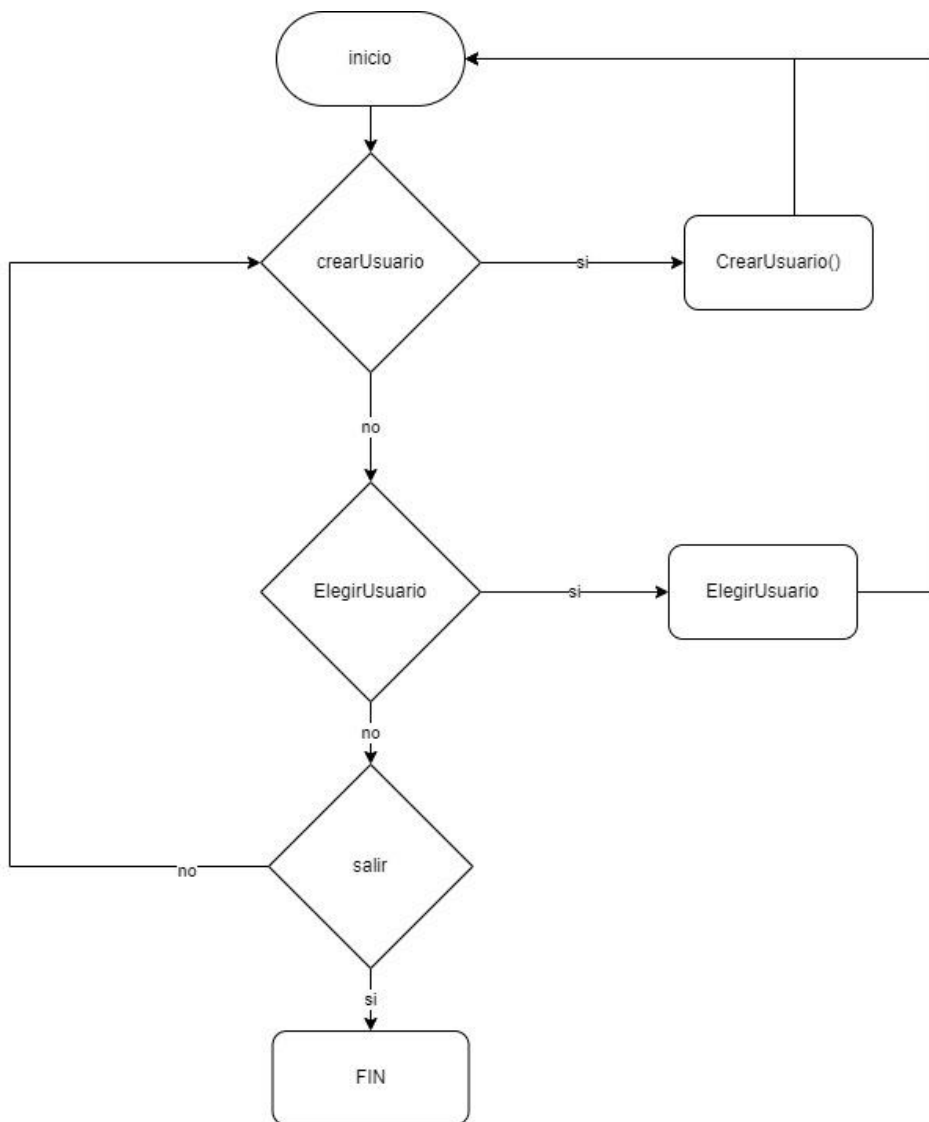
<https://miro.com/welcomeonboard/RzN4ODFnUHV6NWRvcTNCbERwamhWY211RXF5>

