

Documentation de l'architecture du laboratoire de LOG430

- Documentation de l'architecture du laboratoire de LOG430
- Page titre
- Introduction
- Scénario d'objectif d'affaire
 - OA-1. Faciliter le recrutement des nouveaux chargés de laboratoire.
 - Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre scénario d'objectif d'affaire.
 - OA-2. Validez si le transport par autobus est toujours plus rapide, peu importe l'heure de la journée
 - Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre scénario d'objectif d'affaire.
- Cas d'utilisations
 - CU01. Veux comparer les temps de trajet
 - Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre cas d'utilisation.
 - CU02. Veut pouvoir mettre le chaos dans les services en mode manuel
 - Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre cas d'utilisation.
- Vue architecturale de contexte - Présentation primaire - Catalogue d'éléments - ~~Diagramme de contexte~~ - Guide de variabilité - Raisonnement - ~~Vues associées~~
- Scénarios de qualité
 - Disponibilité
 - Rédaction du scénario de qualité
 - ADD
 - (SC) détection de faute
 - (SC) Préparation et réparation
 - (SC) Réintroduction
 - (SC) Prévention des fautes
 - Vues architecturales
 - Présentation primaire
 - Catalogue d'éléments
 - Diagramme de contexte
 - Guide de variabilité
 - Raisonnement
 - Vues associées
 - Performance
 - Rédaction du scénario de qualité
 - ADD
 - (SC) Contrôler la demande en ressources
 - (SC) Gérer les ressources
 - Vues architecturales
 - Présentation primaire
 - Catalogue d'éléments

- Diagramme de contexte
- Guide de variabilité
- Raisonnement
- Vues associées
- Testabilité
 - Rédaction du scénario de qualité
 - ADD
 - (SC) Controle and observe l'état du système
 - (SC) limiter la complexité
 - Vues architecturales
 - Présentation primaire
 - Catalogue d'éléments
 - Diagramme de contexte
 - Guide de variabilité
 - Raisonnement
 - Vues associées
- Modifiabilité
 - Rédaction du scénario de qualité
 - ADD
 - (SC) Réduire la taille des modules
 - (SC) Augmenter la cohésion
 - (SC) Réduire le couplage
 - (SC) Defer binding
 - Vues architecturales
 - Présentation primaire
 - Catalogue d'éléments
 - Diagramme de contexte
 - Guide de variabilité
 - Raisonnement
 - Vues associées
- Sécurité
 - Rédaction du scénario de qualité
 - ADD
 - (SC) Détecter les attaques
 - (SC) Résister aux attaques
 - (SC) Réagir aux attaques
 - (SC) Récupérer d'une attaque
 - Vues architecturales
 - Présentation primaire
 - Catalogue d'éléments
 - Diagramme de contexte
 - Guide de variabilité
 - Raisonnement
 - Vues associées
- Convivialité
 - Rédaction du scénario de qualité

- ADD
 - (SC) Supporter l'initiative de l'utilisateur
 - (SC) Supporter l'initiative du système
- Vues architecturales
 - Présentation primaire
 - Catalogue d'éléments
 - Diagramme de contexte
 - Guide de variabilité
 - Raisonnement
 - Vues associées
- Interopérabilité
 - Rédaction du scénario de qualité
 - ADD
 - (SC) Localiser
 - (SC) Gérer les interfaces
 - Vues architecturales
 - Présentation primaire
 - Catalogue d'éléments
 - Diagramme de contexte
 - Guide de variabilité
 - Raisonnement
 - Vues associées
- Compilation des vues architecturales
 - Vues architecturales de type Module
 - Vue #1
 - Vue #2...
 - Vues architecturales de type composant et connecteur
 - Vue #1
 - Vue #2...
 - Vues architecturales de type allocation
 - Vue #1
 - Vue #2 ...
- Conclusion
- Documentation des interfaces

Page titre

Introduction

TODO: insérer votre introduction

Scénario d'objectif d'affaire

OA-1. Faciliter le recrutement des nouveaux chargés de laboratoire.

Sujet de l'objectif: Objet de l'objectif Objectif: Environnement:

Mesure de l'objectif: Valeur:

Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre scénario d'objectif d'affaire.

OA-2. Validez si le transport par autobus est toujours plus rapide, peu importe l'heure de la journée

Sujet de l'objectif: Objet de l'objectif Objectif: Environnement:

Mesure de l'objectif: Valeur:

Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre scénario d'objectif d'affaire.

Cas d'utilisations

CU01. Veux comparer les temps de trajet

Parties prenantes et intérêt

- sks
- sasf

Préconditions

- a
- b

Acteur principal: Nom

1. sc
2. sc
3. sc..

Extension (scénarios alternatifs)

4a. ls|sl

Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre cas d'utilisation.

CU02. Veut pouvoir mettre le chaos dans les services en mode manuel

Parties prenantes et intérêt

- sks
- sasf

Préconditions

- a
- b

Acteur principal: Nom

1. sc
2. sc
3. sc..

Extension (scénarios alternatifs)

4a. ls|sl

Démontrez la relation entre les éléments de votre architecture et votre cas d'utilisation.

