For customer service visit support.com or call 1-800-255-3700

Pour le service à la clientèle, visitez support.com ou appelez le 1-800-255-3700

Para servicio al cliente, visite support.com o llame al 1-800-255-3700

A WARNING: IF YOU HAVE EPILEPSY OR HAVE HAD SEIZURES OR OTHER UNUSUAL REACTIONS TO FLASHING LIGHTS OR PATTERNS, CONSULT A DOCTOR BEFORE PLAYING VIDEO GAMES.

A AVERTISSEMENT: SI VOUS SOUFFREZ D'ÉPILEPSIE AVEZ DÉJÀ EU UNE ATTAQUE OU DES RÉACTIONS INHABITUELLES DÉCLENCHÉES PAR DES LUMIÈRES OU DES MOTIFS CLIGNOTANTS, CONSULTEZ UN MÉDECIN AVANT DE JOUER À DES JEUX VIDÉO.

AVISO: SI USTED TIENE EPILEPSIA O HATENIDO CONVULSIONES U OTRAS REACCIONES EXTRAORDINARIAS A LUCES INTERMITENTES O SECUENCIAS, CONSULTE CON UN MÉDICO ANTES DE JUGAR VIDEOJUEGOS.

#### **IMPORTANT!**

Read the Operations Manual completely before setup or use of your system.

Unauthorized technical modifications to your console may render this game unplayable.

#### **IMPORTANT!**

Veuillez lire le Mode d'Emploi en entier avant d'installer ou d'utiliser votre appareil.

Il est possible que ce jeu ne soit plus fonctionnel après que des modifications techniques nonautorisées aient été effectuées sur votre console.

#### IIMPORTANTE!

Lea todo el Manual de Operaciones antes de instalar o utilizar su sistema.

Modificaciones técnicas no autorizadas a su consola pueden causar que esta ya no se pueda jugar.

For sale, rental and use only in the USA, Canada, Mexico and Latin America.

#### **EVERYONE ENFANTS ET ADULTES** Visit www.esrb.org for rating information.







# CAELAN'S **ADVENTURE**







Instruction Manual Manuel d'Instructions Manual de Instrucciones

PLEASE CAREFULLY READ THE OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

#### **▲** WARNING – Seizures

- •Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions

Eye or muscle twitching

Altered vision

Loss of awareness Involuntary movements

Disorientation

- •To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
- 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
- 2. Play video games on the smallest available television screen.
- 3. Do not play if you are tired or need sleep.
- 4. Play in a well-lit room.
- 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

#### WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- •Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

#### CAUTION – Motion Sickness

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

#### **IMPORTANT LEGAL INFORMATION**

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your product warranty. Copying of any game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

## **Créditos**

Sprites:

Sprites de Caelan: Emma Los sprites de Annara: Emma Sprites de Benjamin: Emma Sprites de Emma: Emma

Los malvados duendes de Chris: Emma

Sprites de Vaneesa: Emma

Los Sprites de The Evil Room: Benjamin y Rodney Sprites de puerta cerrada: Benjamin y Rodney

Diseñador de niveles: Benjamin Diseñador jefe: Benjamin y Rodney

**Coding Guy: Benjamin** 

Creador de la historia: Benjamin

Ayudantes:

Asesor de Sprite: Rodney Corrector ortográfico: Julie

Voces

La voz del malvado Chris: Rodney Voz de Megiga Evil Room: Rodney Voz de Ninja Cactus: Rodney Voz del esqueleto: Rodney La voz de Vaneesa: Julie Voz de signos: Emma

Música:

Título: Muda Kingdom [Super Mario Land]
Inicio: Muda Kingdom (Beta) [Super Mario Land]

Pastizales: Tierra [Super Mario Bros.3]

Subterráneo: Subterráneo [Super Mario World]

Desierto: Desierto [Super Mario World]

Tema del Ninja Cactus: música occidental de 8 bits

Snowy Mountain: Snow [Super Mario Bros]

**Bosque: Bosque [Super Mario Bros]** 

Casa embrujada: Casa embrujada [Super Mario Bros]
Tema del esqueleto: Casa embrujada [Super Mario Bros.3]