UnFxY2N5bFc4UHN5MmN3aHRkSGFIUGs2aXJFSXFwcHIwWGZBZXwzNDU4NzY0

NTIwODE4MzA0NjY5?share_link_id=520719157653

Diagramas de algoritmos

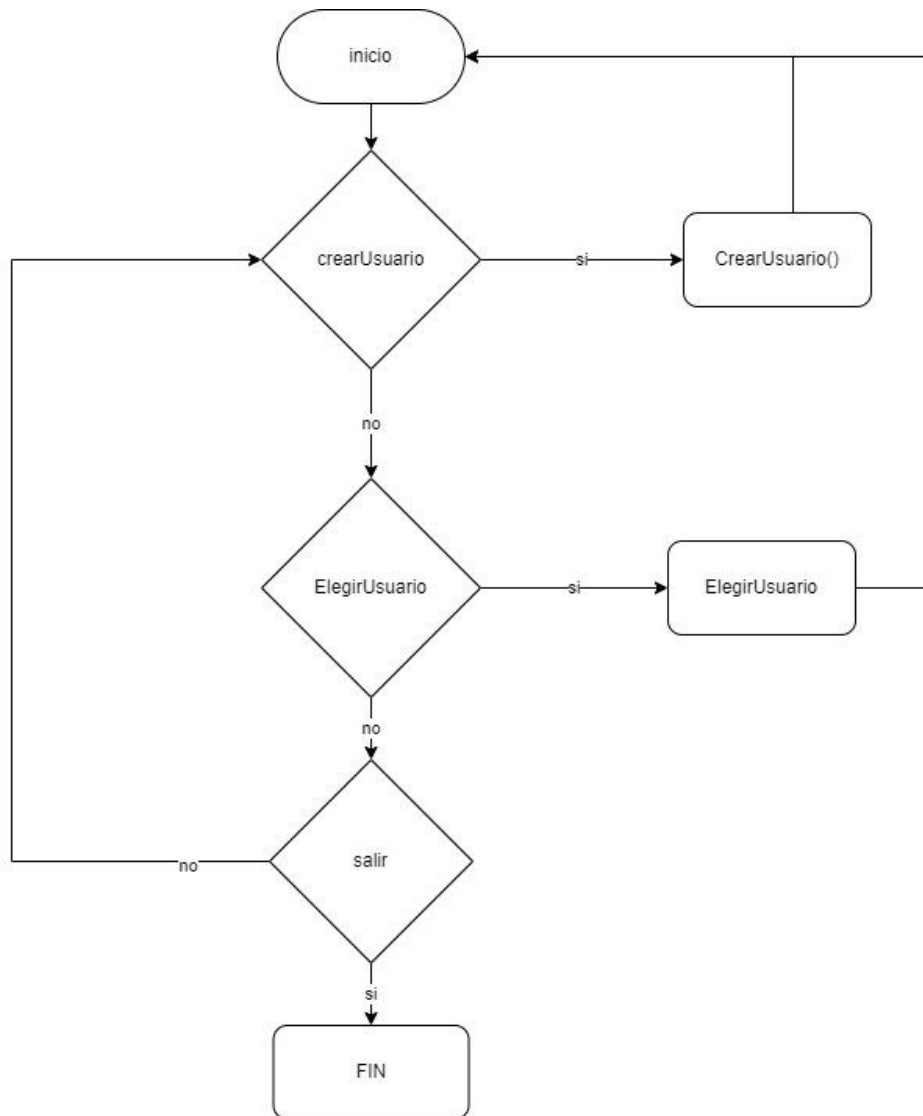
Menú principal



Con el menú principal el usuario puede elegir entre crear un usuario o elegir uno ya ingresado

El programa lo llevar a la opción elegida según sea el botón que le haya dado clic

