

MANUAL DE USUARIO

Ejecución del juego

Para poder ejecutar el juego es necesario tener instalado la JDK, la cual se puede descargar desde la página oficial de Oracle, el juego es en consola así que es también necesario tener una interfaz de comandos por ejemplo Bash.

También se puede utilizar la herramienta de Maven esta también puede ser utilizar en el entorno de desarrollo Apache NetBeans, en la cual ya viene integrada. Dicho entorno de desarrollo puede ejecutar el programa.

Menú inicial

En le menú inicial se tendrán tres opciones:

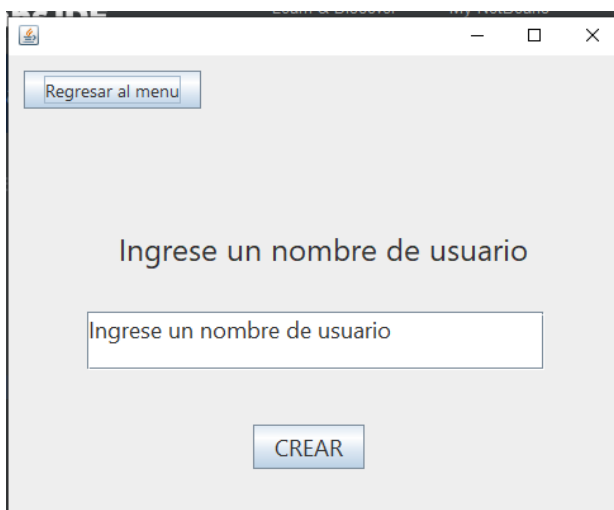
- Crear usuario. Al elegir esta opción el usuario puede crear un nuevo usuario de juego.
- Elegir Usuario. Al elegir esta opción se le despegara una ventana con los usuarios ya ingresados previamente para poder elegir uno de ellos.
- Reportes damas. Esta opción es para ver los reportes del juego de damas.



Crear usuario

En esta ventana se deberá de ingresar un nombre de jugador luego de haberlo ingresado de debe de dar clic en la opción de crear para crear y guardar el usuario.

Si no se quiere ingresar un nuevo usuario se puede regresar al menú principal



Elegir usuario

Al elegir esta opción se desplegarán los usuarios ingresados. Se deberá de seleccionar uno de ellos para poder ir al juego. De debe de dar clic al nombre y luego en el boto de elegir

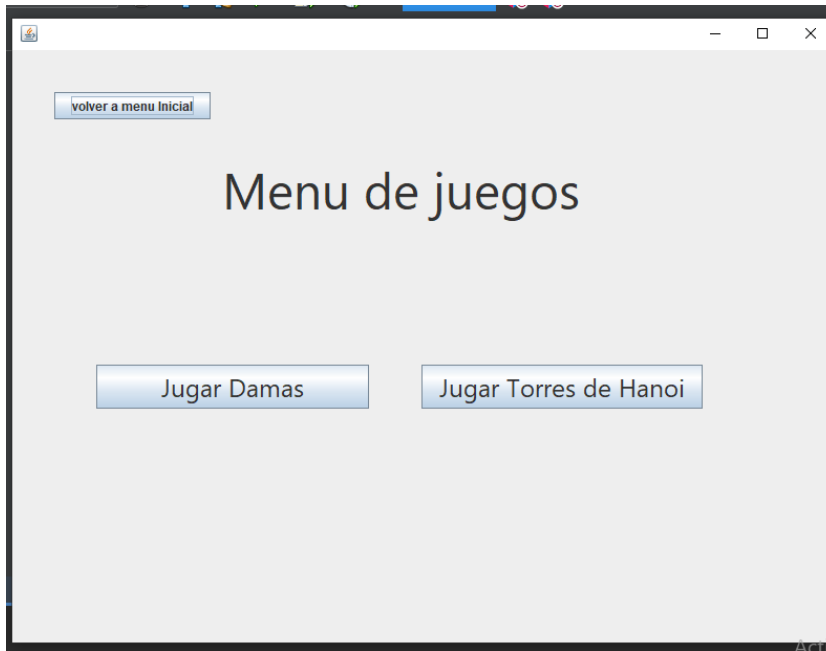
Si se quiere regresar al menú principal se debe de dar clic al botón de volver al menú.



Menú de Juegos

En este menú se mostrar tres opciones

- Jugar damas. Este botón es para ir al juego de damas.
- Jugar Torres de Hanoi. Este botón es para jugar a las torres de Hanoi
- Volver a menú inicial. Para regresar el menú de inicio.



Juego de Damas

Al seleccionar el juego de damas de iniciara con el juego. Este tendrá la opción de mover las piezas según las reglas del juego.

