**Planung**

**Projekt**

* Ideen sammeln (Kontinuierlich).
* Plan für das Spiel erstellen, wie ich die verschiedenen Sachen programmieren werde.
* Grundspielmechaniken erstellen.
* Einige graphische Elemente zeichnen um einen Eindruck von Spiel und Graphik zu erhalten.
* Das restliche Spiel fertig programmieren.
* Die restlichen Grafiken zeichnen und implementieren.
* Herausfinden wie man ein Pycharm-Projekt konvertiert zu einer runterladbaren Datei und durchführen.

**Vortrag**

* Meine Screenshots implementieren.
* Verständlich für alle machen.
* Was will ich genau präsentieren? Nicht zu fest vom Thema abschweifen.

**Dokumentation**

* Dokumentation schreiben.
* Was hat mich „motiviert“? Wieso mache ich genau das?
* Passende Bilder hinzufügen.