Documentation de l'architecture du laboratoire de LOG430

Table de matières - Introduction - Scénario d'objectif d'affaire - OA-1. Faciliter le recrutement des nouveaux chargés de laboratoire. - OA-2. Validez si le transport par autobus est toujours plus rapide, peu importe l'heure de la journée - Cas d'utilisations - Attributs de qualité - Vues architecturales - Vues architecturales de type Module - Vue #1 - Vue #2... - Vues architecturales de type composant et connecteur - Vue #1 - Vue #2... - Vues architecturales de type allocation - Vue #1 - Vue #2... - Conclusion - Annexes

Introduction

TODO: insérer votre introduction

Scénario d'objectif d'affaire

OA-1. Faciliter le recrutement des nouveaux chargés de laboratoire.

Expliquer et démontrez comment votre architecture permet la réalisation de votre scénario d'objectif d'affaire.

OA-2. Validez si le transport par autobus est toujours plus rapide, peu importe l'heure de la journée

Expliquer et démontrez comment votre architecture permet la réalisation de votre scénario d'objectif d'affaire.

Cas d'utilisations

- CU01 Veux comparer les temps de trajet
- CU02 Mettre le chaos dans les microservices en terme de performance et de disponibilité
- CU03 Comparer l'impact écologique de divers trajets en autobus et en auto
- CU04 Veux s'assurer que seuls les acteurs autorisés ont accès aux APIs. (service d'authetification)
- CU05 Veux informer l'administrateur sur les changement de statut des microservices
- CU06 Veux démontrer l'impact de la météo sur les temps de trajet en auto vs en autobus
- CU07 Faire une interface utilisateur à l'application
- CU08 Sauvegarder les trajets favoris qui seront utilisés pour faire les analyses comparatives

- CU09 Sélectionner à partir de l'interface usagé quelle application externe utiliser pour comparer le trajet
- \bullet CU10 Veux pouvoir informer l'administrateur sur l'état interne d'un service

Attributs de qualité

A partir des qualités associées à tous vos cas d'utilisation, réaliser un mini ADD pour comparer les différents tactiques et identifier clairement la raison de vos choix.

- Disponibilité
- Modifiabilité
- Performance
- Sécurité
- Testabilité
- Usabilité
- Interopérabilité

Vues architecturales

Vues architecturales de type Module Vue#1

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Élement	Description	lien vers document d'interfaces
el1	responsabilité incluant les liens vers les diagrammes de séquence démontrant le fonctionnement de celui-ci	http://www.etsmtl.ca

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

Vues associées

Vue #2...

Vues architecturales de type composant et connecteur Vue#1

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Élement	Description	lien vers document d'interfaces
el1	responsabilité incluant les liens vers les diagrammes de séquence démontrant le fonctionnement de celui-ci	http://www.etsmtl.ca

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

Vues associées

Vue #2...

Vues architecturales de type allocation Vue #1

Présentation primaire

Catalogue d'éléments

Élement	Description	lien vers document d'interfaces
el1	responsabilité incluant les liens vers les diagrammes de séquence démontrant le fonctionnement de celui-ci	http://www.etsmtl.ca

Diagramme de contexte

Guide de variabilité

Raisonnement

Vues associées

Vue #2 ...

Conclusion

TODO: insérer votre conclusion

N'oubliez pas d'effacer les TODO et ce texte et de générer une version PDF de ce document pour votre remise finale. Créer un tag git avec la commande "git tag rapport1"

Annexes

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10 Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

OA01

Faciliter le recrutement des nouveaux chargés de laboratoire.

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

OA01

Promouvoir le transport par autobus

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux comparer les temps de trajet.

Acteurs externe:

• Chargé de laboratoire: Veut pouvoir faire la correction de chaque cas d'utilisation.

Précondition:

• Tous les microservices sont opérationnels

Évènement déclencheur:

- La documentation pour ce cas d'utilisation est terminé et l'équipe demande au chargé de laboratoire de corriger celle-ci.
- L'intégration est complété et l'équipe demande au chargé de laboratoire de corriger celle-ci
- L'implémentation est complété est l'équipe demande au chargé de laboratoire de corriger celle-ci.

Scénario

- 1. Le (chargé de laboratoire) CL sélectionne une intersection (Arrêt d'autobus) de départ et une intersection d'arrivée, ainsi que le taux de rafraichissement de la prise de mesure.
- 2. Le CL sélectionne le service externe qu'il veut utiliser pour faire la comparaison des temps de trajet avec les donnés temps réel de la STM.
- 3. Le système affiche un graphique du temps de déplacement et met celui-ci à jour selon le taux de rafraichissement.