Dirigible: Dirigible [Super Mario Bros]
Castillo: Dirigible [Super Mario World]

Tema del mal Chris: Tema de los nudillos [Sonic & Knuckles]

Tema del jefe: Gran jefe [Super Mario Bros.3]

Jefe final: Time Eater [Sonic Generations]

Final: Muda Kingdom Remix [Super Mario Land]

**Probadores:** 

Emma, Katherin, John, Jacques, Simon, Louis, Francine, Kiki, Julie, Rodney

Hecho con Gamemaker Studio 2

#### **WARRANTY & SERVICE INFORMATION**

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through us. Please do not send any products to us without contacting us first.

#### HARDWARE WARRANTY

We warrant to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, We will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.\* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to our satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

#### **GAME & ACCESSORY WARRANTY**

We warrant to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, we will repair or replace the defective product, free of charge.\* SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY Please try our website at support.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.\* \*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to us. Please do not send any products to us without contacting us first.

#### WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY US (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL WE BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU. This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

2

This warranty is only valid in the United States and Canada.

## **Table of Contents**

# CFIELGIN'S

# 

| ntroduction        | . 4 |
|--------------------|-----|
| ow to play         | . 5 |
| tory               | . 6 |
| avigating the Menu | . 7 |
| redits             | . 9 |

# Navegando por el menú

## **Opciones de pantalla**

Pantalla completa — Alternar pantalla completa Filtro retro — ?????

## Opciones de juego

Control S — Mira los controles

Salto automático — Palanca Salto automático

Retumbar — Palanca Retumbar (Solo Gamepad)

## Menú de pause

Atrás — Volver al juego

Menú principal — Regrese al menú principal

Opciones — Cambiar las opciones

## Navegando por el menu

## Menú principal

Jugar – Jugar el juego
Opciones – Ir al menú de opciones
Dejar – Salir del juego



### Menú de opciones

Opciones de audio — Cambiar el volumen

Opciones de pantalla — Cambia la apariencia de las cosas

Opciones de juego — Cambiar cosas de juego

Cambiar de usuario — Cambiar la usuaria

Créditos — Ver los créditos

## **Opciones de audio**

Volumen de la música — Cambiar el volumen de la música Sonido FX Volumen — Cambiar el volumen de los efectos de sonido.

Volumen de voz — Cambiar el volumen de los clips de voz. Voz retro — ?????

## Introduction

#### **About Caelan's Adventure**

Thank-you for purchasing Caelan's Adventure! Caelan's Adventure is a game I made for my friend Caelan. He asked me to make him a game after he found out I could make games. He is very excited about the game and even told his friends about it. Caelan really likes to play games but he finds some things challenging. He has a hard time doing multiple things at once, which makes playing games very hard. For example, in order to jump across a pit, you have to press the jump key and a directional key. In my game, I made it so that pressing the jump key makes you jump and move in the direction you're facing. Another thing Caelan has challenges with is academic learning, such as reading, writing, and math. In my game, there are "Evil Rooms" where Caelan is asked to answer educational questions. In addition, all the character & sign dialog is read out loud as well as shown with text.

## **Saving your Game**

The game saves automatically, so don't worry about it.

# **How to Play**

#### **Controls**



Up — Up arrow / W Key / Up (Gamepad)

**Down** — Down arrow / S Key / Down (Gamepad)

Right — Right arrow / D Key / Right (Gamepad)

**Left** — Left arrow / A Key / Left (Gamepad)

Jump — Up arrow / W Key / Spacebar / Up (Gamepad) / A Button (Gamepad)

**Back** — Escape / Back (Gamepad) / B Button (Gamepad)

Pause — Escape / Back (Gamepad) / Start (Gamepad)

