

Contrato de Memoria – Taller Arquitectura (SimuProc 1.4.3.0)

Este contrato define las direcciones de memoria que deben usar todos los integrantes del grupo.

El objetivo es mantener consistencia entre los ejercicios y facilitar las pruebas con los harness.

✦ Direcciones generales (usadas en todos los ejercicios)

Dirección	Nombre	Uso
20h	A_LO	Primer dato (parte baja)
21h	A_HI	Parte alta de A (si se requiere 16 bits)
22h	B_LO	Segundo dato (parte baja)
23h	B_HI	Parte alta de B (si se requiere 16 bits)
24h	R_LO	Resultado parte baja (para operaciones de 16 bits)
25h	R_HI	Resultado parte alta (para operaciones de 16 bits)
26h	TMP	Operador (1 suma, 2 resta, 3 mul, 4 div) o temporal
27h	OUT	Resultado de 8 bits (suma, resta u operaciones simples)
28h	IN	Último valor cargado con LDT

✦ Ejercicio 3 (según enunciado del taller)

Dirección	Uso
30h–31h	Palabra 0 (low, high)
32h–33h	Palabra 1 (low, high)
34h–35h	Palabra 2 (low, high)
36h–37h	Palabra 3 (low, high)
40h	Resultado bajo de la suma (low)
41h	Resultado alto de la suma (high)

Convenciones de salida

- Para **8 bits**: el resultado se deja en OUT (27h) y se muestra con:

LDA 27h

EAP

- Para **16 bits**: el resultado se deja en R_LO (24h) y R_HI (25h) o en 40h/41h (Ej.3), y se muestra con:

LDA R_LO ; 24h o 40h

EAP

LDA R_HI ; 25h o 41h

EAP