Documentation technique Demonetik WebService

Table des matières

Prerequis	1
Fonction d'accès	
Fonction initialisation	1
Fonction initialisationFonction montant	1
Fonction infos porteur	2
Fonction demande d autorisation	Z
Fonction fin de transaction	2
Fonction get transaction	2
Fonction get etatFonction get etat	2
Fonction get montant	3
Fonction get montant	3
Machine à état	3
Index Etat	3
Description états	3
WebSocket	

Prérequis

Serveur: Tomcat 8

Fonction d'accès

Fonction initialisation

Initialise la transaction, passage à l'état : EtatInit

Type Requête : **GET**

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/inittransaction

Paramètre : Aucun

Retour:

Fonction montant

Définis le montant de la transaction, passage à l'état : EtatMontant

Type Requête: POST

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/montant

Paramètre : **int** montant

Retour:

Fonction infos porteur

Définis le porteur de la transaction, passage à l'état : EtatPorteurIdent

Type Requête: **POST**

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/infoporteur

Paramètre : **String** nom, **String** prenom, **String** numCarte

Retour:

Fonction demande d'autorisation

Effectue une demande d'autorisation, passage à l'état : EtatDemandeAuto

Type Requête: POST

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/demandeauto

Paramètre : **int** pin

Retour:

Fonction demande d'autorisation resultat

Renvoi le résultat de la demande d'autorisation, passage à l'état : EtatDemandeAutoRes

Type Requête : **GET**

URL:

localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/demandeautoresultat

Paramètre :

Retour: int le resultat de la demande d'autorisation (1 = 0k, 0 = Ko)

Fonction fin de transaction

Termine la transaction en cours, passage à l'état : EtatFinTransaction

Type Requête: **GET**

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/endtransaction

Paramètre : aucun

Retour:

Fonction get transaction

Fonction de récupération de la transaction en cours.

Type Requête: **GET**

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/gettransaction

Paramètre : aucun

Retour: La transaction au format JSON

Fonction get etat

Fonction de récupération de l'état de la transaction en cours.

Type Requête: **GET**

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/getetat

Paramètre : aucun

Retour : Le label de l'état en cours

Fonction get montant

Fonction de récupération de du montant de la transaction en cours

Type Requête : **GET**

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/getmontant

Paramètre : Aucun

Retour : Le montant de la transaction

Fonction reset transaction

Réinitialise la transaction, passage à l'état : EtatStart

Type Requête : **GET**

URL: localhost:8080/DemonetikWebService/demonetik/transaction/resettransaction

Paramètre : Aucun

Retour : « Transaction réinitialisée »

Machine à état

Un pattern State a été utilisé pour représenter les différents états d'une transaction (simplifié).

Index Etat

Etat	Id	Туре
EtatStart	0	Etat de départ
EtatInit	1	TPE
EtatMontant	2	TPE
EtatPorteurIdent	3	Carte
EtatDemandeAutoAsk	4	TPE
EtatDemandeAutoProcess	5	Banque
EtatDemandeAutoRes	6	Banque
EtatFinTransaction	7	TPE

Description états

Etat	Description	Actions
EtatStart	Etat de départ d'une transaction	NULL
EtatInit	La transaction est initialisé par le TPE	
EtatMontant	Le montant a été transmis au web service	Montant
EtatPorteurIdent	Les données porteur ont été transmises au webservice	Données porteur
EtatDemandeAutoAsk	Une demande d'autorisation a été reçu	Code PIN

EtatDemandeAutoProcess	Une demande d'autorisation est en	
	cours de traitement	
EtatDemandeAutoRes	Une demande d'autorisation a été	
	traitée	
EtatFinTransaction	La transaction est terminée	

Pour paramétrer le label des états (ce qui sera affiché par le client Web), il faut modifier le fichier **stringEtat.properties** du WebService.

WebSocket

Un WebSocket est implémenté avec le WebService, celui-ci sert pour la communication avec le client Web. Ainsi on a une communication full duplex en temps réel. Ceci dans le but d'éviter les clients à faire des requêtes en boucle pour avoir l'information.

Le WebService envoi aux clients connecté au WebSocket une mise à jour à chaque changement d'état de la transaction.