



LOG430 Architecture logicielle Itération #2

Objectifs

- (60%) Documenter l'architecture optimale en créant une architecture utilisant des tactiques de disponibilités et de performance.
- (40%) Implémenter l'architecture optimale en termes de disponibilité et de performance.
 - Redondance active ou redondance passive ou autre tactiques de votre choix

Perturbation de l'infrastructure

- Utiliser le chaos monkey pour perturber l'infrastructure et évaluer l'impact sur la disponibilité du système. Utiliser la télémétrie pour documenter ces impacts.
 - ChaosMonkey détruit aléatoirement les conteneurs de calcul
 - Chaosmonkey attaque à la limitation du nombre d'instruction par seconde
 - ChaosMonkey s'attaque à la mémoire disponible pour les conteneurs