Évènement résultant:

• Le système affiche un graphique des comparatifs de temps de déplacement qui se met à jours selon le taux de rafraichissement.

Postcondition:

• Le système est en attente d'une nouvelle commande de l'utilisateur

Cas alternatifs:

1. a **Service externe:** Utiliser plusieurs services externes disponibles pour faire le comparatif.

Commentaires:

• Quel sont vos remarques/commentaires par rapport à ce scénario

Analyse et conception

voir LOG210

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10 Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Mettre le chaos dans les microservices en terme de performance et de disponibilité.

Acteurs externe: - Chargé de laboratoire: Veut pouvoir faire la correction de chaque cas d'utilisation.

Précondition: - Tous les microservices sont opérationnels

Évènement déclencheur: - La documentation pour cet attribut est terminé et l'équipe demande au chargé de laboratoire de corriger celle-ci. - L'intégration est complété et l'équipe demande au chargé de laboratoire de corriger celle-ci - L'implémentation est complété est l'équipe demande au chargé de laboratoire de corriger celle-ci.

Scénario 1. Un mécanisme automatique et aléatoire de perturbation vient modifier l'architecture de votre système et vous devez vous assurer de quand même respecter les exigences client en terme d'attribut de qualité et de fonctionnalité.

Évènement résultant: - L'architecture de votre système est perturbé par le mécanisme. - Le système conserve un log des perturbations - Le système conserve un log de comment le système a réagit pour résoudre le problème.

Postcondition:

- Les mécanismes de traitement des attributs de qualité détectent le problème et modifie automatiquement l'architecture de votre système pour qu'il continue à respecter les exigences client.

Cas alternatifs: - 1.a La perturbation consiste à détruire un microservice - 1.b La perturbation consiste à augmenter la latence d'un microservice

Commentaires:

• Quel sont vos remarques/commentaires par rapport à ce scénario

Analyse et conception

voir LOG210

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Comparer l'impact écologique de divers trajets en autobus et en auto

Acteurs externe:

Précondition:

Évènement déclencheur:

Scénario

Évènement résultant:

Postcondition:

Cas alternatifs:

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10 \mid$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux s'assurer que seuls les acteurs/systèmes autorisés ont accès aux APIs. (service d'authetification)

Acteurs externe:

Précondition:

Évènement déclencheur:

Scénario

Évènement résultant:

Postcondition:

Cas alternatifs:

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10 \mid$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux informer l'administrateur sur les changement de statut des microservices.

Acteurs externe:

Précondition:

Évènement déclencheur:

Scénario

Évènement résultant:

Postcondition:

Cas alternatifs:

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10 \mid$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux démontrer l'impact de la météo sur les temps de trajet en auto vs en autobus.

Acteurs externe:

Précondition:

Évènement déclencheur:

Scénario

Évènement résultant:

Postcondition:

Cas alternatifs:

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10 \mid$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux intéragir avec le système à partir d'interface utilisateur.

Acteurs externe:

Précondition:

Évènement déclencheur:

Scénario

Évènement résultant:

Postcondition:

Cas alternatifs:

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux sauvegarder les trajets favoris qui seront utilisés pour faire les analyses comparatives.

Acteurs externe:

Précondition:

Évènement déclencheur:

Scénario

Évènement résultant:

Postcondition:

Cas alternatifs:

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10 \mid$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux sélectionner à partir de l'interface usagé quelle application externe utiliser pour comparer le trajet.

Acteurs externe:

Précondition:

Évènement déclencheur:

Scénario

Évènement résultant:

Postcondition:

Cas alternatifs:

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10 \mid$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Veux pouvoir informer l'administrateur sur l'état interne de tous les service (exemple l'état du CPU, la latence, ...).

Acteurs externes:

• Administrateur: Veut pouvoir consulter un audit des actions des utilisateurs et de l'état des services actuellement.

Préconditions:

- L'interface web doit être disponible.
- Le service d'audit est disponible

Évènement déclencheur:

• Un administrateur souhaite voir l'audit et l'état des services.

Scénario principal

- 1. L'utilisateur ouvre la page d'administration.
- 2. L'utilisateur se connecte en tant qu'administrateur.
- 3. Le système affiche la page des audits des services.

Évènement résultant:

• L'administrateur voit les audits et l'état des services sur la page d'administration.

