

Workshop 2 - Komplexitet af algoritmer

En søgefunktion tager som input en liste (et array) af elementer (a_1, a_2, \dots, a_n) sammen med et andet input x , som er det vi søger efter. Vi vil undersøge, om x er en del af vores liste, altså om $x = a_i$ for et i mellem 1 og n . Hvis $x = a_i$ vil vi returnere placeringen, altså i . Hvis x ikke er at finde i listen, så returnerer vi 0. Vi lader A være mængden af alle lister indeholdende heltal. Da kan vi betragte følgende:

$$f: A \times \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{N}$$

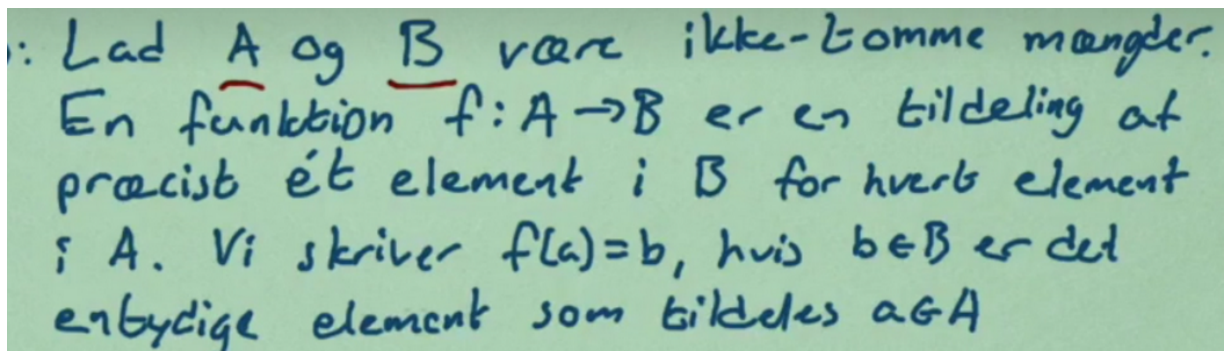
$$f((a_1, a_2, \dots, a_n), x) = \begin{cases} i & x = a_i \\ 0 & x \neq a_i \end{cases}$$

1.0

1.1

Forklar hvorfor eksempelvis listen (3, 4, 4, 5) medfører, at f reelt set ikke er en funktion i matematisk forstand.

Sætter man $x = 4$ bliver resultatet både 2 og 3 dette kan vi ikke have.



∴ Lad A og B være ikke-tomme mængder.
En funktion $f: A \rightarrow B$ er en tildeling af præcis ét element i B for hvert element i A . Vi skriver $f(a) = b$, hvis $b \in B$ er det enbydige element som tildeles $a \in A$.

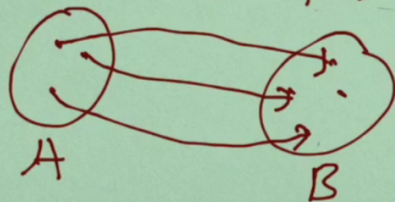
1.2

Hvis vi i stedet definerer mængden A sådan, at lister i A ikke må indeholde det samme element to gange, så er f en funktion. Er f i dette tilfælde injektiv, surjektiv, bijektiv?

Injektiv (one-to-one/injective)

Definition: Funktionen f er injektiv hvis og kun hvis $f(a) = f(b)$ medfører $a = b$ for alle a og b i definitionsområdet

Sagt på en anden måde $(a \neq b) \rightarrow f(a) \neq f(b)$
 $f(a) = f(b)$ medfører ikke at $a = b$ $a \neq b$



Created with Doceri

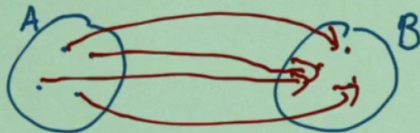
tag listerne:

$[1, 3, 4]$ og $[2, 3, 4]$ saa vil

$$f([1, 3, 4], 2) = f([2, 3, 4], 2) = 2, [1, 3, 4] \neq [2, 3, 4]$$

Surjektiv og bijektiv (onto/surjective and one-to-one correspondence/bijective)

Definition: $f: A \rightarrow B$ er surjektiv hvis og kun hvis at for alle $b \in B$ findes et $a \in A$ sådan at $f(a) = b$



Hvis f er både injektiv og surjektiv kaldes f bijektiv.

