

武汉大学专业硕士学位论文答辩



手机在线企业交流社区的设 计与实现

辩人:胡平平号:2014282110255

指导教授:彭敏教授



答辩提纲

- 4论
- 相关技术基础
- 需求分析
- (系统关键技术)
- 系统设计与实现
- 系统测试
- 总结与展望



绪论 >

研究背景







1.网民数量向移动端集中,年增长量高达3000万



2.企业在线交流的需求日 益增加



国内外现状

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



1

- ✓ 基于网络的主题资 源社区
- ✓ 基于虚拟社区品牌 企业在线

2

- ✓ 知乎:问答形式 网络社区
- ✓ i黑马: 资本化 的创新社区
- ✓ 云之家:企业管 理社区

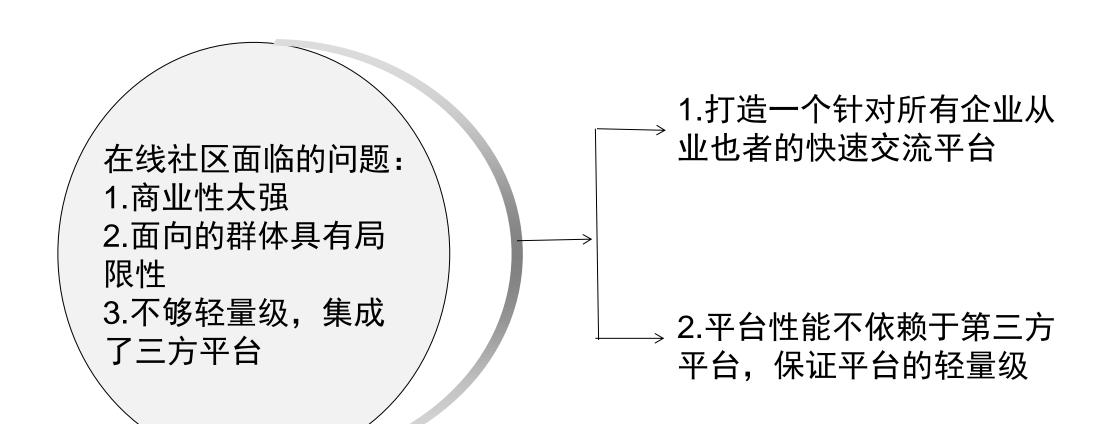
理论研究

应用平台

绪论 >>>

研究目的





创新点



- 1.提出UI渲染机制的性能优化,解决本系统中滑动 ListView造成的"卡壳"现象
- 2.提出了移动客户端网络接口设计,提高了系统的响应效率



技术基础



Android开发基础







- 1. 搭建Android开发环境
- 2.Android系统架构及特性
- 3.Android应用程序组件

技术基础



Volley网络框架







- 1.volley框架总体设计
- 2.操作流程
- 3.与其他框架的异同

