

Nom: Farnulf

Espèce: Humain (Hyrdrian)

Profession: Chevalier asthoréen

<u>Progressions: 0</u> Rang: <u>Novice</u>

## **Concept**

Guerrier accompli. Irrévérencieux en apparence, mais pieux en son for intérieur. N'aime rien tant qu'un bon combat ou un bon repas entre amis, voire les deux en même temps.



-ATTRIBUTS & COMPÉ	ÉTENCES——	TAILLE	ALLURE	P.A	RADE	RÉS	SISTAN	ICE	
AGILITÉ	<u>d8</u>	0	6		8(2)		7(3)		
* <u>Athlétisme</u>	d8					_	Torse	_	
* <u>Discrétion</u>	<u>d6</u>	ARMURES —	Résistance	→ FBOU	CLIER —		Parade	Couver	
Combat	<u>d8</u>	Chemise d'an	neaux +3	_ <u>Bo</u>	uclier m	oyen	+2	-2	
Équitation	<u>d6</u>			_					
		ARMES —	Dégâts	Parac	le PA	Portée	CDT	Coups	
ÂME	d6	<u>Épée longue</u>	For+a	112_					
*Persuasion	<u>d4</u>	Lance	For+	d6 <u>+1</u> °	·				
Foi	d6	Poignard	For+	d4					
<u>Intimidation</u>	<u></u>								
FORCE		POUVOIRS—							
			racles	POINTS	DE POUVO	oir <u>10</u>			
INTELLECT	<u>d6</u>		Coût	Portée	Durée				
*Culture générale	<u>d6</u>	Éblouissemen	t divin 2	Int	Inst	<u> </u>	(Aveugle	ement	
* <u>Perception</u>	<u>d6</u>	Bouclier du li	on céleste 2	Int	5	<b>■</b> p159	(Déflexi	on)	
		Peur du juste	_2_	Int	Inst	<b>■</b> p169	(Terreur	<i>(</i> )	
						<u>M</u>			
						M			
						M			
VIGUEUR	<u>d6</u>								
						M			
						montous.			



ARGENT & ÉQUIPEMENT			7 CAPACITÉS INNÉES				
MONNAIES: <u>50tal</u> <u>30ék</u>	d		Adaptable				
		_			24.010		
Vêtements de chevalier	Localisation	Poids			<u>mp15</u>		
			- HANDICAPS				
Manteau avec une capuche			Serment (Culte d'Asthor)	Mineur	mp28		
Sac à dos			<u>Impulsif</u>	<u> Majeur</u>	<u>mp25</u>		
Silex et briquet					M		
					M		
Fiole d'huile					M		
Bourse					M		
Amulette d'Asthor							
Gants de cuir			PROGRESSION & ATOUTS				
Baudrier et fourreau			NOVICE				
Épée longue			Arcanes		<u> № p37</u>		
Poignards (x2)			Coup puissant		<b>M</b> p42		
Lance					M		
					M		
Chemise d'anneaux et gambison			1		M		
Heaume (+3 en Résistance)			2		M		
Bottes de monte			3		M		
Une petite copie du Livre des			AGUERRI				
huit ————————————————————————————————————			4		M		
			5				
	-		6		M		
			7		M		
			VÉTÉRAN				
			8		M		
			9		M		
Notes			10		M		
-Notes							
			11				
			HÉROÏQUE				
			12		M		
			13		M		
			14		M		
			15		M		
			LÉGENDAIRE				
			16		M		
			17		M		
			18		M		
			10				