EXERCICE 1

Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l’utilisateur, et l’informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on laisse de côté le cas où le nombre vaut zéro).

Une image contenant texte, Police, nombre, capture d’écran

Description générée automatiquement

Variable

nombreN est un réel

debus de programmation

écrire ‘’ saisir un nombre ‘’

afficher nombreN