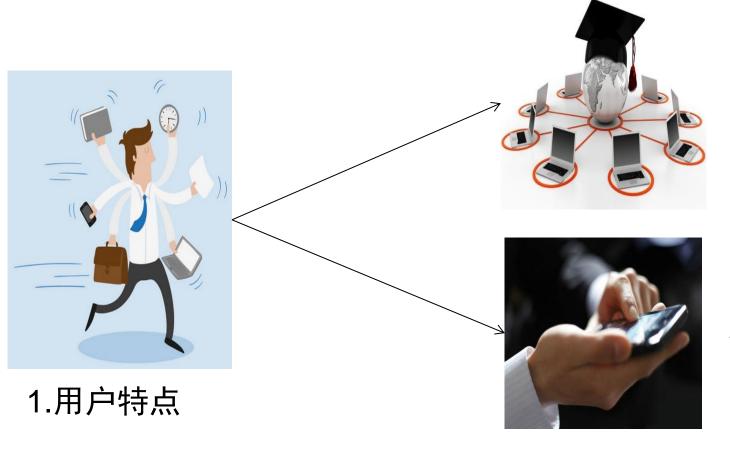


需求分析

需求概述







2.创意来源

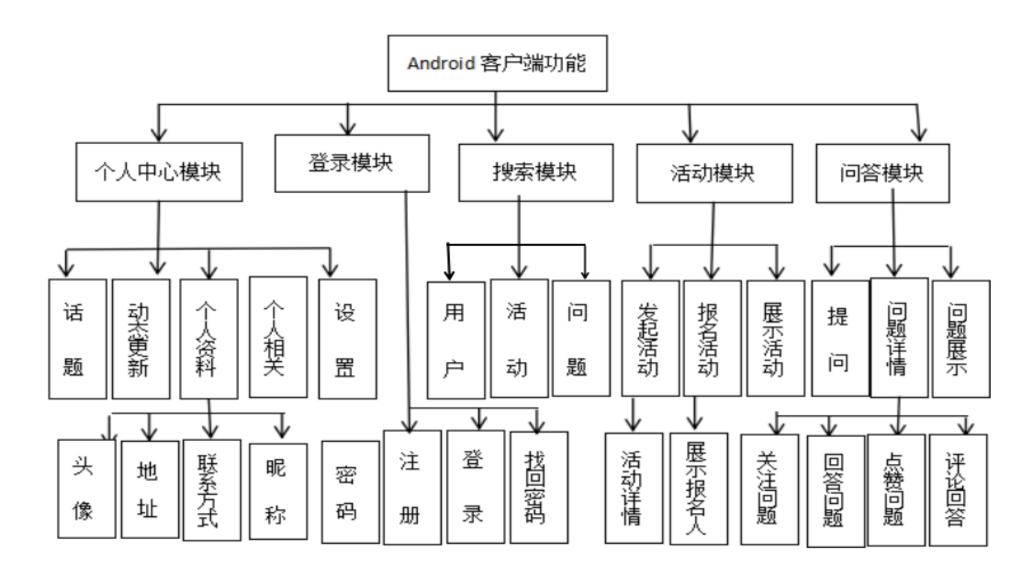
3.基于实际情 况的约束

需求分析

功能需求







3 需求分析

性能需求

1.后台的响 应效率

2.移动端的 易用性

3.系统的可 扩展性

4.系统的安 全性

目的

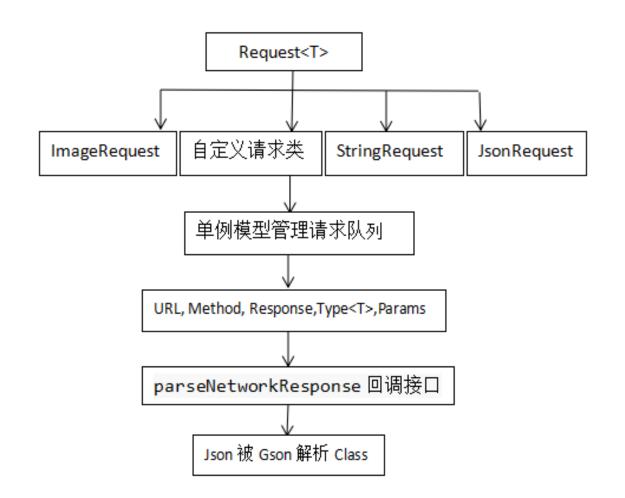
- 1.达到系统轻、快的目的
- 2.留住客户,在界面设计 时,保留用户使用习惯又 不失个性
- 3.便于需求的变更,后期 的维护
- 4.避免客户信息的泄露



4 关键技术 移动客户端网络接口设计

武汉大学 计算机学院 Wuhan University





- **1.**看源码,找超类
- 2.自定义请求
- 13.采用合理的设计 模式管理
- 4.确定自定义请求 参数
- 5回调接口,数据 的解析

4 关键技术 移动客户端网络接口设计

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



响应效率对比

请求量	自定义接口响应时间	系统接口响应时间
1	31ms	47ms
100	151ms	289ms
1000	455ms	535ms
10000	2273ms	2675ms
100000	7168ms	10065ms(超时)

