SAVAGE WORLDS ADTINUE DITION	

Nom:	
Espèce :	
Profession :	
Progressions:	Rang:
-Concept	



ATTRIBUTS & COMPÉTENCES	TAILLE	ALLURE	PARADE	RÉS	SISTANCE
AGILITÉ				-	
* <u>Athlétisme</u>	<b>ЛОВЛИДСЕ</b>		DOLLOL IED		Torse
* <u>Discrétion</u>	ARMURES————————————————————————————————————	Résistance	BOUCLIER—		Parade Couvert
	- ARMES	Dégâts	Parade PA	Portée	CDT Coups
ÂME					
*Persuasion	-				
FORCE	-				
	POUVOIRS—				
	Arcanes :	F	POINTS DE POUV	OIR	
INTELLECT	_	Coût I	Portée Durée		
*Culture générale	-			M	
*Perception	-			M	
	-			M	
	-				
	-				
	-				
VIGUEUR	-			<u>M</u>	
	-				
	-				



This game references the Savage Worlds game system, available from Pinnacle Entertainment Group at www.peginc.com. Savage Worlds and all associated logos and trademarks are copyrights of Pinnacle Entertainment Group. Used with permission. Pinnacle makes no representation or warranty as to the quality, viability, or suitability for purpose of this product.

- ARGENT & ÉQUIPEMENT		
MONNAIES		
		M
		<u>M</u>
		<u>M</u>
		<u>M</u>
	PROGRESSION & ATOUTS	
	NOVICE	
		<u>M</u>
		M
		<u>M</u>
	1	M
	2	
	3	
	AGUERRI	
	4	
	'	<u> </u>
	6	
	7	
	VÉTÉRAN	
	8	
	9	
	10	
Notes — — — — — — — — — — — — — — — — — — —		
	HÉROÏQUE	
	12	M
	13	
	14	
	15	<u> </u>
	LÉGENDAIRE	
	16	
	17	M
	18	
	19	
	20	<u>M</u>