**Select** — Enter / Shift / Spacebar / A Button (Gamepad) / Start (Gamepad)

## Historia

Érase una vez, el padre de Caelan, Chris, fue duplicado por una persona malvada. Chris ahora tenía un clon llamado Evil Chris. El malvado Chris quería gobernar el mundo, por lo que creó un ejército de habitaciones malvadas. Chris estaba muy preocupado, así que fue a pedir ayuda a su increíble hijo Caelan. "¡Oh, por favor, ayúdame Caelan! ¡Debes detener al malvado Chris! ¡Tu eres nuestra única esperanza!" dijo Chris Caelan luego aceptó la audaz búsqueda. ¡El malvado Chris descubrió de alguna manera que Caelan lo perseguía, por lo que decidió enviar a su ejército de habitaciones malvadas para detener a Caelan! ¿Podrá Caelan detener al malvado Chris antes de que sea demasiado tarde? ¡Descúbrelo en la aventura de Caelan!

# Cómo jugar

### **Control S**



**Arriba** — Flecha arriba / Tecla W / Arriba (Gamepad)

**Abajo** — Flecha hacia abajo / Tecla S / Abajo (Gamepad)

Derecha — Flecha derecha / Tecla D / Derecha (Gamepad)

Izquierda — Flecha izquierda / Tecla A / Izquierda (Gamepad)

Saltar — Flecha arriba / Tecla W / Barra espaciadora / Arriba (Gamepad) / Botón A (Gamepad)

Atrás — Escape / Atrás (Gamepad) / Botón B (Gamepad)

Pausa — Escape / Atrás (Gamepad) / Botón B (Gamepad)

**Seleccione** — Entrar / Mayús / Barra espaciadora / Botón A (Gamepad) / Iniciar (Gamepad)

## Story

Once upon a time, Caelan's father Chris was duplicated and his clone was named Evil Chris. Evil Chris wanted to rule the world, so he made an army of evil rooms. The real Chris was very worried, so he went to his amazing son Caelan for help. "Oh, please help me Caelan! You must stop Evil Chris! You are our only hope!" said the real Chris. Caelan then accepted the daring quest. Evil Chris somehow found out that Caelan was after him, so he decided to send his army of evil rooms to stop Caelan! Will Caelan be able to stop Evil Chris before it's too late? Find out in Caelan's Adventure!

## **Navigating the Menu**

#### Main Menu

Play — Play the game

Options — Go to the Options Menu

Quit — Quit the Game



### **Options Menu**

Audio Options — Change the volume

Display Options — Change how things look

Gameplay Options — Change gameplay stuff

Switch User — Change the user

Credits — See the credits

## **Audio Options**

Music Volume — Change the volume of the music

Sound FX Volume — Change the volume of the sound effects

Voice Volume — Change the volume of the voice clips

Retro Voice — ?????

## Introducción

#### Sobre la aventura de Caelan

¡Gracias por comprar Caelan's Adventure! Caelan's Adventure es un juego que estoy hecho para mi primo Caelan. Me pidió que le hiciera un juego después de descubrir que podía hacer juegos. Está muy entusiasmado con el juego e incluso se lo contó a sus amigos. A Caelan realmente le gusta jugar, pero tiene una discapacidad del desarrollo llamada autismo. Le cuesta mucho hacer varias cosas a la vez, lo que hace que jugar sea muy difícil. Por ejemplo, para saltar a través de un pozo, debes presionar la tecla de salto y una tecla direccional. En mi juego, lo hice para que presionar la tecla de salto te haga saltar y moverte en la dirección que estás mirando. Otra cosa que Caelan tiene problemas para hacer es el aprendizaje académico, como lectura, escritura y matemáticas. En mi juego, hay estas "Evil Rooms", configuradas por el malo Evil Chris. En estas habitaciones malvadas, Caelan tendrá que responder preguntas educativas como "¿Cuántos objetos amarillos hay en esta imagen?". Por último, dado que Caelan tiene dificultades para leer, todo el diálogo de caracteres y signos se lee en voz alta y se muestra con texto.

### Guardando tu juego

El juego se guarda automáticamente, así que no te preocupes por eso.

## Tabla de contenido

# CHELLIN'S

# ADVENTURE

| Introducción          | 24 |
|-----------------------|----|
| Cómo jugar            | 25 |
| Story                 | 26 |
| Navegando por el menú | 27 |
| Créditos              | 29 |

## **Navigating the Menu**

## **Display Options**

Fullscreen — Toggle Fullscreen
Retro Filter — ?????