广关键技术 >>> UI渲染机制的性能优化

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



1.Android系统本身无法及时完成复杂的界面 渲染操作,导致了APP应用的"卡顿"现象

提出UI渲染机制 优化的原因

2.为了满足用户体验,设计APP应用时必须 要加一些图片和动画的渲染操作。

3.很多应用并没有提出好的解决方案

4 关键技术 UI渲染机制的性能优化

武汉大学 计算机学院 Wuhan University





4 关键技术 UI渲染机制的性能优化

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



方案一:解决ListView的重叠现象

解决ListView的 过度绘制

方案二:解决ListView的重绘现象

L 关键技术 >>> UI渲染机制的性能优化

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



方案一:解决ListView的重叠现象

ListView组件特

- ✓ 典型的适配器模式: XML Adapter . Activity控制类
- ✓ 滑动操作复杂,容 易导致丢帧现象

ListView重叠

- Activity->总布局XML
- ListView->条目子布局 XML
- 子布局->背景布局XML
- 导致3层以上重叠



1.减少总布局中的背景 布局

2.对于ListView的子布 局, 统统采用组件布局

/ 关键技术 >>> UI渲染机制的性能优化

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



方案2:解决ListView的重绘现象



- ✓ 典型的适配器模式: XML, Adapter, Activity控制类
- ✓ 滑动操作复杂,容 易导致丢帧现象

ListView重绘

- 自定义适配器操 作不当的现象
- 反复绘制已经存 在的View视图



通过对View进行缓存 标记来解决重绘现象

4 关键技术 UI渲染机制的性能优化

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



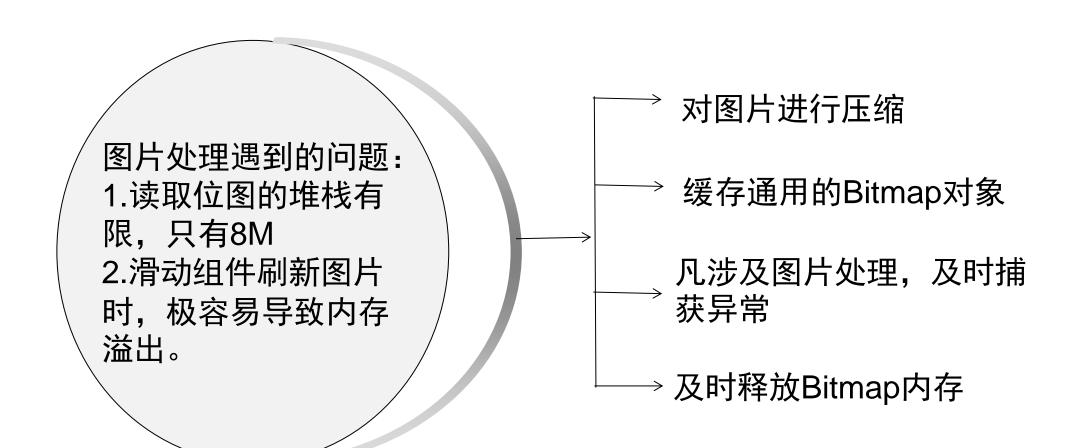


优化性能对比

	ListView 优化前(平均值)	ListView 优化后(平均值)
GPU Overdraw	3. 16X	1. 34X
GPU Rendering	24ms	10ms
GPU 刷新频率	10fps	40fps

