Android		IOS	
Pour	Contre	Pour	Contre
Accessibilité : Le langage	Pas standardisé : le langage	Clients plus jeune ce qui correspond	Cout de publication sur le store
pour Android est le Java,	Java peut-être développé de	à la clientèle de GoStyle	important (100€ par an)
langage que tout notre	multiples façons. Cela peut		
groupe de développeur	poser des problèmes de		
connait	compatibilité entre les		
	methodes utilisées par les		
	développeurs.		
Open Source : cela permet	Compatibilité des écrans : il	Langages standardisés : les langages	
de mieux personnaliser	existe environ 24 000	présents sous IOS sont beaucoup	l'application n'est pas qualitative
l'application développée	terminaux différents sous	plus cadrés ce qui favorise la qualité	
	android	du code	être refusée
Plus grande population visée	Versionning : la compatibilité	Gage de qualité : l'application est	Nécessite Xcode exlcu Mac
: environ 2,5 milliards	inter-versions peut devenir	vérifiée avant d'être publié	
d'utilisateurs	difficile à maîtriser		
Cout de publication sur le		Ecrans standardisés : Les	
store pas cher (25€)		différences d'écrans sous IOS sont	
		moindres	
Communauté de			
développeur plus grande :			
aide et documentation plus			
présente			

Java		Kotlin	
Pour	Contre	Pour	Contre
Connaissance du langage :	Lourd : langage qui a besoin	Code plus court : le langage prend	Pas de ternaire ce qui diminue la
langage travaillé en cours	de plus de ressources pour	moins de ligne de codes dans la	lisibilité du code
	être déployé et qui, en	majorité des cas	
	grande majorité prend plus		
	de lignes de code		

Outils plus adaptés : certains	Léger : langage plus simple à	Moins de librairies : le Kotlin est
outils et API en java sont	déployer et nécissitant moins de	un langage plus niché et
plus adaptés au projet	ressources	comporte donc moins de projets
		existant
Communauté de	Simple à prendre en main	Possibilités de fortes évolutions
développeur plus grande :		du langage : Le Kotlin est un
aide et documentation plus		langage plus jeune et donc
présente		moins stable