

AWA1

ANIMATION WEB

SCROLLMAGIC

1. Introduction

Que permet Scrollmagic ?

- Déclencher et contrôler des animations GSAP en scrollant
- Fixer des éléments verticalement pour une certaine durée (pin)
- Créer des effets de parallaxe
- Créer des swipes dans toutes les directions
- Déclencher des toggle jquery

Fichiers et plugins

Scripts requis:

jquery.min.js

TweenMax.min.js

ScrollMagic.min.js

// base de scrollmagic

debug.addIndicators.min.js

// plugin pour afficher les triggers (debug)

animation.gsap.min.js

// plugin pour utiliser gsap

2. Structure : controleur + scenes

// initialisation du controleur

```
var controller = new ScrollMagic.Controller();
```

// créer une scene

```
scene1=new ScrollMagic.Scene({  
    duration: 100  
})
```

// la scene se déroule sur un scroll de 100px

```
.setPin("#my-sticky-element")  
.addTo(controller);
```

// pin l'élément pendant la durée de la scene
// ajoute la scene au controleur

3. Options de scene : triggerHook

```
new ScrollMagic.Scene({  
    triggerHook:0.3,           // hook a 30% du haut de l'écran  
    triggerElement:'#home',  
    offset:100,               // commence 100px après le trigger  
    duration:50                // durée de 50px  
});  
  
new ScrollMagic.Scene({  
    triggerHook:'onLeave',      // onEnter, onCenter, onLeave  
    triggerElement:'#home',  
    duration:'100%',           // se déroule sur 100% de l'écran  
    reverse: true              // s'anime en inverse en remontant  
});
```

4. Déclencher GSAP : .setTween

.htm

```
<div id="trigger1" class="spacer s0"> </div>  
<div id="animate1" class="box2 skin"> contenu...</div>
```

.js

```
var scene = new ScrollMagic.Scene({ triggerElement: "#trigger1" })  
    .setTween("#animate1", 0.5, {backgroundColor: "green", scale: 2.5})  
    .addIndicators({name: "1 (duration: 0)"})  
    .addTo(controller);
```

// quand on passe trigger1, un tween (Tweenmax.to) sur l'élément animate1 est déclenché

5. CSS : .toggleClass

```
new ScrollMagic.Scene({triggerElement: "#sec1"})  
  .toggleClass("#maDiv", "maClasse")  
  .addIndicators()  
  .addTo(controller);
```

// On ajoute la classe .maClasse a l'élément #maDiv

// Peut aussi être utilisé pour des transitions ou animations CSS

6. Javascript : .on(...)

```
new ScrollMagic.Scene({triggerElement: "#trig",triggerHook: .8})  
  .on('start', function () {  
    $('#maDiv').html('<div>...</div>');  
    mafonction();  
  })  
  .addTo(controller);
```


7. Parallaxe

.css

```
.parallaxParent { height: 100vh; overflow: hidden; }  
.paral { height: 200%; position: relative; top: -100%; }
```

.htm

```
<div id="parallax1" class="parallaxParent">  
  <div class="paral" style="background-image: url(img/bg1.png);"></div>  
  <div> contenu </div>  
</div>
```

.js

```
new ScrollMagic.Scene({triggerElement: "#parallax1" duration: "200%",  
triggerHook: "onEnter"})  
.setTween(".paral", {y: "80%", ease: Linear.easeNone})  
.addTo(controller);
```

8. Références

<http://scrollmagic.io/examples/>

<https://github.com/janpaepke/ScrollMagic/wiki/>

<http://janpaepke.github.io/ScrollMagic/docs/>

Autres exemples:

<http://codepen.io/MrLuke/pen/EaJxby>

// class toggle

<http://codepen.io/allebrandt/pen/epNjJy>

// parallaxe