Post conditions:

• Le système affiche la page d'administration avec les audits et l'état des divers services connectés au système.

Scénarios alternatifs:

- 2a. Si le nom d'utilisateur ou le mot de passe n'est pas correct.
 - 1. Le système affiche un message d'erreur.
 - 2. Retour à l'étape 2.

Commentaires:

Analyse et conception

voir LOG210

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Disponibilité

D-CU01

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

D-CU02

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

D-CU03

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

D-CU04

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

D-CU05

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

D-CU06

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

D-CU07

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

D-CU08

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

D-CU09

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

D-CU10

N/a

Conception pilotée par les attributs

Détection de faute

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages	M	Μ
	avantages	désavantages	M	M

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Préparation et réparation

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réintroduction

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Prévention des fautes

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réalisation des tactiques de qualité RDTQ-Détection de faute

1tD 1 Q-Detection de lau

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ séquence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ démontrant \ la \ réalisation \ de(s) \ tactique(s)$

RDTQ-Préparation et réparation

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

RDTQ-Réintroduction

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

RDTQ-Prévention des fautes

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

Relation entre les éléments architectuale et les exigences de disponibilité

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
D-CU01		
D-CU02		
D-CU03		
D-CU04		
D-CU05		
D-CU06		
D-CU07		
D-CU08		
D-CU09		
D-CU10		

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Modifiabilité

M-CU01

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU02

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU03

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU04

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU05

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU06

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU07

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU08

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

M-CU09

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

M-CU10

La modifiabilité est très importante étant donné la grande quantité d'informations qui peuvent être reçues par ce cas d'utilisation. Il faut donc prendre en considération qu'un grand nombre d'informations peut vite rendre un système extrêmement complexe à gérer et modifier selon les besoins du moment.

Conception pilotée par les attributs

Réduire la taille des modules

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Augmenter la cohésion

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réduire le couplage

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Defer binding

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réalisation des tactiques de qualité RDTQ-Réduire la taille des modules

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ séquence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ démontrant \ la \ réalisation \ de(s) \ tactique(s)$

RDTQ-Augmenter la cohésion

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

RDTQ-Réduire le couplage

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

RDTQ-Defer binding

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ s\'equence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ d\'emontrant \ la \ r\'ealisation \ de(s) \ tactique(s)$

Relation entre les éléments architectuale et les exigences d'modifiabilité

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
M-CU01		
M-CU02		
M-CU03		
M-CU04		
M-CU05		
M-CU06		
M-CU07		
M-CU08		
M-CU09		
M-CU10		

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Performance

P-CU01

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU02

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU03

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU04

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU05

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU06

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU07

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU08

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU09

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

P-CU10

La performance est importante dans ce cas d'utilisation puisqu'il va y avoir énormément d'informations qui vont être reçues et affichées pour les utilisateurs ayant le rôle d'administrateur.

Conception pilotée par les attributs

Contrôler la demande en ressources

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages	M	M
	avantages	désavantages	M	M
	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Gérer les ressources

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réalisation des tactiques de qualité

RDTQ-Contrôler la demande en ressources

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ s\'{e} quence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ d\'{e} montrant \ la \ r\'{e} alisation \ de(s) \ tactique(s)$

RDTQ-Gérer les ressources

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ s\'equence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ d\'emontrant \ la \ r\'ealisation \ de(s) \ tactique(s)$

Relation entre les éléments architectuale et les exigences d'modifiabilité

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
P-CU01		
P-CU02		
P-CU03		
P-CU04		
P-CU05		
P-CU06		
P-CU07		

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
P-CU08		
P-CU09		
P-CU10		

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Sécurité

S-CU01

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU02

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU03

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU04

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU05

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU06

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU07

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU08

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

S-CU09

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

S-CU10

L'attribut de qualité de sécurité devient essentiel pour s'assurer que seuls les utilisateurs ayant le rôle d'administrateur peuvent accéder à toutes ses informations des utilisateurs. En effet, ce cas est principalement utile pour des développeurs ou des personnes devant gérer le système. C'est pour cette raison qu'on doit s'assurer que seulement les personnes autorisées ont accès à ses informations pouvant être confidentielles.