## **Gameplay Options**

Controls — Look at the controls

Auto Jump — Toggle Auto Jump

Rumble — Toggle Rumble (Gamepad Only)

#### Pause Menu

Back — Go back to the game

Main Menu — Go back to the main menu

Options — Change the Options

## **Credits**

Sprites:

Caelan's Sprites: Emma Annara's Sprites: Emma Benjamin's Sprites: Emma Emma's Sprites: Emma Evil Chris' Sprites: Emma Vaneesa's Sprites: Emma

The Evil Room Sprites: Benjamin & Rodney Locked Door Sprites: Benjamin & Rodney

Level Designer: Benjamin

**Boss Designer: Benjamin & Rodney** 

Coding Guy: Benjamin Story Creator: Benjamin

Helpers:

Sprite Advisor: Rodney Spell Checker: Julie

Voices:

Evil Chris' Voice: Rodney

Megiga Evil Room's Voice: Rodney

Ninja Cactus' Voice: Rodney Skeleton's Voice: Rodney Vaneesa's Voice: Julie Voice of Signs: Emma

Music:

Title: Muda Kingdom [Super Mario Land]

Home: Muda Kingdom (Beta) [Super Mario Land]

**Grasslands: Ground [Super Mario Bros.3]** 

**Underground: Underground [Super Mario World]** 

**Desert: Desert [Super Mario World]** 

Theme of the Ninja Cactus: 8-Bit Western Music Snowy Mountain: Snow [Super Mario Bros]

Forest: Forest [Super Mario Bros]

Haunted House: Haunted House [Super Mario Bros]

Theme of the Skeleton: Haunted House [Super Mario Bros.3]

Airship: Airship [Super Mario Bros]
Castle: Airship [Super Mario World]

Theme of Evil Chris: Knuckles' Theme [Sonic & Knuckles]

Boss Theme: Big Boss [Super Mario Bros.3]
Final Boss: Time Eater [Sonic Generations]

**Ending: Muda Kingdom Remix [Super Mario Land]** 

Testers:

Emma, Katherin, John, Jacques, Simon, Louis, Francine, Kiki, Julie, Rodney

Made with Gamemaker Studio 2

### GARANTÍA E INFORMACIÓN DE SERVICIO

Es posible que solo necesite instrucciones simples para corregir un problema con su producto. Pruebe nuestro sitio web en support.com o llame a nuestra línea directa de asistencia al consumidor al 1-800-255-3700, en lugar de ir a su distribuidor. El horario de atención es de 6 a.m. a 7 p.m., hora del Pacífico, de lunes a domingo (horarios sujetos a cambios). Si el problema no puede resolverse con la información de solución de problemas disponible en línea o por teléfono, se le ofrecerá un servicio de fábrica express a través de nosotros. No nos envíe ningún producto sin contactarnos primero.

#### GARANTÍA DE HARDWARE

Garantizamos al comprador original que el producto de hardware estará libre de defectos de material y mano de obra durante doce (12) meses a partir de la fecha de compra. Si se produce un defecto cubierto por esta garantía durante este período de garantía, repararemos o reemplazaremos el producto o componente de hardware defectuoso, sin cargo. \* El comprador original tiene derecho a esta garantía solo si la fecha de compra está registrada en el punto de venta o el consumidor puede demostrar, para nuestra satisfacción, que el producto fue comprado en los últimos 12 meses.

#### JUEGO Y GARANTÍA DE ACCESORIOS

Garantizamos al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y mano de obra durante un período de tres (3) meses a partir de la fecha de compra. Si se produce un defecto cubierto por esta garantía durante este período de garantía de tres (3) meses, repararemos o reemplazaremos el producto defectuoso, sin cargo. \* SERVICIO DESPUÉS DE LA VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA Por favor, visite nuestro sitio web en support.com o llame al Línea directa de asistencia al consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre solución de problemas y opciones de reparación o reemplazo y precios. \* \* En algunos casos, puede ser necesario que envíe el producto completo, PAGO PREPAGADO Y ASEGURADO POR PÉRDIDA O DAÑO, a nosotros. No nos envíe ningún producto sin contactarnos primero.

