Benjamin Musafa Web Entwickler

Eine selbstmotivierte Person mit einem ausgeprägten Verständnis für den gesamten Webentwicklungsprozess, der Produkte entwickelt, die die Probleme der Benutzer lösen. Teamplayer mit guten Kommunikationsfähigkeiten, anpassbar an jede Arbeitsumgebung. Ein leidenschaftlicher Entwickler, der kreative Ideen vom Webdesign über Networking und Datenspeicherung bis hin zu Sicherheit bringt.

LinkedIn:

https://www.linkedin.com/in/benjamin -mustafa-41230a150/

GitHub:

https://github.com/BenjaminMustafa

Twitter:

https://twitter.com/ByKeGer

Address: John Kennedy 25/4 32 North Macedonia/ Skopje

Mobile-Phone: +38970453657

Projekte (siehe alle Projekte auf GitHub)

MeinBuchladen App

Dies ist mein persönliches Projekt, mein letztes Projekt des Bootcamps, das mein gesamtes Wissen enthält. Dies ist eine SpringBoot-App mit Ruhezustand, Bootstrap, Thymeleaf, Sicherheit ... Ich verwende MySQL als Datenbank.

Mein Portfolio

Ich tat @100daysofcode (Überprüfen Sie den Fortschritt auf twitter) Während ich am Ende der Herausforderung mein Portfolio und einige andere Apps erstellt habe, sammle ich viel Erfahrung und kann den Code, den ich Tag für Tag erstellt habe, gut erklären.

Erfahrung

Dubai Parks & Resorts (Design)

Kreidekunst und Design arbeiten in Dubai im größten Themenpark Dubais. (Auf meiner GitHub-Seite sehen Sie Bilder)

PROCESSIN Skopje (Junior Front-End)

Unterstützung mit Know-how und Erfahrung in Ihrem täglichen Geschäft. E-Commerce, Hosting-Domain, SEO / SEM / SMO, soziale Medien, Entwicklungsdienste.

Bildung

Free Code Camp / Online Akademie

Ich habe 2 Zertifikate (siehe in <u>LinkedIn</u>) für Responsive Web Design & JavaScript-Algorithmen und Datenstrukturen.

Code Akademie Skopje / Boot camp

<u>Code Academy</u> Skopje war ein *Full-Stack Java Developer Course Overview*.

- ♣ Introduction to Java Programming
- Object-Oriented Programming with Java
- **♣** Web Programming with Java
- **♣** Spring Programming
- ♣ HTML5, CSS & JavaScript
- ♣ Java EE Workshop

Technische Fahigkeiten

Technologien

♣ HTML5, CSS3, JavaScript, SCSS, Java.

Date-bank

♣ PostgreSQL, RestAPI, MySQL.

Frameworks

♣ Spring, Node, React, Bootstrap.

Wekezeuge

Eclipse, Postman, Atom, Studio Visual Code, Git, Github.

UX/UI

Photoshop, Adobe XD, Inkscape, GIMP, ChalkArt.