Created with Doceri

hvis A er alle lister med heltal vil man paa et eller andet tidspunkt faa

$$f(N, 1) = 1$$

$$f(N, 2) = 2$$

...

$$f(N, n) = n$$

Da funktionen er surjektiv men ikke injektiv er den ikke bijektiv.

Pre 2.0 tekst

På Figur 1 og 2 er to søgealgoritmer, som netop returnerer i hvis $x = a_i$ og

0 ellers. Bemærk, at BinSearch kræver at listen er ordnet.

2.0

2.1

Implementer i SearchFunc.c de to søgealgoritmer fra Figur 1 og 2.1

2.2

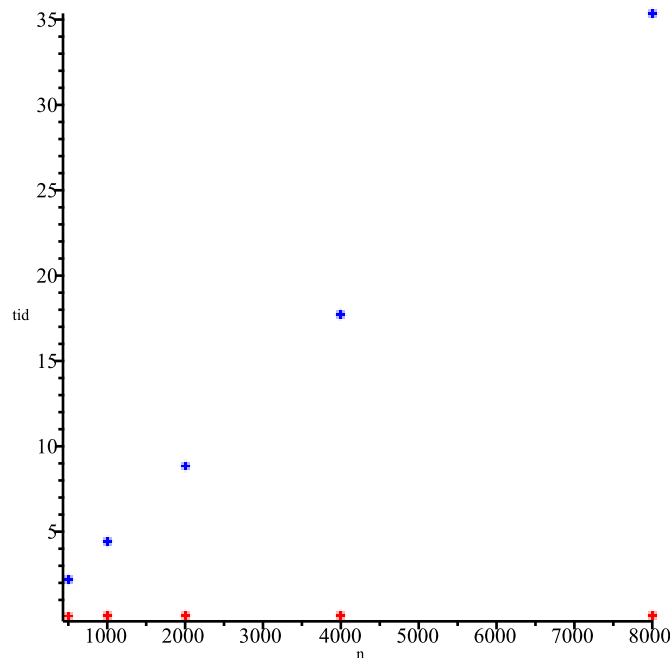
Undersøg om elementet 7000 er i listerne List500.txt, List1000.txt, List2000.txt, List4000.txt og List8000.txt. I den tilhørende kode køres begge algoritmer 1000000 gange og der tages tid på hvor lang tid hver algoritme bruger. Brug begge algoritmer og undersøg hvor lang tid det tager. Hvilken er hurtigst?

binSearch

2.3

Skriv ned hvor lang tid algoritmerne bruger på de forskellige listestørrelser og plot det i et koordinatsystem (listestørrelsen ud af x-aksen og tiden af y-aksen).

```
n := [500, 1000, 2000, 4000, 8000] :  
linTime := [2.224, 4.427, 8.847, 17.698, 35.363] :  
binTime := [0.059, 0.067, 0.075, 0.075, 0.089] :  
with(plots) :  
p1 := pointplot([n, linTime], color="blue") :  
p2 := pointplot([n, binTime], color="red") :  
display(p1, p2, labels=["n", "tid"])
```



Pseudo kode

```

procedure LINSEARCH( $x$ : heltal,  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$ : liste med heltal)
     $i = 1$ 
    while  $i \leq n \wedge x \neq a_i$  do
         $i = i + 1$ 
    if  $i \leq n$  then
        return  $i$ 
    else
        return 0

```

Figure 1: Line Search

```

procedure BINSEARCH( $x$ : heltal,  $(a_1, a_2, \dots, a_n)$ : liste med sorterede
heltal)
     $i = 1$ 
     $j = n$ 
    while  $i < j$  do
         $m = \lfloor \frac{i+j}{2} \rfloor$ 
        if  $x > a_m$  then
             $i = m + 1$ 
        else
             $j = m$ 
    if  $x = a_i$  then
        return  $i$ 
    else
        return 0

