



# LOG430 Architecture logicielle Itération #3

---

## Objectifs

- (60%) Documenter l'architecture optimale en créant une architecture utilisant des tactiques de modifiabilité
- (40%) Implémenter l'architecture optimale en termes de modifiabilité.

## Perturbation de l'infrastructure

- Utiliser le chaos monkey pour perturber l'infrastructure et évaluer l'impact sur la performance du système. Utiliser la télémétrie pour documenter ces impacts.
  - Réalisation des tactiques de performance
  - ChaosMonkey détruit aléatoirement les conteneurs de calcul
  - ChaosMonkey s'attaque aux connecteurs (message queue, bus, etc.)
  - Chaosmonkey attaque à la limitation du nombre d'instruction par seconde (cpu)
  - ChaosMonkey s'attaque à la mémoire disponible pour les containers
  - ChaosMonkey s'attaque au Data store (BD, cache, etc.)