Fabrication d'une image Docker La base

La plus immédiate manière de construire une image de conteneur est d'écrire un fichier Dockerfile.

Référence

Il existe d'autres formats spécialisés :

- Earthly, organisation similaire aux Makefile
- Mopy, pour des projets Python
- Gockerfile, pour des projets Go

DONT NOUS NE PARLERONS PLUS

Un Dockerfile est une recette de cuisine, qui permet d'indiquer à docker build les instructions pour fabriquer une image.

Créez un répertoire mon-phpinfo, quelque part, puis un fichier Dockerfile avec le contenu suivant :

```
FROM php:8.2-apache
RUN echo '<?php phpinfo();' > /var/www/html/index.php
```

Fabriquez l'image :

```
cd mon-phpinfo
docker build --tag phpinfo .
docker run --detach --publish 80:80 phpinfo
```

http://localhost/

```
Attention au TLS !

Le navigateur risque d'essayer d'afficher https://localhost/
au lieu de http://localhost/!

Assurez-vous de forcer le protocole non sécurisé
```

Image de base

```
mkdir -p projets/ma-base # adaptez selon votre organisation
cd projets/ma-base
code Dockerfile # code ou un vrai éditeur de texte
```

```
# syntax=docker/dockerfile:1.17.1
FROM alpine:3.22.1
```

```
docker build <del>--</del>tag mon-alpine:42 .
```

Choix d'une distribution Linux comme base

- Alpine
- Debian GNU/Linux
- Ubuntu
- aucune (from scratch)

Alpine

Alpine a été conçue pour être une base de conteneur.

Avantages :

faible emprunte disque

- faible occupation mémoire
- faible surface d'attaque
- immutabilité par défaut

Inconvénients:

- la bibliothèque C moins compatible (musl libc)
- gestion de paquets particulière (apk)
- utilise busybox par défaut (version limitée du shell et des utilitaires de base)

Debian GNU/Linux

Une vénérable distribution, loin d'être la plus antique, elle reste une référence parmi les administrateurs systèmes.

Avantages :

- large support
- stable
- second plus important système de gestion de paquets
- shell bash par défaut

Inconvénients:

• un peu plus gros qu'Alpine

<u>Ubuntu</u>

Distribution basée sur Debian, prend les avantages et inconvénients

Avantages:

- support commercial
- supporte des versions logiciel plus récentes que Debian

Algorithme de choix

- 1. ai-je besoin d'une distribution ?
- 2. la distribution m'est-elle connue ?
- 3. les prérequis désirés sont-ils disponibles ?
- 4. quid de la compatibilité ?

En vrai...

On choisit Alpine ou Debian.

L'expérience et la pratique vous donnerons les clés pour choisir de manière plus fine. En première intention, restez simple, choisissez une distribution qui vous sera familière!

L'usage

La manière de fabriquer une image une image dépend en partie de son usage

- 1. développement
- 2. test
- 3. production

Mais au début, on fera simple.

Une application front

Une application qui affiche la webcam

https://gitlab.com/miwoteam/cheese

Environnement de développement

```
FROM nginx:1.29.1-alpine3.22

ADD --chmod=0444 \
https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/lodash.js/4.17.21/lodash.j
s \
```

```
/usr/share/nginx/html
COPY index.html index.css index.js /usr/share/nginx/html/
```

A Warning

ADD est dangeureux car il peut chercher des ressources sur l'Internet. Préférez-lui COPY

Environnement de déploiement

Build context

Le contexte de fabrication est l'ensemble des fichiers contenu dans un répertoire.

Classiquement, c'est le répertoire qui contient le Dockerfile.

Tous les fichiers contenus dans ce répertoire sont transmis au daemon Docker pour construire l'image.

Chaque instruction du Dockerfile représente une couche de l'image.

.dockerignore

Sauf à utiliser un .dockerignore pour limiter les fichiers transmis.

```
# Le client Docker lit ces fichiers
Dockerfile
.dockerignore

# L'historique peut être immense
.git

# Contient souvent des secrets
.env
```

Votre IDE favori sait générer ce fichier pour votre type de projet. N'hésitez pas à utiliser cette fonctionnalité.

Il n'existe **pas** de moyen standard de vérifier comment est pris en compte le .dockerignore dans l'envoie du contexte.

Multistage

Il est possible d'avoir plusieurs recettes dans notre Dockerfile :

```
# syntax=docker/dockerfile:1.17.1
FROM nginx:1.29.1-alpine3.22 AS dev
# Suite des instructions du premier étage

FROM nginx:1.29.1-alpine3.22 AS live
# Suite des instructions du second étage
```

On construit en indiquant la cible :

```
docker build --target dev --tag cheese:dev .
```

Par défaut, c'est le dernier FROM qui initie le dernier stage.

Exécuter des programmes

```
Un conteneur simple pour jouer avec CMD et ENTRYPOINT

https://gitlab.com/miwoteam/okey-dockey
```

CMD

La commande à exécuter au lancement du conteneur

```
CMD [ "/mon-serveur", "-f", "/ma_config.conf" ]
```

Est remplacée si une commande est donnée au lancement du conteneur

```
docker run alpine $ma_commande
```

ENTRYPOINT

Le script invoqué à la création du conteneur.

Le script indiqué par l'instruction prend en argument la commande à exécuter.

```
ENTRYPOINT [ "/wait-for-it", "60" ]
```

Classiquement utilisé pour s'assurer que le conteneur est initialisé et que les ressources nécessaires sont disponibles.

Est remplacé si un entrypoint est donné au lancement du conteneur

```
docker run --entrypoint=$mon_entrypoint alpine
```

On peut évidement remplacer, et la commande, et l'entrypoint !

```
docker run --entrypoint=$mon_entrypoint alpine $ma_commande
```

```
$mon_entrypoint peut être vide !
```

Dans ce cas, le entrypoint est ignoré et la main est donnée à la commande

▲ Conditions à respecter

Le fichier doit :

- être dans le conteneur
- être exécutable
- si c'est un script, un fichier texte UNIX,
 des fichiers dont les lignes se finissent en LF \n

```
# syntax=docker/dockerfile:1.5.1
FROM alpine:3.14
ENTRYPOINT [ "/my-entrypoint" ]
CMD [ "bash" ]
RUN apk update && apk add bash
SHELL [ "bash", "-euo", "pipefail", "-0", "lastpipe", "-c" ]
COPY entrypoint /my-entrypoint
```

Exemple d'entrypoint qui affiche la commande soumise et l'exécute.

```
#!/usr/bin/env bash

set -euo pipefail
shopt -s lastpipe

main()
{
    echo "$@"
    exec $@
}

main "$@"
```

En résumé

```
FROM
Debian ou Alpine ou scratch ?
ENV , ARG
.dockerignore , Dockerfile
CMD , ENTRYPOINT
```

```
docker build -f Dockerfile \
    -f mon_image:1.2.3-alpine \
    --build-args STRIP=Y \
    .
docker run -it --entrypoint= mon_image:1.2.3-alpine bash
```