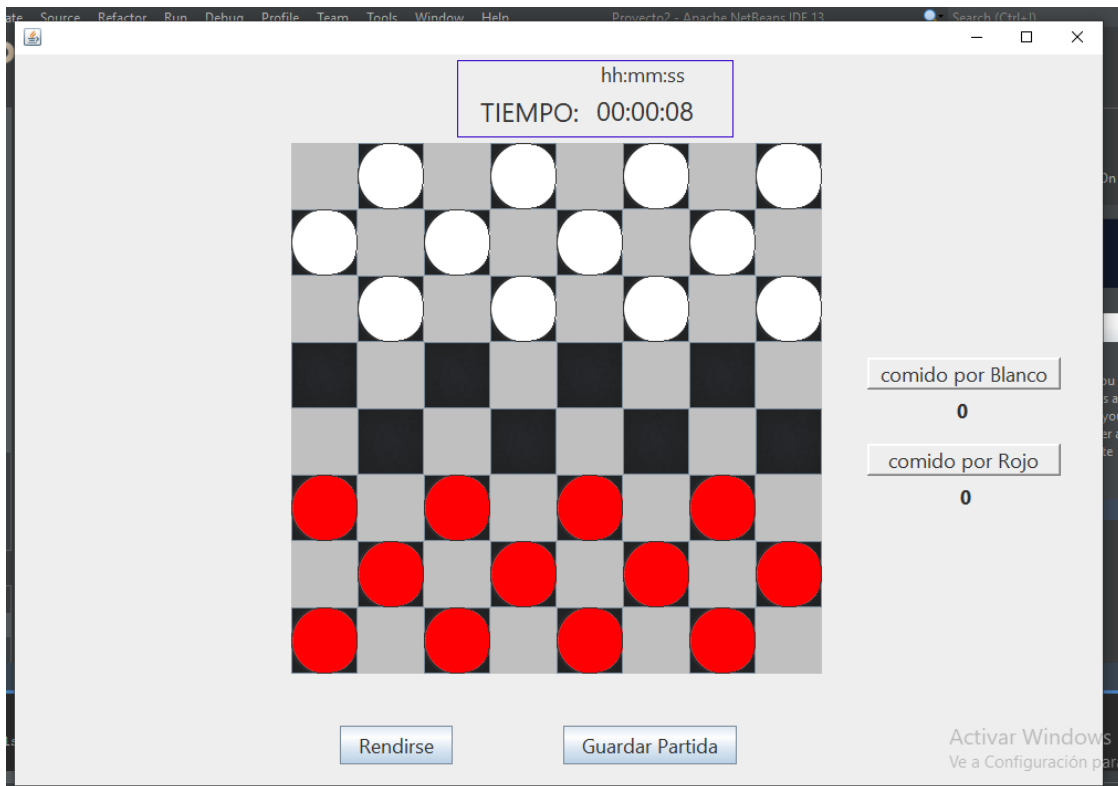
Se mostrar un cronometro que marcara las horas, minutos y segundos de la partida.

Se mostrará también las fichas comidas por el jugador de rojo y el de blanco.

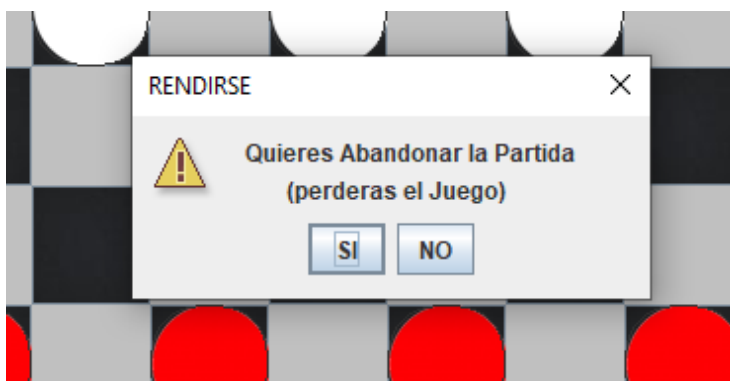
Dentro de esta venta se tendrán dos opciones en el juego: Guardar la partida y rendirse.

