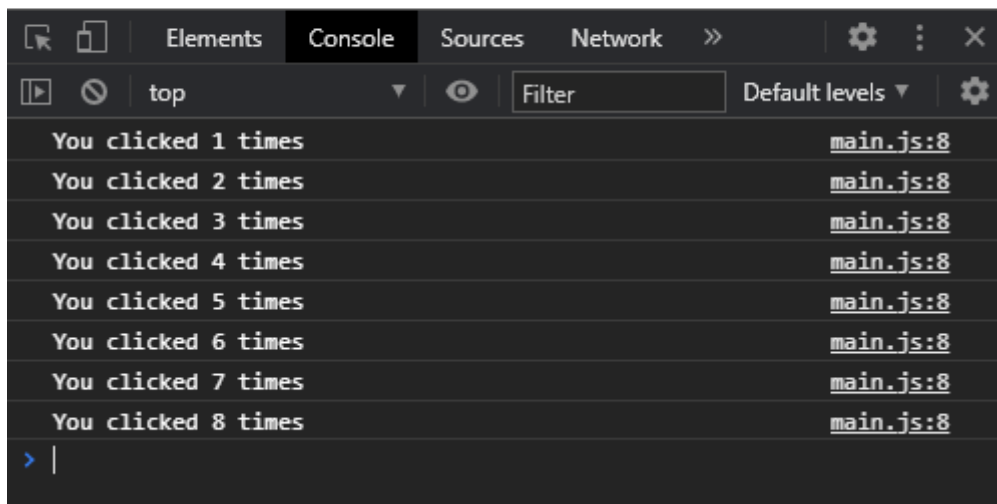
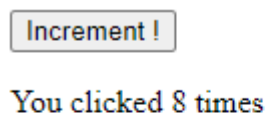


# [Défi] Cliquez sur le bouton pour incrémenter

## Objectif :

À chaque clic de l'utilisateur sur le bouton « Increment! », le contenu du « cntClic » s'incrémente de 1.

## résultat attendu



## Cadre de travail :

Créez un fichier « index.html » avec le contenu suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en" dir="ltr">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Click on the button to increment!</title>
  </head>
  <body>
    <button id="myBtn">Increment!</button>
    <p id="cntClic">Click on the button to increment!</p>
    <script src="main.js"></script>
  </body>
</html>
```

⚠ Vous n'avez plus à toucher au HTML, tout ce que vous coderez pour réussir ce défi se passe dans le fichier JavaScript.

Créez ensuite le fichier « main.js », déclarez une variable pour le compteur, et utilisez des « getElementById » pour récupérer les deux éléments et les stocker dans des constantes (conformément à la norme ES6 pour la déclaration de variables) :

```
const myBtn = document.getElementById('myBtn') ;  
const cntClic = document.getElementById('cntClic');  
  
var nbClic = 0;
```