```

Figure 2: Binary Search

Pre 3.0 tekst

Vi kigger nu nærmere på den teoretiske kompleksitet for de to algoritmer. Her gennemgås worst-case tidskompleksiteten af BinSearch. For at holde det simpelt antager vi, at længden af listen er $n = 2^k$ og tæller kun antallet af sammenligninger. Ved hvert gennemløb af while-løkken laves der 2 sammenligninger. Spørgsmålet er så, hvor mange gennemløb af while-løkken vi har. Bemærk, at hvis $n = 2^k$ bliver $m = 2^{k-1}$ i første gennemløb. Derfor har vi reelt set halveret vores liste. Ved gennemløbene af while-løkken kigger vi derfor på lister af længde $2^k, 2^{k-1}, 2^{k-2}, \dots, 2$ og først når $i = j$ er listestørrelsen 1. Vi har derfor $k = \log_2(n)$ gennemløb af while-løkken hvor der

laves 2 sammenligninger for hver gennemløb. Læg dertil en sammenligning for while-løkken når $i = j$ samt sammenligningen $x = a_i$. Dette giver ialt $2 \log_2(n) + 2$ sammenligninger.

3.0

3.1

Læs og forstå udledningen af kompleksiteten for BinSearch.

3.2

Forklar i hvilket tilfælde vi vil lave flest sammenligninger i LinSearch og at antallet af sammenligninger i dette tilfælde er $2n + 2$.

I værste tilfælde vil tallet vi leder efter ikke være i listen og algoritmen vil derfor gå igennem hele listen

Man vil derfor gå gennem while løkken n gange og man laver 2 sammenligninger hver gang altså $2n$

naar i bliver større end n laver vi endnu en sammenligning da i nu er større end n sker der en short circuit

vi afslutter med at lave en sammenligning if vores if statement
altså faas $2n + 2$

3.3

Vis, at antallet af sammenligninger for LinSearch er $\Theta(n)$, og at antallet af sammenligninger for BinSearch er $\Theta(\log(n))$ ved at finde vidner.

Jeg gaar ud fra at de hentyder til log2 naar de skriver log

Store O

find (c, k) saa $|f(x)| \leq C \cdot |g(x)|$ for alle $x > k$

Lin

$$|2n + 2| \leq C \cdot |n|$$

(4,1)

Bin

$$|2 \cdot \log_2(x) + 2| \leq C \cdot |\log_2(x)|$$

x større end 0

$$2 \cdot \log_2(x) + 2 \leq C \cdot \log_2(x)$$

$C=3$

$$2 \cdot \log_2(x) + 2 \leq 3 \cdot \log_2(x)$$

ved 4

(3, 4)

▼ *Storo Omega*

find (c, k) saa $|f(x)| \geq C \cdot |g(x)|$ for alle $x > k$

Lin

$$|2n + 2| \geq C \cdot |n|$$

(1,1)

Bin

$$|2 \cdot \log_2(x) + 2| \geq C \cdot |\log_2(x)|$$

(1,1)

