Lien: https://arfp.github.io/tp/projets/303-flipquiz/

Lancement d’une partie de quiz paramétrée (choix du quiz, nom des équipes)

Equipe\_id

Equipe\_nom

theme\_id

theme\_nom

Question\_id

Question\_niveau

Reponse\_id

Reponse\_resutla

**FlipQuiz**

~~Un FlipQuiz est un jeu de~~ quiz ~~interactif conçu principalement pour animer des quiz en groupe.~~

~~Il permet aux enseignants, aux animateurs, aux présentateurs ou à toute personne souhaitant organiser un jeu-questionnaire de~~ ~~créer et de personnaliser des tableaux de quiz.~~

~~Un FlipQuiz met en concurrence~~ plusieurs équipes ~~qui s’affrontent au tour par tour.~~

~~L’interface du jeu présente~~ 1 à 6 catégories ~~différents et chaque~~ catégorie ~~affiché~~ propose 5 questions de niveaux différents (du plus facile au plus compliqué).

~~Au début d’une partie de jeu, une équipe est sélectionnée au hasard pour commencer le 1er tour .~~ ~~A chaque tour, l’équipe courante sélectionne une~~ catégorie ~~et un~~ niveau. Une question correspondante ~~est alors affichée et un compte à rebours se déclenche.~~ ~~L’équipe peut se concerter et doit proposer une réponse dans un délai~~ maximum de 3 minutes. Si la réponse ~~donnée est~~ correcte, les points ~~correspondant sont attribués à l’équipe.~~ Administration des quiz, catégories et questions.

* Lancement d’une partie de quiz paramétrée (choix du quiz, nom des équipes)

Un Quiz est caractérisé par un titre et une description. Chaque Quiz est relié à 6 catégories au maximum. Une catégorie ne peut être reliée qu’à un seul quiz.

Une question est caractérisée par un contenu (la question), la réponse et un niveau (de 1 à 5). Plus le niveau de la question est élevé, plus la question est difficile et rapporte de points.

quiz\_id = identifiant du quiz

quiz\_titre = le titre du quiz

quiz\_description = description du quiz

equipe\_id = identifiant d’équipe

equipe\_nom = nom de l’équipe

equipe\_image = image de l’équipe

categorie \_id = identifiant du catégorie

categorie\_nom = nom du catégorie

question\_id = identifiant

question\_ = quelle et la question

niveau\_id = Identifiant du niveau

niveau\_point = nombre de point qui donne la question

Rôle dans rôle je vais avoir quoi ?

Un id rôle\_id qui va servier identifiant

Rôle\_nom

Rôle\_fonction

Une fonction rôle\_fonction qui définira sa fonction jouer ou admis (je suis pas convaincu )

Backrouimage\_id

Backroume\_nom