```
┌─────────────────────────────────┐
│      Client.Model.AModel        │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
├─────────────────────────────────┤
│                                 │
└─────────────────────────────────┘
                 △
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│    Client.Model.InstanceModel   │
├─────────────────────────────────┤
│  ~ _player                      │
│  ~ _room                        │
│  ~ _call                        │
│  ~ _team                        │
│  ~ _isMyTurnPlay                │
│  ~ _isMyTurnCall                │
│  ~ _score                       │
│  ~ _readyState                  │
│  ~ _handCards                   │
│  ~ _tableCards                  │
│  ~ _others                      │
│  ~ _firstCardPlayed             │
├─────────────────────────────────┤
│  + InstanceModel()              │
│  + InstanceModel()              │
│  + InstanceModel()              │
│  + getCall()                    │
│  + setCall()                    │
│  + getIsMyTurnCall()            │
│  + setIsMyTurnCall()            │
│  + getReadyState()              │
│  + setReadyState()              │
│  + getTeam()                    │
│  + setTeam()                    │
│  + getRoom()                    │
│  + setRoom()                    │
│  + getHandCards()               │
│  + addHandCards()               │
│  + removeHandCard()             │
│  + getTableCards()              │
│  + addTableCards()              │
│  + isMyTurn()                   │
│  + setIsMyTurn()                │
│  + getScore()                   │
│  + setScore()                   │
│  + addPlayer()                  │
│  + removePlayer()               │
│  + otherCardDistibuted()        │
│  + othersCardPlayed()           │
│  + playerCardPlayed()           │
│  + setOtherReadyState()         │
│  + setOthersReadyState()        │
│  + cardPlayed()                 │
│  + setReadyClickable()          │
│  + setReadyUnclickable()        │
│  + setReadyInvisible()          │
│  + announceCall()               │
│  + getFirstCardPlayed()         │
│  + setOtherCardToZero()         │
│  + clearAllCards()              │
│  + resetInstance()              │
│  + turnOver()                   │
│  + teamAttribution()            │
└─────────────────────────────────┘
```