Al dar clic en Guardar la partida se le mostrara al usuario una ventana de confirmación para guardar la partida

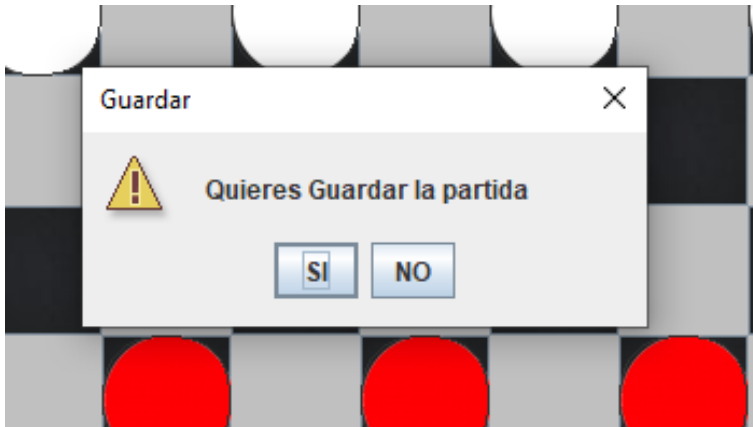
Al seleccionar Rendirse también se desplegará una ventana para confirmar el abandono de la partida. Seleccionar esta opción se tomar como una partida perdida



Ventana de confirmación de abandonar la partida



Ventana de guardar la partida



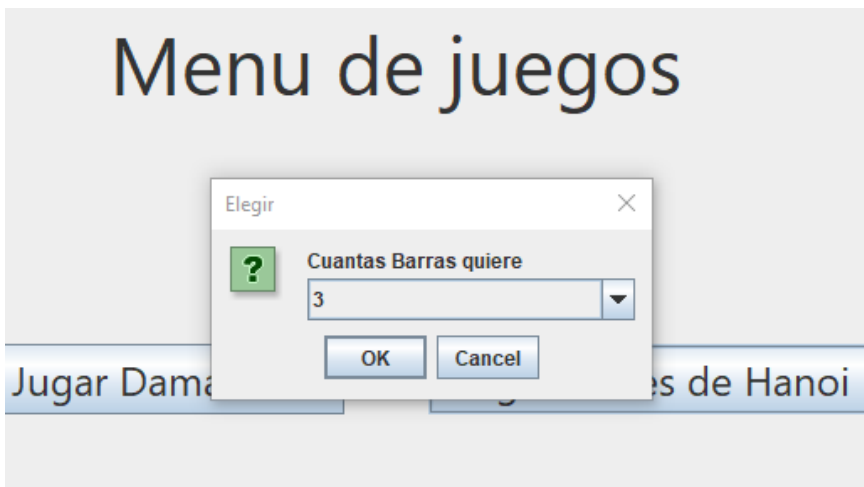
Movimientos del juego.

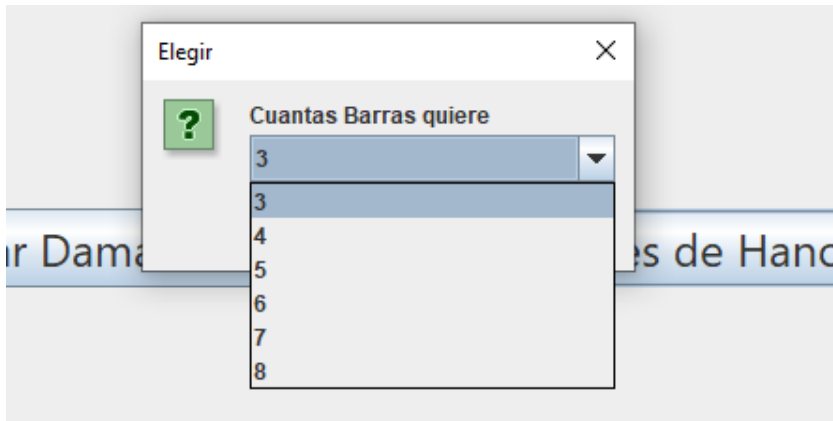
Para mover una de las fichas se debe de hacer clic en la ficha que se quiere mover y luego hacer clic en la nueva posición en la cual se quiere colocar dicha ficha.

Juego de torres de Hanoi

Al elegir la opción de jugar torres de Hanoi se despegar una ventana en la cual se podrá seleccionar la cantidad de barras que se quiere para jugar

Se podrá elegir entre un mínimo de 3 y un máximo de 8 barras.





