

Exercice 9

Écrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, et l'informe ensuite si ce nombre est strictement positif, négatif ou vaut zéro.

Exercice 10

Écrire un algorithme qui demande l'âge d'un enfant à l'utilisateur. Ensuite, il l'informe de sa catégorie :

- "Poussin" 7 ans ou moins
- "Pupille" de 8 à 9 ans
- "Minime" de 10 à 11 ans
- "Cadet" 12 ans ou plus

Exercice 11

Cet algorithme est destiné à prédire l'avenir, et il doit être infaillible !

Il lira au clavier l'heure et les minutes, et il affichera l'heure qu'il sera une minute plus tard. Par exemple, si l'utilisateur tape 21 puis 32, l'algorithme doit répondre : "Dans une minute, il sera 21 heure(s) 33".

Note : on suppose que l'utilisateur entre une heure valide. Pas besoin donc de la vérifier

Exercice 12

De même que le précédent, cet algorithme doit demander une heure et en afficher une autre.

Mais cette fois, il doit gérer également les secondes, et afficher l'heure qu'il sera une seconde plus tard.

Par exemple, si l'utilisateur tape 21, puis 32, puis 8, l'algorithme doit répondre : "Dans une seconde, il sera 21 heure(s), 32 minute(s) et 9 seconde(s)".

Note : là encore, on suppose que l'utilisateur entre une date valide.