

Manipuler un tableau

Contexte :

L'algorithme retourne plusieurs valeurs (moyenne, plus petite valeur, plus grande valeur) à partir d'un tableau de données fournis.

Consignes :

Développer un programme qui :

- retourne la moyenne des valeurs du tableau
- retourne la plus haute valeur du tableau
- retourne la plus petite valeur du tableau

Compétences abordées :

- Déclarer des variables
- Opérations sur les variables
- Condition if/else
- Opérateurs de comparaison
- Boucles
- Fonctions
- Tableaux

Ressources :

```
let dataTable = [24,99,2,4,11,24]; // Jeu de données fournis

/*
  votre code ici
*/

console.log(result);
```