



LASCHKAR

Benjamin

Informations personnelles



Adresse

75017 Paris



Téléphone

+33 6 48 63 13 19



Email

benjamin.work@hotmail.fr



Profil LinkedIn

www.linkedin.com/in/benjaminlaschkar



GitHub

www.github.com/BenjaminLaschkar



Age

24 ans



Loisir

Jeux de stratégie
Impression 3D

Langues et Informatique

Français (langue maternelle)

Anglais (Courant)

- TOEFL (2016) 547/677
- TOIEC (2016) 870/990 (B2)

Informatique / Logiciel

- Java, C, C#, C++, PHP, Python
- Base de données sous MySQL
- HTML 5, CSS 3, JavaScript
- Android
- Arduino, RaspberryPi
- Git
- Bash
- SolidWorks

FORMATION

2017 - 2018

Cycle Ingénieur Année 3

UQAC - Université du Québec à Chicoutimi

- Double diplôme au Canada en Informatique et jeux vidéo
- Projet IA et Domotique

2016 - 2017

Cycle Ingénieur Année 2

ESILV - Paris La Défense - Groupe Léonard de Vinci

- Majeure Informatique Big data et Objets connectés

2015 - 2016

Cycle Ingénieur Année 1

ESILV - Paris La Défense - Groupe Léonard de Vinci

2013 - 2015

Cycle Préparatoire Années 1 et 2

ESILV - Paris La Défense - Groupe Léonard de Vinci

2013

Lycée Carnot à Paris

Baccalauréat Scientifique avec option ISN

EXPERIENCE

Professionnelle

2019 (8 mois)

Ingénieur Logiciel chez Faurecia Clarion Electronique

Equipementier automobile en infotainment embarqué

- Intégration continue pour les différents démonstrateurs de tableau de bord. (Java Android, AOSP, C++, bash)
- Mise en place d'un nouveau démonstrateur de tableau de bord pour le CES (Consumer Electronic Show)

2018 (6 mois)

Stagiaire Ingénieur en robotique chez Keecker

Start up française, robot de domotique innovant.

- Amélioration de la navigation autonome du robot Keecker. (Implémentation d'un filtre de Kalman, odométrie inertielle et visuelle, C++, Java, JNI)

2017 (5 mois)

Stagiaire Ingénieur en innovation chez Ekino

Agence digitale, filiale du groupe HAVAS

- Amélioration de la reconnaissance faciale du robot Pepper. (OpenCV, python)
- Création d'un robot autonome walle, réalisation et programmation de son architecture (python).

2015 (3 mois)

Développeur C++ pour le groupe Assmann

- Création d'un programme permettant de reconnaître une base d'atterrissage pour un drone. (OpenCV, C++)

Projets scolaires

2016

Domotique et Automate

- Projet de recherche proposé par De Vinci Research Center. Conception d'automates permettant de rendre un appareil intelligent en s'adaptant à l'environnement.

2015 - 2016

Scan4U

- Scan4U est un projet visant à faciliter les courses au quotidien. Il a abouti à un module qui s'installe sur les caddies, connecté à une base de données sur Internet.