#### LIMITACIONES DE GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (a) SE UTILIZA CON PRODUCTOS NO VENDIDOS O LICENCIADOS POR NOSOTROS (INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A, DISPOSITIVOS DE COPIA, ADAPTADORES Y SUMINISTROS DE COPIA SIN LICENCIA); (b) SE UTILIZA PARA FINES COMERCIALES (INCLUIDO EL ALQUILER); (c) ES MODIFICADO O MANIPULADO CON; (d) ESTÁ DAÑADO POR NEGLIGENCIA, ACCIDENTE, USO INJUSTIFICADO O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O MANO DE OBRA; O (e) HA TENIDO EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, DEFACADO O ELIMINADO.

CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA APLICABLE, INCLUIDAS LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y APTITUD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, SE LIMITAN A LA DURACIÓN DE LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN SEA APLICABLE). EN NINGÚN CASO SERÁ RESPONSABLE POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES RESULTANTES DEL INCUMPLIMIENTO DE CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA O EXPRESA. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES DE LA DURACIÓN DE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA O EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO QUE LAS LIMITACIONES ANTERIORES PUEDEN NO APLICARSE EN SU CASO.

Esta garantía le otorga derechos legales específicos. También puede tener otros derechos que varían de estado a estado o de provincia a provincia.

Esta garantía solo es válida en los Estados Unidos y Canadá.

LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE OPERACIONES COMPLETAMENTE ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO HARDWARE. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SU HIJO JUEGEN A VIDEOJUEGOS.

#### **A** ADVERTENCIA: convulsions

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener convulsiones o desmayos provocados por destellos o patrones de luz, y esto puede ocurrir mientras miran televisión o juegan videojuegos, incluso si nunca antes han tenido una convulsión.
- Cualquier persona que haya tenido una convulsión, pérdida de conocimiento u otro síntoma relacionado con una afección epiléptica debe consultar a un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deben ver a sus hijos jugar videojuegos. Deje de jugar y consulte a un médico si usted o su hijo tiene alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones Espasmos oculares o musculares Visión alterada

Pérdida de conciencia Movimientos involuntarios Desorientación

- Para reducir la probabilidad de una convulsión al jugar videojuegos:
- 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
- 2. Juega videojuegos en la pantalla de televisión más pequeña disponible.
- 3. No juegues si estás cansado o necesitas dormir.
- 4. Juega en una habitación bien iluminada.
- 5. Tómese un descanso de 10 a 15 minutos cada hora.

#### A ADV

#### ADVERTENCIA: lesiones por movimiento repetitivo y fatiga visual

Jugar videojuegos puede hacer que te duelan los músculos, las articulaciones, la piel o los ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga visual:

- Evitar el juego excesivo. Los padres deben vigilar a sus hijos para que jueguen adecuadamente.
- Tómese un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, incluso si no cree que lo necesita.
- Si sus manos, muñecas, brazos u ojos se cansan o duelen mientras juega, o si siente síntomas como hormigueo, entumecimiento, ardor o rigidez, deténgase y descanse durante varias horas antes de volver a jugar.
- Si continúa teniendo alguno de los síntomas anteriores u otras molestias durante o después del juego, deje de jugar y consulte a un médico.

#### A PRECAUCIÓN: enfermedad por movimiento

Jugar videojuegos puede causar mareo en algunos jugadores. Si usted o su hijo sienten mareos o náuseas cuando juegan videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otras actividades exigentes hasta que se sienta mejor.

#### INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego no está diseñado para usarse con ningún

dispositivo no autorizado. El uso de cualquiera de estos dispositivos invalidará la garantía de su producto. La copia de cualquier juego es ilegal y está estrictamente prohibida por las leyes nacionales e internacionales de propiedad intelectual. Las copias "de respaldo" o "de archivo" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su software. Los infractores serán procesados.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL D'UTILISATION COMPLÈTEMENT AVANT D'UTILISER **VOTRE SYSTÈME MATÉRIEL. DISQUE DE JEU OU ACCESSOIRE. CE MANUEL CONTIENT DES** INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS DE SÉCURITÉ IMPORTANTES: LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT VOUS OU VOTRE ENFANT JOUER AUX JEUX VIDÉO.