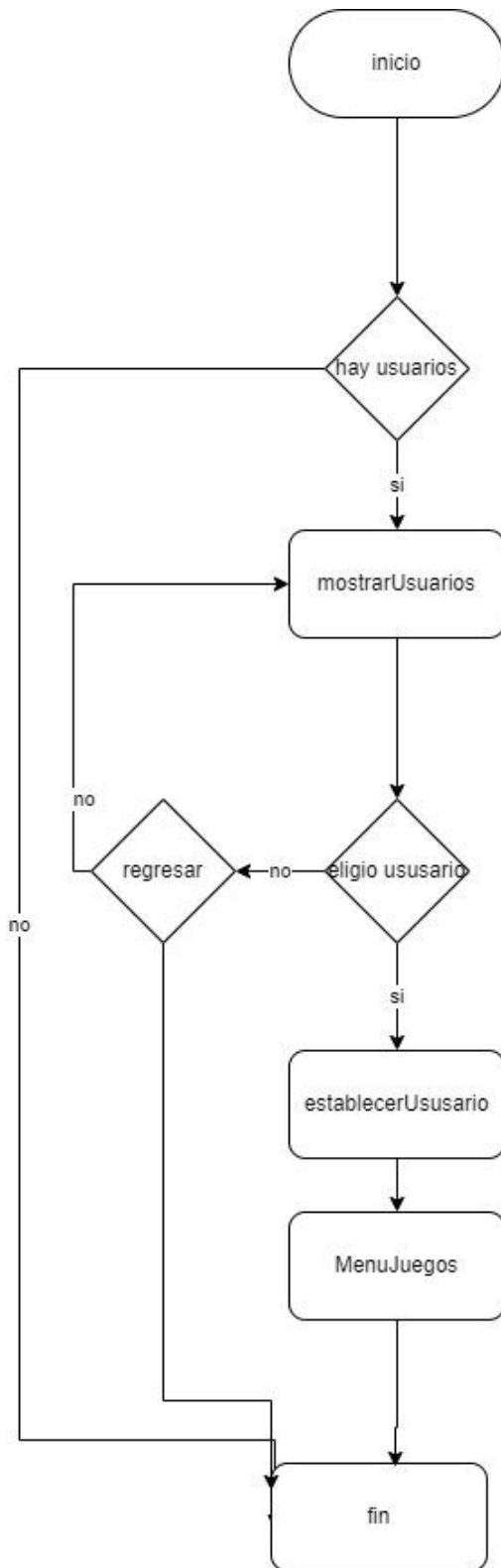
Crear Usuario



El programa le pedirá al usuario que ingrese un nombre.

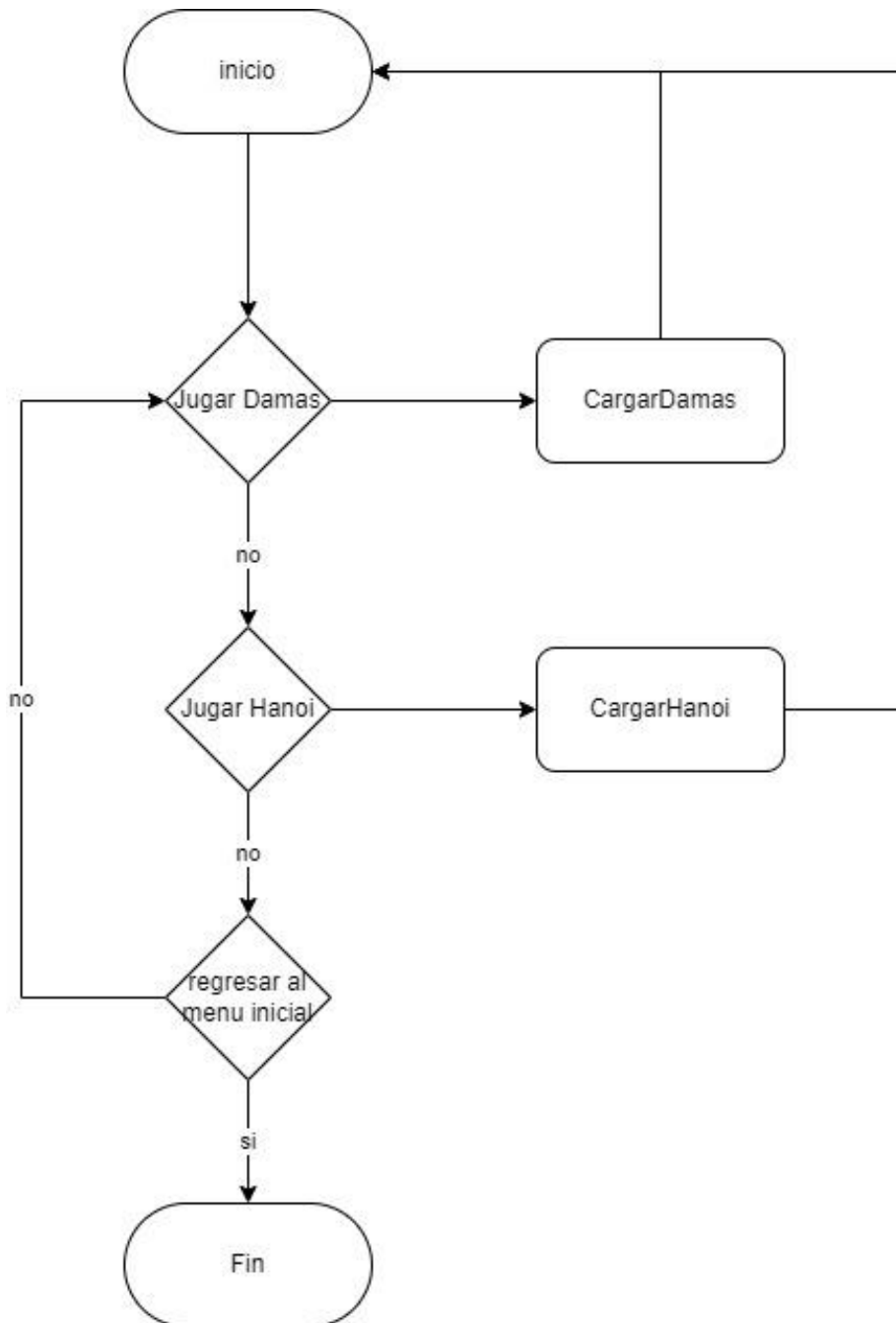
Si el usuario no ingrese un nombre o deja el campo vacío, el programa le mostrará un mensaje de error y deberá ingresar un nombre para poder crear el usuario.

