

## Exercice 13

---

Un magasin de reprographie facture 0,10 € les dix premières photocopies, 0,09 € les vingt suivantes et 0,08 € au-delà.

Écrivez un algorithme qui demande à l'utilisateur le nombre de photocopies effectuées et qui affiche la facture correspondante.

## Exercice 15

---

Écrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui ensuite affiche les dix nombres suivants. Par exemple, si l'utilisateur entre le nombre 17, le programme affichera les nombres de 18 à 27.

## Exercice 16

---

Écrire un algorithme qui demande un nombre de départ, et qui ensuite écrit la table de multiplication de ce nombre, présentée comme suit (cas où l'utilisateur entre le nombre 7) :

```
Table de 7 :  
7 x 1 = 7  
7 x 2 = 14  
7 x 3 = 21  
...  
7 x 10 = 70
```

## Exercice 17

---

Écrire un algorithme qui demande successivement 10 nombres à l'utilisateur, et qui lui dise ensuite quel était le plus grand parmi ces 10 nombres :

```
Entrez le nombre numéro 1 : 12  
Entrez le nombre numéro 2 : 14  
etc.  
Entrez le nombre numéro 10 : 6  
Le plus grand de ces nombres est : 14
```

Modifiez ensuite l'algorithme pour que le programme affiche de surcroît en quelle position avait été saisie ce nombre :

```
C'était le nombre numéro 2
```