Vue architecturale de contexte

Utiliser le gabarit suivant:

<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

~~Diagramme de contexte~~

Pas nécessaire puisque c'est déjà un vue de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

~~Vues associées~~

pas nécessaire puisque c'est la première vue que vous réalisé pour votre système.

Scénarios de qualité

Disponibilité

Rédaction du scénario de qualité

Source: Stimuli: Environnement: Artefact: Réponse: Mesure de la réponse:

ADD

(SC) détection de faute

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

(SC) Préparation et réparation

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

(SC) Réintroduction

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

(SC) Prévention des fautes

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Vues architecturales

Utiliser le gabarit suivant:

<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Doit inclure les liens vers les [documents d'interfaces](#).

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

- Doit inclure les diagrammes de séquence qui ont permis de concevoir les interfaces des différents éléments

Vues associées

Performance

Rédaction du scénario de qualité

Source: Stimuli: Environnement: Artefact: Réponse: Mesure de la réponse:

ADD

(SC) Contrôler la demande en ressources

####(SC) Gérer les ressources

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Gérer les ressources

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

Vues architecturales

Utiliser le gabarit suivant:

<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

- Doit inclure les diagrammes de séquence qui ont permis de concevoir les interfaces des différents éléments

Vues associées

Testabilité

Rédaction du scénario de qualité

Source: Stimuli: Environnement: Artefact: Réponse: Mesure de la réponse:

ADD

(SC) Controle and observe l'état du système

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) limiter la complexité

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

Vues architecturales

Utiliser le gabarit suivant:
<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

- Doit inclure les diagrammes de séquence qui ont permis de concevoir les interfaces des différents éléments

Vues associées

Modifiabilité

Rédaction du scénario de qualité

Source: Stimuli: Environnement: Artefact: Réponse: Mesure de la réponse:

ADD

(SC) Réduire la taille des modules

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Augmenter la cohésion

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Réduire le couplage

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Defer binding

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

Vues architecturales

Utiliser le gabarit suivant:
<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

- Doit inclure les diagrammes de séquence qui ont permis de concevoir les interfaces des différents éléments

Vues associées

Sécurité

Rédaction du scénario de qualité

Source: Stimuli: Environnement: Artefact: Réponse: Mesure de la réponse:

ADD

(SC) Détecter les attaques

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Résister aux attaques

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
-------------------	------	--------	--------	------

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Réagir aux attaques

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Récupérer d'une attaque

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

Vues architecturales

Utiliser le gabarit suivant:

<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

- Doit inclure les diagrammes de séquence qui ont permis de concevoir les interfaces des différents éléments

Vues associées

Convivialité

Rédaction du scénario de qualité

Source: Stimuli: Environnement: Artefact: Réponse: Mesure de la réponse:

ADD

(SC) Supporter l'initiative de l'utilisateur

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Supporter l'initiative du système

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

Vues architecturales

Utiliser le gabarit suivant:

<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

- Doit inclure les diagrammes de séquence qui ont permis de concevoir les interfaces des différents éléments

Vues associées

Interopérabilité

Rédaction du scénario de qualité

Source: Stimuli: Environnement: Artefact: Réponse: Mesure de la réponse:

ADD

(SC) Localiser

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

(SC) Gérer les interfaces

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
• tactique 1	avantages	désavantages	M	M
• tactique 2	avantages	désavantages	M	M
• tactique 3	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez-vous choisie et pourquoi?

Vues architecturales

Utiliser le gabarit suivant:
<https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/Template%3AArchitectureViewTemplate>

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

- Doit inclure les diagrammes de séquence qui ont permis de concevoir les interfaces des différents éléments

Vues associées

Compilation des vues architecturales

Vous devez utiliser les vues architecturales de qualité et combiner l'information pour réaliser les vues architecturales correspondantes aux 3 familles suivantes. Vues de type module, composant et connecteur

ainsi qu'allocation.

Vues architecturales de type Module

Vue #1

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Guide de variabilité

Raisonnement

Vues associées

Vue #2...

Vues architecturales de type composant et connecteur

Vue #1

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Guide de variabilité

Raisonnement

Vues associées

Vue #2...

Vues architecturales de type allocation

Vue #1

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Guide de variabilité

Raisonnement

Vues associées

Vue #2 ...

Conclusion

TODO: insérer votre conclusion

N'oubliez pas d'effacer les TODO et ce texte et de générer une version PDF de ce document pour votre remise finale. Créer un tag git avec la commande "git tag rapport1"

Documentation des interfaces

Les catalogues d'élément devraient être des tableaux qui contiennent la description des éléments en plus d'un lien vers la documentation de l'interface de ceux-ci. Je vous suggère d'utiliser un document par interface pour vous faciliter la tâche. Il sera ainsi plus facile de distribuer la documentation d'une interface aux équipes en ayant besoin. La documentation des interfaces de vos éléments doit se faire en utilisant le [gabarit suivant](#).

Voici quelques exemples de documentation d'interface utilisant ce gabarit:

- <https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/OpcPurchaseOrderService+Interface+Documentation>
- <https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/OpcOrderTrackingService+Interface+Documentation>
- <https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/SAD/WebServiceBroker+Interface+Documentation>