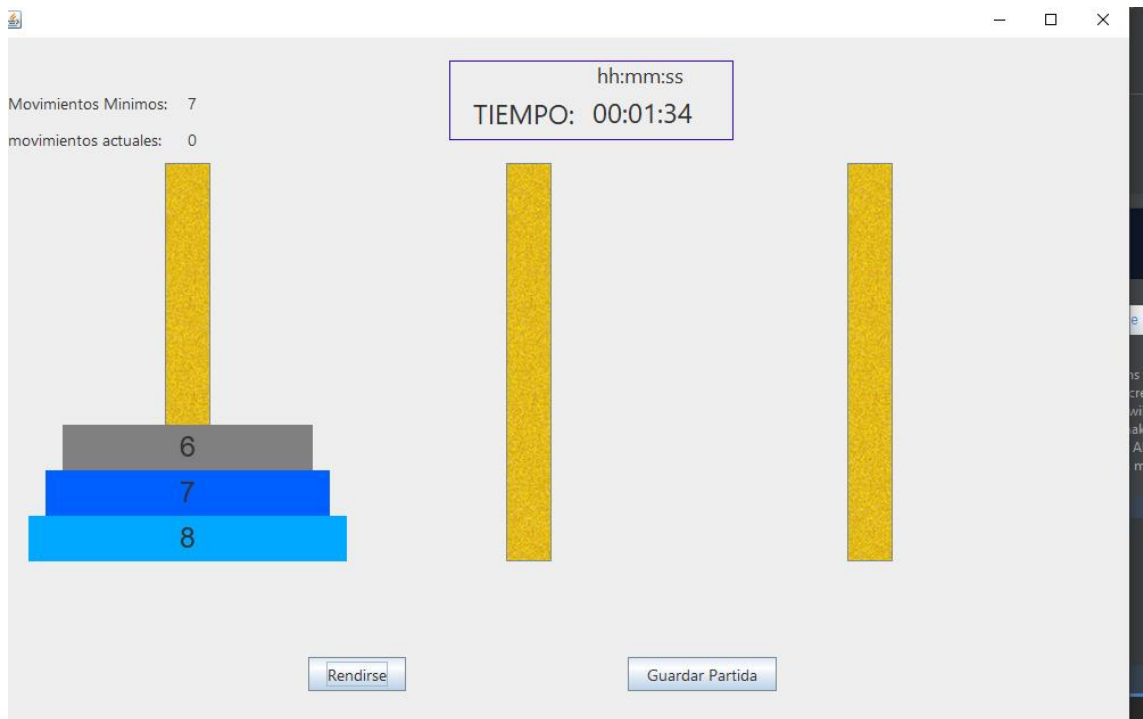
Al seleccionar la cantidad de barras deseadas y confirmar se iniciará el juego.

se inicia el cronometro y se mostrara los movimientos mínimos ideales y los movimientos que lleva el jugador.

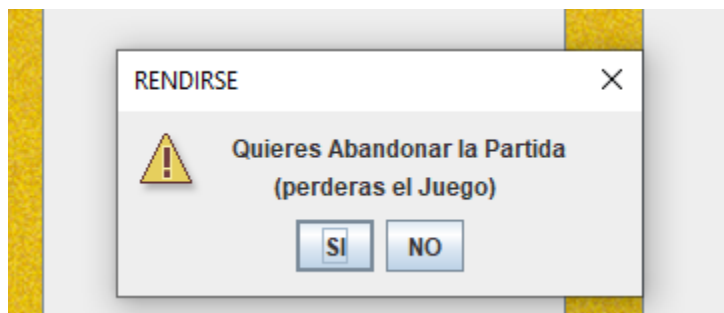
Se tendrá también dos opciones la cuales son: rendirse y guardar la partida.

Al elegir la opción rendirse se abrirá una venta para confirma. Si abandona se tomar como una partida perdida-

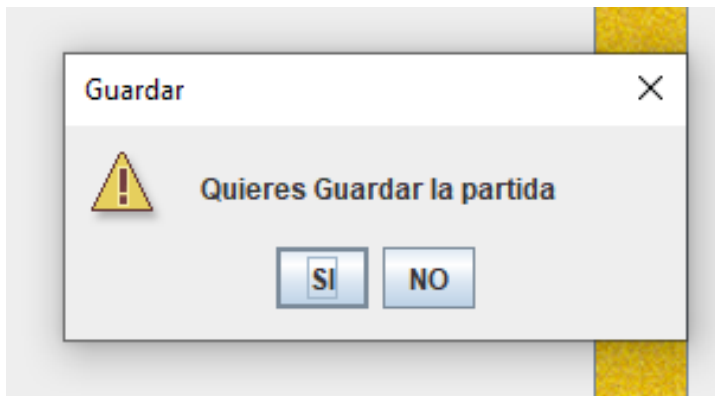
Al elegir la opción de guardar partida se despegará una ventana para confirma que se quiere guardar la partida.



Ventana de confirmación de rendirse



Ventana de confirmación par aguardar partida




Movimientos del juego.

Para mover una de las piezas del juego se deberá de hacer clic en la barra que se quiere mover y luego otro clic en la torre a la cual se quiere mover la barra. El juego termina cuando se llevan todas las barras a cualquier otra de las torres.

Reportes

Al elegir la opción de reporte se desplegará una ventana con los reportes de cada uno de los jugadores

Pa

— □ ×

Regresar Al Menu

REPORTES DAMAS

Jugador	Jugadas	Ganadas	Perdidas	Total Movimietos	Promedio Movimientos
juagad...	0	0	0	0	0
jugado...	2	0	2	0	0.0