

## LUDO

### **Presentación de proyecto de POOI:**

Para el proyecto de POOI se presentará una versión del juego 'Ludo'.  
Este proyecto busca unificar los conocimientos vistos a lo largo del ciclo.

### **Para este juego, se utilizara:**

- POO
- SFML
- STL
- POLIMORFISMO

### **Clases que se utilizaran:**

- Casilla
- CasillaCasa (Casilla)
- CasillaComienzo (Casilla)
- CasillaDestino (Casilla)
- CasillaNormal (Casilla)
- CasillaSegura (Casillas)
- Dado
- Ficha
- Juego
- Jugador
- Tablero (SFML)
- Window (SFML)

### **Tablero que vamos a utilizar (obtenido de internet)**



