**To-Do-Liste:**

**Schritte**

* Alles überlegen was ich im Spiel haben möchte.
* Schritt für Schritt abarbeiten.
* Beweglichen Charakter haben.
* Menü erstellen.
* Collision-Detection einfügen.
* Fallen einbauen.
* Grafiken zeichnen.
* Geschichte und Bilder erstellen.
* Polishing.