



## LOG430 Architecture logicielle Itération #3

---

### Objectifs

- (60%) Documenter l'architecture optimale en créant une architecture utilisant des tactiques de disponibilité, de performance et de modifiabilité.
- (40%) Implémenter l'architecture optimale en termes de disponibilité et de performance.

### Perturbation de l'infrastructure

- Utiliser le chaos monkey pour perturber l'infrastructure et évaluer l'impact sur la performance du système. Utiliser la télémétrie pour documenter ces impacts.
  - Réalisation des tactiques de performance
  - ChaosMonkey détruit aléatoirement les conteneurs de calcul
  - ChaosMonkey s'attaque aux connecteurs (message queue, bus, etc.)
  - Chaosmonkey attaque à la limitation du nombre d'instruction par seconde (cpu)
  - ChaosMonkey s'attaque à la mémoire disponible pour les conteneurs
  - ChaosMonkey s'attaque aux volumes de conteneurs de calcul