图片处理的优化



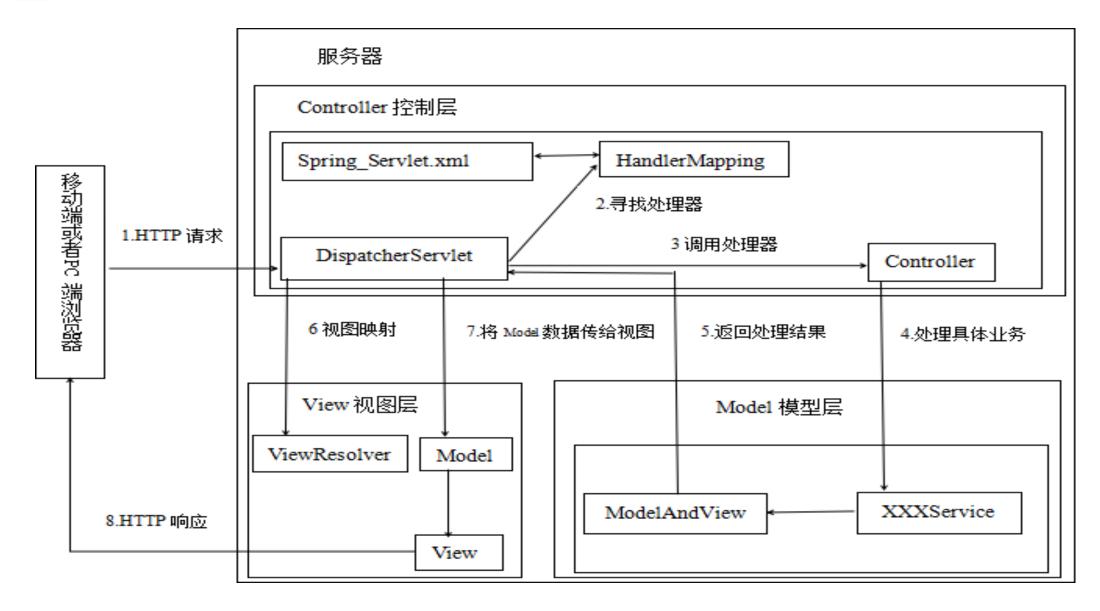




5 系统设计与实现 系统的架构设计

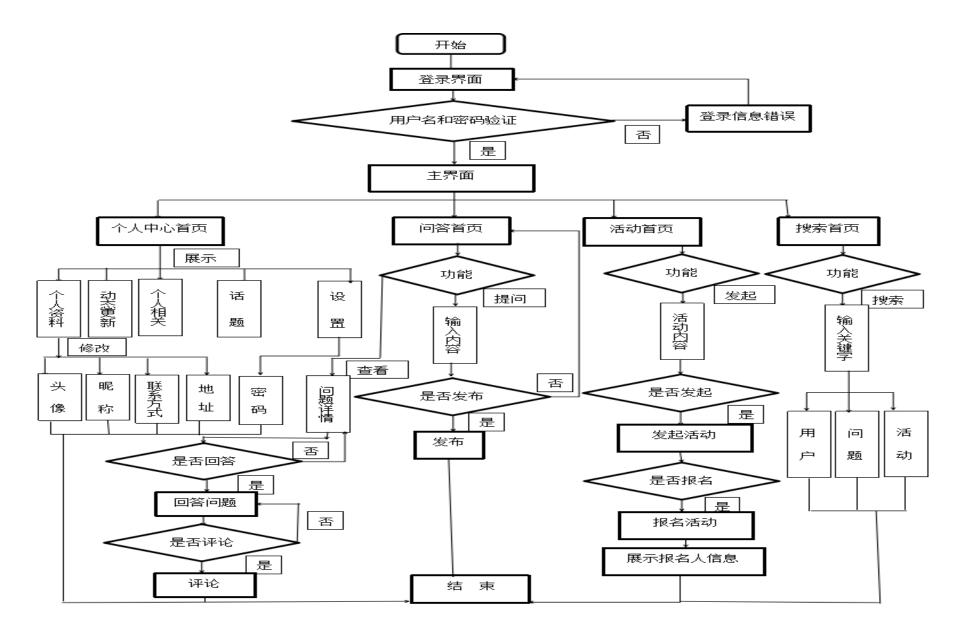
武汉大学 计算机学院 Wuhan University





武汉大学 计算机学院 Wuhan University





武汉大学 计算机学院 Wuhan University





登录与注册





侧重点:安全性。 解决泄密:对用 · 户名和密码进行 加密。

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



个人中心





侧重点:用户体验 | 解决"卡壳": UI渲 染机制优化

武汉大学 计算机学院 Wuhan University



问答





侧重点:功能上 解决排序、分页: 排序分别对时间和 点赞数排序,采用 Android中的上拉 和下拉组件实现分

武汉大学 计算机学院 Wuhan University





