EXERCICE 1

Ecrire un algorithme qui demande à l’utilisateur un nombre compris entre 1 et 3 jusqu’à ce que la réponse convienne.

Variable

nb est un entier

Debus de programmation

Nb🡨0

Debus tant que np<1 OU np>3 faire

Ecrire ‘’ saisir un nombre ‘’

Afficher nb

Fin de tant que

Ecrire ‘’ vous avez gagner ! ‘’

Fin de programmation

EXERCICE 2

Ecrire un algorithme qui demande un nombre compris entre 10 et 20, jusqu’à ce que la réponse convienne. En cas de réponse supérieure à 20, on fera apparaître un message : « Plus petit ! », et inversement, « Plus grand ! » si le nombre est inférieur à 10.

Variable

Nb est un entier

Debus de programmation

Nb 🡨0

Debus de tant que np <10 OU np >20

Debus de si

Si np <10

Afficher ‘’ Plus grand !’’

Ecrire ‘’ saisir un nombre ‘’

Afficher np

Sinon

Afficher ‘’ Plus petit ! ‘’

Ecrire ‘’ saisir un nombre ‘’

Afficher np

Fin de si

Afficher ‘’ Vous avez gagne ‘’

Fin de programmation