Elegir Usuario



Si se elige la opción de elegir usuario, se le desplegará la pantalla con los usuarios previamente ingresados, si no se ha ingresado usuarios previamente el programa no le dejara jugar y deberá regresar al menú principal y crear n usuario

Menú de Juego

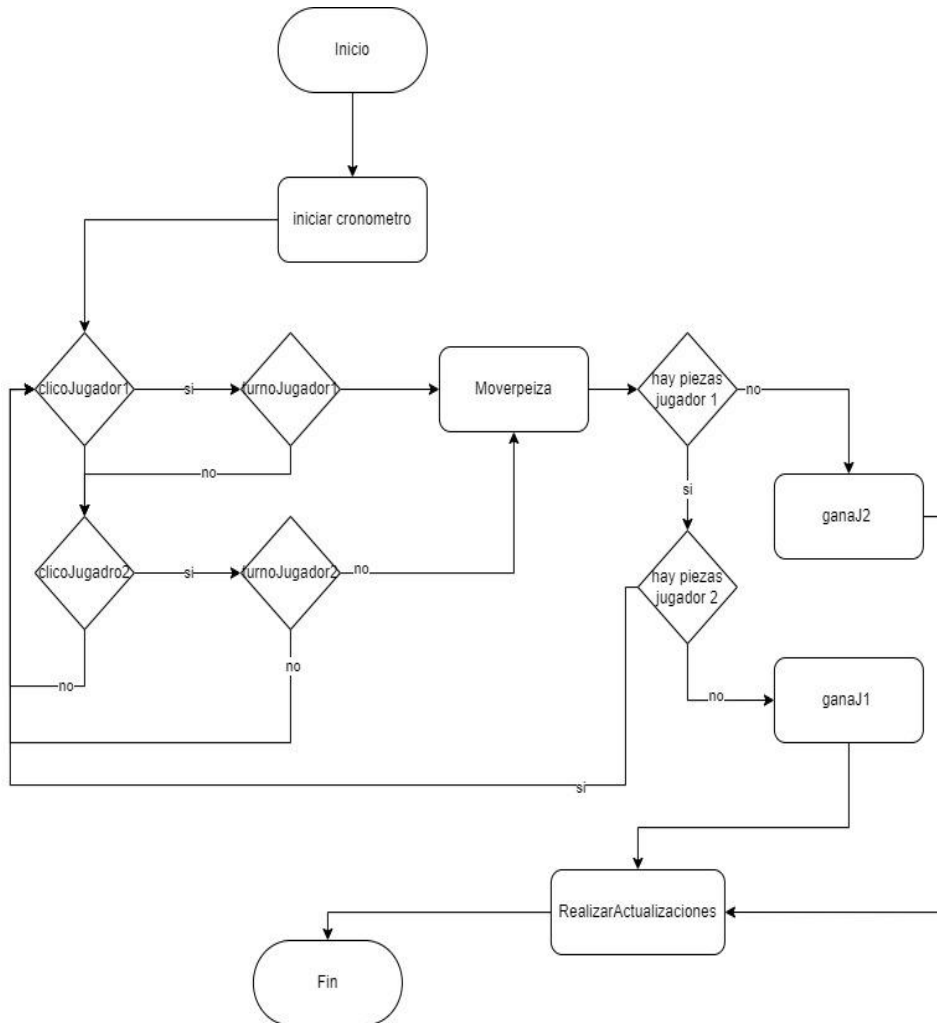


En le menú de juegos se le despegaran dos opciones de juego, jugar damas o jugar torres de hanoi. Según sea la elección del usuario el podrá jugar a tal juego.

Si dejo un juego guardado previamente, ente se le cargara automáticamente

También tendrá la opción de volver al menú principal

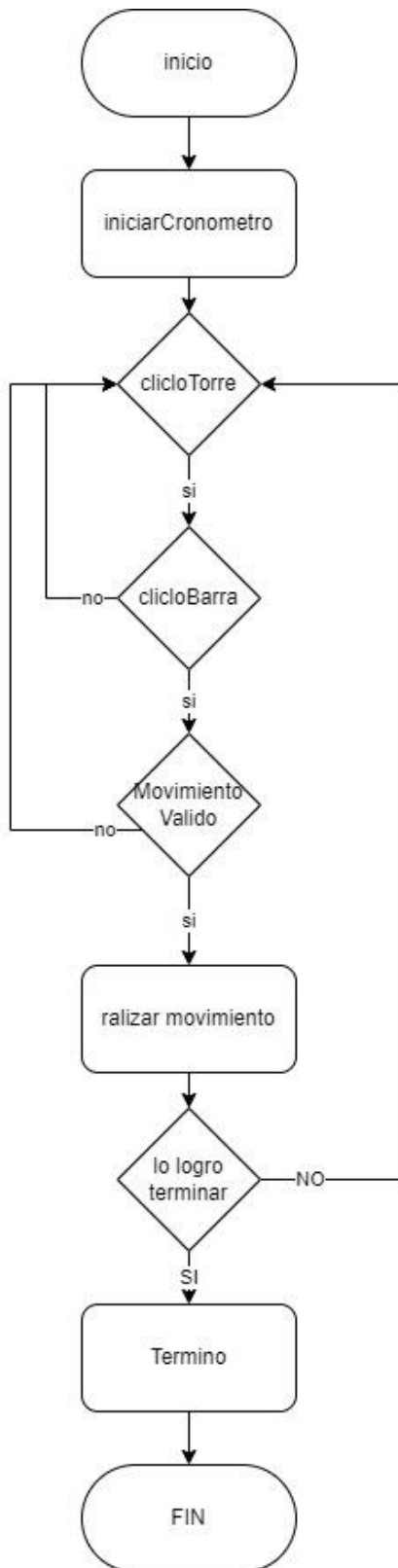
Juego damas



Al elegir la opción de jugar damas, se le desplegara una venta con el juego. y este iniciara el cronometro

El jugador podrá jugar el juego por turnos pudiendo mover sus fichas según las reglas del juego.