#### **AVERTISSEMENT - Saisies**

- Certaines personnes (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises ou des pannes provoquées par des flashs lumineux ou des schémas, et cela peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo, même si elles n'ont jamais eu de crise auparavant. • Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Les parents devraient regarder leurs enfants jouer à des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants:

Convulsions Des contractions oculaires ou musculaires Vision altérée

Perte de conscience Mouvements involontaires Désorientation

- Pour réduire la probabilité d'une crise lors de la lecture de jeux vidéo:
- 1. Asseyez-vous ou tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
- 2. Jouez à des jeux vidéo sur le plus petit écran de télévision disponible.
- 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
- 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
- 5. Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures

#### AVERTISSEMENT - Blessures par mouvements répétitifs et fatigue oculaire

Jouer à des jeux vidéo peut faire mal aux muscles, aux articulations, à la peau ou aux yeux. Suivez ces instructions pour éviter des problèmes tels que tendinite, syndrome du canal carpien, irritation cutanée ou fatigue oculaire:

- Évitez les jeux excessifs. Les parents doivent surveiller leurs enfants pour un jeu approprié.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne pensez pas en avoir besoin.
- Si vos mains, vos poignets, vos bras ou vos yeux deviennent fatigués ou douloureux en jouant, ou si vous ressentez des symptômes tels que des picotements, des engourdissements, des brûlures ou de la raideur, arrêtez-vous et reposezvous pendant plusieurs heures avant de jouer à nouveau.
- Si vous continuez d'avoir l'un des symptômes ci-dessus ou tout autre inconfort pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

#### ATTENTION - Mal de movement

Jouer à des jeux vidéo peut provoquer le mal des transports chez certains joueurs. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux lorsque vous jouez à des jeux vidéo, arrêtez de jouer et reposez-vous. Ne conduisez pas et ne vous engagez pas dans une autre activité exigeante avant de vous sentir mieux.

#### **INFORMATIONS JURIDIQUES IMPORTANTES**

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil annulera la garantie de votre produit. La copie de tout jeu est illégale et strictement interdite par les lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de «sauvegarde» ou «d'archivage» ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

## **Crédits**

Sprites:

Sprites de Caelan: Emma Sprites d'Annara: Emma Sprites de Benjamin: Emma Sprites d'Emma: Emma Sprites du mal Chris: Emma Sprites de Vaneesa: Emma

Les Sprites de la salle du mal: Benjamin et Rodney Sprites de portes verrouillées: Benjamin et Rodney

Concepteur de niveaux: Benjamin

Concepteur de boss: Benjamin & Rodney

Guy de codage: Benjamin Créateur d'histoire: Benjamin

Aides:

**Conseiller Sprite: Rodney** 

Vérificateur orthographique: Julie

Voix:

La voix du mal Chris: Rodney

La voix de Megiga Evil Room: Rodney La voix de Ninja Cactus: Rodney Voix du squelette: Rodney Voix de Vaneesa: Julie Voix des signes: Emma

La musique:

Titre: Muda Kingdom [Super Mario Land]

Accueil: Muda Kingdom (Beta) [Super Mario Land]

Prairies: sol [Super Mario Bros.3]

**Underground: Underground [Super Mario World]** 

Désert: Désert [Super Mario World]

Thème du Ninja Cactus: musique occidentale 8 bits

Snowy Mountain: Snow [Super Mario Bros]

Forêt: Forêt [Super Mario Bros]

Maison hantée: Maison hantée [Super Mario Bros]

Thème du squelette: Maison hantée [Super Mario Bros.3]

Dirigeable: dirigeable [Super Mario Bros]
Castle: Airship [Super Mario World]

Thème de Evil Chris: Thème de Knuckles [Sonic & Knuckles]

