

Post-VR Experiment Fragebogen							
	Stimme gar nicht zu	Stimme nicht zu	Stimme eher nicht zu	Teils/ teils	Stimme eher zu	Stimme zu	Stimme sehr zu
1) Die tragen der Datagloves fühlte sich unnatürlich an.							
2) Es war schwierig, sich an die Position der roten Kugel zu erinnern.							
3) Ich hatte Schwierigkeiten, meinen Puls zu erkennen und zu messen.							
4) Es war leicht, sich die Position der roten Kugel zu merken, wenn das haptische Feedback kongruent war.							
5) Ich habe die Unterschiede im haptischen Feedback nicht erkannt, weil ich mich auf die Aufgabe konzentriert habe.							
6) Ich war abgelenkt, als das haptische Feedback inkongruent war.							
7) Das haptische Feedback, das ich empfand, hatte keinen Einfluss auf meine Leistung.							
8) Es war leicht, sich die Position der roten Kugel zu merken.							
9) Ich fühlte mich in der Kontrolle über die virtuellen Hände, die ich sah.							

10) Es fühlte sich natürlicher an, den Ball zu halten, als es ein kongruentes haptisches Feedback gab.							
11) Ich hatte das Gefühl, dass meine Leistung nachließ, wenn es kein haptisches Feedback gab.							
12) Meine Bewegungen waren schneller, als es ein haptisches Feedback gab.							
13) Ich hatte das Gefühl, den roten Ball besser am Ziel zu platzieren wenn es haptisches Feedback gab.							
14) Ich fühlte, dass sich meine Leistung verbesserte, wenn es kein haptisches Feedback gab.							
15) Der Ball in meinen Händen fühlte sich real an, wenn es haptisches Feedback gab.							
16) Es war einfach, sich die Position der roten Kugel zu merken, wenn es keine haptisches Feedback gab (nur visuell).							
17) Ich war manchmal frustriert über das Spiel.							
18) Es fühlte sich einfacher an, meinen Puls zu Beginn des Experiments zu messen.							

19) Die Aufgabe machte manchmal Spaß.							
20) Ich hatte das Gefühl, dass meinen Puls am Ende des Experiments besser erkennen und messen zu können.							
21) Während des Experiments gab es Momente, in denen ich mich fühlte, als wären die virtuellen Hände meine eigenen.							
22) Es fühlte sich natürlich an, als ich meine Hände in Richtung der Templates bewegte.							
23) Ich habe das Zeitgefühl verloren, weil ich mich sehr auf die Erfüllung der Aufgabe konzentrierte.							
24) Ich hatte das Gefühl, dass die Datenhandschuhe mein Gefühl der Präsenz in der virtuellen Umgebung verstärkt haben.							
25) Ich hatte das Gefühl, dass das Experiment mich von meinem eigenen Körper entfernte.							
26) Ich hatte das Gefühl, dass das haptische Feedback meine Leistung verbessert hat.							
27) Ich hatte das Gefühl, dass das Experiment mich meinem eigenen Körper näher brachte.							