

???

1. BUT DE L'EXERCICE

Le but est de découvrir un DesignPattern par induction.

2. SPECIFICATION

Reprenez vos deux implémentations de la structure Queue (Tableau et Liste).

Modifier votre programme pour que les créations des queues dans le programme principal n'utilisent pas le nom de classes que vous avez faite. A la place on aura autre chose qui en lui passant une chaine de caractère permet de choisir le type de queue à créer.

Exemple :

```
public static void main(String args[]) {  
    Queue queue1 = A_VOUS_DE_REEMPLACER("Liste");  
    Queue queue2 = A_VOUS_DE_REEMPLACER("Array");  
  
    queue1.enqueue(42);  
}
```