Thème Boss: Big Boss [Super Mario Bros.3]
Final Boss: Time Eater [Générations Soniques]
Fin: Muda Kingdom Remix [Super Mario Land]

**Testeurs:** 

Emma, Katherin, John, Jacques, Simon, Louis, Francine, Kiki, Julie, Rodney

Fabriqué avec Gamemaker Studio 2

#### INFORMATIONS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE

Vous n'aurez peut-être besoin que de simples instructions pour corriger un problème avec votre produit. Essayez notre site Web à support.com ou appelez notre ligne d'assistance aux consommateurs au 1-800-255-3700, plutôt que d'aller chez votre détaillant. Les heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu avec les informations de dépannage disponibles en ligne ou par téléphone, un service d'usine express vous sera proposé par notre intermédiaire. Veuillez ne pas nous envoyer de produits sans nous contacter au préalable.

#### GARANTIE MATÉRIELLE

Nous garantissons à l'acheteur d'origine que le produit matériel sera exempt de défauts de matériel et de fabrication pendant douze (12) mois à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie se produit pendant cette période de garantie, nous réparerons ou remplacerons le produit ou composant matériel défectueux, gratuitement. \* L'acheteur original n'a droit à cette garantie que si la date d'achat est enregistrée au point de vente ou le consommateur peut démontrer, à notre satisfaction, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

#### GARANTIE DU JEU ET DES ACCESSOIRES

Nous garantissons à l'acheteur d'origine que le produit (jeux et accessoires) sera exempt de défauts de matériaux et de fabrication pendant une période de trois (3) mois à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie se produit pendant cette période de garantie de trois (3) mois, nous réparerons ou remplacerons le produit défectueux, gratuitement. \* SERVICE APRÈS EXPIRATION DE LA GARANTIE Veuillez essayer notre site Web à support.com ou appeler le Hotline d'assistance aux consommateurs au 1-800-255-3700 pour des informations de dépannage et des options de réparation ou de remplacement et les prix. \* \* Dans certains cas, il peut être nécessaire pour vous d'expédier le produit complet, FRET PAYÉ ET ASSURÉ POUR PERTE OU DOMMAGE nous. Veuillez ne pas nous envoyer de produits sans nous contacter au préalable.

#### LIMITATIONS DE GARANTIE

CETTE GARANTIE NE S'APPLIQUE PAS SI CE PRODUIT: (a) EST UTILISÉ AVEC DES PRODUITS NON VENDUS OU SOUS LICENCE PAR NOUS (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, DES AMÉLIORATIONS DE JEU NON LICENCIÉES ET DES DISPOSITIFS COPIEURS, DES ADAPTATEURS ET DES BLOCS D'ALIMENTATION); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) EST MODIFIÉ OU MODIFIÉ; (d) EST ENDOMMAGÉ PAR LA NÉGLIGENCE, UN ACCIDENT, UNE UTILISATION DÉRAISONNABLE OU PAR D'AUTRES CAUSES NON LIÉES À DES MATÉRIAUX DÉFECTUEUX OU À UNE QUALITÉ DE TRAVAIL; OU (e) LE NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU SUPPRIMÉ.

TOUTE GARANTIE IMPLICITE APPLICABLE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES EN DURÉE AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, LE CAS ÉCHÉANT). NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSABLE DES DOMMAGES INDIRECTS OU ACCESSOIRES RÉSULTANT DE LA VIOLATION DE TOUTE GARANTIE IMPLICITE OU EXPRESSE. CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS DE LIMITATIONS SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE OU L'EXCLUSION DE DOMMAGES CONSÉCUTIFS OU ACCESSOIRES, DONC LES LIMITATIONS CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS.

Cette garantie vous confère des droits légaux spécifique. Vous pouvez également avoir d'autres droits qui varient d'un État à l'autre ou d'une province à l'autre.

Cette garantie n'est valable qu'aux États-Unis et au Canada.

## Table des matières

# CHELLIN'S

# ADVENTURE

| ntroduction             | 14 |
|-------------------------|----|
| Comment jouer           | 15 |
| Récit                   | 16 |
| Navigation dans le menu | 17 |
| Crédits                 | 19 |

## Navigation dans le menu

## **Option d'affichage**

Plein écran — Basculer en plein écran Filtre rétro — ?????