Juego Hanoi



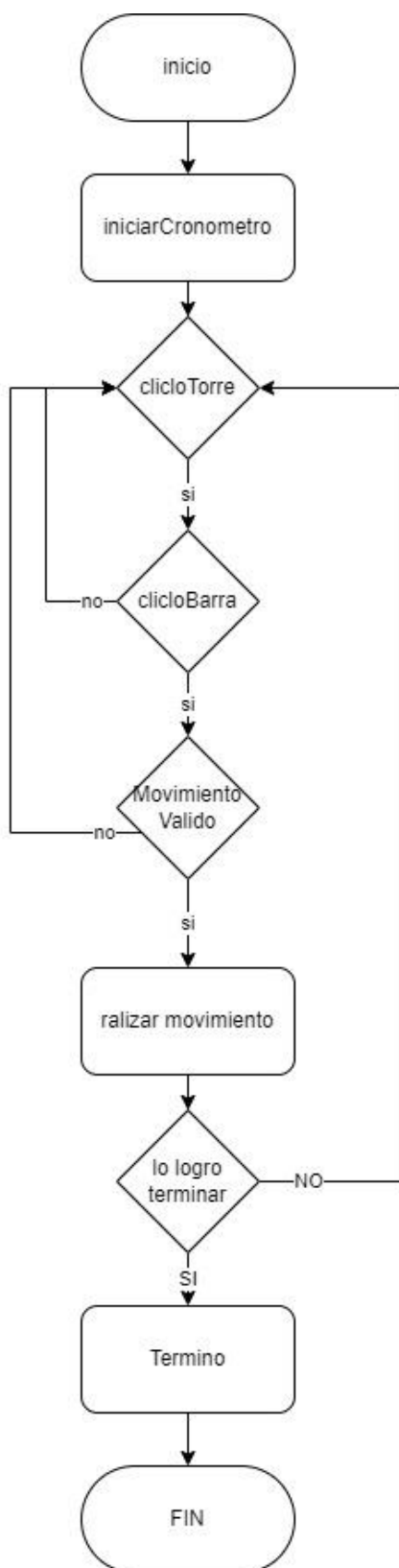
Al elegir la opción de torres de hanoi el juego le iniciara el cronometro.

El juego revisara si clico en alguna torre y también si clico en alguna barra

Después este revisar si el movimiento es valido

También revisara si el jugado ha logrado mover todas las barras a otra torre

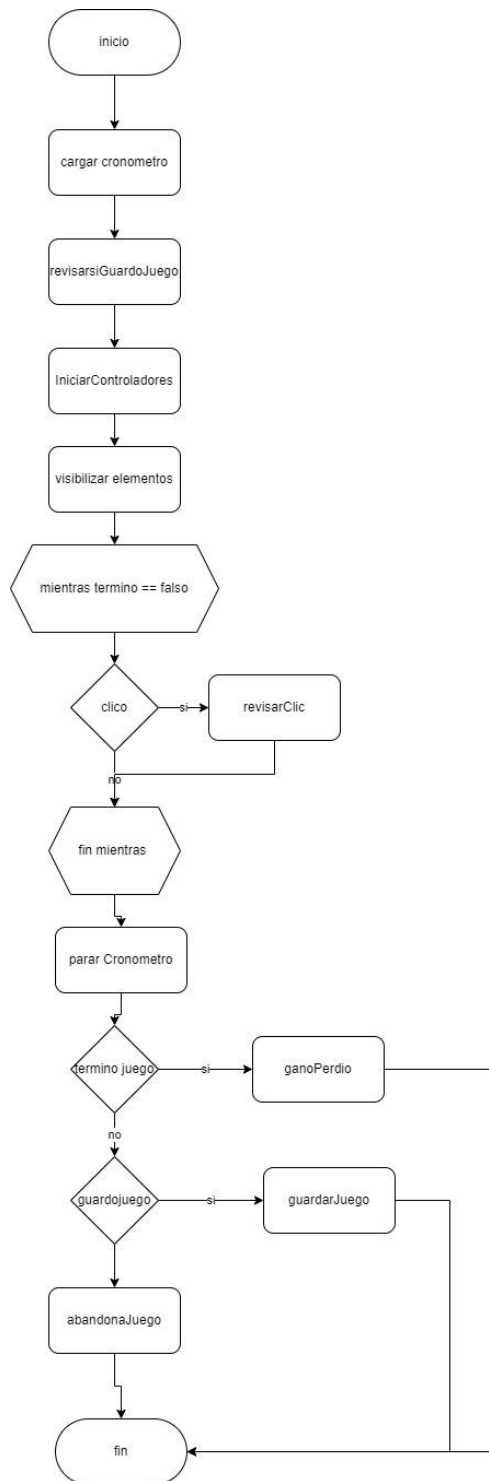
Reportes



La elegir la opción de visualizar reportes se revisar si hay jugadores registrados. Si es así se le mostrara los reportes de cada uno de los jugadores registrados

Se tendrá la opción de regresar al menú principal al dar clic o cerrar la ventana

Tablero de Juego.



El tablero de juego es el encargado de recibir el juego que se va a jugar y contener la parte gráfica y botones de la misma

Este carga los controladores y el cronometro para cada opción.

Revisa si el jugador ya termino o perdió

Revisará si el jugador abandona la partida

Establece la información del juego al finalizar.