Proyecto semestral

2021 Sem2

<u>1</u>	COORDINACIÓN DE EQUIPOS	2
<u>2</u>	MODELO DE PROCESO DEL SOFTWARE	2
<u>3</u>	ORGANIZACIÓN EQUIPO	3
<u>4</u>	RESTRICCIONES TÉCNICAS	_3
<u>5</u>	DOCUMENTACIÓN TÉCNICA	4
<u>6</u>	EVALUACIONES DE SOFTWARE, AVANCES Y SOFTWARE FINAL	4
	1 Buenas Prácticas - Mínimos.	4
6.2	2 EVALUACIÓN DE LA INTERFAZ DE USUARIO Y EXPERIENCIA DE USO	
(U	$\mathrm{U}(\mathrm{U}(\mathrm{U}(\mathrm{U})))$	5

1 Coordinación de equipos

Ayudantes:

Luis Ignacio Moyano Cruces luis.moyano1601@alumnos.ubiobio.cl

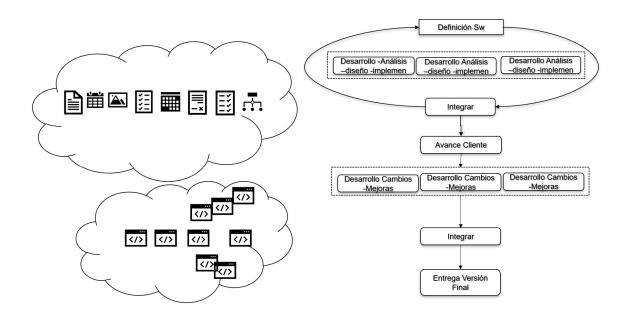
Nelson Jesus Dominguez Riveras nelson.dominguez1601@alumnos.ubiobio.cl

Profesor:

Alejandra Segura Navarrete asegura@ubiobio.cl

2 Modelo de proceso del software

Aunque este proyecto tiene un tamaño medio éste se encuentra en un ámbito poco conocido para los desarrolladores por lo que consideramos que el enfoque de desarrollo será iterativo por subproyectos la Ilustración 1.



En la Ilustración 1, la primera fase consiste en un ciclo corto de desarrollo que contempla requerimientos y análisis, diseño y construcción. Luego esa versión del software se revisa con el cliente y se repite un nuevo ciclo con las funciones faltantes.

3 Organización Equipo

Una Vez identificados las HISTORIAS DE USUARIO, se asignará a cada integrante del equipo, la que debe ser detallada en tareas.

Cada alumno debe avanzar de forma integrada con los demás integrantes, pero mantiene su responsabilidad sobre la historia de usuario asignada.

- Si algún integrante del **equipo renuncia a la asignatura** se poblarán los datos en la base de datos de tal manera que los demás integrantes puedan probar sus funciones.
- Si algún integrante del **equipo no trabaja, trabajará en otro equipo** solo. De esta manera no afecta el desempeño del equipo.

4 Restricciones técnicas

- El lenguaje de programación debe ser PHP, se puede usar el lenguaje puro o un framework basado en PHP. En el caso del uso de un framework, todo el equipo debe mostrar conocimiento absoluto.
- Deben usar una base de datos relacional MySQL/Posgres.
- El proyecto debe estar alojado en el server de la FACE.
- El proyecto sólo será evaluado en el server de la FACE
- Todo el código debe estar versionado en GIT
- Uso de herramientas CASE para la creación de Gantt, BPMN, Casos de Uso, Mockup, MER, MR (se excluyen diagramadores como DIA, PAINT, etc)
- Uso de herramienta de gestión de contenido de proyecto Trello
- La validación de usuario se DEBE realizar utilizando la API provista para ello

5 Documentación técnica

- Entregables mantenidos en Trello en digital en formato de la herramienta original (CASE, para la creación de Gantt, BPMN, Casos de Uso, Mockup, MER, MR) y en pdf.
 - o historia de usuario, según plantilla de documentación del semestre
 - o modelo de dato, según plantilla de documentación del semestre
 - o modelos de interfaz, mockup
 - o modelo funcional-casos de uso, según plantilla de documentación del semestre
 - o Carta gantt
- Manual de desarrollo, según plantilla de documentación del semestre

6 Evaluaciones de Software, avances y software final

- La ejecución de la aplicación deberá ser en los servidores de la FACE.
- La revisión del proyecto de software será solamente de código que pertenezca al repositorio grupal del proyecto en la master hasta la fecha /hora de cierre.
- Integrantes que no tengan el mínimo de commit's en el repositorio, serán evaluados con nota mínima. Esto es determinante para conocer cuál fue su real aporte al desarrollo de la aplicación.
- Issues, documentación de las tareas desarrolladas
- Merge Request, solicitudes de integración y/o integraciones aceptadas/resueltas

6.1 Buenas Prácticas - Mínimos.

A) Dar un correcto formato a la información desplegada por las interfaces de usuario. Formato de fechas, horas, campos numéricos, información tabulada, descripciones de ID's para claves foráneas, etc

Ej1: Las fechas deben mostrarse en formato DD-MM-AAAA y no en formato YYYY-MM-DD. Lo mismo opera para el ingreso de información en los formularios.

- Ej2: Sustituir ID's por las respectivas Descripciones, No se vale desplegar **Estado**: 1 , lo correcto es **Estado**: Registrado
- B) Ingreso de datos utilizando drops combo box select de HTML según corresponda.

- Ej1: Si existen registros asociados a una clave foránea para el almacenamiento de la información para determinados formularios, se debe hacer referencia y mostrar la descripción asociada a la clave foránea y no simplemente mostrar los ID's, o un campo de texto/drop para que usuario ingrese ID's numéricos.
- C) Para las estructuras/tablas de la Base de Datos, que tengan identificadores (Clave Primaria) numéricos, o autoincrementales, el ingreso de este campo no debe ser solicitado por la interfaz web al usuario.

6.2 Evaluación de la Interfaz de Usuario y Experiencia de Uso (UI/UX):

- A) Diseño de la Interfaz: uso de espacio, organización y nombres estandarizadas a lo largo de la aplicación
- B) UI unificada con el resto de integrantes del grupo.
- C) Manejar los errores de ejecución/sistema de forma amigable para el usuario (No desplegar errores de Base de Datos, No desplegar errores PHP o mostrar páginas en blanco).
- D) Notificar por mensajes las acciones realizadas por el usuario. (Ej: Datos guardados correctamente, Información no válida, Falta ingresar X campo del formulario, Información Enviada Correctamente, etc)
- E) Validación Campos de formularios: numérico, fechas, horas, strings, email, extensión y mime type de archivos adjuntos, campos requeridos no nulos, etc.
- F) Capturar fechas, horas, estados de forma automática por el sistema.
 - Ej1: cuando un formulario asociado a uno o más registros de la base de datos necesite guardar la fecha del ingreso del registro, este debe capturarse de forma automática.
 - Ej2: cuando en un formulario se ingresa información y el registro en la base de datos necesita guardarse con un estado inicial predeterminado, este no debe ser exigido al usuario.