Conception pilotée par les attributs

Détecter les attaques

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Résister aux attaques

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages	M	M
	avantages	désavantages	M	M
	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réagir aux attaques

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Récupérer d'une attaque

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réalisation des tactiques de qualité

RDTQ-Détecter les attaques

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

RDTQ-Résister aux attaques

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

RDTQ-Réagir aux attaques

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

RDTQ-Récupérer d'une attaque

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

Relation entre les éléments architectuale et les exigences de sécurité

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
S-CU01		
S-CU02		
S-CU03		
S-CU04		
S-CU05		
S-CU06		
S-CU07		
S-CU08		
S-CU09		
S-CU10		

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Testabilité

T-CU01

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU02

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU03

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU04

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU05

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU06

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU07

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU08

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

T-CU09

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

T-CU10

La testabilité est importante puisqu'il faut s'assurer qu'on reçoit les informations surtout si un problème survient. Effectivement, les utilisateurs ont parfois des problématiques et ces dernières ne peuvent pas toujours être reproduites par les développeurs. C'est pour cette raison principalement qu'il est utile d'avoir un résumé des actions des utilisateurs.

Conception pilotée par les attributs

Controle and observe l'état du système

Concept de design	ept de design Pour		Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Limiter la complexité

Concept de design	de design Pour		Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réalisation des tactiques de qualité

RDTQ-Contrôle et observe l'état du système

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ s\'equence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ d\'emontrant \ la \ r\'ealisation \ de(s) \ tactique(s)$

RDTQ-limiter la complexité

nom de la tactique

Diagramme(s) de séquence ou autre information pertinente démontrant la réalisation de(s) tactique(s)

Relation entre les éléments architectuale et les exigences de testabilité

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
T-CU01		
T-CU02		
T-CU03		

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
T-CU04		
T-CU05		
T-CU06		
T-CU07		
T-CU08		
T-CU09		
T-CU10		

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Usabilité

U-CU01

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU02

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU03

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU04

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU05

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU06

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU07

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU08

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU09

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

U-CU10

N/A

Supporter l'initiative de l'usager

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	0	désavantages désavantages		M M

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages	M	Μ

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Supporter l'initiative du système

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réalisation des tactiques de qualité

RDTQ-Supporter l'initiative de l'usager

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ s\'equence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ d\'emontrant \ la \ r\'ealisation \ de(s) \ tactique(s)$

RDTQ-Supporter l'initiative du système

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ s\'equence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ d\'emontrant \ la \ r\'ealisation \ de(s) \ tactique(s)$

Relation entre les éléments architectuale et les exigences d'usabilité

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
U-CU01		
U-CU02		
U-CU03		
U-CU04		
U-CU05		
U-CU06		
U-CU07		
U-CU08		
U-CU09		

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
U-CU10		

 $CU01 \mid CU02 \mid CU03 \mid CU04 \mid CU05 \mid CU06 \mid CU07 \mid CU08 \mid CU09 \mid CU10$

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité

Interopérabilité

ICU01

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

ICU02

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

ICU03

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

ICU04

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

ICU05

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

ICU06

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

ICU07

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

ICU08

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou ${\rm N/a}$

ICU09

Définir l'exigence que qualité associé à ce scénario ou N/a

ICU10

Du côté de l'interopérabilité, on retrouve une certaine importance d'être connecté au reste du système pour recevoir les informations concernant les actions des utilisateurs et sur l'état des services.

Conception pilotée par les attributs

Localiser

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages	M	M
	avantages	désavantages	M	M
	avantages	désavantages	M	M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Gérer les interfaces

Concept de design	Pour	Contre	Valeur	Cout
	avantages	désavantages désavantages désavantages	M M M	M M M

Quelle tactique avez vous choisi et pourquoi?

Réalisation des tactiques de qualité

${\bf RDTQ\text{-}Localiser}$

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ séquence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ démontrant \ la \ réalisation \ de(s) \ tactique(s)$

RDTQ-Gérer les interfaces

nom de la tactique

 $\label{eq:definition} Diagramme(s) \ de \ s\'equence \ ou \ autre \ information \ pertinente \ d\'emontrant \ la \ r\'ealisation \ de(s) \ tactique(s)$

Relation entre les éléments architectuale et les exigences d'interopérabilité

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
I-CU01		
I-CU02		
I-CU03		
I-CU04		
I-CU05		
I-CU06		
I-CU07		

Identifiant	Éléments	Description de la responabilité
I-CU08		
I-CU09		
I-CU10		

CU01 | CU02 | CU03 | CU04 | CU05 | CU06 | CU07 | CU08 | CU09 | CU10

Disponibilité | Modifiabilité | Performance | Sécurité | Testabilité | Usabilite | Interopérabilité