## **Options de gameplay**

Contrôles — Regardez les commandes

Saut automatique — Basculer le saut automatique

Gronder — Basculer le Grondement (Gamepad uniquement)

#### **Menu Pause**

Retour — Revenez au jeu

Menu principal — Revenir au menu principal

Les options — Changer les options

## Navigation dans le menu

## Menu principal

Jouer — Jouer le jeu

Les options — Accédez au menu Options

Quitter — Quittez le jeu



## Menu d'options

Options audio – Changer le volume

Option d'affichage – Changer l'apparence des choses

Options de gameplay – Changer le gameplay

Changer d'utilisateur – Changer d'utilisateur

Crédits – Voir les credits

### **Options audio**

Volume de la musique — Changer le volume de la musique Volume des effets sonores — Changer le volume des effets sonores

Volume de la voix – Modifier le volume des clips vocaux Voix rétro – ?????

## Introduction

## À propos de Caelan's Adventure

Merci d'avoir acheté Caelan's Adventure! Caelan's Adventure est un jeu que je suis fait pour mon cousin Caelan. Il m'a demandé de lui faire un jeu après avoir découvert que je pouvais faire des jeux. Il est très excité par le jeu et en a même parlé à ses amis. Caelan aime vraiment jouer à des jeux, mais il a une déficience intellectuelle appelée autisme. Il a du mal à faire plusieurs choses à la fois, ce qui rend les jeux très difficiles. Par exemple, pour sauter à travers une fosse, vous devez appuyer sur la touche de saut et sur une touche directionnelle. Dans mon jeu, je l'ai fait pour que le fait d'appuyer sur la touche de saut vous fasse sauter et vous déplacer dans la direction dans laquelle vous vous trouvez. Caelan a également du mal à faire l'apprentissage scolaire, comme la lecture, l'écriture et les mathématiques. Dans mon jeu, il y a ces "Evil Rooms", mises en place par le méchant Evil Chris. Dans ces salles maléfiques, Caelan devra répondre à des questions éducatives telles que «Combien d'objets jaunes y a-t-il sur cette image?». Enfin, comme Caelan a du mal à lire, toutes les boîtes de dialogue de caractères et de signes sont lues à haute voix et affichées avec du texte.

### Sauvegarder votre jeu

Le jeu est enregistré automatiquement, alors ne vous en faites pas.

## **Comment jouer**

#### **Contrôles**



En haut — Flèche haut / Touche W / Haut (Manette de jeu)

Vers le bas — Flèche vers le bas / touche S / vers le bas (manette de jeu)

**Droite** — Flèche droite / touche D / droite (manette de jeu)

La gauche — Flèche gauche / touche A / gauche (manette de jeu)

Sauter — Flèche vers le haut / touche W / barre d'espace / haut (manette de jeu) / bouton A (manette de jeu)

**Retour** — Échapper / Retour (Gamepad) / Bouton B (Gamepad)

Pause — Échapper / Retour (Gamepad) / Démarrer (Gamepad)

**Sélectionner** — Entrer / Maj / Barre d'espace / Bouton A (Gamepad) / Démarrer (Gamepad)

## Récit

Il était une fois, le père de Caelan, Chris, a été dupliqué par une mauvaise personne. Chris avait maintenant un clone nommé Evil Chris. Le mal Chris voulait gouverner le monde, alors il a fait une armée de salles maléfiques. Chris était très inquiet, alors il est allé demander de l'aide à son incroyable fils Caelan. «Oh, s'il vous plaît, aidezmoi Caelan! Vous devez arrêter Evil Chris! Tu es notre seul espoir! dit Chris. Caelan accepte alors la quête audacieuse. Le mal Chris a découvert que Caelan était après lui, alors il a décidé d'envoyer son armée de salles maléfiques pour arrêter Caelan! Caelan pourra-t-il arrêter Evil Chris avant qu'il ne soit trop tard? Découvrez-le dans Caelan's Adventure!