活动





侧重点: 技术上 解决页面加载无数 据问题:采用页面 刷新初始化方法。

武汉大学 计算机学院 Wuhan University

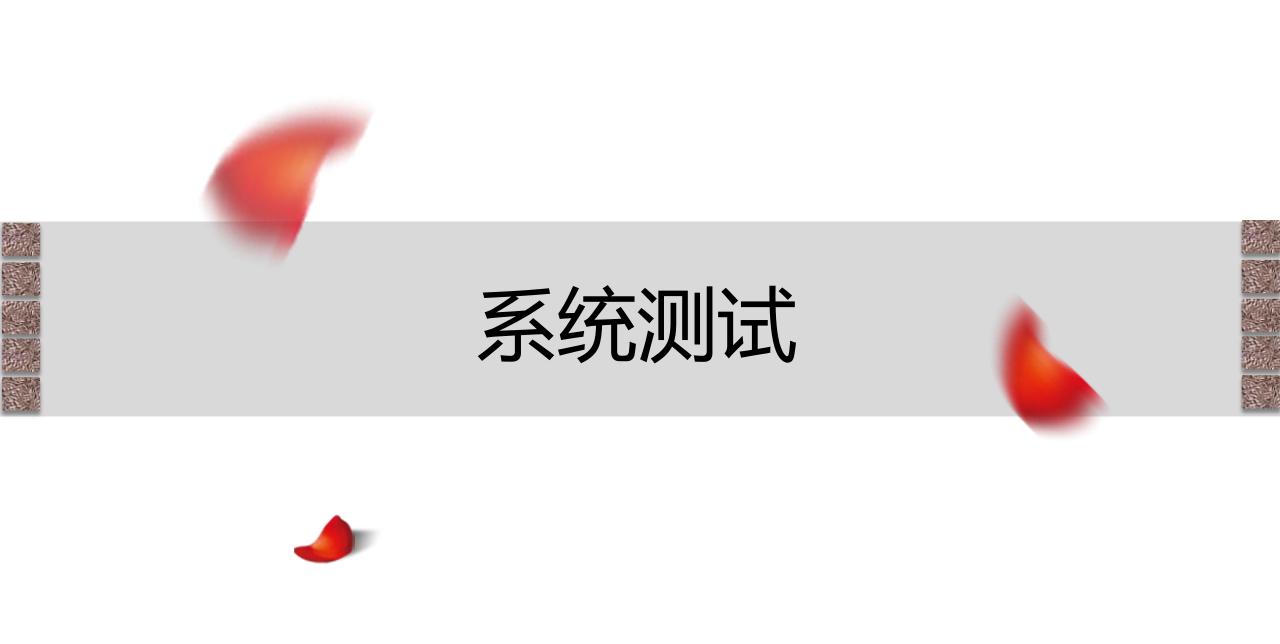








侧重点:响应效率。 解决响应慢: 采用自定义接口发 送网络请求,后台 采用基于Lucene开 发全文检索引擎方 法,来快速搜索信 Ⅰ息。











总结与展望

- 本文实现了一个兼具交流和信息共享的APP,为企业精英们提供了一个一体化的信息交互品台。
- 设计出来一种全新的网络通信接口。使得本系统的响应速度更快,开 发效率更高。
- 提出了解决Android开发中解决"卡壳"问题的方案,并切实可行的解决了系统开发中的问题。

总结与展望



- · 本文只是实现了Android系统的客户端,可以同时实现IOS系统的客户 端。
- 从功能上,对系统的数据进行采集,做一个推荐模块,推荐热门内容。
- 从用户体验上,对界面设计进行优化。



武汉大学专业硕士学位论文答辩



谢谢!

