

Code de l'algorithme

```

1  FONCTIONS_UTILISEES
2  VARIABLES
3      nb EST_DU_TYPE NOMBRE
4  DEBUT_ALGORITHME
5      nb PREND_LA_VALEUR 0
6      TANT_QUE (nb<1 OU nb>3) FAIRE
7          DEBUT_TANT_QUE
8              AFFICHER "Saisir un nombre "
9              LIRE nb
10         FIN_TANT_QUE
11     AFFICHER "Vous avez gagner !"
12 FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
Saisir un nombre
Entrer nb : 2
Vous avez gagner !
***Algorithme terminé***

```