# Contexte

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu’il a faits et les résultats.

Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course :

* Le nom et la date (ex : Prix d’Amérique, 21-07-92)
* Le numéro, le nom chevaux partants
* Ses paris, avec pour chacun :
  + Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté…).
    - Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd)
    - Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème)
    - Etc…
  + La somme jouée et les numéros de chevaux dans l’ordre du pari.

Une fois la course jouée, on enregistre aussi :

* Le résultat : l’ordre d’arrivée des chevaux.
* Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc…).

Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

# Dictionnaire des données :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Mnémonique | Signification | Type | Longueur | Remarques |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Matrice

# Dépendances fonctionnelles

# Règles de gestion