



## LOG430 Architecture logicielle Itération #2

---

### Objectifs

- (60%) Documenter l'architecture optimale en créant une architecture utilisant des tactiques de disponibilités et de performance.
  - Redondance active ou redondance passive ou autre tactiques de votre choix
- (40%) Implémenter l'architecture optimale en termes de disponibilité et de performance.

### Perturbation de l'infrastructure

- Utiliser le chaos monkey pour perturber l'infrastructure et évaluer l'impact sur la disponibilité du système. Utiliser la télémétrie pour documenter ces impacts.
  - ChaosMonkey détruit aléatoirement les conteneurs de calcul
  - Chaosmonkey attaque à la limitation du nombre d'instruction par seconde
  - ChaosMonkey s'attaque à la mémoire disponible pour les containers