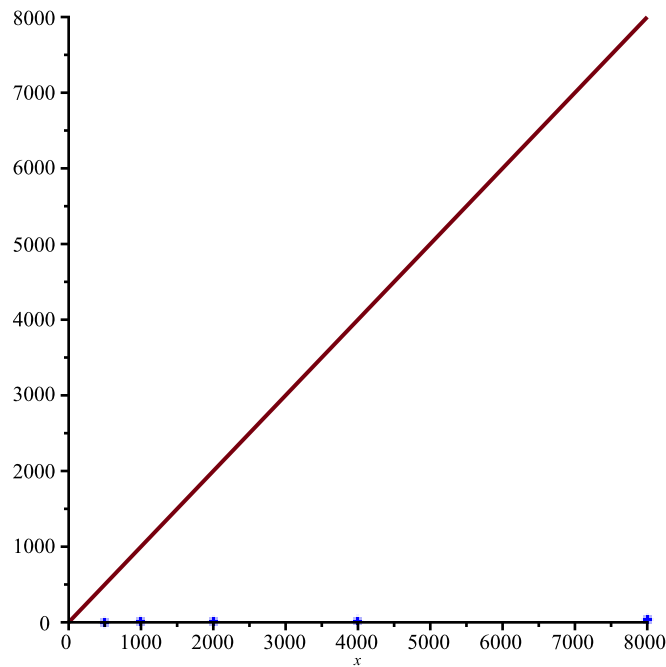
▼ 3.4

Sammenlign den teoretiske kompleksitet med det i fandt ud af i Delopgave 2 (især koordinatsystemet).

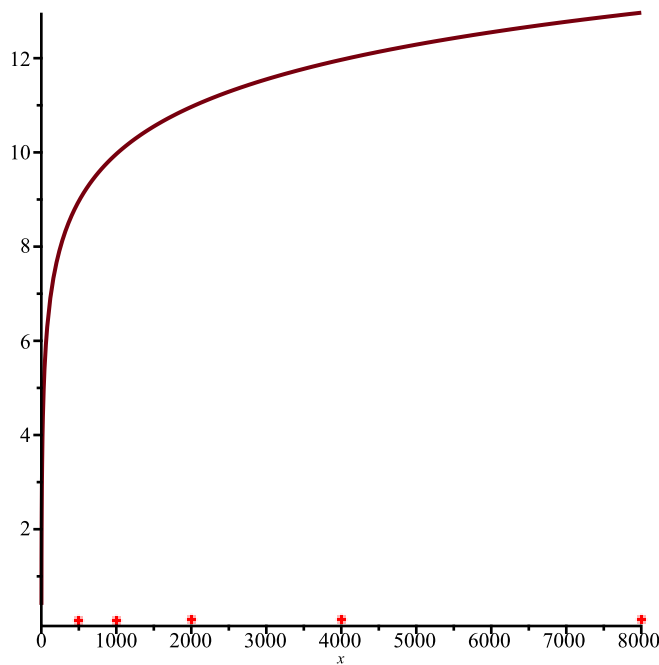
$p3 := \text{plot}(x, x = 0 \dots 8000) :$

$p4 := \text{plot}(\log_2(x), x = 0 \dots 8000) :$

$\text{display}(p1, p3)$



$\text{display}(p2, p4)$



3.5

Det oplyses nu, at man kan sortere en liste ved at bruge $\Theta(n \cdot \log(n))$ operationer. Vi får givet en usorteret liste med 10000 elementer og vi ved, at vi skal søge efter ca 50 elementer i listen. Giv ud fra store-Theta estimerne (vi ser altså bort fra de oplyste konstanter i søgefunktionerne) et bud på, om det bedst kan betale sig at sortere listen først og derefter bruge BinSearch eller om det er hurtigst at bruge LinSearch.

$n := 10000 :$

$m := 50 :$

$$res1 := n \cdot \log_2(n) + m \cdot \log_2(n) = \frac{40200 \ln(10)}{\ln(2)} \xrightarrow{\text{at 10 digits}} 133541.5094$$

$$res2 := m \cdot n = 500000$$

$$res1 < res2 \xrightarrow{\text{test relation}} \text{true}$$

3.6

Hvor mange søgninger skal man ca foretage for at de to tilgange er lige hurtige?

$$m \cdot n = n \cdot \log_2(n) + m \cdot \log_2(n)$$

$$m \cdot (n - \log_2(n)) = n \cdot \log_2(n)$$

$$m := \frac{n \cdot \log_2(n)}{(n - \log_2(n))} = \frac{40000 \ln(10)}{\left(10000 - \frac{4 \ln(10)}{\ln(2)}\right) \ln(2)} \xrightarrow{\text{at 10 digits}} 13.30539220$$

14

$$\text{solve}(x \cdot n = n \cdot \log_2(n) + x \cdot \log_2(n)) = -\frac{10000 \ln(10)}{\ln(10) - 2500 \ln(2)} \xrightarrow{\text{at 10 digits}} 13.30539220$$

